

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU DI
ANGKRINGAN NOOK DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA
PEMROGRAMAN PHP & MySQL**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana (S1)
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Labuhanbatu



OLEH
KHAIRUNNESA RAHMADANI SIREGAR
2209100062

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS LABUHANBATU
RANTAU PRAPAT

2026

LEMBAR PENGESAHAN/PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL SKRIPSI : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PEMESANAN MENU DI ANGKRINGAN
NOOK DENGAN MENGGUNAKAN
BAHASA PEMROGRAMAN PHP &
MySQL

NAMA MAHASISWA : KHAIRUNNESA RAHMADANI SIREGAR

NPM : 2209100062

PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

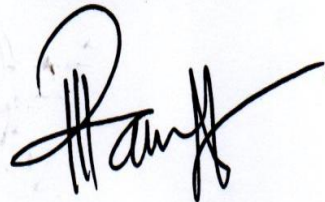
Disetujui Pada Tanggal : 17 Juni 2026

PEMBIMBING I



Syaiful Zuhri Harahap, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0113129103

PEMBIMBING II



Rahma Muti 'ah, S.Psi, M.Psi
NIDN. 0114068501

LEMBAR PENGESAHAN/PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL SKRIPSI : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PEMESANAN MENU DI ANGKRINGAN
NOOK DENGAN MENGGUNAKAN
BAHASA PEMROGRAMAN PHP &
MySQL

NAMA MAHASISWA : KHAIRUNNESA RAHMADANI SIREGAR

NPM : 2209100062

PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

Telah diuji dan Dinyatakan Lulus Dalam Ujian Sarjana
Pada Tanggal , 17 Juni 2026

Penguji I (Ketua)

Nama : Syaiful Zuhri Harahap, S.Kom, M.Kom

NIDN : 0113129103

Tanda Tangan

Penguji II (Anggota)

Nama : Rahma Muti 'ah, S.Psi, M.Psi

NIDN : 0114068501

Penguji III (Anggota)

Nama : Masrizal, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0105039401

Rantauprapat, 17 Juni 2026

Ketua Program Studi
Sistem Informasi



Budianto Bangun, S.Sos., M.Kom
NIDN: 0124047003

Diketahui Oleh
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi



Assof Prof Dr. Iwan Purnama, S.Kom., M.Kom
NIDN: 0112029202

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

NAMA : KHAIRUNNESA RAHMADANI SIREGAR
NPM : 2209100062
JUDUL : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN
MENU DI ANGKRINGAN NOOK DENGAN
MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP
& MySQL

Dengan ini penulis menyatakan bahwa artikel ilmiah ini disusun dengan sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi di Universitas Labuhanbatu adalah hasil karya penulis sendiri semua kutipan maupun rujukan dalam penulisan Skripsi ini telah penulis cantumkan sumbernya dengan benar sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Jika dikemudian hari ternyata ditemukan seluruh atau sebagian artikel ilmiah ini bukan hasil karya penulis atau plagiat, penulis bersedia menerima sanksi Pencabutan gelar akademik yang disandang dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan dan perundang-undang yang berlaku.

Rantauprapat, 17 Juni 2026
Yang Membuat Pernyataan



KHAIRUNNESA RAHMADANI SIREGAR

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi telah membawa perubahan dalam berbagai bidang usaha, termasuk pada sektor kuliner. Angkringan Nook sebagai salah satu usaha kuliner masih menggunakan sistem pemesanan menu secara manual sehingga sering terjadi kesalahan pencatatan pesanan, keterlambatan pelayanan, dan kesulitan dalam pengelolaan data transaksi. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu proses pemesanan menu menjadi lebih efektif dan efisien. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Pemesanan Menu di Angkringan Nook menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Metode yang digunakan dalam penelitian ini meliputi observasi, wawancara, dan studi pustaka untuk memperoleh data yang dibutuhkan. Sistem yang dirancang memiliki fitur pengelolaan data menu, pemesanan makanan dan minuman, pengelolaan transaksi, serta pembuatan laporan penjualan. PHP digunakan sebagai bahasa pemrograman dalam pengembangan aplikasi berbasis web, sedangkan MySQL digunakan sebagai sistem manajemen basis data. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi yang dibangun mampu mempermudah proses pemesanan menu, meningkatkan kecepatan pelayanan kepada pelanggan, mengurangi kesalahan pencatatan transaksi, serta membantu pemilik usaha dalam mengelola data penjualan secara lebih terstruktur. Dengan adanya sistem ini, diharapkan kinerja operasional Angkringan Nook menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pemesanan Menu, Angkringan Nook, PHP, MySQL, Website.

