

**PERANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA
BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI,
STUDI KASUS : DESA BANDAR KUMBUL
LABUHANBATU**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Persyaratan Gelar Sarjana (S1) Pada
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains Dan Teknologi
Universitas Labuhanbatu



OLEH :

EGI WINANTO
2209100041

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS LABUHANBATU
RANTAUPRAPAT**

2026

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL SKRIPSI : PERANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA
BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI,
STUDI KASUS: DESA BANDAR KUMBUL,
LABUHANBATU

NAM : EGI WINANTO

NPM : 2209100041

PRODI : SISTEM INFORMASI

Disetujui pada tanggal : 29 Juni 2026

Pembimbing I



Angga Putra Juledi, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0119079401

Pembimbing II



Rahma Muti'Ah, S.Psi., M.Psi

NIDN. 0114068501

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL SKRIPSI : PERANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA
BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI,
STUDI KASUS: DESA BANDAR KUMBUL,
LABUHANBATU

NAM : EGI WINANTO

NPM : 2209100041

PRODI : SISTEM INFORMASI

Telah Diuji dan Dinyatakan Lulus Dalam Uji Sarjana
Pada Tanggal 23 Juni 2026

TIM PENGUJI

Tanda Tangan

Pembimbing I (Ketua)

Nama : Angga Putra Juledi, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0119079401

()

Pembimbing II (Anggota)

Nama : Rahma Muti'Ah, S.Psi., M.Psi

NIDN : 0114068501

()

Penguji (Anggota)

Nama : Syaiful Zuhri Harahap, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0113129103

()



PERNYATAAN

JUDUL SKRIPSI : PERANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA
BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI,
STUDI KASUS: DESA BANDAR KUMBUL,
LABUHANBATU

NAM : EGI WINANTO

NPM : 2209100041

PRODI : SISTEM INFORMASI

Dengan ini penulis menyatakan bahwa skripsi ini disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu adalah hasil karya tulis penulis sendiri. Semua kutipan maupun rujukan dalam penulisan skripsi ini telah penulis cantumkan sumbernya dengan benar sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Jika ada kemudian hari ternyata ditemukan seluruh atau sebagian skripsi ini bukan hasil karya penulis atau plagiat, penulis bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang disandang dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Rantauprapat, 23 Juni 2026

Yang Membuat Pernyataan ,



Egi Winanto

2209100041

MOTTO

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.”

(Q.S. Al-Baqarah: 286)

“Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan.”

(Q.S. Al-Insyirah: 6)

“Dan bersabarlah. Sesungguhnya Allah bersama orang yang sabar”

(Q.S. Al-Anfaal: 46)

“Mungkin di dunia ini tidak ada yang namanya kebetulan. Segala sesuatu terjadi karena alasan, dan takdir perlahan mulai terbentuk.”

(Silver Rayleigh)

“Lelah bukan tanda menyerah, melainkan pengingat bahwa diri juga perlu diberi waktu untuk beristirahat.”

(Cerita Kita)

“Every struggle shapes me into someone stronger.

Aku datang, aku melihat, aku menang”

(Anonim)

PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT atas segala rahmat, karunia dan pertolongan-Nya, skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik setelah melalui proses panjang yang penuh dengan pembelajaran, usaha dan juga perjuangan. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, skripsi ini saya persembahkan kepada pihak-pihak yang telah memberi dukungan, doa, serta motivasi selama perjalanan akademik saya. Persembahan ini menjadi bentuk ucapan terima kasih yang tulus atas segala perhatian, bantuan dan kasih sayang yang telah diberikan hingga dapat menyelesaikan skripsi ini.

1. Sembah sujud kepada Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat, kesehatan, kekuatan, kesabaran, dan kemudahan sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Tanpa pertolongan dan izin-Nya, setiap langkah dalam proses ini tidak akan mampu saya lalui dengan baik.
2. Untuk kedua orang tua tercinta, yang selalu menjadi sumber semangat terbesar dalam hidup saya. Terima kasih atas doa yang tidak pernah putus, kasih sayang yang tidak terbatas, serta dukungan moral maupun materi yang selalu diberikan. Segala perjuangan dan pencapaian ini tidak terlepas dari pengorbanan dan cinta tulus kalian.
3. Untuk teman-teman seperjuangan, terima kasih atas kebersamaan, bantuan, semangat, dan dukungan yang telah diberikan selama masa perkuliahan hingga proses penyusunan skripsi ini. Kehadiran kalian membuat perjalanan ini terasa lebih ringan dan penuh cerita yang tidak akan terlupakan.
4. Untuk kamu, Mega Silvana. Terima kasih telah hadir memberikan semangat, perhatian, dan motivasi di saat merasa lelah dan hampir menyerah. Terima kasih telah menjadi salah satu alasan untuk tetap kuat, terus berusaha, dan menyelesaikan perjuangan ini sampai akhir.

