

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. *Internet*, K. Obat, Y. Yudha, S. Graha, L. Kuncoro, and P. Saputra, “Implementation of *Internet* of Things (IoT) in Smart Medicine Box for the Elderly,” vol. 6, no. 1, 2023.
- [2] H. Fatah, A. Z. Fauziah, A. Sidik, S. Khofifah, T. Wahyuni, and N. Ichsan, “Sistem Informasi Pengingat Obat melalui Notifikasi Whatsapp WhatsApp - Based Drug Reminder Information System,” vol. 14, pp. 2968–2976, 2025.
- [3] E. W. Utami and T. M. Kadarina, “Prototipe Sistem Alarm dan Monitoring Jadwal Pengambilan Obat Berbasis *Internet* Of Thing untuk Pasien Lansia,” vol. 16, no. 01, pp. 59–65, 2025, doi: 10.22441/jte.2025.v16i1.010.
- [4] I. Mario and B. Waton, “Penerapan Api Whatsapp Fonnte Untuk Sistem Pengingat Jadwal Bimbingan Tugas Akhir Mahasiswa Berbasis Web,” vol. 5, no. 2, pp. 229–241, 2025.
- [5] A. Info, “FITUR WHATSAPP NOTIFICATION PADA APOTEK BUDI FARMA,” vol. 13, no. 1, pp. 94–104, 2022.
- [6] M. A. Nasikhan and P. B. Laksono, “Kotak Penyimpanan Obat Sebagai Pengingat Jadwal Minum Obat Berbasis Iot,” vol. 5, no. 3, pp. 27897–27908, 2025.
- [7] J. Multidisiplin and S. Volume, “1 , 2 , 3,” vol. 02, no. 08, pp. 80–89, 2024.
- [8] M. D. Fadhilah, I. H. Santoso, and S. Astuti, “RANCANG BANGUN ALAT PENYIRAMAN OTOMATIS BERBASIS *INTERNET* OF THINGS DENGAN NOTIFIKASI WHATSAPP (DESIGN AN *INTERNET* OF THINGS-BASED AUTOMATIC WATERING TOOL WITH WHATSAPP NOTIFICATIONS),” vol. 8, no. 6, pp. 11816–11828, 2021.
- [9] D. Via, T. With, U. Sensor, and U. T. Purwokerto, *PERANCANGAN DAN ANALISIS ALAT PENGINGAT MINUM OBAT BERBASIS INTERNET OF THINGS (IOT) MELALUI TELEGRAM DENGAN INTEGRASI SENSOR*, vol. 11, no. 4. 2025.
- [10] zam, M. N., Haris Yuana, & Zunita Wulansari. (2022). Mikrokontroler Esp

- 32 Sebagai Alat Nizam, Muhammad Nizam, Haris Yuana, and Zunita Wulansari. 2022. "Mikrokontroler Esp 32 Sebagai Alat Monitoring Pintu Berbasis Web." *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* 6(2):767–72. doi: 10.36040/jati.v6i2.5713.Mon. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(2), 767–772.
- [11] Hilal, A., Manan, S., Teknik, F., & Diponegoro, U. (2013). PEMANFAATAN MOTOR SERVO SEBAGAI PENGGERAK CCTV UNTUK MELIHAT ALAT-ALAT MONITOR DAN KONDISI PASIEN DI RUANG ICU. 17(2), 95–99.
- [12] Saputro, J. H., & Sukmadi, T. (n.d.). ANALISA PENGGUNAAN LAMPU LED PADA PENERANGAN DALAM RUMAH Metode.
- [13] Tera, J., Arifin, T. N., Pratiwi, G. F., Janrafsasih, A., Nusantara, U. D., & Tera, J. (2022). Jurnal Tera is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4 . 0 International License ultrasonic untuk mendeteksi objek di depannya . Cara kerja sensor jarak ultrasonik sama seperti Sensor Ultrasonik Menurut Santoso bahwa Sensor ultrasonik mengadopsi dari sistem navigasi seekor kelalawar . Kelalawar jarang sekali menabrak tembok atau benda di depannya karena kelalawar mengubah besaran fisis (bunyi) menjadi besaran listrik dan sebaliknya . Cara kerja sensor ini 20 . 000 Hz . Bunyi ultrasonik tidak dapat didengar oleh telinga manusia . Bunyi ultrasonik dapat. 2(2), 55–62.
- [14] Tanjung, M. R., Annas, F., Darmawati, G., & Yuspita, Y. E. (2023). Perancangan Sistem Presensi Siswa Berbasis Web Menggunakan Notifikasi API WhatsApp. 02(02), 201–217.
- [15] H. Siahaan, M. Anaperta, and A. Rahmi, "Rancang Bangun Sistem Pemantauan Suhu dan Kelembaban menggunakan Arduino IoT Cloud dengan ESP32," vol. 10, no. 1, pp. 27–35, 2025.
- [16] R. R. Prabowo and R. T. Subagio, "SISTEM MONITORING DAN PEMBERIAN PAKAN OTOMATIS PADA BUDIDAYA IKAN MENGGUNAKAN WEMOS DENGAN KONSEP *INTERNET OF THINGS*," vol. 10, no. 2, pp. 185–195, 2020.

- [17] Wahyudi, A. T., Utama, Y. W., Bakri, M., & Dadi, S. (2020). SISTEM OTOMATIS PEMBERIAN AIR MINUM PADA AYAM PEDAGING MENGGUNAKAN MIKROKONTROLLER ARDUINO DAN RTC DS1302. 1(1), 15–21.
- [18] Rosaly, R. (n.d.). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan.
- [19] Setia, J., No, B., & Sari, T. (2021). IMPLEMENTASI SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE PADA RANCANG BANGUN SISTEM. 5(2).
- [20] Karisman, A., Wulandari, F., Adipraja, R., Tinggi, S., Multimedia, T., Abditama, C., Studi, P., Informatika, T., Tinggi, S., Multimedia, T., Abditama, C., & Keras, P. (2019). Aplikasi Media Pembelajaran Augmented Reality Pada Perangkat Keras Komputer Berbasis Android. 6(1), 18–30.