ABSTRACT

The development of information technology has brought changes to various business sectors, including the culinary sector. Angkringan Nook, as a culinary business, still uses a manual menu ordering system, resulting in frequent errors in order recording, delays in service, and difficulties in managing transaction data. Therefore, an information system is needed to make the menu ordering process more effective and efficient. This study aims to design and build a Menu Ordering Information System at Angkringan Nook using the PHP programming language and a MySQL database. The methods used in this study include observation, interviews, and literature review to obtain the necessary data. The designed system includes features for menu data management, food and beverage ordering, transaction management, and sales reporting. PHP is used as the programming language in developing web-based applications, while MySQL is used as the database management system. The results show that the developed information system can simplify the menu ordering process, increase the speed of service to customers, reduce transaction recording errors, and assist the business owner in managing sales data in a more structured manner. With this system, Angkringan Nook's operational performance is expected to be more effective and efficient.

Keywords: Information System, Menu Ordering, Angkringan Nook, PHP, MySQL, Website.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Di Angkringan Nook Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP & MySQL ”. Penulisan Skripsi ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Labuhanbatu. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, Sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan Skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada kedua orang tua tercinta yang selama ini telah membantu penulis dalam bentuk perhatian, kasih sayang, semangat, serta doa yang tidak henti-hentinya mengalir demi kelancaran dan kesuksesan penulis dalam menyelesaikan Skripsi sampai selesai. Kemudian tidak pula lupa penulis ucapkan terima kasih kepada :

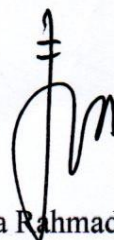
1. Almarhum Bapak Dr. H.Amarullah Nasution, SE.,MBA selaku Pendiri Yayasan Universitas Labuhanbatu.
2. Bapak Dr. Halomoan Nasution, S.H., M.H selaku Ketua Yayasan Universitas Labuhanbatu.
3. Bapak Assoc. Prof. Ade Parlaungan Nasution, Ph.D selaku Rektor Universitas Labuhanbatu.

4. Bapak Assoc. Prof. Dr. Iwan Purnama, S.Kom, M.Kom, Selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu
5. Bapak Budianto Bangun, S.Sos, M.Kom, Selaku ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains Dan Teknologi Dan Universitas Labuhanbatubatu
6. Bapak Syaiful Zuhri Harahap, S.Kom, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing I saya. Terima kasih atas waktu dan bimbingannya sehingga membuat penulis mampu untuk bisa segera menyelesaikan tugas akhir ini .
7. Ibu Rahma Muti'ah, S.Psi., M.Psi, selaku Dosen Pembimbing II saya. Terima kasih atas waktu dan bimbingannya sehingga membuat penulis mampu untuk bisa segera menyelesaikan tugas akhir ini
8. Bapak Masrizal, S.Kom, M.Kom, Selaku dosen Penguji Skripsi saya.
9. Bapak/Ibu dosen serta seluruh staff Akademik dan Staff Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu

Akhir kata, penulis berharap semoga Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dan semoga Skripsi ini bisa membawa manfaat bagi penulis dan juga banyak orang.

Rantauprapat, 17 Juni 2026

Penulis,



Khairunnesa Rahmadani Siregar

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN/PERSETUJUAN SKRIPSI	i
LEMBAR PENGESAHAN/PERSETUJUAN SKRIPSI	ii
PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1. Tujuan Penelitian	3
1.4.2. Manfaat Penelitian	4
1.5. Tinjauan Umum Objek Penelitian.....	4
1.5.1. Struktur Organisasi.....	5
1.6. Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.1.1. Pengertian Sistem.....	10
2.1.2. Pengertian Informasi	10
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	11
2.1.4. Karakteristik Informasi	11
2.2. Perancangan	13
2.2.1. Waterfall.....	13
2.3. Pemesanan Menu	14
2.4. Cafe	15
2.5. Unified Modelling Language (UML)	15
2.5.1. Use Case Diagram.....	16
2.5.2. Simbol Activity Diagram	18
2.5.3. Simbol Class Diagram	19
2.5.3. Simbol Sequence Diagram.....	21
2.5.4. Simbol Component Diagram.....	23
2.6. HTML	23
2.7. CSS.....	24

