

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, S., dan Kusrianto, A. (2013). Sukses Menulis Buku Ajar dan Referensi. Jakarta: Grasindo.
- Ariyanto, A., Priyayi, D.F., dan Dewi, L. (2018). Penggunaan media pembelajaran biologi di sekolah menengah atas (SMA) swasta salatiga. *Bioedukasi* 9(1):1-13. doi:10.24127/bioedukasi.V9I1.1377
- Arsyad, A. (2015). Media Pembelajaran. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.
- Ashyar, R. (2012). Kreatifitas Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta: Referensi Jakarta
- Asnawir., dan Usman, B. (2002). Media pembelajaran. Ciputat Press. Jakarta. 177 hal.
- Azman, Z., dan Helandri, J. (2022). Upaya Dan Peran Seorang Dosen Dalam Mengatasi Mahasiswa Bermasalah. *El-Ghiroh: Jurnal Studi Keislaman*, 20(01): 29-44. <https://doi.org/10.37092/el-ghiroh.v20i01.375>
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. (2024). Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Daring Edisi Terbaru. Retrieved from <https://kbbi.kemdikbud.go.id>
- D'Souza, D., dan Avati, A. (2021). Memory and Learning: Basic Concepts. In: Thomas, K.A., Kureethara, J.V., Bhattacharyya, S. (eds) *Neuro-Systemic Applications in Learning*. Springer, Cham. 368 hal. https://doi.org/10.1007/978-3-030-72400-9_11
- Darni, D. (2015). Penggunaan media koran untuk meningkatkan kemampuan membaca memindai di sekolah dasar. 4(2): 32-54.
- Djabbarova S., Tadjieva M., Mardonova R., dan Turaeva G. (2020). Problem based learning and its efficiency in teaching process. *Solid State Technology*, 63(6):20-25.
- Falmagne, JC., dan Doignon, JP. (2011). Learning Spaces and Media. In: *Learning Spaces*. Springer, Berlin, Heidelberg. https://doi.org/10.1007/978-3-642-01039-2_10 417 hal.
- Fathna, Fitriana Sarah. 2017. Pengembangan Web Internet Fisika Untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Fisika Siswa Kelas X. Skripsi. Yogyakarta: FMIPA UNY.
- Gaffar, S. 2007. Diktat Buku Ajar Lekul, Bioteknologi Molekul. Bandung: Universitas Padjadjaran.
- Gagne. (1979). *Participle Of Intructional Design*. New York.Holt Rinehart dan Winston.
- Griffin S., (2017). *Key Concept: Learning*. Routledge. London. 336 hal. doi: 10.4324/9781315661506-36
- Guimarães, U.A., Schizzi, J.A.C., dan Fernandes, D.L. (2022). Learning difficulties and disorders - a psychopedagogical approach. *Recima* 21, 3(10):e3102026-e3102026 doi: 10.47820/recima21.v3i10.2026
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hariyadi, I. (2023). Pengembangan Buku Kultur Jaringan Berbasis Riset Induksi Kalus Anggrek *Cattleya (Cattleya Sp.)* Secara In Vitro. Tesis. Universitas Negeri Medan. 266 hal.
- Hartono, Arif. (2021). Pengembangan Buku Panduan: Studi Kasus Penerapan Template Media Pembelajaran Powerpoint untuk Meningkatkan Kompetensi Profesional Dosen Sekolah Dasar. Program Pascasarjana UMP.
- Hartono, U., Amarullah, R.Q., dan Mulyadi, E. (2022). Hakikat Belajar Menurut UNESCO Serta Relevansinya Pada Saat Ini. doi: 10.56146/khidmatussifa.v1i2.65
- Hidayatullah, M.A. (2008). *Making Educational animation using Flash*, Informatika, Bandung.

- Ibrahim, B. (2004). *Manajemen Perlengkapan Sebuah Teori dan Aplikasinya*. Jakarta: Buki Aksara.
- Jariyah, A., dan Asrori, I. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran Bahasa Arab Daring dan Luring bagi Mahasiswa Madrasah Tsanawiyah Kabupaten Malang. *Journal of Language Literature and Arts*, 2(8):1159-1172. doi: 10.17977/um064v2i82022p1159-1172.
- Karo-Karo, I.R., dan Rohani, R. (2018). Manfaat media dalam pembelajaran. *Axiom*, 7(1):91-96 doi: 10.30821/AXIOM.V7I1.1778.
