

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Abdul Wahid dan M. Labib, 2011 *Kejahatan Mayantara (cybercrime)*, Bandung, Refika Aditama, hlm. 76
- A. Kadir Ahmad, 2003. Dasar-dasar Metodologi Penelitian Kualitatif. Makasar : Indobis Media Centre. Hlm . 106
- Ali, Achmad, 2011. *Menguak Tabir Hukum Edisi Kedua*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Ali, Achmad, 2009. *Menguak Teori Hukum (Legal Theory) dan Teori Peradilan (Judicialprudence) Termasuk Interpretasi Undang-Undang (Legisprudence) Volume 1 Pemahaman Awal*. Jakarta: Kencana.
- Aloysius Wisnubroto, 1997, Hakim dan Peradilan di Indonesia (dalam beberapa aspek kajian), Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta, hal 2
- Andriaman, Tri, 2009. *Hukum Pidana*. Lampung: Universitas Lampung.
- Anwar, HAK Moch, 1982. *Hukum Pidana Bagian Khusus (KUHP buku II) Jilid 2*. Bandung: Alumni.
- Burlian, Paisol, 2015. *Patologi Sosial*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Budi Suharyanto, 2013. *Tindak Pidana Teknologi Informasi (Cyber Crime), Urgensi Pengaturan dan Celah Hukumnya*,. Jakarta: Rajawali Pers, Hal. 3
- A. Bek, Jhon, 2007,. *Gamers Juga Bisa Sukses*, Jakarta: Grasindo, hal. 92
- Dr. Muhaimin SH., M.Hum, 2020 *Metode Penelitian Hukum*, Mataram, Mataram University Press,, hal. 56-57
- Ediwarman, 2014. *Penegakan Hukum Pidana dalam Perspektif Kriminologi*,Yogyakarta: Genta Publishing.
- Ekaputra, Mohammad, 2017. *Dasar-dasar Hukum Pidana, Edisi Ke-2*,

Medan:USU Press.

Hamdan, H. Muhammad, 2010. *Hukuman dan Pengecualian Hukuman Menurut KUHP dan KUHPA*, Medan:USU Press.

Hamzah, Andi, 2001. *Bunga Rampai Hukum Pidana dan Acara Pidana*. Jakarta: Ghalia Indonesia.

Kansirl, C.S.T, 2001. *Latihan Ujian Hukum Pidana Untuk Perguruan Tinggi*. Jakarta: Sinar Grafika. Hal. 11-12

Kartono, Kartini, 2005. *Patologi Sosial*, Cet. 1. Jakarta: Raja Grafindo Persada. Hal. 56

Lamintang, P.A.F, 2002. *Hukum Penitensier Indonesia*. Bandung: Armico. hal. 671

Mahmud, Mulyadi, 2009. *Kepolisian dalam Sistem Peradilan Pidana*. Medan: USU Press

Marpaung, Leden, 1991. *Unsur-Unsur Perbuatan yang dapat di Hukum (Delik)*, Cet. Ke-1, Jakarta:Sinar Grafika.

Maskun, 2013. *Kejahatan Syber (Cyber Crime) Suatu Pengantar*, Jakarta, Kencana, hal. 17.

Moh. Taufik Makarao, 2004, Pokok-pokok Hukum Acara Perdata, cet. I, (Jakarta: PT. Rineka Cipta), Hal. 124.

Marzuki, Peter Mahmud, 2019. *Penelitian Hukum (Edisi Revisi)*. Jakarta: Prenada Media Group.

M. Marwan, SH & Jimmy P. 2009, *Kamus Hukum*, Surabaya, Reality Publisher, hal.81

Margono, 2021, Asas Keadilan, Kemanfaatan dan Kepastian Hukum Dalam Putusan Hakim (Jakarta Timur: Sinar Grafika Offset,), Hal 66

Pawennei, Mulyadi dan Tomaili, Rahmanuddin, 2015. *Hukum Pidana*, Jakarta: Mitra Wcana Media.

P.A.F. Lamintang-Fransiscus T. Lamintang, 2014 *Dasar-Dasar Hukum Pidana Di Indonesia*, Jakarta, Sinar Grafika, hal. 179

- Prodjodikoro, Wirjono, 2014. *Asas-Asas Hukum Pidana di Indonesia*. Bandung: Refika Aditama.
- Prasetyo, Teguh, 2011. *Hukum Pidana*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Rahmat Syafe'i, 2001, *Fiqh Muamalah*. Cet. X, Bandung, Pustaka Setia, hal. 73
- Rianto Andi, 2004. *Metode Penelitian Sosial dan Hukum*. Jakarta : Granit. Hlm. 70
- Peter Mahmud Marzuki, 2007. *Penelitian Hukum*. Jakarta : Kencana. Cet 3. Hlm. 133-155
- Revki Ramadhoni Re, Skripsi, "*Analisi Putusan Hakim Terhadap Oknum Notaris Dalam Tindak Pidana*", 2023 (Jambi : Universitas BatangHari, 2023), Hal 41
- Sampara, Said dan Husen, La Ode, 2016. *Metode Penelitian Hukum*. Makassar: Kretakupa Print.
- Sianturi, S.R, 1983. *Tindak Pidana di KUHP Berikut Uraiannya*. Jakarta: Alumni AHM-PTHM.
- Soebagio, Mas, 2003. *Permasalahan Dalam Bidang Hukum Pidana, Perdata Dan Dagang*. Bandung: Alumni.
- Sudikno Mertokusumo. 2006. *Hukum Acara Perdata Indonesia*. Edisi ketujuh. Yogyakarta: Liberty, Hal 31.
- Sudarsono, 2007. *Kamus Hukum*. Jakarta: Rhineka Cipta. Hal. 200
- Sutan Remy Syahdeni, 2009, *Kejahatan dan Tindak Pidana Komputer*, Jakarta, Pustaka Utama Grafiti, hal. 170
- Syahdeni, Sutan Remy, 2009. *Kejahatan dan Tindak Pidana Komputer*. Jakarta: Pustaka Utama Grafiti.
- Sunarto, 2014, *Peran Aktif Hakim dalam Perkara Perdata* (Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP), Hal 61.
- Tri Andrisman. 2007 *Hukum Pidana*. Bandar Lampung, Universitas Lampung, hal. 81-83

