

DAFTAR PUSTAKA

- Adriansyah, Ahmad Alvin, Muhammad Irwan, and Padli Nasution. 2024. "KAJIAN TENTANG PERAN PENTING BASIS DATA BAGI PERPUSTAKAAN." 1(4): 488–96.
- Bantuan, Suharsono, Jayanti Yusmah Sari, Eva Sapitra, and Muhammad Syaiful. "Sistem Informasi Ketahanan Pangan Pada Dinas Ketahanan Pangan Kabupaten Kolaka Berbasis Web." (1).
- Development, Integrated, and Environment One. 2020. "Implementasi Pemrograman Python Menggunakan Visual Studio Code." (2): 1–9.
- Fikri, Ahmad Dzakiyyul, Muhammad Khoirul Anshor, Taufiq Agung Cahyono, and Kabupaten Tulungagung. "BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN PHP NATIVE DI PONDOK PESANTREN RAUDLATUL MUSTHOFA." 13(3).
- Fu, Qian, Gemma L Nicholson, and John M Easton. 2024. "Journal of Industrial Information Integration Understanding Data Quality in a Data-Driven Industry Context : Insights from the Fundamentals." *Journal of Industrial Information Integration* 42(November): 100729. <https://doi.org/10.1016/j.jii.2024.100729>.
- Hafizh, Surya Daren, Fajar Pradana, and Adam Hendra Brata. 2019. "Sistem Informasi Penyuluhan Pertanian Di Dinas Pertanian Dan Ketahanan Pangan Kabupaten Padang Pariaman." 3(9): 8797–8803.
- Ilmiah, Jurnal et al. 2022. "Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Akademi Komunitas Negeri Pacitan Menggunakan Diagram UML Dan EER." 16(1): 45–54.
- Jend, Jln, A Yani No, Tanjung Baru, and Kec Baturaja. 2020. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG PADA KANTOR NOTARIS DAN PPAT R . A LIA KHOLILA , S . H MENGGUNAKAN

VISUAL STUDIO CODE.” 3(2): 37–48.

Kasus, Studi et al. 2025. “Analisis Kebutuhan Dan Perancangan Sistem Informasi Seleksi Perangkat Desa Pemerintahan Desa Yang Baik . Sayangnya , Pendekatan Manual Yang Masih Banyak Digunakan Analisis Kebutuhan Sistem Lunak Yang Bertujuan Untuk Mengenali Dan Memahami Kebutuhan Pengguna Akhir . Seperti Model Waterfall Dalam Pengembangan Sistem Model Waterfall Adalah Metode Pengembangan Sistem Yang Berurutan Dan Sistematis , Di Mana Setiap Tahapan Harus Diselesaikan Sebelum Melangkah Ke Tahap.”

Kholili, Ahlis Noor. 2025. “Perancangan UIUX Sistem Informasi Penyewaan Kamera Berbasis Android Dengan Metode Design Thinking.” 23(2): 1–10.

Koç, Hatice, Ali Mert, Yousef Barjakly, and Serhat Peker. 2021. “UML Diagrams in Software Engineering Research : A Systematic Literature Review †.”

“Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI / UX Aplikasi Tafsir Mimpi Menggunakan Figma.” 13: 2212–21.

Mustofa, Dika Zaeni. 2025. “Implementasi Penjadwalan Pertandingan Olahraga Otomatis Berbasis Website Dengan Metode Algoritma Genetika (Genetic Algorithm) (Studi Kasus : Karang Taruna Genta Sabanusa).” 4(8): 494–507.

Nisrina, Sefiyana Jihanuri, Reihan Masviansyah, Andrew Wijaya Adiwana, and Indah Respati Kusumasari. 2025. “The Role of Information Systems in Improving the Efficiency of Business Decision Making.” 2(2): 1–10.

Ramdany, Sandy Wahyu et al. “Penerapan UML Class Diagram Dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web.” 5(1).

Sains, Sitek Jurnal. “SITek: Jurnal Sains, Informatika, Dan Tekonologi E-ISSN : 2964-6901.”

Sistem, Desain et al. 2024. “Indonesian Journal of Education.” 2(2): 89–98.

Studi, Program, Sistem Informasi, Fakultas Teknologi, and Universitas Battuta. 2023. “Pemodelan Sistem Penerimaan Anggota Baru Dengan Unified Modeling Language (UML) (Studi Kasus : Programmer Association of Battuta).” 12: 1514–21.

Syahvina, Tengku, Rival Dini, Puji Sri Alhirani, and Mhd Furqan. 2025. “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aplikasi Pendaftaran Rekening Bank Baru Nasabah.” (2).

Informasi Pertanian Berbasis Web Pada Kelompok Tani Di Bengkayang.” 4(2): 55–68.