5. Terakhir, karya ini saya persembahkan untuk diri saya sendiri. Terima kasih telah bertahan sejauh ini, tetap berusaha meskipun banyak rasa lelah, ragu, dan tekanan yang harus dihadapi. Terima kasih karena tidak menyerah dan terus melangkah hingga sampai pada titik ini. Semoga pencapaian ini menjadi awal untuk perjuangan dan keberhasilan berikutnya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul "Perancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Web Sebagai Media Informasi, Studi Kasus: Desa Bandar Kumbul, Labuhanbatu." untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu.

Dalam penyelesaian studi dan penulisan skripsi ini, penulis banyak memperoleh bantuan baik pengajaran, bimbingan dan arahan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu penulis menyampaikan penghargaan dan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Almarhum Bapak DR. H. Amrullah Nasution, SE, MBA, Selaku Pendiri Yayasan Universitas Labuhanbatu.
2. Bapak Halomoan Nasution, S.H., M.H selaku Ketua Yayasan Universitas Labuhanbatu.
3. Bapak Assoc. Prof. Ade Parlaungan Nasution, Ph.D selaku Rektor Universitas Labuhanbatu.
4. Bapak Assoc. Dr. Iwan Purnama, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu.
5. Bapak Budianto Bangun, S.Sos., M.Kom selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi.
6. Dosen pembimbing I saya Bapak Angga Putra Juledi, S.Kom., M.Kom. Terima kasih atas waktu dan dukungannya sehingga membuat penulis termotivasi untuk bisa segera menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Dosen pembimbing II saya Ibu Rahma Muti'Ah, S.Psi., M.Psi. Terima kasih atas waktu dan dukungannya sehingga membuat penulis termotivasi untuk bisa segera menyelesaikan tugas akhir ini.

8. Dosen penguji saya Bapak Syaiful Zuhri Harahap, S.Kom., M.Kom.
Terima kasih atas masukan dan saran yang sangat membangun demi penyempurnaan tugas akhir.

9. Bapak/ibu Dosen serta seluruh staff akademik dan staf jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu.

Akhir kata penulis menyadari penyusunan skripsi ini jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan dan ilmu pengetahuan yang dimiliki oleh penulis. Oleh karenanya atas kesalahan dan kekurangan dalam penulisan skripsi ini, penulis memohon maaf dan bersedia menerima kritikan yang membangun. Terakhir, harapan penulis, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi siapa saja yang membacanya.

Rantauprapat, 23 Juni 2026



Egi Winanto
2209100041

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi mendorong pemerintah desa untuk menyediakan media informasi yang cepat, transparan, dan mudah diakses. Desa Bandar Kumbul masih menggunakan sistem penyampaian informasi secara konvensional, seperti papan pengumuman dan penyampaian lisan, sehingga informasi sering terlambat diterima dan potensi desa belum terdokumentasi dengan baik. Penelitian ini bertujuan merancang dan membangun sistem informasi desa berbasis *web* sebagai media informasi digital. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall* yang terdiri atas tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Perancangan sistem dilakukan menggunakan pemodelan *Unified Modeling Language (UML)*, sedangkan proses pembangunan sistem didukung oleh teknologi *PHP*, *Bootstrap*, *MySQL/XAMPP*, dan *Visual Studio Code*. Sistem yang dikembangkan berupa sistem informasi desa berbasis web sebagai media informasi digital bagi pemerintah dan masyarakat Desa Bandar Kumbul. Sistem ini memiliki beberapa fitur utama, yaitu beranda, profil desa, berita, UMKM, pertanian, layanan desa, login admin, pengelolaan data, serta cetak laporan. Hasil pengujian menggunakan *Black Box Testing* menunjukkan bahwa seluruh fitur sistem berjalan sesuai dengan fungsi yang telah dirancang. Sistem mampu menampilkan informasi desa, mengelola data berita, UMKM, pertanian, layanan desa, serta menghasilkan laporan yang dapat digunakan oleh admin. Sistem informasi desa berbasis web ini dapat membantu pemerintah Desa Bandar Kumbul dalam meningkatkan efektivitas penyampaian informasi, memperkuat transparansi pelayanan, dan memudahkan masyarakat memperoleh informasi desa secara mandiri. Dengan demikian, sistem ini layak digunakan sebagai media informasi digital desa.

