

**PERANCANGAN USER INTERFACE (UI) WEBSITE PROFIL PONDOK
PESANTREN TAHFIDZ AZHAR CENTER BERBASIS MOBILE-FIRST**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana (S1) Pada Program

Studi Sistem Informasi Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas

Labuhanbatu



Disusun Oleh:

ARDA BAITUN NISA SIREGAR
2209500188

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
LABUHANBATU
RANTAUPRAPAT
2026

LEMBAR PENGESAHAN

JUDUL :ANALISIS DAN PERANCANGAN USER
INTERFACE (UI) WEBSITE PROFIL
PONDOK PESANTREN TAHFIDZ AZHAR
CENTRE BERBASIS MOBILE-FIRST

NAMA : ARDA BAITUN NISA SIREGAR

NPM : 2209500188

PRODI : SISTEM INFORMASI

KONSENTRASI : SAINS DATA

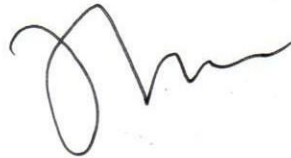
Disetujui pada tanggal: 23 Juli 2026

Pembimbing I



(Ali Akbar Ritonga, S.T., M.Kom)
NIDN. 0124019301

Pembimbing II



(Budianto Bangun S.Sos., M.Kom)
NIDN. 0124047003

LEMBAR PENGESAHAN NASKAH SKRIPSI

JUDUL : Analisis dan Perancangan *User Interface* (UI) *Website Profile*
Pondok Pesantren Tahfidz Azhar Centre Bebasis *Mobile-First*

NAMA : Arda Baitun Nisa Siregar

NPM : 2209500188

PROGRAM STUDI : Sistem Informasi

KONSENTRASI : Sains Data

Telah Diuji dan Dinyatakan Lulus Dalam Ujian Sarjana

Pada Tanggal 23 Juli 2026

TIM PENGUJI

Penguji I (Ketua)

Nama : Ali Akbar Ritonga, S.T., M.Kom

NIDN : 0124019301

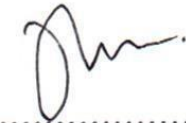
Tanda Tangan



Penguji II (Anggota)

Nama : Budianto Bangun, S.Sos., M.Kom

NIDN : 0124047003



Penguji III (Anggota)

Nama : Syaiful Zuhri Harahap, S.Kom., M.kom

NIDN : 0113129103



Rauntauprapat 23 Juli 2026

Diketahui Oleh:

Dekan
Fakultas Sains dan Teknologi

(Assoc. Prof. Dr. Iwan Purnama, S.Kom., M.Kom)

NIDN: 0112029202

Ketua Program
Studi Sistem Informasi

(Budianto Bangun, S.Sos., M.Kom)

NIDN: 0124047003

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Arda Baitun Nisa Siregar

NPM : 2209500188

Judul Skripsi : Analisis dan perancangan *user interface* (UI) *website profile* pondok pesantren Tahfidz Azhar Centre berbasis *mobile-first*

Dengan ini, penulis menyatakan bahwa skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu, dan merupakan hasil karya penulis sendiri. Semua kutipan maupun rujukan yang digunakan dalam penulisan skripsi ini telah dicantumkan sumbernya dengan benar sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Apabila dikemudian hari terbukti bahwa seluruh atau sebagian skripsi ini bukan merupakan hasil karya penulis atau terdapat unsur plagiarisme, penulis bersedia menerima sanksi berupa pencabutan gelar akademik serta sanksi lain sesuai dengan peraturan Perundang-undangan yang berlaku.

Rantauprapat, 23 juli 2026

Yang membuat Pernyataan,



Arda Baitun Nisa Siregar

NPM.2209500188

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi mendorong lembaga pendidikan untuk memanfaatkan website sebagai media informasi yang efektif. Pondok Pesantren Tahfidz Azhar Center membutuhkan website profil yang mampu menyajikan informasi secara jelas, menarik, dan mudah diakses, khususnya melalui perangkat mobile. Website yang tidak dirancang berdasarkan kebutuhan pengguna berpotensi menurunkan kenyamanan dan efektivitas penggunaan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang User Interface (UI) dan User Experience (UX) website profil Pondok Pesantren Tahfidz Azhar Center dengan menerapkan pendekatan User-Centered Design (UCD) dan konsep Mobile-First Design. Metode yang digunakan meliputi analisis kebutuhan pengguna, perancangan struktur dan antarmuka website, implementasi menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript, serta pengujian usability. Website yang dirancang mencakup halaman dashboard, profil pesantren, program pendidikan, pendaftaran santri baru secara daring, serta halaman kontak dan lokasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa website yang dikembangkan memiliki navigasi yang sederhana dan mudah dipahami, serta mampu meningkatkan kenyamanan dan kepuasan pengguna berdasarkan hasil pengujian usability. Dengan demikian, penerapan UCD dan Mobile-First Design terbukti efektif dalam meningkatkan kualitas UI/UX website profil Pondok Pesantren Tahfidz Azhar Center.

