

**APLIKASI TES BUTA WARNA BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN METODE ISHIHARA**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana (S1) Pada
Program Studi Sistem Infomrasi Fakultas Sains Dan Teknologi
Universitas Labuhanbatu



OLEH

YANTI RAMBE
21.091.05.164

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS LABUHANBATU

2022

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL SKRIPSI : APLIKASI TES BUTA WARNA BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN METODE ISHHIARA

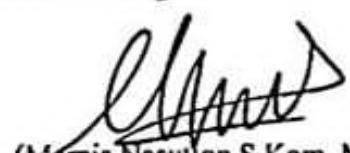
NAMA : YANTI RAMBE

NPM : 21.091.05.164

PRODI : SISTEM INFORMASI

Disetujui Pada Tanggal : 09 Agustus 2023

Pembimbing I



(Marmis Nasution S.Kom, M.Kom)
NIDN : 0130039001

Pembimbing II



(Rahma Muti'ah, S.Psi, M.Psi)
NIDN : 0114068501

LEMBAR PENGESAHAN NASKAH SKRIPSI

JUDUL SKRIPSI : APLIKASI TES BUTA WARNA BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN METODE ISIHARA

NAMA : YANTI RAMBE
NPM : 21.091.05.164
PRODI : SISTEM INFORMASI

Telah Diujui dan Dinyatakan Lulus Dalam Ujian Sorjana
Pada Tanggal 09 Agustus 2023.

TIM PENGUJI

Tanda Tangan

Penguji I (Ketua)
Nama : Marnis Nasution, S. Kom, M. Kom
NIDN : 0130039001

Penguji II (Anggota)
Nama : Rahma Muti'ah, S.Psi, M.Psi
NIDN : 0114068501

Penguji III (Anggota)
Nama : Syaiful Zuhri Haraharap, S.Kom, M.Kom
NIDN : 0113129103

Rantauprapat, 14 Agustus 2023



PERNYATAAN

Yang Bertanda Tangan dibawah ini :

Nama : Yanti Rambe

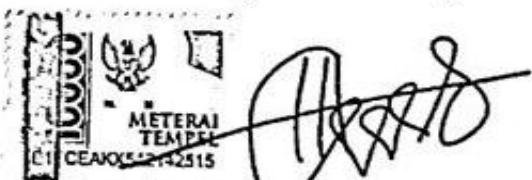
NPM : 21.091.05.164

**Judul Skripsi : Aplikasi Tes buta Warna Berbasis Web menggunakan Metode
Isihiharu**

Dengan ini penulis menyatakan bahwa skripsi disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu adalah hasil karya tulis sendiri. Semua kutipan maupun rujukan dalam penulisan skripsi ini telah penulis cantumkan sumbernya dengan benar sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Jika kemudian hari ini ternyata ditemukan seluruh atau sebagian skripsi ini bukan hasil karya penulis atau plagiat, penulis bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang disandang dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan perundangan yang berlaku.

Rantauprapat, 9 Maret 2023

Yang Membuat Pernyataan



**Yanti Rambe
21.091.05.164**

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT berkat rahmat, hidayah, serta nikmat-Nya sehingga penulis dapat memulai dan menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul "Aplikasi Tes Buta Warna Berbasis Web menggunakan Metode Ishihara" yang merupakan salah salah satu persyaratan untuk meraih gelar Sarjana Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi di Universitas Labuhanbatu (ULB).

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini, penulis mendapat banyak dukungan, bimbingan, arahan, bahakan doa dari berbagai pihak. Maka dalam kesempatan kali ini, penulis dengan setulus hati menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT atas segala rahmat, karunia, hidayah, serta nikmat-Nya yang terus penulis rasakan hingga saat ini.
2. Kedua orang tua yaitu, Bapak Parluhutan Rambe dan Ibu Erni Tanjung yang telah memberikan pendidikan moral, dukungan sepenuh hati dan doa yang tak pernah putus.
3. Bapak Assoc. Prof. Ade Parlaungan Nasution, S.E, M.Si, Ph.D selaku Rektor Universitas Labuhanbatu
4. Ibu Novilda Elizabeth Mustamu, S.Pt, M.Si selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
5. Bapak Ibnu Rasyid Munthe, S.T, M.Kom. selaku Kaprodi Sistem Informasi

6. Ibu Marmis Nasution, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing selama masa penyusunan laporan proposal ini.
7. Ibu Rahma Muti'ah S.Psi, M.Psi, selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing selama masa penyusunan laporan proposal ini.
8. Bapak Syaiful Zuhri Harahap, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pengaji Seminar Proposal.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis mengucapkan mohon maaf sebesar-besarnya atas segala kekurangan yang ada di dalam penulisan skripsi ini, serta penulis mengharapkan kritik dan saran kepada pembaca untuk memperbaiki penulisan kedepannya. Akhir kata penulis berharap agar penulisan dan penyusunan skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan pihak yang terkait dalam penelitian.