Kata kunci: Sistem Informasi Desa, Website Desa, *Waterfall*, *Black Box Testing*

ABSTRACT

The development of information technology encourages village governments to provide information media that are fast, transparent, and easily accessible. Bandar Kumbul Village still uses conventional information delivery systems, such as notice boards and verbal communication, causing delays in information dissemination and resulting in village potential not being properly documented. This study aims to design and develop a web-based village information system as a digital information medium. This research uses the Waterfall system development method, which consists of requirement analysis, system design, implementation, testing, and maintenance stages. The system design was carried out using Unified Modeling Language (UML) modeling, while the system development process was supported by PHP, Bootstrap, MySQL/XAMPP, and Visual Studio Code technologies. The developed system is a web-based village information system that serves as a digital information medium for the government and the community of Bandar Kumbul Village. The system includes several main features, namely homepage, village profile, news, MSMEs, agriculture, village services, admin login, data management, and report printing. The results of testing using Black Box Testing show that all system features function according to the designed requirements. The system is able to display village information, manage news data, MSMEs, agriculture, and village services, as well as generate reports that can be used by the admin. This web-based village information system can assist the Bandar Kumbul Village Government in improving the effectiveness of information delivery, strengthening service transparency, and enabling the community to access village information independently. Therefore, this system is feasible to be used as a digital village information medium.

Keywords: *Village Information System, Village Website, Waterfall, Black Box Testing.*

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
PERNYATAAN.....	iii
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1. Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian.....	4
1.5. Tinjauan Umum Objek Penelitian	4
1.5.1. Peran Perangkat Desa.....	5
1.6. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.1. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.1.2. Peran Sistem Informasi Dalam Pemerintahan Desa.....	10
2.2. Metode Perancangan Sistem	11
2.3. Bahasa Pemrograman	13
2.3.1. PHP.....	13

2.3.2. Bootstrap	14
2.3.3. MySQL (XAMPP)	15
2.3.4. Visual studio Code	15
2.4. Perancangan Sistem UML.....	16
2.4.1. Use Case Diagram.....	17
2.4.2. Activity Diagram.....	18
2.4.3. Class Diagram	19
2.4.4. Sequence Diagram.....	21
2.4.5. Deployment Diagram	22
2.5. Sistem Informasi Desa (SID)	23
2.5.1. Tujuan dan Fungsi SID.....	24
2.5.2. Manfaat SID bagi Pemerintah Desa dan Masyarakat.....	25
2.5.3. Regulasi dan Kebijakan Pemerintah tentang SID	26
2.5.4. Tantangan Implementasi SID di Desa	26
2.6. Desa Digital dan Media Informasi Desa	27
2.6.1. Pengertian Desa Digital.....	27
2.6.2. Peran <i>Website</i> sebagai Media Informasi Desa.....	28
2.6.3. Kendala Implementasi Sistem Informasi Desa	29
2.6.4. Media Informasi dalam <i>Good Governance</i>	29
2.7. Penelitian Terdahulu	30
2.8. Kerangka Penelitian	32
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	35
3.1. Analisis Sistem	35
3.1.1. Aliran Sistem Lama.....	35
3.1.2. Aliran Sistem Baru	36
3.2. Pemodelan UML	36
3.2.1. Use Case Diagram.....	37
3.2.2. Activity Diagram.....	38
3.2.2.1. Activity Diagram Admin	39
3.2.2.2. Activity Diagram Masyarakat	40
3.2.3. Class Diagram	42

3.2.4. Sequence Diagram.....	42
3.2.4.1. Sequence Diagram Admin Login.....	43
3.2.4.2. Sequence Diagram Admin Mengelola Berita	44
3.2.4.3. Sequence Diagram Masyarakat mengakses Menu Sejarah Desa .	45
3.2.5. Deployment Diagram	46
3.3. Perancangan Antarmuka.....	47
3.3.1. Desain Input	48
3.3.1.1. Desain Input Struktur Organisasi	48
3.3.1.2. Desain Input Kelola Berita.....	49
3.3.1.3. Desain Input Kelola UMKM.....	50
3.3.1.4. Desain Input Kelola Pertanian	51
3.3.2. Desain Output.....	51
3.3.2.1. Desain Output Cetak Struktur Tata Kerja Pemerintah	52
3.3.2.2. Desain Output Cetak Struktur BPD	52
3.3.2.3. Desain Output Cetak Berita Publish	53
3.3.2.4. Desain Output Cetak Berita Draf	54
3.3.2.5. Desain Output Cetak UMKM Aktif	55
3.3.2.6. Desain Output Cetak UMKM Nonaktif	55
3.3.2.7. Desain Output Cetak UMKM Semua Data	56
3.3.2.8. Desain Output Cetak Pertanian Aktif.....	57
3.3.2.9. Desain Output Cetak Pertanian Nonaktif.....	58
3.3.2.10. Desain Output Cetak Pertanian Semua Data.....	58
3.3.3. Desain File Database	59
3.3.3.1. Tabel Admin	59
3.3.3.2. Tabel Sejarah Desa	60
3.3.3.3. Tabel Profil Desa	61
3.3.3.4. Tabel Visi dan Misi.....	62
3.3.3.5. Tabel Struktur Organisasi	62
3.3.3.6. Tabel Peta Desa	63
3.3.3.7. Tabel Kategori Berita	64
3.3.3.8. Tabel Berita	64

3.3.3.9. Tabel UMKM	65
3.3.3.10. Tabel Pertanian	66
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	67
4.1. Perancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Web	67
4.2. Fitur-Fitur Dalam Sistem Informasi Desa	68
4.3. Penerapan Sistem Informasi Desa Berbasis Web dalam Meningkatkan Transparansi Desa.....	69
4.4. Analisis Kebutuhan Spesifikasi Minimum Hardware dan Software	70
4.5. Implementasi Antarmuka Sistem	72
4.5.1. Implementasi Halaman Login Admin	72
4.5.2. Implementasi Dashboard Admin.....	73
4.5.3. Implementasi Halaman Kelola Sejarah Desa	74
4.5.4. Implementasi Halaman Kelola Profil Desa	75
4.5.5. Implementasi Halaman Kelola Visi dan Misi.....	76
4.5.6. Implementasi Halaman Kelola Struktur Organisasi.....	77
4.5.7. Implementasi Halaman Cetak Struktur Pemerintahan Desa	78
4.5.8. Implementasi Halaman Cetak Struktur BPD	79
4.5.9. Implementasi Halaman Kelola Peta Desa	79
4.5.10. Implementasi Halaman Kelola Berita	80
4.5.11. Implementasi Halaman Tambah Berita	81
4.5.12. Implementasi Halaman Laporan Berita Publish	82
4.5.13. Implementasi Halaman Laporan Berita Draft.....	83
4.5.14. Implementasi Halaman Kelola UMKM	84
4.5.15. Implementasi Halaman Tambah UMKM	85
4.5.16. Implementasi Halaman Laporan UMKM Aktif	86
4.5.17. Implementasi Halaman Laporan UMKM Nonaktif	87
4.5.18. Implementasi Halaman Laporan UMKM Semua Data	88
4.5.19. Implementasi Halaman Kelola Pertanian.....	89
4.5.20. Implementasi Halaman Tambah Pertanian.....	90
4.5.21. Implementasi Halaman Laporan Pertanian Aktif	91
4.5.22. Implementasi Halaman Laporan Pertanian Nonaktif	91

4.5.23. Implementasi Halaman Laporan Pertanian Semua Data.....	92
4.5.24. Implementasi Halaman Dashboard Masyarakat.....	93
4.5.25. Implementasi Halaman Sejarah Desa.....	94
4.5.26. Implementasi Halaman Profil Desa.....	95
4.5.27. Implementasi Halaman Visi dan Misi	96
4.5.28. Implementasi Halaman Struktur Organisasi	97
4.5.29. Implementasi Halaman Peta Desa.....	98
4.5.30. Implementasi Halaman Berita.....	99
4.5.31. Implementasi Halaman Detail Berita	100
4.5.32. Implementasi Halaman UMKM & Pertanian.....	101
4.5.33. Implementasi Halaman Detail UMKM.....	102
4.5.34. Implementasi Halaman Detail Pertanian.....	103
4.5.35. Implementasi Halaman Layanan Desa.....	104
4.6. Pengujian Sistem	105
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	112
5.1. Kesimpulan.....	112
5.2. Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA.....	xx

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Susunan Tata Kerja.....	6
Gambar 1. 2 Struktur BPD	7
Gambar 2. 1 Metode Waterfall	12
Gambar 2. 2 PHP	14
Gambar 2. 3 Bootstrap	15
Gambar 2. 4 XAMPP	15
Gambar 2. 5 Visual Studio Code.....	16
Gambar 2. 6 Kerangka Penelitian	33
Gambar 3. 1 Use Case Diagram	38
Gambar 3. 2 Activity Diagram Admin	40
Gambar 3. 3 Activity Diagram Masyarakat	41
Gambar 3. 4 Class Diagram	42
Gambar 3. 5 Sequence Diagram Admin Login	44
Gambar 3. 6 Sequence Diagram Admin Mengelola Berita.....	45
Gambar 3. 7 Sequence Diagram Masyarakat Menu Sejarah Desa.....	46
Gambar 3. 8 Deployment Diagram	47
Gambar 3. 9 Input Struktur Organisasi	49
Gambar 3. 10 Input Kelola Berita	50
Gambar 3. 11 Input Kelola UMKM	50
Gambar 3. 12 Input Kelola Pertanian.....	51
Gambar 3. 13 Output Cetak Struktur Pemerintah	52
Gambar 3. 14 Output Cetak Struktur BPD	53
Gambar 3. 15 Output Cetak Berita Publish.....	54
Gambar 3. 16 Output cetak Berita Draft	54
Gambar 3. 17 Output Cetak UMKM Aktif	55
Gambar 3. 18 Output Cetak UMKM Nonaktif	56
Gambar 3. 19 Output Cetak UMKM Semua Data	57
Gambar 3. 20 Output Cetak Pertanian Aktif	57

Gambar 3. 21 Output Cetak Pertanian Nonaktif.....	58
Gambar 3. 22 Output Cetak Pertanian Semua Data.....	59
Gambar 4. 1 Halaman Login Admin.....	73
Gambar 4. 2 Dashboard Admin.....	74
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Sejarah Desa.....	75
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Profil Desa.....	76
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Visi dan Misi	77
Gambar 4. 6 Halaman Kelola Struktur Organisasi.....	77
Gambar 4. 7 Struktur Pemerintahan Desa.....	78
Gambar 4. 8 Struktur BPD	79
Gambar 4. 9 Halaman Kelola Peta Desa.....	80
Gambar 4. 10 Halaman Kelola Berita	80
Gambar 4. 11 Halaman Tambah Berita	82
Gambar 4. 12 Cetak Berita Publish.....	83
Gambar 4. 13 Cetak Berita Draft	84
Gambar 4. 14 Halaman Kelola UMKM.....	84
Gambar 4. 15 Halaman Tambah UMKM.....	86
Gambar 4. 16 Cetak Laporan UMKM Aktif.....	87
Gambar 4. 17 Cetak Laporan UMKM Nonaktif.....	88
Gambar 4. 18 Cetak Laporan Semua	89
Gambar 4. 19 Halaman Kelola Pertanian.....	89
Gambar 4. 20 Halaman Tambah Pertanian.....	90
Gambar 4. 21 Cetak Laporan Pertanian Aktif.....	91
Gambar 4. 22 Cetak Laporan Pertanian Nonaktif.....	92
Gambar 4. 23 Cetak Laporan Pertanian Semua Data.....	93
Gambar 4. 24 Halaman Dashboard Masyarakat	94
Gambar 4. 25 Halaman Tentang Sejarah Desa.....	95
Gambar 4. 26 Halaman Profil Desa	96
Gambar 4. 27 Halaman Visi dan Misi.....	97
Gambar 4. 28 Halaman Struktur Organisasi	98
Gambar 4. 29 Halaman Peta Desa.....	99

Gambar 4. 30 Halaman Berita.....	100
Gambar 4. 31 Halaman Detail Berita.....	101
Gambar 4. 32 Halaman UMKM & Pertanian	102
Gambar 4. 33 Halaman Detail UMKM.....	103
Gambar 4. 34 Halaman Detail Pertanian.....	104
Gambar 4. 35 Halaman Layanan Desa.....	104

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Use Case Diagram	17
Tabel 2. 2 Activity Diagram	19
Tabel 2. 3 Class Diagram	20
Tabel 2. 4 Sequence Diagram.....	21
Tabel 2. 5 Deployment Diagram	23
Tabel 2. 6 Peneliti Terdahulu.....	30
Tabel 3. 1 Admin	60
Tabel 3. 2 Sejarah Desa	60
Tabel 3. 3 Profil Desa.....	61
Tabel 3. 4 Visi dan Misi	62
Tabel 3. 5 Struktur Organisasi.....	62
Tabel 3. 6 Peta Desa	63
Tabel 3. 7 Kategori Berita	64
Tabel 3. 8 Berita	64
Tabel 3. 9 UMKM	65
Tabel 3. 10 Pertanian.....	66
Tabel 4. 1 Pengujian Sistem dengan Black Box Testing.....	106