

DAFTAR PUSTAKA

- Akmal, H., & Susanto. (2021). *Pendidikan Karakter di Era Digital*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Andriani, A. (2019). *Penerapan Media Canva dalam Pembelajaran*. Jurnal Pendidikan, 10(2), 123–132.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asyhar, R. (2014). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi (GP Press Group).
- Baharuddin. (2019). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: AR-Ruzz Media.
- Dimyanti, & Mudjiono. (2020). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dimiyati, & Mudjiono. (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hamid, A. (2021). Pemanfaatan Canva Sebagai Media Pembelajaran Interaktif di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 5702–5708.
- Heru Kurniawan. (2020). *Pemanfaatan Facebook Sebagai Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kualitas Pembelajaran*. Skripsi Jurnal UNY.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Indriana, D. (2011). *Jenis-jenis Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Kurniasih, I., & Sani, B. (2015). *Sukses Mengelola Pembelajaran Kurikulum 2013*. Jakarta: Kata Pena.
- Munir. (2012). *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: Alfabeta.
- Marheny. (2022). Pemanfaatan Media Sosial Sebagai Media Pembelajaran Biologi Di Era Digital. *Jurnal Kehumasan Universitas Pendidikan Indonesia*, 4(2), 76

- Marlina, U., Wulandari, S., Sri, W., & Meli, A. (2024). Permasalahan Pembelajaran Biologi Di SMA N 1 Tempilang Melalui Studi Analisis. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*. 5(2), 95-102
- Prayitno, & Elida. (2021). *Motivasi Belajar*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, Nizamia Learning Center.
- Nugroho, A. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran IPA untuk Siswa SMP. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 14(3), 235–245.
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Rusnan, Deni Kurniawan, Cepi Riyana. (2013). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan komunikasi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, W. (2011). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sudjana, N. (2010). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sukardi. (2003). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sumantri, M. (2015). *Strategi Pembelajaran Teori dan Praktik di Tingkat Pendidikan Dasar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sutrisno. 2010. *Statistik*. Jilid 2. Yogyakarta: Andi Offset.
- Slameto. 2010. *Belajar & Faktor-faktor yang Mempengaruhi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Uno, H. (2023). *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yuliana, A. (2022). Efektivitas Penggunaan Canva sebagai Media Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 8(1), 89–97