Kata kunci: User Interface, User Experience, User-Centered Design, Mobile-First Design, Website Profil Pondok Pesantren

ABSTRACT

The development of information technology encourages educational institutions to utilize websites as an effective information medium. Pondok Pesantren Tahfidz Azhar Center requires a profile website that can present information clearly, attractively, and be easily accessible, especially through mobile devices. A website that is not designed based on user needs has the potential to reduce user comfort and effectiveness. This study aims to design the User Interface (UI) and User Experience (UX) of the Pondok Pesantren Tahfidz Azhar Center profile website by applying the User-Centered Design (UCD) approach and the Mobile-First Design concept. The methods used include user needs analysis, website structure and interface design, implementation using HTML, CSS, and JavaScript, as well as usability testing. The designed website includes a dashboard page, pesantren profile, educational programs, online new student registration, as well as contact and location pages. The results of the study indicate that the developed website has simple and easy-to-understand navigation, and is able to increase user comfort and satisfaction based on the results of usability testing. Thus, the application of UCD and Mobile-First Design has proven effective in improving the quality of the UI/UX of the Pondok Pesantren Tahfidz Azhar Center profile website.

Keywords: User Interface, User Experience, User-Centered Design, Mobile-First Design, Pesantren Profile Website

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat, kasih sayang, serta karunia-Nya, sehingga penulis diberikan kesehatan, kekuatan, dan kesempatan untuk menyelesaikan skripsi yang berjudul **Perancangan User Interface (UI) Website Profil Pondok Pesantren Tahfizh Azhar Centre Berbasis Mobile First**. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom). Pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu.

Penyusunan skripsi ini merupakan suatu proses pembelajaran yang memberikan banyak pengalaman berharga bagi penulis. Selama proses penelitian hingga penyusunan laporan, penulis menghadapi berbagai tantangan dan kendala. Namun, berkat doa, dukungan, bimbingan, serta bantuan dari berbagai pihak, seluruh tahapan penelitian dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, penulis menyadari bahwa keberhasilan penyusunan skripsi ini bukan semata-mata hasil usaha penulis sendiri, melainkan juga karena adanya dukungan dari banyak pihak yang telah memberikan motivasi, arahan, serta bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung.

Pada kesempatan ini, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan rasa hormat dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Alm. Dr. H. Amarullah, S.E., M.B.A., selaku Pendiri Yayasan Universitas Labuhanbatu.

2. Bapak Halomoan Nasution, S.H., M.H., selaku Ketua Yayasan Universitas Labuhanbatu.
3. Bapak Assoc. Prof. Ade Parlaungan Nasution, Ph.D., selaku Rektor Universitas Labuhanbatu.
4. Bapak Assoc. Prof. Dr. Iwan Purnama, S.Kom., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu.
5. Bapak Budianto Bangun, S.Sos., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
6. Bapak Ali Akbar Ritonga, S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, motivasi, serta berbagai masukan yang sangat bermanfaat selama proses penyusunan skripsi ini.
7. Bapak Budianto Bangun, S.Sos., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan bimbingan, saran, serta motivasi hingga skripsi ini dapat diselesaikan.
8. Bapak Syaiful Zuhri Harahap, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Penguji yang telah memberikan kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan skripsi ini.
9. Seluruh dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Labuhanbatu yang telah memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman, dan bimbingan kepada penulis selama masa perkuliahan.
10. Seluruh staff Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu yang telah memberikan pelayanan akademik dan administrasi kepada penulis.

11. Pimpinan, guru, dan seluruh keluarga besar Pondok Pesantren Tahfizh Azhar Centre yang telah memberikan izin, bantuan, serta informasi selama proses penelitian.
12. Kedua orang tua tercinta beserta keluarga yang selalu memberikan doa, kasih sayang, dukungan, motivasi, dan semangat yang tiada henti kepada penulis.
13. Sahabat, teman-teman Program Studi Sistem Informasi, dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan bantuan, dukungan, dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi penyempurnaan karya ilmiah ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca serta menjadi salah satu referensi dalam pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang **perancangan *User Interface* (UI) dan pengembangan website berbasis *Mobile First***.