- Khairiah, K., Maharani D.R., dan Saputra, E. (2023). Perancangan media pembelajaran interaktif sistem tata surya berbasis flash. *Journal of Computer*, 3(1): 49 – 54 doi: 10.33330/j-com.v3i1.2211
- Khairunnisa, Wardah. 2017. *Pengembangan Media Permainan Roda Putar Berbasis Website Untuk Keterampilan Membaca Bahasa Prancis Siswa Kelas XI SMA* Angkasa Adisutjipto. Skripsi. Yogyakarta: FBS UNY.
- Mariati, P., Anlianna., Kusuma, R.S., Sunanto., Suryanti., dan Wiryanto. (2022). Problems of Using Innovative Learning Media in the Digitalization Era of the Merdeka Program in Basic Education. *Education and human development journal*, 7(03):74-81 doi: 10.33086/ehdj.v7i03.3769
- Mills, S., Ross, R.P., dan Berry, D.P. (2022). Molecular Genetics, Genetic Engineering and Dairy Foods in book: *Encyclopedia of Dairy Sciences (Third Edition)*, Academic Press, London. Hal 345-351. DOI: 10.1016/B978-0-08-100596-5.23054-0
- Miranda., dan Desyandri. (2022). Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dalam mendukung penggunaan media pembelajaran. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 8(2):1574-1591 doi: 10.36989/didaktik.v8i2.462
- Misra, P.K. (2021a). Learning About Learning. In: *Learning and Teaching for Teachers*. Springer, Singapore. 202 hal. https://doi.org/10.1007/978-981-16-3077-4_1
- Misra, P.K. (2021b). Types of Learning. In: *Learning and Teaching for Teachers*. Springer, Singapore. 202 hal https://doi.org/10.1007/978-981-16-3077-4_3
- Muladno. 2010. *Teknologi Rekayasa Genetika, Edisi Kedua*. Bogor: IPB Press.
- Muljono, P. (2007). *Kegiatan Penilaian Buku Teks Pelajaran Pendidikan Dasar dan Menengah Buletin BNSP*. Jakarta: BNSP
- Mulya, V.M., Trisno, B., dan Jowaldi, J. (2022). Pemanfaatan Media Infokus pada Pembelajaran PAI Untuk Meningkatkan Hasil Belajar di SMPN 2 Ampek Angkek. *Indonesian Research Journal on Education*, 3(1):779–784. <https://doi.org/10.31004/irje.v3i1.353>
- Oktaviana, I., Sumitro, S.B., and Lestari. U. (2015). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Penelitian Karakterisasi Protein Membran Sperma Pada Mata kuliah Bioteknologi. *Florea*. 2 (2): 33-42.
- Paul R. (2022). The Challenges in online Teaching-Learning process. *International Journal of English Learning dan Teaching Skills*4(4):1-18. doi: 10.15864/ijelts.4411
- Prastowo, Andi. 2015. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta: Diva Press.
- Pratama, A. B. (2017). Jurnal Ilmiah sebagai Bahan Pembelajaran Berbasis Riset pada Pendidikan Sarjana Administrasi Negara. *Journal of Public Administration and Local Governance*, 1(1): 10-19.
- Pribadi R.A., Nurhasanah A., dan Syahril M.A., (2022). Penggunaan media pembelajaran sebagai upaya menciptakan pembelajaran aktif di kelas. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 7(02):514-522. doi: 10.36989/didaktik.v7i02.240

- Prochazkova, K., Novotny, P., Hancarova, M., Prchalova, D., dan Sedlacek, Z. (2019). Teaching a difficult topic using a problem-based concept resembling a computer game: development and evaluation of an e-learning application for medical molecular genetics. *BMC Medical Education*, 19(1):1-8. doi: 10.1186/S12909-019-1817-2.
- Purves et al. 2003. *Biology. Life: The Science of USA*, Barnes & Nobles
- Putra, N. (2011). *Research and Development, Penelitian dan Pengembangan Suatu Pengantar* Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Rahardja, U., Warsito, A.B., dan Suvianti, D.N. (2012). Penerapan Aplikasi IDINI sebagai Media Penyimpanan Materi Perkuliahan *ILearning* pada Perdosenan Tinggi. 6(1):57-75. doi: 10.33050/CCIT.V6I1.379
- Raven and Johnson. 2002. *Biology*. McGraw, 6th Ed. New York: - Hill Companies, Inc.
