

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian



FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS LABUHANBATU

PROGRAM STUDI :

AGROTEKNOLOGI - TEKNOLOGI INFORMASI - SISTEM INFORMASI - MANAJEMEN INFORMATIKA

Jl. SM. Raja No. 126-A KM. 3,5 Aek Tapa - Rantauprapat - Sumatera Utara - Pos 21415
Telp./Fax. (0624) 21901

Nomor : 141 /SI/FST-ULB/XII/2025
Hal : Permohonan Izin Penelitian

Kepada Yth.
Bapak/Ibu Kepala Sekolah PAUD An-Nisa Lingga Tiga
Kab. Labuhanbatu
di -
Tempat


Sehubungan dengan rencana Penelitian untuk Skripsi/Tugas Akhir Mahasiswa Program Studi S-1 Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi tersebut dibawah ini :

Nama : **WIOLA EKA JANTINA**
NPM : 2209100139
Program Studi : S-1 Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Analisis Sistem Informasi Media Pembelajaran Tingkat Anak Usia Dini Menggunakan Virtual Canva di PAUD An-Nisa
Lokasi Penelitian : **PAUD An-Nisa Lingga Tiga Kab. Labuhanbatu**

Untuk keperluan tersebut diatas, agar kiranya dapat memberi izin pelaksanaan penelitian di wilayah Bapak/Ibu. Dalam proses pelaksanaannya segala sesuatu yang berkaitan dengan penelitian tersebut akan diselesaikan oleh mahasiswa yang bersangkutan.

Demikian hal ini kami sampaikan atas perhatian dan bantuannya diucapkan terima kasih.

Rantauprapat, 1 Desember 2025
Fakultas Sains dan Teknologi
Ka. Prodi Sistem Informasi


Budianto Bangun, S.Sos., M.Kom
NIDN: 0124047003

Lampiran 2 Lembar Wawancara

LEMBAR WAWANCARA PENELITIAN

Nama Peneliti : Winda Eka Jantina
 Nama Guru Yang Diwawancarai : SRI YANTHA
 Hari/Tanggal : Jumat 13 Februari 2026

Pertanyaan Wawancara

1. Bagaimana proses pembelajaran yang dilakukan di PAUD An-Nisa sebelum menggunakan media pembelajaran berbasis Canva?

Jawaban:
 Sebelum menggunakan Canva, proses belajar di kelas masih menggunakan metode yang sederhana seperti menggunakan buku dan papan tulis. Guru menjelaskan materi secara langsung kepada anak-anak dengan bantuan dari buku.

2. Bagaimana perubahan yang terlihat pada proses pembelajaran setelah menggunakan Canva sebagai media pembelajaran?

Jawaban:
 Setelah menggunakan Canva, pembelajaran menjadi lebih menarik karena media yang digunakan lebih berwarna dan menarik. Sehingga anak-anak lebih berminat mengikuti pembelajaran.

3. Apa saja kendala yang dihadapi dalam penggunaan Canva sebagai media pembelajaran?

Jawaban:
 Kendala yang dihadapi biasanya jaringan internet yang tidak stabil dan masih perlu waktu untuk membuat media pembelajaran di Canva.

LEMBAR WAWANCARA PENELITIAN

Nama Peneliti : Winda Eka Jantina
 Nama Guru Yang Diwawancarai : SRI YANTHA
 Hari/Tanggal : Jumat 13 Februari 2026

Pertanyaan Wawancara

1. Bagaimana proses pembelajaran yang dilakukan di PAUD An-Nisa sebelum menggunakan media pembelajaran berbasis Canva?

Jawaban:
 Pembelajaran dilakukan menggunakan buku, buku gambar sederhana sebagai media pembelajaran.

2. Bagaimana perubahan yang terlihat pada proses pembelajaran setelah menggunakan Canva sebagai media pembelajaran?

Jawaban:
 Setelah menggunakan Canva, pembelajaran menjadi lebih aktif dan anak-anak juga terlihat lebih senang mengikuti kegiatan belajar.

3. Apa saja kendala yang dihadapi dalam penggunaan Canva sebagai media pembelajaran?

Jawaban:
 Kendala yang dihadapi adalah jaringan internet yang kadang tidak stabil.