Rantauprapat, 23 juli 2026



Arda Baitunnisa Siregar

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“The best view comes after the hardest climb”

“Pemandangan terbaik datang setelah pendakian yang paling berat”

Bismillahirrahmanirrahim

Dengan mengucapkan rasa syukur ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, nikmat, dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Karya sederhana ini penulis persembahkan dengan penuh rasa hormat dan kasih kepada:

1. Untuk diri saya sendiri. Terima kasih karena telah mampu bertahan dalam setiap proses, melewati rasa lelah, keraguan, dan berbagai tantangan hingga akhirnya sampai pada titik ini. Terima kasih telah memilih untuk terus bangkit, belajar, dan tidak menyerah. Semoga pencapaian ini menjadi awal dari perjalanan yang lebih baik dan menjadi pengingat bahwa setiap usaha yang dilakukan dengan sungguh-sungguh akan membuahkan hasil pada waktunya.
2. Untuk Ayah tercinta, Zainal Arifin Siregar, dan Ibu tercinta, Erlina. Terima kasih atas cinta, kasih sayang, doa yang tidak pernah putus, pengorbanan, kesabaran, serta dukungan yang selalu mengiringi setiap langkah penulis. Terima kasih telah menjadi alasan terbesar bagi penulis untuk terus berjuang menyelesaikan pendidikan ini. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan kesehatan, umur yang penuh keberkahan, serta membalas segala kebaikan Ayah dan

Ibu dengan pahala yang berlipat ganda.

3. Untuk adik-adik tersayang. Terima kasih atas segala semangat, perhatian, canda, dan tawa yang selalu menghibur penulis di tengah kesibukan menyelesaikan skripsi ini. Kehadiran kalian menjadi penyemangat dan membawa kebahagiaan dalam setiap proses yang penulis jalani. Semoga kita semua selalu diberikan kesehatan, kesuksesan, dan membanggakan kedua orang tua.
4. Untuk teman laki-laki saya, Ilhamsyah Nasution. Terima kasih atas dukungan, motivasi, perhatian, dan semangat yang selalu diberikan selama proses penyusunan skripsi ini. Terima kasih telah menjadi teman yang selalu hadir untuk memberikan dorongan dan membantu ketika penulis mengalami kesulitan. Semoga segala kebaikan yang telah diberikan menjadi amal baik dan dibalas oleh Allah SWT dengan keberkahan serta kesuksesan.
5. Untuk teman perempuan saya, Auliya Agustin Siagian. Terima kasih atas kebersamaan, bantuan, dukungan, dan semangat yang telah diberikan selama masa perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini. Terima kasih telah menjadi teman yang selalu bersedia membantu dan berbagi dalam setiap proses. Semoga persahabatan ini tetap terjalin dengan baik dan semoga Allah SWT senantiasa memberikan kemudahan serta keberkahan dalam setiap langkah kita.
6. Untuk seluruh dosen, keluarga besar, sahabat, dan teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi Universitas

Labuhanbatu. Terima kasih atas ilmu, pengalaman, motivasi, serta kebersamaan yang telah diberikan selama masa perkuliahan. Semoga semua kebaikan yang telah diberikan menjadi amal ibadah dan mendapat balasan terbaik dari Allah SWT.

7. Akhirnya, karya sederhana ini penulis persembahkan kepada semua pihak yang telah menjadi bagian dari perjalanan hidup penulis. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca, menjadi ilmu yang berguna, serta menjadi langkah awal menuju masa depan yang lebih baik. Aamiin

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN NASKAH SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Hipotesis	5
1.4.1 Hipotesis Nol.....	5
1.4.2 Hipotesis Alternatif.....	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.5.1 Manfaat Praktis bagi Pondok Pesantren Tahfidz Azhar Center.....	6
1.5.2 Manfaat bagi Calon Wali Santri dan Masyarakat Umum	7
1.5.3 Manfaat Akademis (Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan)	7
BAB II TUJUAN PUSTAKA	8
2.1 Struktur Pondok Pesantren Tahfizh Azhar Centre.....	8
2.2 Karakteristik Website Profil Pondok Pesantren	9
2.3 Konsep User Interface (UI)	10
2.4 Prinsip-Prinsip Dasar User Interface	11
2.5 Konsep User Experience (UX)	12
2.6 Hubungan UI dan UX.....	13
2.7 Usability dalam Sistem Informasi	14
2.8 Mobile-First Design.....	15
2.9 Karakteristik Pengguna Mobile	16