- Rismawati, E., Widodo, M., dan Agustina, E.S. (2015). Kelayakan Penyajian Buku Teks Mahir Berbahasa Indonesia Kelas VII SMP/MTS Kurikulum 2013 *Jurnal Kata (Bahasa, Sastra, dan Pembelajarannya)*, 3(5): 1-10.
- Riyani, F., Zaman, W.I., dan Ita Kurnia. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Teka Teki Silang Materi Alat Gerak dan Fungsinya pada Hewan untuk Mahasiswa Kelas V Sekolah Dasar. *DIMAR: Jurnal Pendidikan Islam*, 4(2):179–189. <https://doi.org/10.58577/dimar.v4i2.81>
- Rohmatillah, R.A. (2023). Problematika Dosen dalam Penerapan Media Pembelajaran Inovatif pada Pembelajaran Seni Budaya dan Prakarya. *Ideas : Jurnal Pendidikan, Sosial dan Budaya*, 9(2):409-409. doi: 10.32884/ideas.v9i2.1300
- Safitri, D. dan Hartati, T. A. W. (2016). Kelayakan Aspek Media dan Bahasa dalam Pengembangan Buku Ajar dan Multimedia Interaktif Biologi Sel. *Florea*. 3 (2) : 9-14.
- Sequeira, A.H., (2012). Introduction to Concepts of Teaching and Learning. *Social sciences education e-journal*, 1-6. diakses pada 3 Januari 2024 melalui tautan : <https://ssrn.com/abstract=2150166> or <http://dx.doi.org/10.2139/ssrn.2150166>
- Setyosari, P. (2013). *Metodologi Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta:Predana Media Group
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan RdanD*. Bandung: PT Alfabet.
- Sukartono. (2023). Problematika Dosen dalam Menggunakan Media IT pada Pembelajaran Mahasiswa Kelas 4 Sekolah Dasar. *Cetta*, 6(3):516-527. doi: 10.37329/cetta.v6i3.2592
- Sumantika, A., Sirait, G., Susanti, E., Tarigan, E.P.L., dan Oktavia, Y. (2023). Penggunaan Media Teknologi Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa SMA Batam. *Puan Indonesia*, 5(1):85–94. <https://doi.org/10.37296/jpi.v5i1.149>
- Suswina, M. (2011). Hasil Validitas Pengembangan Bahan Ajar Bergambar Disertai Peta Konsep untuk Pembelajaran Biologi SMA Semester I Kelas XI. *Ta'dib*. 14 (1): 44-51.
- Taena, L., Nia, M., La Iru, L., Ana, H., Aso, L., dan Masalesi, K., (2022). Teacher's Difficulties in Implementing the Economic Lessons in the Teaching-Learning Process through Daring (Online), Post-Covid-19 Pandemic (Case Study at Sma Negeri 5 Kendari, The Province of Southeast Sulawesi, Indonesia). *International Journal of Social Science and Human Research*, 5(2):661-665. doi: 10.47191/ijsshr/v5-i2-36.
- Tanjung, I.F. (2016). Dosen Dan Strategi Inkuiri Dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal Tarbiyah*, 23(1):64-82. <http://dx.doi.org/10.30829/tar.v23i1.111>
- Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran: Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka.
- Wibowo, W. (2016). *Penulisan Buku Ajar Perguruan Tinggi: Hakikat, Formulasi, dan Problem Elisnya*. Jakarta: Rajawali Press.

- Widayati, D.T., dkk. (2010). *Pedoman Umum Pembelajaran Berbasis Riset*. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Wulandari A.P., Cahyani, K., Tsani, Shofiah, Nurazizah T.S., dan Ulfiah Z., (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2):3928-3936. doi: 10.31004/joe.v5i2.1074
- Yuwono, T. 2009. *Biologi Molekuler*. Erlangga. Jakarta.”
- Zahwa, F.A., dan Syafi’I, I. (2022). Pemilihan pengembangan media pembelajaran berbasis teknologi informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi*, doi: 10.25134/equi.v19i01.3963 vol 19(1):61-78
- Zhang, YJ. (2021). *Knowledge and Learning*. In: *Handbook of Image Engineering*. Springer, Singapore. 687 hal. https://doi.org/10.1007/978-981-15-5873-3_40