LEMBAR WAWANCARA PENELITIAN

Nama Peneliti : Winda Eka Jantina
 Nama Guru Yang Diwawancarai : SRI ANI
 Hari/Tanggal : 13 Jumat 13 Februari 2026

Pertanyaan Wawancara

1. Bagaimana proses pembelajaran yang dilakukan di PAUD An-Nisa sebelum menggunakan media pembelajaran berbasis Canva?

Jawaban:
 Disamping pembelajaran dilakukan menggunakan buku pelajaran dan papan tulis saja dan juga media yang kami gunakan masih sederhana.

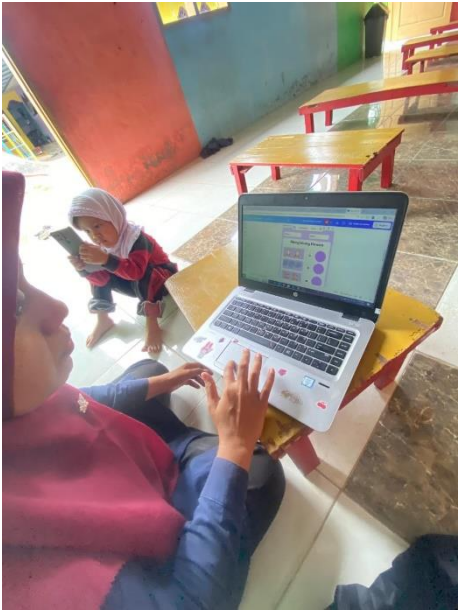
2. Bagaimana perubahan yang terlihat pada proses pembelajaran setelah menggunakan Canva sebagai media pembelajaran?

Jawaban:
 Setelah menggunakan Canva, saya jadi dapat membuat media pembelajaran yang lebih menarik.

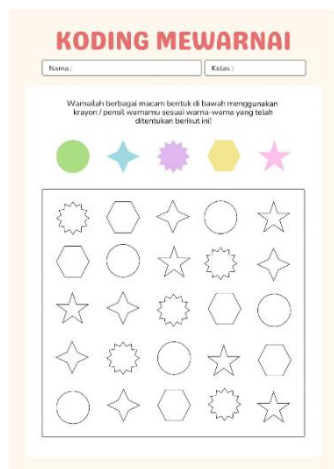
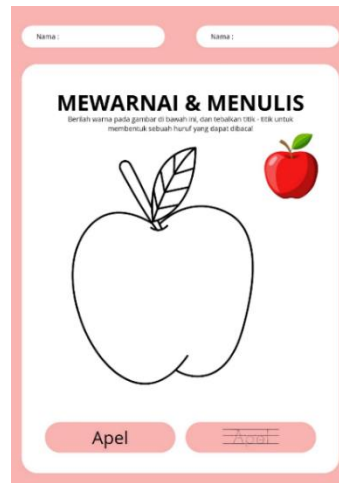
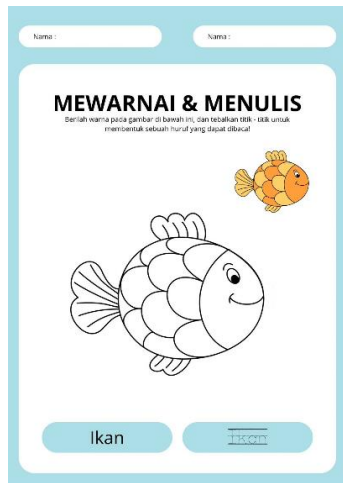
3. Apa saja kendala yang dihadapi dalam penggunaan Canva sebagai media pembelajaran?

Jawaban:
 Untuk kendala awal mungkin karena saya belum menguasai Canva, jadi perlu waktu untuk memahami lagi kemudian fitur bahasa, jargon dan warna untuk membuat desain pembelajaran.

Lampiran 3 Dokumentasi Penelitian



Lampiran 4 Media Pembelajaran Canva



Gg GG gg  Gajah

Hh HH hh  Hiu

Ii II ii  Iguana

Jj JJ jj  Jerapah

Kk KK kk  Katak

Ll LL ll  Lele

Mm MM mm  Monyet

Nn NN nn  Nyamuk

Oo OO oo  Oriks

Pp PP pp  Paus

Qq QQ qq  Quagga

Rr RR rr  Rusa

Ss SS ss  Semut

Tt TT tt  Tupai

Nn NN nn  Nyamuk

Oo OO oo  Oriks

Pp PP pp  Paus


Qq QQ qq  Quagga

Rr RR rr  Rusa


Ss SS ss  Semut


Tt TT tt  Tupai

Uu UU uu  Unta

Vv VV vv  Viper

Ww WW ww  Walet

Yy YY yy  Yak

Zz ZZ zz  Zebra

Catatan Guru: