## **BAB V**

## KESIMPULAN DAN SARAN

## A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

- 1. Hasil uji hipotesis secara parsial (Uji t) menunjukkan bahwa citra rasa makanan berpengaruh positif dan signifikan, dimana nilai  $t_{hitung}$  1,750 >  $t_{tabel}$  0,230 pada taraf signifikan 0,004 < 0,05 terhadap proses keputusan pembelian pada Warkop Gosel Aek Batu.
- 2. Hasil uji hipotesis secara parsial (Uji t) menunjukkan bahwa harga berpengaruh positif dan signifikan, dimana diperoleh hasil nilai t<sub>hitung</sub> 1,305 > t<sub>tabel</sub> 0,230 pada taraf signifikan 0,003 < 0,05 terhadap proses keputusan pembelian pada Warkop Gosel Aek Batu.</p>
- 3. Hasil uji hipotesis secara parsial (Uji t) menunjukkan bahwa gaya hidup berpengaruh positif dan signifikan, dimana diperoleh hasil nilai nilai t<sub>hitung</sub> 0,704 > t<sub>tabel</sub> 0,230 pada taraf signifikan 0,001 < 0,05 terhadap proses keputusan pembelian pada Warkop Gosel Aek Batu.</p>
- 4. Hasil uji hipotesis secara simultan (Uji F) menunjukkan bahwa citra rasa makanan, harga dan gaya hidup berpengaruh positif dan signifikan, karena diperoleh nilai  $F_{hitung}$  (7,331) >  $F_{tabel}$  (2,73) pada taraf signifikasi 0,00 < 0,05 terhadap proses keputusan pembelian pada Warkop Gosel Aek Batu.

5. Nilai Adjusted R Square menunjukkan bahwa keputusan pembelian pada Warkop Gosel Aek Batu dipengaruhi oleh citra rasa makanan, harga dan gaya hidup sebesar 20,4 %. Sedangkan sisanya sebesar 70,6 % dipengaruhi faktor lain yang tidak dibahas dalam penelitian ini.

## B. Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut :

- Perusahaan harus lebih memperhatikan gaya hidup sesuai dengan kemajuan zaman dan minta kaula remaja dengan tempo kekinian agar dapat memicu proses keputusan pembelian konsumen.
- 2. Perusahaan harus lebih meningkatkan aspek harga agar dapat membuat proses keputusan konsumen. Karena dengan persepsi harga yang terjangkau oleh para konsumen akan memicu proses keputusan pembelian itu sendiri.
- Perusahaan harus mampu memahami citra rasa makanan yang berbeda-beda terutama dalam menu makanan dan minuman agar konsumen merasa terpuaskan.
- 4. Perusahaan harus dapat mempertahankan kualitas produk, harga dan gaya hidup agar proses keputusan pembelian konsumen dapat mengalami peningkatan.
- 5. Bagi peneliti selanjutnya yang akan mengkaji lebih dalam pada bidang yang sama agar menambah faktor lain yang mempengaruhi proses pengambilan keputusan agar dapat memberikan konstribusi pada perusahaan.