2.10 Metode User-Centered Design (UCD)	16
2.11 Prototipe dalam Perancangan UI	18
2.12 Pengujian Usability	18
2.13 System Usability Scale (SUS)	19
2.14 Penelitian Terdahulu yang Relevan	20
2.15 Kerangka Pemikiran Penelitian	21
2.16 Keterkaitan Bab II dengan Bab I dan Bab III	22
2.17 Karakteristik Pengguna Website Profil Pondok Pesantren	22
2.18 Aksesibilitas dalam Perancangan Website	24
2.19 Pengaruh UI/UX terhadap Kepercayaan Pengguna	25
2.20 Studi Kasus Website Profil Lembaga Pendidikan Sejenis	25
2.21 Ringkasan Bab II	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	28
3.1 Metode Penelitian	28
3.1.1 Matriks Tahapan Pengembangan UCD	32
3.1.2 Understand Context of Use (Memahami Konteks Pengguna)	33
3.1.3 Specify User Requirements (Menentukan Kebutuhan Pengguna)	34
3.1.4 Design Solutions (Merancang Solusi Desain)	35
3.1.5 Evaluate Against Requirements (Mengevaluasi Desain)	37
3.1.6 Gerbang Keputusan Nilai SUS	38
3.2 Lokasi Dan Tempat	40
3.2.1 Lokasi	40
3.2.2 Tempat	42
3.2.3 jadwal penelitian	43
3.3 Bahan Dan Alat Penelitian	45
3.3.1 Bahan Penelitian	46
3.3.2 Alat Penelitian	47
3.4 Flowchart Sistem	49
3.5 Teknik Pengumpulan Data	51
3.5.1 Observasi	51
3.5.2 Wawancara	52
3.5.3 Srtudi Pustaka	53
3.5.4 Dokumentasi	54
3.5.5 Kesimpulan Teknik Pengumpulan Data	54
3.6 Perancangan Website	55

3.7 Perancangan Database	56
3.7.1 Tabel Admin	56
3.7.2 Tabel Akun Santri	57
3.7.3 Tabel Guru	58
3.7.4 Tabel Program	58
3.7.5 Tabel Pendaftaran	59
3.8 Perancangan Antarmuka	60
3.9 Rancangan Struktur Website (Sitemap)	60
3.10 Perancangan Halaman Beranda	62
3.11 Perancangan Halaman Login	63
3.12 Perancangan Halaman Registrasi	64
3.13 Perancangan Dashboard Admin	65
3.14 Perancangan Dashboard Peserta	66
3.15 Perancangan Halaman Formulir Pendaftaran	67
3.16 Perancangan Halaman Data Pendaftaran	68
3.17 Perancangan Halaman Detail Pendaftaran	69
3.18 Perancangan Halaman Data Guru	70
3.19 Perancangan Halaman Data Program	71
3.20 Perancangan Halaman Laporan	72
3.21 Perancangan Halaman Cetak Bukti Pendaftaran	73
3.22 Perancangan Halaman Profil	74
3.23 Perancangan Halaman Kontak	75
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	76
4.1 Implementasi Sistem User Interface	76
4.2 Database	77
4.3 Implementasi User Interface	77
4.3.1 Halaman Beranda	78
4.3.2 Halaman Login	79
4.3.3 Halaman Registrasi Akun	80
4.3.4 Dashboard Admin	81
4.3.5 Dashboard Peserta	82
4.3.6 Halaman Formulir Pendaftaran	83
4.3.7 Halaman Data Pendaftaran	84
4.3.8 Halaman Detail Pendaftaran	85
4.3.9 Halaman Data Guru	86

4.3.10 Halaman Data Program	87
4.3.11 Halaman Laporan	88
4.3.12 Halaman Cetak Bukti Pendaftaran	89
4.3.13 Halaman Profil	90
4.3.14 Halaman Kontak	91
4.4 Pengujian Sistem	92
4.4.1 Hasil Pengujian Login.....	92
4.4.2 Hasil Pengujian Registrasi Akun	93
4.4.3 Hasil Pengujian Formulir Pendaftaran	93
4.4.4 Hasil Pengujian Pengelolaan Data Guru	94
4.4.5 Hasil Pengujian Pengelolaan Data Program	94
4.4.6 Hasil Pengujian Verifikasi Pendaftaran	95
4.4.7 Hasil Pengujian Cetak Bukti dan Laporan	95
4.5 Analisis Hasil Pengujian.....	95
4.6 Pembahasan	96
BAB V PENUTUP.....	97
5.1 Kesimpulan	97
5.2 Saran	98
DAFTAR PUSTAKA	100
Lampiran 1.....	101
Lampiran 2.....	102