2.8. PHP	25
2.9. Database	25
2.9.1. MySQL.....	26
2.9.2. XAMPP	26
2.10. Tools yang Digunakan	27
2.10.1. Macromedia DreamWeaver	27
2.10.2. Visual Studio Code	29
2.11. Penelitian Terdahulu	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	33
3.1. Metode Pengumpulan Data	33
3.1.1. Pengamatan (Observasi).....	33
3.1.2. Wawancara (Interview).....	33
3.1.3. Studi Pustaka	34
3.2. Analisis Sistem.....	34
3.2.1. Analisis Sistem Yang Berjalan	34
3.2.2. Dokumen Sistem Yang Berjalan.....	36
3.2.3. Analisis Sistem Dengan UML	39
3.2.4. Dokumen Sistem yang Sedang Berjalan (UML)	40
3.2.5. Desain Sistem Data Base	41
3.2.6. Desain Antarmuka Pengguna (UI)	42
3.2.6.1. Use Case Diagram.....	45
3.2.6.2. Activity Diagram.....	51
3.2.6.3. Class Diagram	52
3.2.6.4. Component Diagram	54
3.2.6.5. Sequence Diagram	55
3.2.6.5. Rancangan Tampilan.....	61
3.2.6.6. Rancangan Desain Input	64
3.2.6.7. Rancangan Output.....	65
3.7. Desain File/Tabel	72
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	77
4.1. Implementasi Sistem	77
4.1.1. Perangkat Keras (Hardware).....	77
4.1.2. Perangkat Lunak (Software)	77
4.2. Implementasi	78
4.2.1. Halaman Beranda	78
4.2.2. Halaman Registrasi	79
4.3.3. Halaman Login.....	80
4.3.4. Halaman Dashboard Admin.....	82

4.3.5. Halaman Admin Kelola User	83
4.3.6. Halaman Admin Kelola Menu	84
4.3.7. Halaman Kelola Pesanan.....	85
4.3.8. Halaman Dashboard Kasir	86
4.3.9. Halaman Dashboard Dapur	87
4.3.10. Halaman Dashboard Karyawan.....	89
4.3.11. Halaman Dashboard Customer	90
4.3.12. Halaman Keranjang Customer	91
4.3. Pengujian Sistem.....	92
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	102
5.1. Kesimpulan	102
5.2. Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA	104

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	17
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram	18
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram.....	20
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram.....	21
Tabel 2.5 Simbol Component Diagram.....	23
Table 3.1 Users	73
Tabel 3.2 Menu	74
Table 3.3 Orders.....	74
Table 3.4 Detail Pesanan.....	75
Table 3.5 Transaksi.....	75
Table 3.6 Pembayaran	76
Tabel 4.1 Pengujian Halaman Login	92
Tabel 4.2 Pengujian Dashboard Admin	93
Tabel 4.3 Halaman Dashboard Karyawan	94
Tabel 4.4 Pengujian Dashboard Customer.....	96
Tabel 4.5 Pengujian Dashboard Dapur	97
Tabel 4.6 Pengujian Kelola Menu	98
Tabel 4.7 Pengujian Kelola Pesanan.....	99
Tabel 4.8 Pengujian Kelola User	100

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Struktur Organisasi Angkringan Nook	6
Gambar 2.1 Metode Waterfall Sumber:(Topperworld, n.d.).....	14
Gambar 2.2 XAMPP Sumber: (Rina Noviana, 2022).	27
Gambar 2.3 Macromedia Dreamweaver 8.....	28
Gambar 2.4 Visual Studio Code Sumber:(Romzi & Kurniawan, 2023).	29
Gambar 3.1 Use Case Diagram Admin.....	45
Gambar 3.2 Use Case Diagram Kasir	47
Gambar 3.3 Use Case Kitchen	48
Gambar 3.4 Use Case Diagram Customer	49
Gambar 3.4 Use Case Diagram Karyawan.....	50
Gambar 3.5 Activity Diagram.....	51
Gambar 3.6 Class Diagram	52
Gambar 3.7 Component Diagram	54
Gambar 3.8 Sequence Diagram Admin.....	55
Gambar 3.9 Sequence Diagram Kasir	56
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Kitchen.....	57
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Karyawan.....	58
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Customer.....	59
Gambar 3.13 Rancangan Halaman <i>Registrasi</i>	62
Gambar 3.14 Rancangan Halaman <i>Login,Admin,customer,dapur,kasir</i>	63
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan <i>input menu</i>	64
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan <i>input User</i>	64
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan <i>Output</i> Admin Daftar Menu	66
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan <i>Output</i> Daftar Pesanan	67
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan <i>Output</i> Daftar User.....	68
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan <i>Output</i> Dashboard Kasir.....	69
Gambar 3.22 Rancangan Tampilan <i>Output</i> Dashboard Karyawan.....	70
Gambar 3.23 Rancangan Tampilan <i>Output</i> Dashboard Dapur	71
Gambar 3.24 Rancangan Tampilan <i>Output</i> Dashboard Customer.....	72

Gambar 4.1 Tampilan Halaman Beranda.....	79
Gambar 4.2 Halaman Registrasi	80
Gambar 4.3 Halaman Login.....	82
Gambar 4.4 Halaman Dashboard Admin.....	83
Gambar 4.5 Halaman Admin Kelola User	84
Gambar 4.6 Halaman Kelola Pesanan	86
Gambar 4.7 Halaman Dashboard Kasir	87
Gambar 4.8 Halaman Dashboard Dapur.....	89
Gambar 4.9 Halaman Dashboard Karyawan	90
Gambar 4.10 Halaman Dashboard Customer	91
Gambar 4.11 Halaman Keranjang Dan Checkout Customer	92