Wildan Suyuti Mustofa, 2013, Kode Etik Hakim, (Jakarta: Kencana), Hal 22

Wildan Suyuthi Mustofa, 2013, Kode Etik Hakim (Semarang: Prenadamedia Group), Hal 105

Zaini Dahlan, dkk, 2010, *UII, Al-Qur'an dan Tafsirnya*, Yogyakarta, Dana Bhakti Wakaf, hal.,386

Zebeh Chandra Aji, 2012, *Berburu Rupiah Lewat Game Online*, Yogyakarta, Bouna Books, hal 1

Jurnal

Christianata, *Perjudian Online Dalam Perspektif Undang-Undang No 11 tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik*, Jurnal Teknologi Informasi, Vol. 4, No. 1, 2010, hal. 70.

Enik Isnaini, 2010, Tinjauan Yuridis Normatif Perjudian Online Menurut Hukum Positif di Indonesia, Jurnal Independen Vol.5, no. 1, hal. 231

Hetty Hasanah, Tindak Pidana Perjudian Online Melalui Internet (internet Gambling) Ditinjau Dari Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi Dan Transaksi Elektronik, (Jurnal Ilmiah Unikom: Program Studi Ilmu Hukum Universitas Komputer Indonesia), Vol. 8, No.2, April, 2019, hal., 231.

Muammal Hamidy, —Halal dan Haram Dalam Islam Oleh Yusuf Qardhawi
<http://media.isnet.org/islam/Qardhawi/Halal/40349.html>, diakses pada hari sabtu, 21 Mei 2022, pukul 14.00 wib.

Rajagukguk, T. P., & Sofianto, K.. Simulakra Hiperrealitas Dan Reproduksi Tanda Game Online-PUBG. *Metahumaniora*, 2020, vol. 10(1), hal. 118–136.

Ramadhani, P. Unsur Pidana dalam Game Online Higgs Domino yang chip/koin diperjualbelikan ditinjau dari perspektif Hukum Pidana Islam dan Hukum Positif. *Juripol (Jurnal Institusi Politeknik Ganesha Medan)*, vol. 4(2), Maret, 2021, hal. 331–341.

Raynaldi, Haykal, 2022, Fenomena dan Dampak Domino Island dalam Masyarakat, Jurnal Keadilan (Sekolah Tinggi Ilmu Hukum Muhammadiyah Kisaran Asahan) Vol. 2 No.2 , Juli, hal. 111

Simbolon, Welly Jupalman, 2022, Aplikasi Game Higgs Domino Island di Kalangan Mahasiswa dalam Perspektif Patologi Sosial, JISA: Jurnal Ilmiah Sosiologi Agama, Vol,5 No.1, Juni, hal. 77

Sandy Azizah, Pengertian game dan game online dalam penelitian,
Diunduh dari <http://sandyajizah.blogspot.com/2013/01/pengertian-game-dan-online-game-dalam.html>, pada Selasa, 3 Januari 2023, pukul 15.00.

Sri Setiawati, 2023, Urgensi Pengaturan Secara Khusus Judi Online di Indonesia, Jurnal Pro Hukum, Vol.12 No.1, hal.192

Tetanoë, Bernada, 2017, Upaya Perlindungan Hukum Pada Konsumen Dalam Transaksi E-Commerce Untuk Mendukung Pertumbuhan Ekonomi Digital Di Indonesia Journal Jurnal Hukum dan Peradilan, Vol. 6 Nomor 1, Fakultas Hukum Universitas Pelita Harapan, hlm.2

Peraturan Perundang-Undangan

Undang – Undang Dasar 1945 Negara Republik Indonesia

Kitab Undang-Undang Hukum Pidana (KUHP)

Undang-Undang No. 7 Tahun 1974 Tentang Penertiban Perjudian

Peraturan Pemerintah No. 9 Tahun 1981 tentang Pelaksanaan Undang-Undang No. 7 Tahun 1974 tentang Penertiban Perjudian.

Undang-Undang No. 11 Tahun 2008 Tentang Informasi Dan Transaksi

Elektronik Undang-Undang Nomor 49 Tahun 2009 Tentang Kekuasaan

Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa

Internet

<https://aceh.tribunnews.com/2025/10/10/game-higgs-domino-jadi-ajang-mencari-uangulama-aceh-jualnya-haram>

beli-pun-haram?page=3 (*koran online*), diakses pada hari Rabu, 4 Januari, 2026, pukul. 15.30 wib.

<http://www.sosialbakers.com/facebook-statistics/> diakses pada tanggal 2 Februari 2026 pukul 18.43.

<http://www.kompas.tv.com/apa-itu-judi-slot/> diakses pada tanggal 11 Januari 2026 pukul 18.43