

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Agustiani, D. Pribadi, S. Dalis, S. K. Wildah, dan A. Mustopa. (2023). "Pengembangan sistem informasi akademik untuk meningkatkan efektivitas pengelolaan data pada smk mihadunal ula," *Reputasi: Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(1), 1-9. doi: <https://doi.org/10.31294/reputasi.v4i1.1992>.
- [2] A. Riyanto, H. R. Adawiyah, dan N. Nuryanti. (2020). Perancangan aplikasi pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan pada pondok pesantren terpadu al-istiqomah. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 14(2), 71-82. doi: <https://doi.org/10.33998/mediasisfo.2020.14.2.720>.
- [3] B. A. Afika, dan M. A. Romli. (2025). Perancangan Sistem Pembayaran WiFi Berbasis Web dan Mobile sebagai Pendukung Efisiensi Manajemen Layanan Internet. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, 7(2), 749-758. doi: <https://doi.org/10.51401/jinteks.v7i2.5709>.
- [4] Rachmadani, S., Trisianto, D., & Achlaq, M. M. (2024). Implementasi Pembayaran SPP Online Menggunakan Payment Gateway Berbasis Website di SMA Islam Al Amin. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(5), 10370-10377. doi: <https://doi.org/10.36040/jati.v8i5.11010>.
- [5] Nangge, F. X., Londa, M. A., & Mude, A. (2025). SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN KEUANGAN SEKOLAH BERBASIS WEB DI SEKOLAH DASAR KATOLIK SANTA THERESIA ENDE 3. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi (jsistek)*, 3(01). doi: <https://doi.org/10.37478/jsistek.v3i01.4796>.
- [6] Gunawan, R., Yusuf, A. M., & Nopitasari, L. (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Elkom: Jurnal Elektronika dan Komputer*, 14(1), 47-58. doi: <https://doi.org/10.51903/elkom.v14i1.369>.
- [7] Widiarta, I. M., Julkarnain, M., & Imanulloh, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Uts in Me Berbasis Android Menggunakan Flutter Dengan

Metode Rapid Application Development. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, 3(4), 447-452.

- [8] Aljava, R. T., & Setiawati, P. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Melalui Media Video on Demand Berbasis Android Bahasa Pemrograman Kotlin. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 15(1), 43-56. doi: <https://doi.org/10.24176/simet.v15i1.10647>.
- [9] Tarigan, E. M. S., Khalidy, F., Amur, S., & Mardiah, M. (2025). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Uang Sekolah Berbasis Web. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*, 4(1), 12-22. doi: <https://doi.org/10.70340/jirsi.v4i1.151>.
- [10] Patil, G. (2025). Introduction to APIs. In: *Django REST APIs Demystified*. Apress, Berkeley, CA. doi: https://doi.org/10.1007/979-8-8688-1850-9_1.
- [11] Siahaan, R. A., & Sianturi, R. A. (2024). Analisis Perbandingan Payment Gateway untuk Sistem Pembayaran Berbasis Aplikasi dengan Comparative Study. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 11(2), 291-296. doi: <https://doi.org/10.25126/jtiik.20241127680>.
- [12] Buwono, R. C., Kartadie, R., & Ramadhan, M. K. (2024). Perancangan dan implementasi sistem payment gateway MIDTRANS untuk UMKM Batik Lurik. *INFOTECH: Jurnal Informatika & Teknologi*, 5(2), 228-238. doi: <https://doi.org/10.37373/infotech.v5i2.1334>.
- [13] V. Ramlagan and R. K. Moloo, "A Generic Payment Gateway," 2026 International Conference on Intelligent and Innovative Technologies in Computing, Electrical and Electronics (IITCEE), Bangalore, India, 2026, pp. 1-6, doi: 10.1109/IITCEE67948.2026.11393963.
- [14] Haryanto, B. (2024). Pengenalan Database NOSQL dan PERbandinganya dengan Database Relasional. *Insan Pembangunan Sistem Informasi Dan Komputer (IPSIKOM)*, 12(1), 1-7. doi: <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v12i1.272>.

- [15] Azdy, G. R. R. N., Utami, F. P., & Yaqin, M. A. (2021). Perancangan Database Berorientasi Dokumen untuk Manajemen Dokumen dan Kontrak Di Perusahaan Catering. doi: <https://doi.org/10.47134/jacis.v4i2.95>.
- [16] S. Kushwah, C. Bansal, S. Rathore, V. Kate, D. Bargal and D. Vishwakarma, "TypeScript: An Open-Source Programming Language with Options for Robust Development and Large-Scale Applications," 2024 International Conference on Advances in Computing Research on Science Engineering and Technology (ACROSET), Indore, India, 2024, pp. 1-5, doi: 10.1109/ACROSET62108.2024.10743426.
- [17] Kannan, R. K., Abarna K. T., M., Vairachilai, S., & Vijayalakshmi, R. (2024). NodeJS and Postman for Serverless Computing. In R. Aluvalu & U. V. (Eds.), *Serverless Computing Concepts, Technology and Architecture* (pp. 195-204). IGI Global Scientific Publishing. <https://doi.org/10.4018/979-8-3693-1682-5.ch012>.
- [18] john smith. (2026). Flutter vs React Native: Which Will Be Best for You in 2026?. Zenodo. <https://doi.org/10.5281/zenodo.18894527>.
- [19] Aurellia, A. (2025). PEMANFAATAN UML DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRODUK KREATIF DAUR ULANG SAMPAH BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(3S1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i3S1.8073>.
- [20] H. A. Ghani and D. Suhartono, "Rancang Bangun Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis WEB Menggunakan Metode Scrum," *J. Ilm. IT CIDA*, vol. 10, no. 1, p. 1, 2024, doi: 10.55635/jic.v10i1.204.
- [21] N. Q. Assalma, "Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Web Dengan Metode Rad (Rapid Application Development) Di Smp Mbs Bumiayu," *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 18–28, 2022.
- [22] M. Nasir and I. Rahmawati, "Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP MA Nihayatul Amal," *J. Infotex*, vol. 2, no. 1, pp. 353–361, 2023.
- [23] A. A. Vetdri, H. Mulyono, and S. Junaidi, "Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Desktop pada SMK Muhammadiyah 1 Padang," *J. Pendidik. Tambusai*, vol. 1, no. 7, pp. 2446–2457, 2023.

- [24] E. Asoka, R. Tullah, and D. B. Handoko, "Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis Android Di SMA Permata Pasarkemis," *Acad. J. Comput. Sci. Res.*, vol. 2, no. 1, 2020, doi: 10.38101/ajcsr.v2i1.313.
- [25] ELI, E. Y., Siregar, R. A., & Purnama, I. (2026). Perancangan UML Untuk Sistem Informasi Pembayaran SPP Pada MAN 2 Labuhanbatu Utara Tahun 2026. *SINERGI*, 1(1), 61-67. <https://journal.hdgi.org/index.php/sinergi/article/view/126>.
- [26] I. P. Pramita, A. M. Harahap, & A. B. Nasution. (2024). Penerapan payment gateway midtrans pada sistem pembayaran spp berbasis android di sman 1 bangun purba. *Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknologi Informasi (JURSISTEKNI)*, 6(3), 479-490.