DAFTAR TABEL

Tabel 2.14 Penelitian Terdahulu yang Relevan.....	21
Tabel 2.17 Kebutuhan Informasi Berdasarkan Jenis Pengguna	25
Tabel 2.18 Aspek Aksesibilitas Website	26
Tabel 2.20 Ringkasan Hasil Studi Kasus Website Sejenis.....	27
Tabel 3.1.1 Matriks Aktivitas Dan Output Metode User Centered Design.....	33
Tabel 3.1.2 Matriks Analisis Konteks Pengguna Tahap.....	34
Tabel 3.1.3 Matriks Spesifikasi Kebutuhan Konten Dan Fitur Website.	36
Tabel 3.1.4 Aturan Implementasi Design Antarmuka Berbasis Mobile First	37
Tabel 3.1.5 Spesifikasi Tugas Dalam Sesi Usability Testing	38
Tabel 3.1.6 Aturan Konversi Bagas Penerimaan Hasil Evaluasi	40
Tabel 3.2.3 tabel Waktu penelitian	46
Tabel 3.3.1 Rincian Bahan Penelitian Website Profil Pesantren.....	48
Tabel 3.3.2 Spesifikasi Alat Perangkat Keras Dan Lunak	49
Tabel 3.7.1 Struktur Tabel Admin Halaman	57
Tabel 3.7.2 Struktur Tabel Akun Santri... ..	58
Tabel 3.7.3 Tabel Guru.....	59
Tabel 3.7.3 Tabel Program	59
Tabel 3.7.3 Tabel Pendaftaran	60
Tabel 4.4.1 Hasil Pengujian Login	93
Tabel 4.4.2 Hasil Pengujian Registrasi.....	94
Tabel 4.4.3 Hasil Pengujian Formulir Pendaftaran	94
Tabel 4.4.4 Hasil Pengujian Data Guru.....	95
Tabel 4.4.5 Hasil Pengujian Data Program	95
Tabel 4.4.6 Hasil Pengujian Verifikasi.....	95
Tabel 4.4.7 Hasil Pengujian Cetak	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Tahfiz Azhar Center	9
Gambar 2. 3 Konsep Dasar User Interface (UI).....	11
Gambar 2. 6 Hubungan antara User Interface (UI) dan User Experience (UX)	14
Gambar 2. 8 Perbandingan Pendekatan Mobile-First dan Desktop-First	16
Gambar 2. 10 Tahapan Metode User-Centered Design (UCD)	18
Gambar 2. 12 Alur Proses Pengujian Usability.....	20
Gambar 2. 15 Kerangka Pemikiran Penelitian	22
Gambar 2. 17 Segmentasi Pengguna Website Profil Pondok Pesantren.....	24
Gambar 2. 18 Contoh Penerapan Aksesibilitas Website.....	25
Gambar 2. 20 Skema Analisis Website Lembaga Pendidikan Sejenis	27
Gambar 3.1 Tahapan Metode User Centered Design.....	32
Gambar 3.2.1 Petunjuk Maps Lokasi.....	43
Gambar 3.4 Flowchart Sistem.....	50
Gambar 3.9 Sistemmap Website Profile Ponpes Tahfidz Azhar Center	62
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Beranda	63
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Login	64
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Registrasi.....	65
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Dashboard Admin	66
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Dashboard Peserta.....	67
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Formulir.....	68
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Data Pendaftaran	69
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Detail Pendaftaran	70
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Data Guru	71
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Data Program	72
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Laporan	73

Gambar 3.21 Rancangan Halaman Cetak Bukti Pendaftaran.....	74
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Profile	75
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Kontak	76
Gambar 4.2 Database Sistem	78
Gambar 4.3.1 Halaman Beranda	79
Gambar 4.3.2 Halaman Login	80
Gambar 4.3.3 Halaman Registrasi Akun.....	81
Gambar 4.3.4 Halaman Dashboard Admin	82
Gambar 4.3.5 Halaman Dashboard Peserta.....	83
Gambar 4.3.6 Halaman Formulir Pendaftaran	84
Gambar 4.3.7 Halaman Data Pendaftaran	85
Gambar 4.3.8 Halaman Detail Pendaftaran.....	86
Gambar 4.3.9 Halaman Data Guru.....	87
Gambar 4.3.10 Halaman Data Program	88
Gambar 4.3.11 Halaman Laporan	89
Gambar 4.3.12 Halaman Cetak Bukti Pendaftaran	90
Gambar 4.3.13 Halaman Profil	91
Gambar 4.3.14 Halaman Kontak.....	92