Rantauprapat, Agustus 2023



Vinti Rambe
2109105164

ABSTRAK

Buta warna merupakan salah satu masalah penglihatan. Penderita buta warna tidak dapat melihat beberapa warna dengan jelas dan akurat, sehingga kesulitan untuk membedakan beberapa warna, contohnya merah-hijau, atau biru-kuning. Buta warna yang sering dialami oleh masyarakat adalah buta warna merah-hijau, sedangkan untuk buta warna biru-kuning dan buta warna total kasusnya jarang terjadi. Salah satu metode yang digunakan untuk mengetahui seseorang apakah mengidap buta warna atau mata normal yaitu metode Ishihara. Metode ini merupakan tes buta warna yang dikembangkan oleh Dr. Shinobu Ishihara pada tahun 1917 di Jepang dan terus digunakan di seluruh dunia. Klinik Mata Dr. Sri Ninin Asnita merupakan salah satu Klinik Mata yang ada di Rantaauprapat. Tes buta warna yang dilakukan Klinik Spesialis Mata Dr. Sri Ninin SpM masih dilakukan secara manual baik pendaftaran, saat tes maupun pembuatan surat keterangan tes buta warna. Dapat membantu dalam menangani masalah pengecekan tes buta warna yang ada di klinik mata. Memberikan informasi awal kepada pengguna dan pasien setelah melakukan pengecekan tes buta warna. Menghindari adanya kecurangan dalam tes karena sistem penilaian tes sudah dilakukan oleh sistem.

Kata Kunci : Buta Warna, Metode Ishihara,Klink Mata, Tes

ABSTRACT

Color blindness is a vision problem. People with color blindness cannot see some colors clearly and accurately, so it is difficult to distinguish some colors, for example red-green or blue-yellow. Color blindness that is often experienced by people is red-green color blindness, whereas cases of blue-yellow color blindness and total color blindness are rare. One of the methods used to find out whether someone has color blindness or normal eyes is the Ishihara method. This method is a color blind test developed by Dr. Shinobu Ishihara in 1917 in Japan and continues to be used around the world. Eye Clinic Dr. Sri Ninin Asnita is one of the Eye Clinics in Rantaauprapat. Color blind test conducted by Dr. Eye Specialist Clinic. Sri Ninin SpM is still done manually both at registration, during the test and making a color blind test certificate. Can help in dealing with the problem of checking the color blind test in the eye clinic. Provide initial information to users and patients after checking the color blind test. Avoiding cheating in the test because the test scoring system has been carried out by the system.

Keywords: *Color Blindness, Ishihara Method, Eye Clinks, Test*

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| HALAMAN JUDUL | |
| HALAMAN PERSETUJUAN | i |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | ii |
| HALAMAN PERNYATAAN..... | iii |
| KATA PENGANTAR..... | iv |
| ABSTRAKS | vi |
| ABSTRACT | vii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiv |
| BAB I : PENDAHUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Ruang Lingkup Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.4.1 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.4.2 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.5 Tinjauan Umum Objek Penelitian..... | 4 |
| 1.5.1 Lokasi Penelitian..... | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 4 |
| BAB II : LANDASAN TEORI..... | 6 |
| 2.1 Pengertian Aplikasi | 6 |
| 2.1.1 Aplikasi | 6 |

| | |
|---|----|
| 2.1.2 Buta Warna | 6 |
| 2.1.3 Klasifikasi Buta Warna | 8 |
| 2.1.4 Metode Ishihara | 9 |
| 2.1.5 Tahapan Dalam Pemeriksaan Tes Buta Warna..... | 10 |
| 2.1.6 Database..... | 14 |
| 2.1.7 Web..... | 14 |
| 2.2 Metode Perancangan Sistem | 15 |
| 2.2.1 Metode Waterfall | 15 |
| 2.2.2 Tahapan Metode Waterfall | 16 |
| 2.2.3 Kelebihan Metode Waterfall..... | 17 |
| 2.2.4 Kekurangan Metode Waterfall..... | 18 |
| 2.3 Alat Bantu Perancangan..... | 18 |
| 2.3.1 Unified Modelling Language (UML) | 18 |
| 2.3.2 Use Case Diagram..... | 18 |
| 2.3.3 Class Diagram | 19 |
| 2.3.4 Activity Diagram | 20 |
| 2.3.5 Sequence Diagram | 21 |
| 2.4 Alat Bantu Pemrograman..... | 22 |
| 2.4.1 Hypertext Preprcessor (PHP)..... | 22 |
| 2.4.2 Mysql | 23 |
| 2.4.3 Visual Studio Code | 24 |
| 2.4.4 XAMPP..... | 25 |
| 2.5 Metodologi Penelitian | 25 |
| 2.5.1 Penelitian Terdahulu | 25 |

