

DAFTAR PUSTAKA

- Ahadiyah, D. N., & Herawati, E. (2024). Pengalaman dan Kehidupan Keseharian Penyandang Disabilitas di Kota Bandung. *Jurnal Noken: Ilmu-Ilmu Sosial*, 10(2), 351–366.
- Awalia, A., Rosiana, E., Sasongkojati, B., & Aribowo, D. (2023). Analisis Kinerja Transfer Data pada Universal Serial Bus (USB) Type A to C dan Type C to C. *Sudo Jurnal Teknik Informatika*, 2(4), 159–166.
- Bachty, H. (2024). *Rancang Bangun Sarung Tangan Pendeteksi Warna menggunakan Sensor TCS34725*. 8, 29181–29190.
- Bale, W. T., & Harsoyo, I. T. (2025). *Penerapan Sistem Bank Soal dengan Metode Ishihara Berbasis IoT Pada Alat Tes Buta Warna*. 13(01), 11–20.
- Borahima, R., Paembonan, S., & Dasril, D. (2024). RANCANG BANGUN TINGKAT TURNANETRA BERBASIS ARDUINO. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3S1).
- Cakra, Said, M. S., & Henny, H. (2023). SISTEM KONTROL LAMPU MENGGUNAKAN SENSOR SUARA. *Simtek: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknik Komputer*, 8(1), 77–82.
- Darmawan, E. (2025). Prototype Pintu Otomatis Menggunakan Sensor Ultrasonik Berbasis Arduino Uno. *Jurnal Teknologi Komputer Dan Informatika*, 4(1), 1–8.
- Dea, A., & Rizastiani, R. (2025). *Alat Pendeteksi Warna Buah Untuk Penyandang Buta Warna*. Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung.
- Dea, N., & Tiara Nurlisda Puteri, M. A. (2025). *ALAT PENDETEKSI WARNA UNTUK PENDERITA BUTA WARNA MENGGUNAKAN SENSOR TCS34725*. Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung.
- Igirisa, N., Tansa, S., Arbie, A., Nasibu, I. Z., & Gede, D. (2022). *Rancang Bangun Prototype Pendeteksi Warna Untuk Membantu Penderita Buta Warna Menggunakan Sensor TCS34725 Berbasis Microcontroller Atmega328*. 0634(xxx). <https://doi.org/10.17977/um067vXiXpXXX-XXX>
- JUANDRI, J., & Anwar, N. (n.d.). Color Recognition of Objects Using Image Color Data Element Analysis Model Based on Deep Neural Network. *BULLET: Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 2(1), 23–31.
- Karja, I. W. (2021). Makna warna. *Prosiding Bali Dwipantara Waskita: Seminar Nasional Republik Seni Nusantara*, 1.
- Kurniawan, M. A., Kartiasari, Y., & Rohmah, N. Z. (2025). Deteksi Gambar Hewan Serupa Berdasarkan Warna Menggunakan Metode Content-Based Image Retrieval (CBIR). *Seminar Nasional Teknologi & Sains*, 4(1), 450–456.
- Mahendra, B. I., Gustianty, E., & Rifada, R. M. (2022). Karakteristik Klinis Glaukoma Primer Sudut Tertutup di Pusat Mata Nasional Rumah Sakit Mata

