

DAFTAR PUSTAKA

- Akmal H dan Susanto (2021). *Pengaruh Teknologi Terhadap Pembelajaran Abad 21*. Universitas Lambung Mangkurat Pendidikan Sejarah
- Istiarsono, Z. (2020). *Tantangan Pendidikan dalam Era Globalisasi: Kajian Teoritik*. Jurnal Intelegensia, 1(2), 19–24.
- Faisal, M., Hotimah, Nurhaedah, AP, N., & Khaerunnisa. (2020). *Peningkatan Kompetensi Guru Sekolah Dasar dalam Mengembangkan Bahan Ajar Digital di Kabupaten Gowa*. Jurnal Publikasi Pendidikan, 10(3), 266–270.
- Dian Aulia Inzani, Sri Ashrini AR, Nur Halisa, Latifah Asmil Fauzi, Muh. Rahmat, Muh.Syukur, Muhammad Sofyan, F. N. (2021). *Webinar Pelatihan Media Pembelajaran*. Journal Lepa-Lepa ..., 1, 143–151.
- Rahma Elvira Tanjung, D. F. (2019). *Canva Sebagai Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika*. Jurnal Vokasional Teknik Elektronika Dan Informatika, 7(2), 79–85.
- Triningsih, diah erna. (2021). *Penerapan Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Kemampuan Menyajikan Teks Tanggapan Kritis Melalui Pembelajaran Berbasis Proyek. Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 15(1), 128–144.
- Wahyu, Y., Edu, A. L., & Nardi, M. (2020). *Problematika Pemanfaatan Media Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jurnal Penelitian Pendidikan IPA, 6(1), 107.
- Garris Pelangi. (2020). *Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia*. Jurnal Sasindo Unpam, Vol 8, No 2, Desember 2020 PEMANFAATAN, 8(2), 79–96.
- Haryani, sinta, T. 2020. *Efektivitas Pembelajaran Daring Menggunakan Google Classroom di MTS YAPI*. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia.
- Widyastuti, Risma. 2020. *Efektivitas Pembelajaran dengan Sistem Daring pada Siswa Kelas IV SD Negeri 1 Jombang, Klaten di saat Pandemi Covid-19 Tahun Pelajaran 2019/2020*. Skripsi tidak diterbitkan. Universitas Widiya Dharma Klaten
- Susanto, Ahmad. 2022. *Teori Belajar dan Pembelajaran Dasar*. Jakarta: Prenada media Group.

- Sumarsono, Sumarsono, Inganah, Iswatiningsih & Husamah. (2020). *Belajar dan Pembelajaran di Era Milenial*. Malang. Universitas Muhammadiyah Malang Press.
- Fathurrahman, A., Sumardi, S., Yusuf, A. E., & Harijanto, S. (2019). *Peningkatan Efektivitas Pembelajaran Melalui Peningkatan Kompetensi Pedagogik dan Teamwork*. *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 7(2), 843-850
- Handayani, Suci. (2019). *Buku Model Pembelajaran Speaking Tipe STAD yang Interaktif Fun Game Berbasis Karakter Cooperative Learning*. Ponogoro: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Mandagi, Mieke, I Nyoman Sudana Degeng. (2019). *Model dan Rancangan Pembelajaran*. Malang: CV. Seribu Bintang.
- Fitria, V.a., Habibi, A.R., Hakim, L., & Islamiyah, M. (2021). *Pemanfaatam Canva untuk Mendukung Media Pembelajaran Online Siswa Siswi SMK*
- A. PoernaWardhanie, F. Fahminnansih, dan E. Rahmawati, (2021) *Pemanfaatan Aplikasi Canva untuk Desain Grafis dan Promosi Produk pada Sekolah Islami Berbasis Kewirausahaan*. Society, vol. 2, no. 2, hal. 51-58
- N. Mila, A. Naila, Q. Azisah, dan N. Arisah (2021) *Efektivitas Pemanfaatan Canva Sebagai*. Pros. Semin Nas. Penelit. 181-188.
- Fifit Firmadani. (2020) *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0*. Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional 2, no. 1 : 93-97
- Roma Nur Lallini, Dkk. (2023). *Efektivitas Penggunaan Aplikasi Canva Terhadap Motivasi Belajar Siswa Sebagai Media Pembelajaran IPA Kelas VIII MTs Syekh Yusuf Gowa*.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Zurriati, & Anggriyani, F. C. W. (2024). *Klasifikasi Makhluk Hidup*. MERDEKA: *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(5), 378-384.