

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan meningkatnya perkembangan ekonomi dalam segala bidang, maka sudah sewajarnya jika perusahaan dan instansi baik milik pemerintah maupun swasta mengalami peningkatan disetiap sektor. Dengan adanya peningkatan tersebut perusahaan membutuhkan tenaga kerja yang disebut dengan karyawan, yang ditugaskan suatu perusahaan maupun instansi untuk melaksanakan kegiatan operasional pada perusahaan tersebut. Terkait dengan perkembangan teknologi dan informasi yang semakin pesat, banyak perusahaan membutuhkan sistem penggajian yang lebih bisa mengoptimalkan pengolahan data gaji karyawannya secara cepat dan akurat.

Menurut Radita Fadilah (2019) Gaji merupakan suatu bentuk pembayaran periodik dari seorang majikan pada karyawan yang dinyatakan dalam suatu kontrak kerja. Dilihat dari sudut pandang pelaksanaan bisnis, gaji dapat dianggap sebagai biaya yang dibutuhkan untuk mendapatkan sumber daya manusia untuk menjalankan operasi, dan karenanya disebut dengan biaya personel atau biaya gaji. Dalam akuntansi, gaji dicatat dalam akun gaji. Istilah lain dari gaji adalah honor dan upah. Gaji, honor atau pun upah dapat diterima pegawai di lingkungan kantor atau tempat kerja milik negara maupun milik swasta. Masalah pemberian gaji merupakan hal yang penting karena mempunyai pengaruh yang sangat besar terhadap semangat kerja para karyawannya. Sebagai contoh Percetakan New Grafika, perusahaan tersebut masih menggunakan aplikasi Microsoft Excel 2010

untuk mengolah data penggajian karyawannya. Pada Perusahaan ini karyawan masih mengisi absensi masih menggunakan cara manual. sehingga dalam pengolahan datanya mengalami hambatan seperti perhitungan gaji potongan gaji, gaji pokok dan laporan gaji harus dihitung dan mengalami proses perhitungan yang berulang – ulang dari tiap karyawannya. Apalagi jumlah karyawannya yang banyak berarti membutuhkan pendataan dan perhitungan yang berkali - kali. Hal ini sangat menghambat dalam penyampaian laporan penggajian kepada pemimpin. Jika masalah ini dibiarkan berlanjut maka akan mengakibatkan sistem kerja menjadi kurang efektif.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan diatas, peneliti mengambil judul tentang “Rancang Bangun Aplikasi Penghitung Gaji Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode *R&D*” melalui aplikasi pemrograman dengan menggunakan *database MySQL* yang dibuat untuk menyimpan data-data para karyawan dan memudahkan perusahaan dalam perhitungan gaji karyawannya.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut masalah yang paling terlihat pada Percetakan New Grafika adalah penggajian karyawannya. Dikarenakan seringkali terdapat kesalahan dalam penghitungan gaji karyawan. Berikut ini adalah beberapa identifikasi masalah yang terjadi pada Percetakan New Grafika:

1. Ketidakjelasan peraturan gaji: Percetakan New Grafika tidak memiliki peraturan gaji yang jelas dan terstruktur. Hal ini yang menyebabkan

adanya ketidakpuasan dan ketidakadilan di antara karyawan karena gaji yang mereka terima tidak sebanding dengan tugas dan tanggung jawab yang mereka lakukan.

2. Kurangnya transparansi: Karyawan tidak memiliki akses yang memadai ke informasi terkait penggajian mereka. Kurangnya transparansi dalam sistem penggajian menyebabkan terjadinya kebingungan dan ketidakpuasan pada karyawan.
3. Masih menggunakan aplikasi Microsoft Excel 2010 dalam menghitung gaji.
4. Minimnya SDM karyawan di Percetakan New Grafika tentang pemahaman aplikasi.
5. Masih menggunakan absensi secara manual.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut maka rumusan masalah yang dihadapi oleh Percetakan New Grafika adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat *website* penghitungan gaji karyawan untuk Percetakan New Grafika..?
2. Bagaimana cara merancang sistem informasi penggajian yang efektif dan efisien..?

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan *website* di Percetakan New Grafika adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang saya rancang terbatas pada pengolahan data penggajian karyawan saja.
2. Menggunakan *PHP* untuk bahasa pemrograman dan *MySQL* untuk basis data.
3. Menggunakan metode *R&D ADDIE* dalam pengembangan sistemnya.

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan sebuah *website* penggajian karyawan di Percetakan New Grafika.
2. Merancang sistem informasi penggajian karyawan berupa *website* yang efektif dan efisien untuk mengurangi-kesalahan penggajian pada Percetakan New Grafika .
3. Menambah wawasan/pengetahuan kepada karyawan dalam menggunakan aplikasi penggajian .
4. Dapat dijadikan referensi untuk penelitian selanjutnya.

1.6 Manfaat Penelitian.

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu:

1. Mengembangkan dan menerapkan teori dan praktikum yang didapat selama mengikuti perkuliahan di Universitas Labuhanbatu.
2. Untuk meningkatkan kemampuan sistematika perancangan masalah yang terjadi dilapangan.
3. Membantu memecahkan masalah pada sistem penggajian karyawan .

1.7 Sistematika Penulisan.

Pembahasan pada skripsi ini dibagi kedalam bab per bab untuk mempermudah di dalam pembahasan sistem. Setiap bab masih merupakan satu kesatuan dengan menggunakan perincian sebagai berikut :

BAB I: PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat , penelitian dan sistematika penulisan laporan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisikan tentang penjelasan tentang teori atau definisi tentang alat yang dibuat dan batasan pemrograman yang akan digunakan untuk mengembangkan aplikasi ini.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini berisikan penjelasan tentang metode penelitian, model penelitian yang terdiri dari tahapan perencanaan, analisis, perancangan sistem, implementasi dan Tools pengembangan perangkat lunak .

BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisikan analisis sistem, analisis kebutuhan perangkat, analisis kelayakan, analisis perancangan sistem dan Implementasi.

BAB V: PENUTUP

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari peneliti.