- Cicendo pada Tahun 2020. *Jurnal Kedokteran Dan Kesehatan: Publikasi Ilmiah Fakultas Kedokteran Universitas Sriwijaya*, 9(2). <https://doi.org/10.32539/JKK.V9I2.16963>
- Manalu, I. A., Lubis, U. U., & Desiandri, Y. S. (2024). Hak Asasi Manusia dan Keadilan Sosial: Analisis Implementasi Nilai-Nilai Pancasila dalam Sistem Peradilan. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 4(6), 5308–5316.
- Mubarak, F. G., Primananda, R., & Budi, A. S. (2025). Implementasi Load Balancing pada Cluster Server Berbasis Raspberry Pi Memanfaatkan Algoritma Least Connection. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 12(2), 429–436.
- Mukhtar, A., Hermana, R., Burhanudin, A., & Setyoadi, Y. (2023). SENSOR DAN AKTUATOR: KONSEP DASAR DAN APLIKASI. In *CV WIDINA MEDIA UTAMA*. CV WIDINA MEDIA UTAMA.
- Mustofa, L. (2022). *Pengaruh cahaya LED (Light Emite Dioda) biru, merah, dan putih terhadap kadar klorofil tanaman sawi hijau (Brassica juncea L)*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Mutmaina, N. A., & Sutabri, T. (2025). Sistem pembelajaran multimedia dengan teknologi voice recognition untuk berkebutuhan khusus. *JOURNAL SAINS STUDENT RESEARCH*, 3(2), 470–473.
- Nainggolan, M., & Candra, J. E. (2023). *Rancang Bangun Alat Bantu Deteksi Warna Bagi Penderita Buta Warna Dengan Output Suara Berbasis Internet Of Things (IoT)*. 1(2).
- Paksi, D. N. F. (2021). Warna dalam Dunia Visual. *Fakultas Film Dan Televisi-Institut Kesenian Jakarta*, 12(2), 90–97.
- Rachman, M. A., Raihan, M., & Anida, N. (2023). Peran keluarga dan masyarakat dalam merawat dan mendukung anak-anak dengan disabilitas. *Religion: Jurnal Agama, Sosial, Dan Budaya*, 2(4), 384–398.
- Rambe, Y. (2023). *APLIKASI TES BUTA WARNA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE ISHIHARA*. Universitas Labuhanbatu.
- Ridhwan, A. N., Pd, E. P. M., & Kom, R. Y. M. (2024). *APPLICATION OF FARNSWORTH-MUNSELL METHOD IN DESIGNING COLOR BLINDNESS TESTING WEBSITE PENERAPAN METODE FARNSWORTH-MUNSELL DALAM*. 5(2), 1–12.
- Royhan, M. (2020). Perancangan Peringatan dan Monitoring di Boiler Generator PLTU Terintegrasi Dengan Whatsapp , Berbasis Arduino dan Raspberry. *Jurnal Teknik Informatika Unis*, 8(1), 79–89.
- Sa'ad, H. F., Kusumawati, D., Rakhim, M. R. F., & Fabroyir, H. (2024). Asisten Tunanetra berbasis Voice User Interface dan Realtime Video to Voice Recognition. *Buletin Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 2(2), 1–5.
- Saputro, R. A., Shalahuddin, Y., & Yanuartanti, I. (2025). Smart Color Assistant

- untuk Tuna Netra Berbasis Sensor TCS34725 dan Algoritma KNN. *CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal)*, 18(1), 1–17.
- Sarif, S., & Amran, A. R. (2024). Efektivitas Artificial Intelligence Text to Speech dalam Meningkatkan Keterampilan Membaca. *Jurnal Naskhi Jurnal Kajian Pendidikan Dan Bahasa Arab*, 6(1), 1–8.
- Supriyadi, A., Aditya, L., & Wiharja, U. (2025). Rancang Bangun Simulasi Parkir Mobil Berbasis Mikrokontroler ESP 8266 dan Monitoring Menggunakan Blynk. *Jurnal Elektro*, 13(2), 94–101.
- Wahyuningsih, E., Widodo, S., & Rahmanto, R. (2021). PEMBUATAN PROTOTYPE ROBOT COVID-19 ARJUNO AUTOBOST. *Jurnal Teknik Dan Informatika (JTI)*, 1(1), 25–33.
- Widyastika, D., Larosa, L., Salwa, S., Juliani, T., & Gulo, N. (2024). ANALISIS BERBAGAI SIFAT-SIFAT CAHAYA PADA PEMBELAJARAN IPA KELAS RENDAH SEKOLAH DASAR. *Edukasia Jurnal Pendidikan*, 1(2), 46–52.
- Wiriany, D., Natasha, S., & Kurniawan, R. (2022). KOMUNIKASI TERHADAP PERUBAHAN SISTEM. 8(November), 242–252.
- Wulandari, S., & Satria, B. (2021). Rancang Bangun Alat Pendeteksi Warna Menggunakan Arduino Uno Berbasis IoT (Internet Of Things). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 23(1), 472817.
- Zalukhu, A., Singly, P., & Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4(1), 61–70.