| | |
|--|-----------|
| 2.5.2 Kerangka Kerja Penelitian | 27 |
| BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN | 30 |
| 3.1 Analisa Sistem | 30 |
| 3.1.1 Analisa Sistem Yang Berjalan | 30 |
| 3.1.2 Usulan Sistem Baru..... | 30 |
| 3.2 Desain Sistem..... | 31 |
| 3.2.1 Desain Global..... | 31 |
| 3.2.1.1 Use Case Diagram | 31 |
| 3.2.1.2 Activity Diagram | 32 |
| 1. Activity Diagram Pasien..... | 32 |
| 2. Activity Diagram Batch..... | 33 |
| 3.2.1.3 Sequence Diagran | 34 |
| 1. Sequence Diagram Login | 34 |
| 2. Sequence Diagram Batch Test..... | 34 |
| 3. Sequence Diagram Pasien | 35 |
| 3.2.1.4 Class Diagram | 36 |
| 3.2.2 Desaain Terperinci | 36 |
| 3.2.2.1 Desain Input..... | 37 |
| 1. Desain Input Login | 37 |
| 2. Desain Input Data Pasien..... | 37 |
| 3. Desain Input Data User (Admin)..... | 38 |
| 4. Desin Input Batch Test | 38 |
| 5. Desain Input Tambah Soal Batch Test | 38 |
| 6. Desain Input Batch Test | 39 |

| | |
|---|-----------|
| 3.2.2.2 Desain Output..... | 39 |
| 1. Desain Output Data Pasien..... | 39 |
| 2. Desain Output Data User..... | 39 |
| 3. Desain Output Data Batch Test | 40 |
| 4. Desain Output Data Soal Batch Test | 40 |
| 5. Desain Output Hasil Test..... | 40 |
| 3.2.2.3 Desain File | 41 |
| 1. File Data User (Admin) | 41 |
| 2. Desain File Data Pasien..... | 41 |
| 3. Desain File Data Batch Test | 42 |
| 4. Desain File Data Soal Batch Test | 42 |
| 5. Desain File Data Hasil Batch Test..... | 43 |
| 3.2.2.4 Flowchart..... | 43 |
| 1. Flowchart Proses Login..... | 44 |
| 2. Flowchart Menu Sistem..... | 44 |
| 3. Flowchart Pasien | 45 |
| 4. Flowchart User (Admin)..... | 45 |
| 5. Flowchart Test Soal | 46 |
| 3.2.2.5 Desain Interface..... | 46 |
| BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN | 47 |
| 4.1 Implementasi Sistem | 47 |
| 4.1.1 Penetuan Tempat Instalasi | 47 |
| 4.1.1.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)..... | 47 |
| 4.1.1.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>) | 47 |

| | |
|---|-----------|
| 4.2 Desain Antar Muka | 47 |
| 4.2.1 Halaman <i>Login</i> | 47 |
| 4.2.2 Halaman <i>Dashboard</i> | 48 |
| 4.2.3 Halaman Utama Data Pasien | 49 |
| 4.2.4 Form Tambah Data Pasien..... | 49 |
| 4.2.5 Halaman Utama Data Soal..... | 50 |
| 4.2.6 Form Tambah Data Soal Pasien..... | 50 |
| 4.2.7 Halaman Utama Data <i>Batch Test Buta Warna</i> | 51 |
| 4.2.8 Form Tambah Data Tes Pasien | 51 |
| 4.2.9 Halaman Tes | 52 |
| 4.2.10 Halaman Data Hasil Tes | 52 |
| 4.2.11 Halaman Cetak Hasil Tes..... | 53 |
| 4.3 Pengujian Sistem..... | 53 |
| 4.3.1 Pengujian <i>Black Box</i> | 53 |
| 4.3.2 Pengujian <i>Login</i> Admin/Petugas..... | 53 |
| 4.3.3 Pengujian Tambah Data Pasien | 54 |
| 4.3.4 Pengujian Tambah Data Soal..... | 54 |
| 4.3.5 Pengujian Tes Buta | 55 |
| BAB V : KESIMPULAN | 56 |
| 5.1 Kesimpulan | 56 |
| 5.2 Saran..... | 56 |
| DAFTAR PUSTAKA | 57 |
| LAMPIRAN..... | 58 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Table 2.1 Tes Buta Warna Dengan 14 Plate Ishihara..... | 11 |
| Table 2.2 Simbol Use Case Diagram | 19 |
| Tabel 2.3 Simbol Class Diagram..... | 19 |
| Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram | 20 |
| Tabel 2.5 Simbol Sequence Diagram | 21 |
| Tabel 2.6 Referensi Penelitian Terdahulu | 26 |
| Tabel 3.1 Desain File Data User..... | 45 |
| Tabel 3.2 Desain File Data Pasien..... | 45 |
| Tabel 3.3 Desain File Data Batch Test | 46 |
| Tabel 3.4 Desain File Data Soal Batch Test..... | 46 |
| Tabel 3.5 Desain File Data Hasil Batch | 47 |
| Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>Login</i> Admin/Petugas | 64 |
| Table 4.2 Hasil Pengujian Tambah Data | 64 |
| Tabel 4.3 Hasil Pengujian Tambah Data Soal..... | 64 |
| Tabel 4.4 Hasil Pengujian Tes Buta Warna | 65 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Plate Metode ishihara | 10 |
| Gambar 2.2 Metode waterfall | 16 |
| Gambar 2.3 Tampilan Aplikasi Visual Studio Code | 24 |
| Gambar 2.4 Tampilan Aplikasi XAMPP..... | 25 |
| Gambar 2.5 Kerangka Kerja Penelitian..... | 27 |
| Gambar 3.1 Use Case Diagram Tes Buta Warna | 32 |
| Gambar 3.2 Activity Diagram Pasien..... | 33 |
| Gambar 3.3 Activity Diagram Batch Test | 34 |
| Gambar 3.4 Sequence Diagram Login | 35 |
| Gambar 3.5 Sequence Diagram Batch Test..... | 36 |
| Gambar 3.6 Sequence Diagram Pasien | 37 |
| Gambar 3.7 Class Diagram Aplikasi Tes Buta Warna | 38 |
| Gambar 3.8 Desain Input Login | 39 |
| Gambar 3.9 Desain Input Data pasien | 40 |
| Gambar 3.10 Desain Input Data User..... | 40 |
| Gambar 3.11 Desain Input Batch Test..... | 41 |
| Gambar 3.12 Desain Input Tambah Soal Batch Test | 41 |
| Gambar 3.13 Desain Input Test..... | 42 |
| Gambar 3.14 Desain Output Data Pasien | 42 |
| Gambar 3.15 Desain Output Data User | 43 |
| Gambar 3.16 Desain Output Data Batch Test | 43 |
| Gambar 3.17 Desain Output Data Soal Batch Test | 44 |
| Gambar 3.18 Desain Output Hasil Test..... | 44 |

| | |
|---|----|
| Gambar 3.19 Flowchart Proses Login | 48 |
| Gambar 3.20 Flowchart Menu Sistem..... | 49 |
| Gambar 3.21 Flowchart Pasien..... | 50 |
| Gambar 3.22 Flowchart User (Admin)..... | 51 |
| Gambar 3.23 Flowchart Test Soal | 52 |
| Gambar 3.24 Desain Interface Buta Warna..... | 52 |
| Gambar 4.1 Tampilan <i>Login</i> | 54 |
| Gambar 4.2 Halaman <i>Dashboard</i> | 55 |
| Gambar 4.3 Halaman Data Pasien..... | 55 |
| Gambar 4.3 Form Tambah Data Pasien..... | 56 |
| Gambar 4.5 Halaman Utama Data Soal..... | 57 |
| Gambar 4.6 Halaman Tambah Soal..... | 58 |
| Gambar 4.7 Halaman Data <i>Batch Test</i> Buta Warna | 59 |
| Gambar 4.8 Form Tambah Data Tes Pasien..... | 60 |
| Gambar 4.9 Halaman Tes | 61 |
| Gambar 4.10 Halaman Data Hasil Tes | 62 |
| Gambar 4.11 Halaman Cetak Hasil Tes | 63 |