

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN OBAT  
PADA APOTEK MEDAN RANTAUPRAPAT  
BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Ahli Madya Pada Program  
Studi Manajemen Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas  
Labuhanbatu



**OLEH:  
ELPRIDA ELEONORA TAMBA  
16.051.00.014**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS LABUHANBATU  
RANTAUPRAPAT**

**LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI**

JUDUL TUGAS AKHIR : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN OBAT PADA APOTEK  
MEDAN RANTAUPRAPAT BERBASIS WEB

NAMA : ELPRIDA ELEONORA TAMBA  
NPM : 16.051.00.014  
PRODI : MANAJEMEN INFORMATIKA

Disetujui Pada Tanggal : \_\_\_\_\_

Pembimbing I

Pembimbing II

(Deci Irmayani, S.Kom., M.kom)  
NIDN. 0127058602

(Marnis Nasution, S.Kom., M.Kom)  
NIDN. 01300390



# LEMBAR PENGESAHAN NASKAH TUGAS AKHIR

JUDUL TUGAS AKHIR : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN OBAT PADA APOTEK MEDAN  
RANTAUPRAPAT BERBASIS WEB  
NAMA : ELPRIDA ELEONORA TAMBA  
NPM : 16.051.00.014  
PRODI : MANAJEMEN INFORMATIKA

Telah Diuji Dan Dinyatakan Lulus Dalam Ujian Ahli Madya

Pada Tanggal 29 Juli 2019

TIM PENGUJI

**Tanda Tangan**

Penguji I (Ketua)

Nama : Deci Irmayani, S.Kom.,M.Kom  
NIDN : 0127058602

Penguji II (Anggota)

Nama : Sentosa Pohan, S.Kom.,M.Kom  
NIDN : 0107128401

Penguji III (Anggota)

Nama : Iwan Purnama, S.Kom.,M.Kom  
NIDN : 0112029202

Rantauprapat, 29 Juli 2019

**Dekan,  
Fakultas Sains dan Teknologi**

**Ka. Program Studi,  
Manajemen Informatika**

**(Novilda Elizabeth Mustamu, S.Pt, M.Si  
NIDN.0112117802**

**(Marnis Nasution, S.Kom, M.Kom)  
NIDN.0130039001**



## PERNYATAAN

**Yang bertandatangan di bawah ini:**

Nama : Elprida Eleonora Tamba

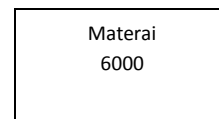
Npm : 16.051.00.014

Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Medan Rantauprapat Berbasis Web

Dengan ini penulis menyatakan bahwa Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu adalah hasil karya tulis penulis sendiri. Semua kutipan maupun rujukan dalam penulisan Tugas Akhir ini telah penulis cantumkan sumbernya dengan benar sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jika di kemudian hari ternyata ditemukan seluruh atau sebagian skripsi ini bukan hasil karya penulis atau plagiat, penulis bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang disandang dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Rantauprapat, 19 Agustus 2019  
Yang Membuat Pernyataan,



Elprida Eleonora Tamba  
16.051.00.014



## **ABSTRAK**

*Apotek Medan merupakan salah satu apotek yang pengolahan datanya masih menggunakan pencatatan di buku besar dan belum memakai teknologi komputer secara optimal. Adapun masalah yang dihadapi dalam pengolahan data di Apotek Medan yaitu ketika pembeli ramai pada proses transaksi pembelian, penjaga apotek salah mencatat atau lupa mencatat transaksi yang terjadi hari itu juga, hal ini sering mengakibatkan tidak seimbangnyanya catatan antara barang masuk dan barang keluar yang akhirnya laporan barang tidak seimbang. Dalam penelitian ini metode yang digunakan adalah metode pengumpulan data yaitu studi pustaka, observasi, wawancara, kuisisioner, dan metode waterfall.*

*Hasil penelitian ini adalah untuk menghasilkan sistem informasi penjualan obat berbasis web sebagai salah satu usaha untuk meningkatkan efektifitas dalam memasukkan data obat serta mencari obat sehingga dapat mempermudah dalam transaksi penjualan.*

**Kata Kunci:** *Sistem Informasi, Penjualan, PHP, MySQL*



## **ABSTRACT**

*Medan Pharmacy is one of the pharmacies where data processing still uses recordings in general ledger and has not used computer technology optimally. As for the problems faced in processing data at Apotek Medan that is when buyers are crowded in the process of purchasing transactions, pharmacy guards incorrectly record or forget to record transactions that happened that day, this often results in imbalance of records between incoming goods and outgoing goods which ultimately report goods not balanced. In this study the method used is a method of data collection, namely literature study, observation, interviews, questionnaires, and the waterfall method. The results of this study are to produce a web-based drug sales information system as an effort to increase the effectiveness of entering drug data and finding drugs so that it can facilitate sales transactions.*

*Keywords: System Information, E-commerce, UML, PHP, MySQL.*

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kita ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena rahmat dan karunianya-lah penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Medan Rantauprapat Berbasis Web” Tugas akhir ini dibuat atau disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program Diploma III jurusan manajemen informatika di amik labuhanbatu

Dan penulis mengucapkan banyak-banyak berterima kasih kepada ketua orang tua yang telah membiayai dan mendukung penulis selama ini. Selama mengikuti pendidikan DIII manajemen informatikan sampai dengan proses penyelesaian Tugas Akhir, berbagai pihak telah memberikan fasilitas, membantu, membina dan membimbing penulis maka dari penulis juga mengucapkan terima kasih khususnya kepada :

1. Dr.H.Amarullah Nasution, SE.,MBA, selaku Ketua Yayasan Universitas Labuhanbatu.
2. Deci Irmayani, S.Kom., M.Kom, selaku Direktur yang telah memberikan arahan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Marnis Nasution, S.Kom.,M.Kom, selaku Ketua Program Studi yang telah motivasi dan memberikan dukungan kepada penulis.

4. Deci Irmayani, S.Kom.,M.Kom, selaku Pembimbing I yang telah membantu penulis menyelesaikan Tugas Akhir.
5. Marnis Nasution, S.Kom.,M.Kom, selaku Pembimbing II yang telah membantu penulis menyelesaikan Tugas Akhir.
6. Bapak/Ibu Dosen yang telah mengajar penulis mulai dari semester awal hingga semester akhir.
7. Apotek Medan Rantauprapat yang telah memberikan kepercayaan kepada penulis untuk tempat penelitian.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tugas akhir ini jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun yang lebih baik untuk generasi penerus kita.

/2019

Rantauprapat, /

Penulis

**ELPRIDA ELEONORA**

**TAMBA**



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>ix</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xviii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xx</b>
<b>BAB I : PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II : LANDASAN TEORI</b> .....	<b>5</b>
2.1 Pengertian Sistem.....	5
2.1.1 Karakteristik Sistem.....	6
2.1.2 Klasifikasi Sistem.....	7
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	8
2.1.4 Komponen Sistem Informasi.....	9
2.1.5 Kualitas Sistem Informasi.....	10
2.2 Pengertian Apotek.....	11

2.3 Metode Waterfall.....	11
2.4 Pengertian Basis Data.....	13
2.5 MySQL.....	14
2.6 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	14
2.6.1 Use Case Diagram.....	15
2.6.2 Class Diagram.....	16
2.6.3 Sequence Diagram.....	18
2.6.4 Activity Diagram.....	19
2.6.5 Deployment Diagram.....	20
2.7 Website.....	21
2.8 PHP.....	22
2.9 HTML.....	22
2.10 Appserv.....	23
2.11 XAMPP.....	23
2.12 Notepad++.....	24
2.14 Gambaran Umum Apotek.....	26
2.14.1 Struktur Organisasi.....	26
<b>BAB III : METODE PENELITIAN.....</b>	<b>29</b>
3.1 Metode Pengumpulan Data.....	29
3.2 Metode Perancangan Sistem.....	31
3.2.1 Use Case Diagram.....	31
3.2.1.2 Activity Diagram.....	33
3.2.1.3 Sequence Diagram.....	34
3.2.1.4 Class Diagram.....	39
3.2.1.5 Deployment Diagram.....	40
3.2.2 Rancangan Input.....	40

3.2.2.1 Rancangan Input Admin .....	40
3.2.3 Rancangan Output .....	46
3.2.3.1 Rancangan Output Struk Transaksi.....	46
3.2.3.2 Rancangan Output Laporan Transaksi.....	47
3.2.4 Rancangan Basis Data .....	48
3.2.4.1 Normalisasi .....	48
3.2.4.2 Desain File .....	52
3.2.5 Rancangan Interface .....	56
<b>BAB IV :IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>	<b>57</b>
4.1 Implementasi .....	57
4.1.1 Perangkat Keras .....	58
4.1.2 Perangkat Lunak .....	58
4.1.3 Implementasi Database .....	61
4.2 Pengujian .....	70
<b>BAB V : PENUTUP.....</b>	<b>74</b>
5.1 Kesimpulan.....	74
5.2 Saran.....	75
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>76</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>L-1</b>
<b>A. BIODATA PENULIS.....</b>	<b>L-2</b>
<b>B. SURAT RISET/PENELITIAN .....</b>	<b>L-3</b>
<b>C. SURAT DOKUMEN (OPTIONAL) .....</b>	<b>L-4</b>
<b>D. LISTING PROGRAM.....</b>	<b>L-5</b>





## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1: <i>Use Case</i> Diagram .....	15
Tabel 2.2: <i>Class</i> Diagram.....	18
Tabel 2.3: <i>Sequence</i> Diagram .....	19
Tabel 2.4: <i>Activity Diagram</i> .....	20
Tabel 2.5: <i>Deployment Diagram</i> .....	21
Tabel 3.1 :Aktor .....	32
Tabel 3.2 : <i>Use Case</i> Diagram Admin .....	33
Tabel 3.3 : <i>Unnormalisasi</i> Tabel penjualan.....	49
Tabel 3.4 :Bentuk Normalisasi Pertama Tabel Barang.....	49
Tabel 3.5 :Bentuk Normalisasi Pertama Tabel User.....	50
Tabel 3.6 :Bentuk Normal Kedua Tabel User.....	51
Tabel 3.7 :Bentuk Normal Kedua Tabel Kategori .....	51
Tabel 3.8 :Bentuk Normal Ketiga Tabel Barang .....	51
Tabel 3.9 :Bentuk Normal Ketiga Tabel User .....	51
Tabel 3.10 :Bentuk Normal Ketiga Tabel User .....	52
Tabel 3.11 :Bentuk Normal Ketiga Tabel Kategori .....	52
Tabel 3.12 :Desain File Barang.....	52
Tabel 3.13 :Desain File User.....	53

Tabel 3.14 :Desain File Kategori .....	53
--	----

Halaman

Tabel 3.15 : Desain File Tabel Tempo .....	54
--	----

Tabel 3.16 :Desain File Tabel SubTransaksi.....	55
---	----

Tabel 3.17 : Desain File Tabel Transaksi .....	55
--	----

Tabel 4.1: Pengujian Fitur Login .....	70
--	----

Tabel 4.2: Pengujian Fitur Tambah Kategori.....	71
---	----

Tabel 4.3: Pengujian Fitur Tambah Barang .....	71
--	----

Tabel 4.4: Pengujian Fitur Tambah Kasir .....	72
---	----

Tabel 4.5: Pengujian Fitur Tambah Transaksi .....	72
---	----



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 :Metode Waterfall.....	12
Gambar 2.2 :Gambar XAMPP Logo.....	24
Gambar 2.3 :Gambar Notepad++ Logo.....	25
Gambar 2.4 Struktur Organisasi.....	26
Gambar 3.1 :Gambar Use Case Diagram.....	32
Gambar 3.2 :Gambar Activity Diagram.....	34
Gambar 3.3 :Gambar Sequence Login Admin.....	35
Gambar 3.4 :Gambar Sequence Logout Admin.....	35
Gambar 3.5 :Gambar Sequence Input Data Barang.....	36
Gambar 3.6 :Gambar Sequence Input Data Pegawai.....	37
Gambar 3.7 :Gambar Sequence Diagram Transaksi.....	38
Gambar 3.8 :Class Diagram Sistem Penjualan Obat.....	39
Gambar 3.9 :Deployment Diagram Sistem Penjualan.....	40
Gambar 3.10 :Rancangan Input Login Admin.....	41
Gambar 3.11 :Rancangan Input Tambah Kasir.....	42
Gambar 3.12 :Rancangan Input Tambah Kategori.....	43
Gambar 3.13 :Rancangan Input Tambah Data Barang.....	44
Gambar 3.14 :Rancangan Input Transaksi Penjualan.....	45

Gambar 3.15 :Rancangan Output Struk Transaksi .....	47
Gambar 3.16 :Rancangan Output Laporan Transaksi .....	48
Gambar 3.17 :Rancangan Interface Admin .....	56
Gambar 3.18 :Rancangan Interface Kasir .....	56
Gambar 4.1 :Gambar Tabel User .....	59
Gambar 4.2 :Gambar Tabel Kategori .....	59
Gambar 4.3 :Gambar Tabel Barang .....	60
Gambar 4.4 :Gambar Tabel Transaksi .....	60
Gambar 4.5 :Gambar Tabel Subtransaksi.....	61
Gambar 4.6 :Gambar Tabel Tempo.....	61
Gambar 4.7 :Tampilan Login .....	62
Gambar 4.8 :Tampilan Home .....	63
Gambar 4.9 :Tampilan Kategori Barang .....	64
Gambar 4.10 :Tampilan Halaman Barang.....	64
Gambar 4.11 :Tampilan Tambah Barang.....	65
Gambar 4.12 :Tampilan Edit Barang .....	66
Gambar 4.13 :Tampilan Halaman Kasir.....	67
Gambar 4.14 :Tampilan Laporan Transaksi.....	67
Gambar 4.15 :Tampilan Halaman Login Kasir .....	68
Gambar 4.16 :Tampilan Halaman Transkasi.....	69
Gambar .17 :Tampilan Halaman Tambah Transaksi.....	70



## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Biodata Penulis.....	L-1
Lampiran B :Surat Riset/ Penelitian .....	L-2
Lampiran C : Dokumen Pendukung (Optional).....	L-3
Lampiran D : Listing Program.....	L-4

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Sistem informasi merupakan salah satu faktor yang penting bagi sebuah instansi atau perusahaan dalam kegiatan operasional. Sistem informasi digunakan untuk mengumpulkan, mengolah dan menyediakan informasi.

Apotek merupakan salah satu jenis usaha dibidang perobatan yang sangat memerlukan adanya sistem informasi pengolahan data untuk mempermudah dan memperlancar kinerjanya. Sebagian besar usaha dari tingkat menengah sampai tingkat atas telah melakukan proses komputerisasi baik pada sebagian maupun keseluruhan sistem dalam perusahaannya.

Masalah yang sering terjadi di apotek medan salah satunya adalah ketika pembeli ramai pada proses transaksi pembelian, penjaga apotek salah mencatat atau lupa mencatat transaksi yang terjadi hari itu juga, hal ini sering kali mengakibatkan tidak seimbangya catatan antara barang masuk dan barang keluar yang akhirnya laporan barang tidak seimbang. Masalah lainnya terjadi saat proses pembuatan laporan penjualan yang akan dilaporkan pada pemilik apotek, dimana pembuatan laporan dilakukan dengan melihat catatan – catatan dari transaksi penjualan yang dicatat dalam buku besar sebelumnya, sehingga hal tersebut dirasakan membutuhkan waktu yang cukup lama dan kemungkinan menimbulkan adanya masalah pada saat melakukan pencatatan transaksi dan laporan – laporan. Jika terjadi hal seperti ini maka informasi laporan transaksi dan persediaan obat



kepada pemilik apotek tidak akurat dan dapat mempengaruhi pemilik apotek dalam mengambil keputusan.

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis tertarik membuat sistem informasi dengan judul:” SISTEM INFORMASI PENJUALAN OBAT PADA APOTEK MEDAN RANTAUPRAPAT.”

## **1.2 Perumusan Masalah**

Kemampuan manusia dalam menyelesaikan pekerjaan yang semakin banyak dan rumit sangatlah terbatas, sehingga disini dibutuhkan suatu sistem yang dapat membantu mempercepat dan mengefesienkan pekerjaan pengolahan data. Adapun perumusan masalah dalam penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Bagaimana mengatasi kesalahan pencatatan yang dilakukan pegawai pada saat melakukan transaksi pembelian?
2. Bagaimana mengatasi pencarian data data yang kurang efektif?
3. Bagaimana mengatasi pengecekan persediaan obat agar lebih efesien?

## **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dari pembuatan tugas akhir ini adalah:

1. Penelitian dilakukan pada Apotek Medan Rantauprapat.
2. Penelitian ini hanya membahas penjualan obat pada Apotek Medan Rantauprapat berbasis web.
3. Penelitian ini hanya membahas sistem informasi penjualan obat pada Apotek Medan Rantauprapat.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah:

1. Penelitian ini dibuat untuk mengatasi kesalahan pencatatan pada saat proses transaksi yang dilakukan oleh pegawai apotek.
2. Penelitian ini dibuat untuk memudahkan pegawai apotek mengecek stok obat.
3. Penelitian ini dibuat untuk membantu mengefesienkan pencatatan jenis obat yang ada di Apotek Medan Rantauprapat.

#### **1.5 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah tugas akhir ini, penulis membuat suatu sistematika penulisan yang terdiri dari:

##### **BAB I                   PENDAHULUAN**

Bab ini berisikan latar belakang masalah , perumusan masalah , batasan masalah , tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

##### **BAB II                 LANDASAN TEORITIS**

Dalam bab ini penulis memberikan uraian tentang konsep dasar pembuatan sistem informasi penjualan obat pada Apotek Medan Rantauprapat berbasis web.

##### **BAB III               METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini yang dibahas mengenai metodologi penelitian analisa sistem , rancangan sistem ,yang menggunakan perancangan sistem *contex diagram, entity relationship ,(ERD), dan Desain input-output.*

#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang implementasi pembuatan sistem program yang sudah dirancang dan membuat pengujian terhadap sistem apakah sistem tersebut dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi seperti yang diinginkan.

#### BAB V PENUTUP

Pada bab ini menguraikan tentang kesimpulan dan saran yang diperoleh dari pembuatan tugas akhir ini.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Pengertian Sistem**

Sistem merupakan sekelompok komponen dan elemen yang digabungkan menjadi satu untuk mencapai tujuan tertentu.

Sistem adalah kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel – variabel yang saling berkait, saling berinteraksi, dan saling tergantung satu sama lain untuk mencapai tujuan. Selain itu , sistem juga dapat didefinisikan sebagai sekumpulan objek – objek yang saling berelasi dan berinteraksi, serta hubungan antara objek bisa dilihat sebagai satu kesatuan yang dirancang untuk mencapai satu tujuan yang telah ditetapkan[1].

##### **2.1.1 Karakteristik Sistem**

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat – sifat yang tertentu:

###### **1. Komponen**

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen – komponen yang saling

berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan.

Komponen sistem terdiri dari subsistem atau bagian – bagian dari sistem.[2]

2. *Boundary* (Batas sistem)

Batasan sistem merupakan daerah yang membuat antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batasan sistem memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai suatu kesatuan. Batasan suatu sistem menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut.

3. *Environment* (Lingkungan Luar Sistem)

Lingkungan dari luar sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga bersifat merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar yang menguntungkan merupakan energi dari sistem dan dengan demikian harus tetap dijaga dan dipelihara, sedangkan lingkungan luar yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan kalau tidak akan mengganggu kelangsungan hidup dari sistem.

4. *Interface* (Penghubung sistem)

Penghubung sistem merupakan media perantara antar subsistem satu dengan subsistem lainnya melalui penghubung ini memungkinkan sumber – sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem lainnya. Keluaran (output) dari satu subsistem akan menjadi input untuk subsistem lainnya dengan melalui penghubung.

5. *Input* (Masukan Sistem)

Masukan adalah energi yang dimasukkan kedalam sistem yang dapat berupa penawaran (*maintenance input*) dan masukan signal (*signal input*).

#### 6. *Output* (Keluaran Sistem)

Keluaran sistem adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain atau kepada supra sistem.

#### 7. *Procces* (Pengolahan Sistem)

Suatu sistem menjadi bagian pengolah data atau sistem itu sendiri sebagai pengolahnya. Pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran. Suatu sistem produksi akan mengolah masukan berupa bahan baku dan bahan – bahan lain menjadi keluaran berupa barang jadi.

#### 8. *Objective and Goal* (Sasaran Sistem)

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan atau sasaran. Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuannya[3].

### **2.1.2 Klasifikasi Sistem**

Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi didalam sistem tersebut. Oleh karena itu sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang diantaranya:

1. Sistem abstrak (*abstract system*) adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide – ide yang tidak tampak secara fisik. Sedangkan sistem fisik (*Physic system*) adalah sistem yang ada secara fisik.
2. Sistem alamiah (*natural system*) adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, dan bukan buatan manusia. Sedangkan sistem buatan manusia (*human made system*) sistem yang melibatkan hubungan manusia dengan mesin.
3. Sistem tertentu (*deterministic system*) sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dibayangkan. Sedangkan sistem tidak tentu (*probabilistic system*) adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat dibayangkan karena mengandung unsur probabilitas.
4. Sistem tertutup (*Close system*) sistem yang tidak berhubungan dan tidak terpengaruh oleh lingkungan luarnya, sistem ini bekerja secara otomatis tanpa adanya campur tangan pihak luar. Sedangkan sistem terbuka (*Open system*) sistem yang memiliki hubungan dan dipengaruhi oleh lingkungan luarnya dalam sistem ini ada masukan dan keluaran subsistem lainnya[4].

### **2.1.3 Pengertian Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah data yang telah diproses, atau data yang sudah memiliki arti yang juga bisa diartikan sebagai data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya[5].

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategis dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan[5].

#### **2.1.4 Komponen Sistem informasi**

Komponen Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen antara lain sebagai berikut[4]:

1. Blok Masukan (input block), mewakili data yang masuk kedalam system informasi. Input yang dimaksud adalah metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukan, yang dapat berupa dokumen –dokumen dasar.
2. Blok model (model block), Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika, dan model matematik yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah tertentu untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.
3. Blok Keluaran (output block), Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.
4. Blok teknologi (technology block), Teknologi merupakan “tool box” dalam sistem informasi.



5. Blok basis data (database block), Basis data (database) merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu sama lain, tersimpan di perangkat keras komputer dan menggunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya.
6. Blok kendali (control block), Banyak hal yang dapat merusak sistem informasi, seperti bencana alam, api, temperatur, air, debu, kecurangan-kecurangan, kegagalan-kegagalan sistem itu sendiri, efisiensi, sabotase, dan lain sebagainya[4].

### **2.1.5 Kualitas Informasi**

adapun menurut dalam buku yang berjudul analisa sistem informasi kualitas dari suatu informasi (*quality of Information*) tergantung dari tiga hal yaitu:

1. Akurat (*accurate*)

Informasi harus bebas dari kesalahan – kesalahan dan tidak menyesatkan bagi orang yang menerima informasi tersebut.

2. Tepat waktu (*timeliness*)

Informasi yang diterima harus tepat pada waktunya sebab informasi yang usang (terlambat) tidak lagi memiliki nilai, sehingga bila digunakan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan akan dapat berakibat fatal. Saat ini mahal nya nilai informasi disebabkan harus cepat nya informasi tersebut didapatkan oleh yang menerima

informasi, sehingga diperlukan teknologi yang mutakhir untuk mendapatkan, mengolah, dan mengirimkannya.

### 3. Relevan (*relevance*)

Informasi harus mempunyai manfaat bagi sipenerima, relevansi informasi untuk tiap – tiap orang satu dnegan yang lainnya berbeda[6].

## 2.2 Pengertian Apotek

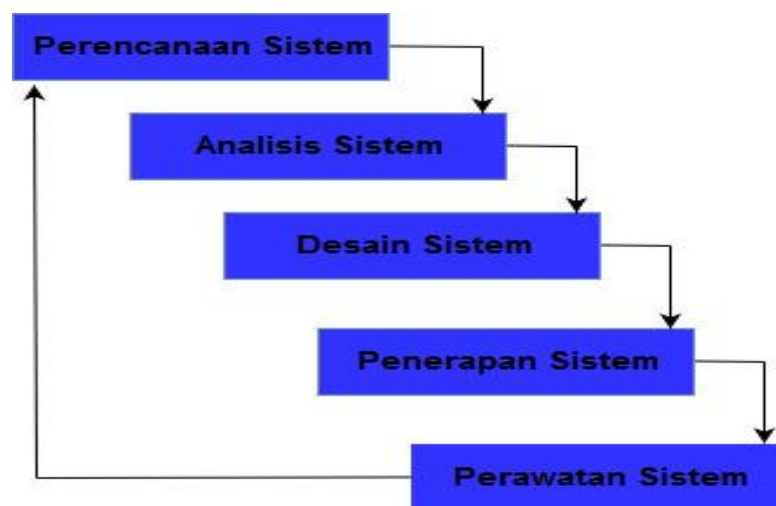
Berdasarkan pemenkes RI No.1332/Menkes/SK/X/2002 tanggal 29 Oktober, bahwa yang dikasud dengan apotek adalah suatu tempat tertentu, tempat dilakukan pekerjaan kefarmasian dan penyaluran sediaan farmasi, perbekalan keehatan lainnya kepada masyarakat[7].

Apotek disebut juga sebagai pelayanan kefarmasian oleh apoteker. Pelayanan kefarmasian adalah suatu mengumpulkan dokumen – dokumen yang pelayanan langsung dan bertanggung jawab kepada pasien yang berkaitan dengan sediaan farmasi dengan maksud mencapai hasil yang pasti untuk meningkatkan mutu kehidupan pasien.

## 2.3 Metode Waterfall

Penelitian Pressman (dalam Itqan (2018) model *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*. Nama model ini sebenarnya adalah “*Linear Sequential Model*”. Model ini sering disebut juga “*Classic Life Cycle*” atau metode *waterfall*. Model ini termasuk kedalam model generic pada rekayasa perangkat lunak dan pertama kali diperkenalkan oleh

Winston Royce sekitar tahun 1970 sehingga sering dianggap kuno, tetapi merupakan model yang paling banyak dipakai dalam *software engineering* (SE). disebut waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan[1].



**Gambar 2.1 Metode Waterfall**

Fase – fase dalam model waterfall:

a. Tahap Perencanaan Sistem

Tahap perencanaan adalah tahap awal pengembangan sistem yang mendefinisikan perkiraan kebutuhan sumber daya seperti perangkat fisik, manusia, metode (teknik dan operasi), anggaran yang sifatnya masih umum (belum rinci).

b. Analisa Kebutuhan Sistem

Tahap analisa kebutuhan sistem merupakan tahap penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan merancang sistem yang baru atau diperbarui.

Tahap ini merupakan tahap yang sangat penting karena akan menentukan berhasil atau tidak nya sistem yang dibangun.

c. Perancangan Sistem

Tujuan pada tahap perancangan sistem ini adalah untuk memenuhi kebutuhan pada para pemakai, serta memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemogram komputer atau ahli teknik lainnya.

d. Implementasi

Tahap implementasi atau penerapan adalah tahap dimana desain sistem dibentuk menjadi suatu kode (program) yang siap untuk dioperasikan.

e. Manajemen dan pemeliharaan.

Tahap pemeliharaan merupakan tahap yang dilakukan setelah implementasi, yang meliputi pemakaian atau penggunaan, audit, penjagaan, perbaikan, dan peningkatan sistem[1].

## **2.4 Pengertian Basis Data**

Sistem basis data adalah suatu sistem menyusun dan mengelola record – record komputer untuk menyimpan atau merekam serta memelihara data operasional lengkap sebuah organisasi atau perusahaan sehingga mampu menyediakan informasi yang optimal yang diperlukan pemakai untuk proses pengambilan keputusan[8].

Database disebut juga sebagai sekumpulan data atau informasi yang teratur berdasarkan criteria tertentu yang saling berhubungan. Database juga merupakan hal yang penting dalam sistem informasi, menentukan kualitas informasi (akurat, tepat pada waktunya dan relevan). Informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya serta database mampu mengurangi pemborosan tempat simpanan luar[1].

## **2.5 MySQL**

MySQL merupakan turunan dari salah satu konsep utama dalam basis data sejak lama, yaitu SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basis data terutama untuk proses seleksi, pemasukan, perubahan, dan penghapusan data yang dimungkinkan dapat dikerjakan dengan mudah dan otomatis[1].

## **2.6 UML (*Unified Modelling Language*)**

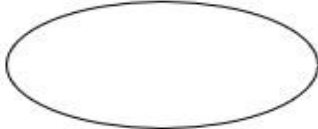





*Unified Modeling Language* (UML) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung[5].

### 2.6.1 Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. *Use case* mempresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. Seorang/sebuah aktor adalah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan system untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu. *Use case* merupakan sebuah pekerjaan tertentu, misalnya login ke sistem, mengcreate sebuah daftar belanja, dan sebagainya[9].

Use case diagram dapat digunakan untuk:

1. Menyusun requirement sebuah sistem
2. Mengkomunikasikan rancangan dengan klien, dan
3. Merancang test case untuk semua feature yang ada pada sistem[10].

Gambar	Keterangan
	<i>Use case</i> , yaitu deskripsi dari urutan aksi - aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
	<i>Actor</i> , dapat Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.
	Simbol yang digambarkan dengan garis tanpa panah ini menghubungkan antara objek yang satu dengan objek yang lain
	<i>Association</i> , merupakan simbol yang digambarkan dengan panah terbuka ini untuk mengindikasikan bila aktor berinteraksi dengan sistem secara pasif
	<i>Include</i> , merupakan didalam use case lain atau pemanggilan use case oleh use case lain, contoh lainnya pemanggilan sebuah fungsi program
	<i>Extends</i> , Simbol ini merupakan perluasan dari use case lain jika kondisi atau syarat terpenuhi

Tabel 2.1 Use Case Diagram.

### 2.6.2 Class Diagram

Class adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan desain berorientasi objek. Class menggambarkan keadaan diantaranya :Atribut/properti suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi). Menggambarkan struktur dan deskripsi class, package

dan objek beserta hubungan satu sama lain seperti containment, pewarisan, asosiasi, dan lain-lain.

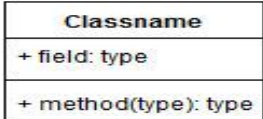






Class memiliki tiga area pokok[9]:

1. Nama (dan stereotype)
2. Atribut
3. Metoda

Atribut dan metoda dapat memiliki salah satu sifat berikut[9] :

1. Private, tidak dapat dipanggil dari luar class yang bersangkutan
2. Protected, hanya dapat dipanggil oleh class yang bersangkutan dan anak-anak yang mewarisinya
3. Public, dapat dipanggil oleh siapa saja.



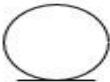






Gambar	Keterangan
	<p>Simbol ini adalah simbol untuk sebuah <i>class</i> pada struktur sistem. Penulisan tidak dibolehkan menggunakan spasi. simbol ini memiliki 3 susunan yaitu, kotak pertama kelas, atribut, dan operasi.</p>
	<p>Lingkaran ini adalah sebagai <i>interface</i> atau yang sering disebut antar muka sistem.</p>
	<p>Simbol ini adalah simbol <i>Association</i> simbol ini digunakan untuk menghubungkan atau merelasikan <i>class</i> satu dengan <i>class</i> lain.</p>
	<p>Nama simbol ini adalah <i>indirected Association</i> simbol ini merupakan simbol relasi sama seperti simbol yang diatas, namun yang membedakannya adalah. simbol ini digunakan jika <i>class</i> yang satu digunakan <i>class</i> lainnya.</p>
	<p>Simbol ini bernama generalisasi yang digunakan untuk menghubungkan antar <i>class</i> yang bermakna khusus dan umum</p>
	<p>Simbol ini bernama Aggregation atau agregasi yang digunakan menghubungkan antar <i>class</i> dengan makna untuk semua bagian, relasi ini digunakan jika <i>class</i> yang satu adalah semua bagian dari <i>class</i> yang lainnya</p>
	<p>Nama dari simbol ini adalah <i>Depedency</i> atau disebut simbol ketergantungan yang digunakan untuk menunjukkan operasi pada suatu <i>class</i> yang menggunakan <i>class</i> yang lainnya.</p>

Tabel 2.2 Class Diagram[9].

### 2.6.3 Sequence Diagram

*Sequence* diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu. *Sequence* diagram terdiri atas dimensi vertical (waktu) dan dimensi horizontal (objek – objek yang terkait). *Sequence* diagram biasadigunakan untuk menggambarkan scenario atau rangkaian langkah – langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah *event* untuk menghasilkan *output* tertentu. Diawali dari apa yang *men-trigger* aktivitas tersebut, proses dan

perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan *output* apa yang dihasilkan[10].





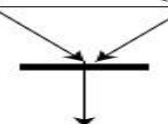
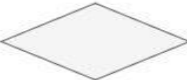
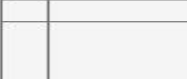
Gambar	Keterangan
	<i>Entity Class</i> , merupakan bagian dari sistem yang berisi kumpulan kelas berupa entitas - entitas yang membentuk gambaran awal dan menjadi landasan untuk menyusun baris data
	<i>Boundary class</i> , merupakan kumpulan kelas yang menjadi <i>interfaces</i> atau interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem, seperti tampilan form entry dan form cetak
	<i>Control Class</i> , suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas, contohnya adalah kalkulasi dan aturan bisnis yang melibatkan berbagai objek
	<i>Message</i> , simbol mengirim pesan antar class
	<i>Recursive</i> , menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri
	<i>Activatio</i> , mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi
	<i>Lifeline</i> , garis titik - titik yang terhubung dengan objek, sepanjang <i>lifeline</i> terdapat <i>activation</i>

**Tabel 2.3 Sequence Diagram**

#### 2.6.4 Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana mereka berakhir. Activity diagram juga dapat menggambarkan proses parallel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.


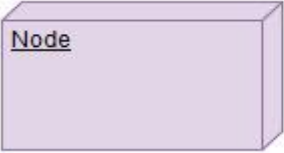

Activity diagram merupakan diagram flowchart yang dimana diagram ini menunjukkan aliran kendali satu aktivitas ke aktivitas lainnya. Kegunaan diagram ini adalah untuk mengetahui alur kerja, memodelkan operasi, bagaimana objek – objek bekerja, aksi – aksi dan pengaruh terhadap objek[10].

Gambar	Keterangan
	<i>Start point</i> , diletakkan di pojok kiri atas dan merupakan awal aktivitas
	<i>End point</i> , merupakan akhir aktivitas
	<i>Activities</i> menggambarkan suatu proses atau aktivitas yang dilakukan
	<i>Fork</i> atau percabangan digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu
	<i>Join</i> atau penggabungan digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi
	<i>Decision points</i> , menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan <i>true</i> atau <i>false</i>
	<i>Swimlane</i> atau pembagian <i>activity diagram</i> , untuk menunjukkan siapa melakukan apa

**Tabel 2.4 Activity Diagram**

### 2.6.5 Deployment Diagram

Deployment diagram digunakan untuk menggambarkan detail bagaimana komponen disusun di infrastruktur sistem. Deployment diagram merupakan gambaran proses – proses berbeda pada suatu sistem berjalan dan bagaimana relasi didalamnya[10].

Gambar	Keterangan
 <p>Component</p>	<p>Pada Deployment diagram, komponen - komponen yang ada diletakkan didalam node untuk memastikan keberadaan posisi</p>
 <p>Node</p>	<p>Node menggambarkan bagian - bagian <i>hardware</i> dalam sebuah sistem. Notasi untuk node digambarkan sebagai sebuah kubus 3 dimensi</p>
	<p>Sebuah <i>Association</i> digambarkan sebagai sebuah garis yang menghubungkan dua node yang mengindikasikan jalur komunikasi antara element - element <i>hardware</i>.</p>

**Tabel 2.5 Deployment Diagram**

## 2.7 Website

*Website* adalah salah satu aplikasi yang berisi dokumen – dokumen multimedia didalamnya yang menggunakan protocol HTTP dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser.

Pengertian WWW (*World Wide Web*) adalah “ bagian multimedia dari internet, dan terdiri dari jutaan halaman (*Web page*), untuk mengakses internet dengan berbentuk menu namun tidak hanya text saja yang dapat diakses, gambar dan suara juga dapat diakses (dapat menggunakan multimedia acces). Dari teori diatas dapat disimpulkan bahwa *website* adalah teknologi yang berisikan informasi dari file – file yang saling berhubungan[11].

## 2.8 PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah web dan biasa digunakan pada *HTML*.

PHP adalah singkatan dari PHP *Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen *HTML*". Dari teori diatas dapat disimpulkan bahwa PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sistus web[12].

## 2.9 HTML

*Hypertext Markup Language* (HTML) adalah sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat suatu halaman web, menampilkan berbagai informasi dalam sebuah penjelajah web internet dan *formatting hypertext* sederhana yang ditulis kedalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi. HTML adalah sebuah standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman web. HTML merupakan standar internet yang di kendalikan penggunaanya oleh *World Wide Web Consortium* (W3C). perbedaan antara PHP dan HTML yaitu setiap kode pembuka PHP diberi kode "<?" dan penutupnya ">?"[13].

## 2.10 Appserv

Appserv salah satu *Server Web* dalam membangun Website. Appserv adalah sebuah aplikasi web server local yang terdiri dari *Apache, My SQL, PHP My Admin*. Appserv merupakan sebuah aplikasi open source yang mendukung sebagai aplikasi untuk dijadikan *Web Server*. Appserv juga *Web Server* yang mudah digunakan yang dapat membuat halaman dinamis. Untuk membangun *Web Server*[1].

## 2.11 XAMPP

Xampp merupakan sebuah aplikasi perangkat lunak pemograman dan database seperti: *Apache HTTP server, MySQL, database*, bahasa pemograman PHP dan *Perl*.

Setiap huruf xampp memiliki arti sebagai berikut:

- a. Huruf X mengandung arti bahwa perangkat lunak pemogram ini dapat dijalankan di banyak sistem operasi Windows, Linux, Mac OS dan Solaris.
- b. Huruf A merupakan singkatan Apache, merupakan sebuah perangkat lunak aplikasi web server. Tugas utama untuk apache adalah menghasilkan halaman web yang benar kepada user berdasarkan kode PHP yang ditulis oleh pembuat halaman.
- c. Huruf P merupakan singkatan dari PHP, pada awalnya PHP merupakan singkatan dari Personal Home Page yang pertama kali dibuat oleh Ramus Lerdoft pada tahun 1995. Pada tahun 1998, perusahaan tersebut merilis

interpreter baru untuk PHP dan meresmikan rilis tersebut sebagai PHP: Hypertext Preprocessing. Huruf P yang terakhir merupakan singkatan dari Perl, Perl merupakan singkatan dari People Excel at Relational Labor. Untuk menggambarkan bahwa perl tidak terlepas dari keterlibatan dan komitmen komunitas pemrograman[14].



**Gambar 2.2 XAMPP Logo.**

## **2.12 Notepad++**

Notepad++ adalah sebuah text editor yang sangat berguna bagi setiap orang dan khususnya bagi developer dalam membuat program. Notepad++ menggunakan komponen – komponen scintilla untuk menampilkan dan mengedit teks maupun berkas kode sumber beragam bahasa pemrograman.

Berikut adalah fungsi Notepad++:

- a. Notepad++ sebagai digital library :kita dapat menggunakan notepad digital library dan secara otomatis untuk memasukkan tanggal dan informasi waktu
- b. Notepad sebagai stripper : kita dapat mengedit teks dengan menyalin dari kode HTML yang ada dihalamn web dan pastekan ke notepad yang kemudian dapat disimpan dan digunakan lain waktu.

- c. Notepad sebagai tempat pembuatan script. Kita dapat menggunakan notepad untuk membuat script yang kompleks.
- d. Notepad sebagai jalan pintas windows explores. Ada file yang tidak bisa dihapus dengan notepad kita bisa mencoba menghapus file tersebut dengan cara file>open>pada type file pilih all.

Notepad dapat digunakan untuk mengedit file berektensi. Membuat , mengedit file berektensi reg. reg adalah file yang digunakan untuk memasukkan pengaturan windows melalui *registry windows*.



**Gambar 2.3 Notepad++**

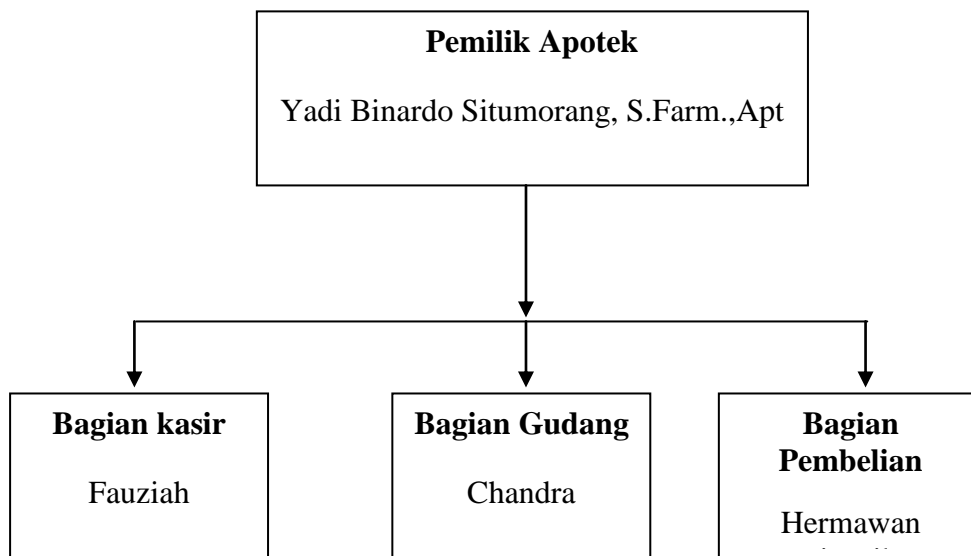
### **2.13 Gambaran Umum Perusahaan**

Apotek Medan didirikan pada tahun 2009 dengan Nomor Surat Izin Praktek Apotek 440.441/2015/V/PRM-SIPA/2016 didirikan oleh pemilik Yadi Binardo Situmorang, S.Farm.,Apt. apotek medan berlokasi di Jalan Siringo – ringo Rantauprapat. Seiring berjalannya waktu apotek ini sudah berdiri selama 10



tahun, dan jadwal buka apotek medan ini, buka pada hari senin sampai dengan jumat jam 13:00 sampai dengan 21:00 Wib. Apotek medan ini juga baru pindah lokasi baru tidak jauh dari tempat sebelumnya.

#### 2.14 Struktur Organisasi Apotek Medan



**Gambar 2.4 Struktur Organisasi**

Job description atau pembagian tugas di Apotek Medan Rantauprapat:

1. Apoteker dan tugasnya
  - Memimpin seluruh kegiatan apotek
  - Mengawasi pelayanan resep yang masuk ke apotek agar berkualitas
  - Bertanggung jawab pada PSA
  - Melaksanakan pelayanan kefarmasian

## 2. Bagian Admin dan tugasnya

- Melakukan input barang masuk ke sistem
- Melakukan order barang
- Membuat laporan kepada pemilik apotek
- Menentukan jumlah dan jenis barang yang dibutuhkan senantiasa tersedia

## 3. Bagian Kasir dan tugasnya

- Mengawasi terjadinya transaksi penjualan
- Melakukan pencatatan pada setiap transaksi yang terjadi
- Membuat laporan harian

## 4. Bagian Gudang dan tugasnya

- Menerima barang dari distributor
- Menyimpan dan menyusun barang digudang dan mengatur pengeluaran barang dari gudang
- Mencatat barang yang masuk dan barang yang keluar dari gudang dalam kartu stok gudang
- Memberikan informasi jika ada kerusakan terhadap barang

## 5. Bagian pembelian dan tugasnya

- Melakukan pencatatan pembelian ke buku pembelian
- Melakukan pemesanan dan pembelian barang
- Memeriksa faktur pembelian.

## **BAB III**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

#### **3.1 Metode Pengumpulan Data**

Dalam melakukan penelitian cara mengumpulkan data dilakukan dengan metode sebagai berikut :

1. Studi Pustaka

Penulis melakukan pengumpulan data dengan membaca literature atau beberapa buku yang mendukung dan yang berhubungan dengan penelitian. Pelaksanaan dimulai dari tahap pengumpulan data, perancangan sistem (*design*), pembuatan program, uji program (*testing*), hingga penyusunan laporan.

2. Studi Lapangan

Penulis melakukan studi secara langsung ke tempat kerja atau berhubungan langsung dengan lapangan secara objektif yang terdiri dari dua cara, yaitu :

- a. Wawancara (*interview*)

Pengumpulan data ini dilakukan penulis langsung beratap muka dan mencari responden (personalia atau penjaga apotek)

- b. Pengamatan (*observasi*)

Penelitian yang dilaksanakan langsung pada objek yang diteliti yang bertujuan untuk mendapat gambaran jelas tentang sistem yang sedang berlangsung.

c. Kuesioner

Kuesioner (angket) adalah usaha mengumpulkan informasi dengan menyampaikan sejumlah pertanyaan tertulis untuk dijawab secara tertulis oleh pelanggan.

### 3.2 Metode Perancangan Sistem

Metode perancangan sistem berisi rancangan yang digunakan dalam membangun sistem, diantaranya membangun rancangan input, rancangan proses, rancangan output, rancangan sistem dan rancangan interface.

Rancangan bertujuan untuk memberikan gambaran umum dari sistem yang akan berjalan kepada setiap pengguna. Perancangan adalah sekumpulan aktivitas yang menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan berjalan. Hal ini bertujuan untuk menghasilkan produk perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan pengguna (*user*). Tahapan perancangan sistem merupakan tahap lanjutan dalam pengembangan sistem, yang dilakukan setelah selesai tahap analisa sistem. Tujuan dari tahapan ini untuk memberikan ilustrasi dan penjelasan yang lengkap kepada *programmer* dalam mengimplementasikan rancangan sistem ke dalam sebuah program aplikasi atau bahasa pemrograman. *UML (Unified Modelling Language)* adalah tahapan – tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh

analisis sistem dan programmer dalam membangun sebuah sistem. Metode – metode *UML* yang digunakan antara lain *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *component diagram*.

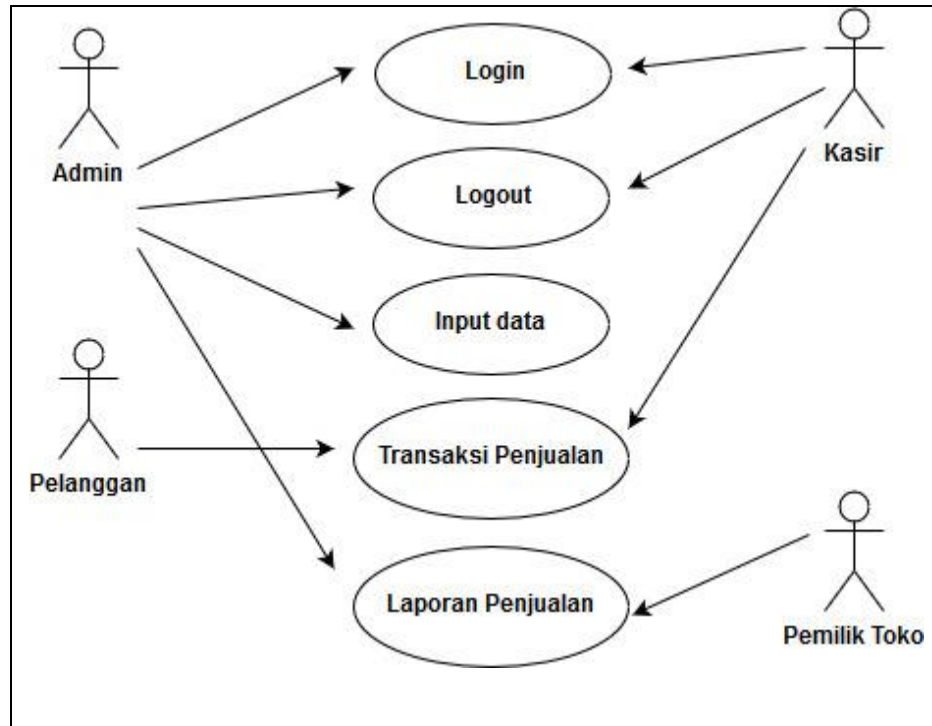
### **3.2.1 Rancangan Proses**

Dengan demikian maka rancangan proses yang digunakan yaitu *UML* sebagai bahasa pemodelan untuk merancang sistem yang dibangun. *UML* adalah bahasa spesifikasi standar yang dipergunakan untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan, dan membangun perangkat lunak. *UML* merupakan metodologi dalam mengembangkan sistem berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem.

#### **3.2.1.1 Use Case Diagram**

*Use case diagram* merupakan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit – unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.

*Use Case Diagram* dalam aplikasi Sistem informasi penjualan obat pada apotek medan Rantaurapat yaitu:



**Gambar 3.1 Use Case Diagram Penjualan Obat Apotek Medan**

**Tabel 3.1 Keterangan Actor**

No	Nama	Keterangan
1.	Admin	Admin adalah aktor yang masuk kedalam sistem menginputkan data, melihat data, mengedit data, dan menghapus data dan memberikan laporan penjualan kepada Pemilik Apotek
2.	Pelanggan	Pelanggan adalah aktor yang memiliki akses untuk melakukan pembelian barang.

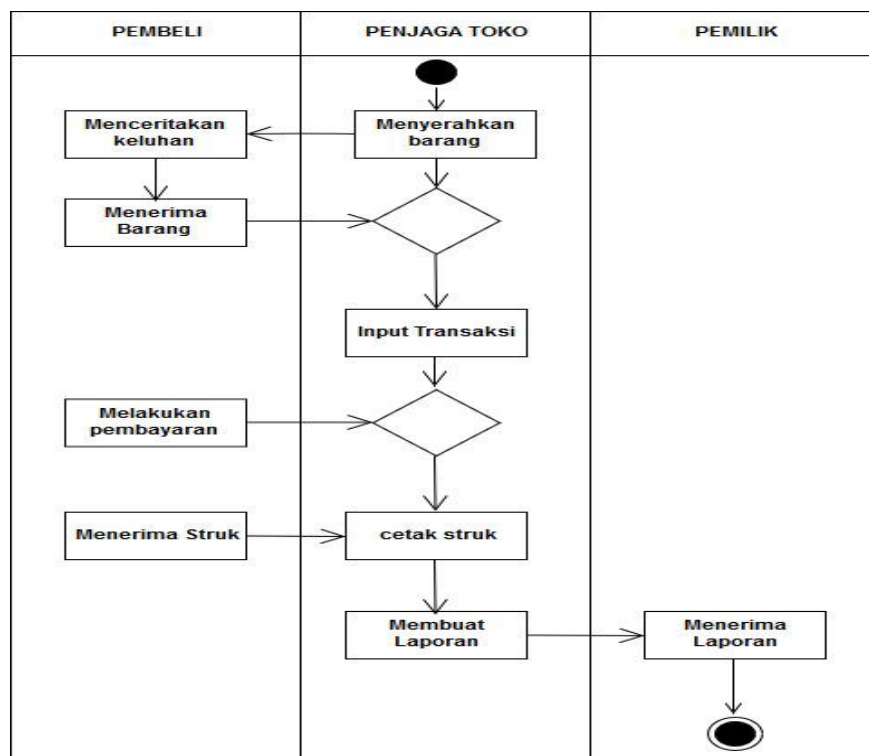
3	Kasir	Kasir adalah aktor masuk kedalam sistem untuk melakukan transaksi penjualan dengan pelanggan.
3.	Pemilik	Pemilik hanya menerima laporan.

**Tabel 3.2 Keterangan Use Case**

No	Nama	Keterangan
1.	<i>Login</i>	Proses masuk kedalam sistem.
2.	<i>Input Data</i>	Proses menginputkan data admin, dan data barang ke sistem sehingga suatu saat dapat digunakan saat proses selanjutnya.
3.	Transaksi Penjualan	Proses yang dilakukan oleh kasir dengan pelanggan untuk melakukan transaksi jual-beli.
4.	Laporan Penjualan	Proses merekap ulang keseluruhan data transaksi oleh admin yang akan diserahkan kepada pemilik.
5.	<i>Logout</i>	Proses keluar dari dalam sistem.

### 3.2.1.2 Activity Diagram

*Activity diagram* merupakan sebuah teknik untuk mendeskripsikan logika procedural, proses bisnis dan aliran kerja dalam banyak kasus. *Activity diagram* dalam sistem informasi penjualan obat apotek medan yaitu:

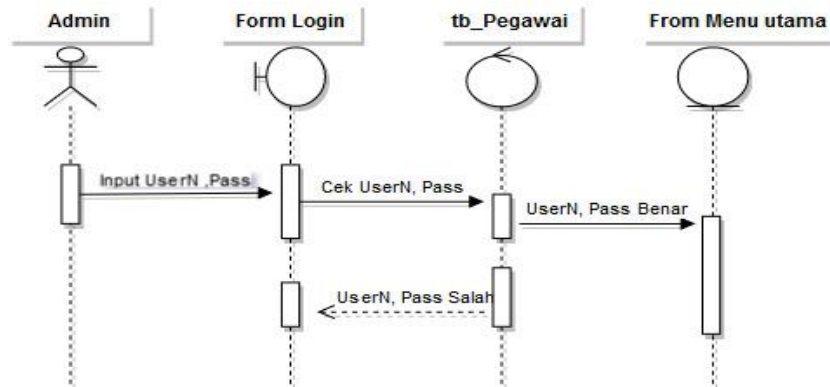


**Gambar 3.2** Activity Diagram Sistem Informasi Apotek Medan

### 3.2.1.3 Sequence Diagram

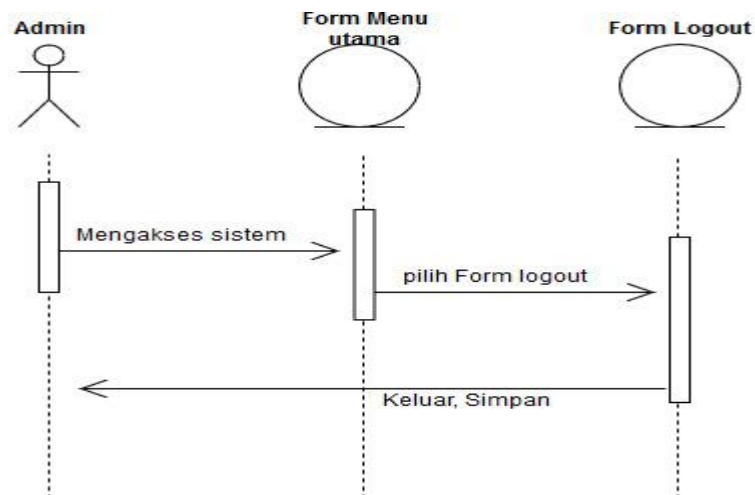
*Sequence Diagram* menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima oleh objek. *Sequence Diagram* dalam sistem informasi penjualan obat apotek medan Rantauprapat yaitu.





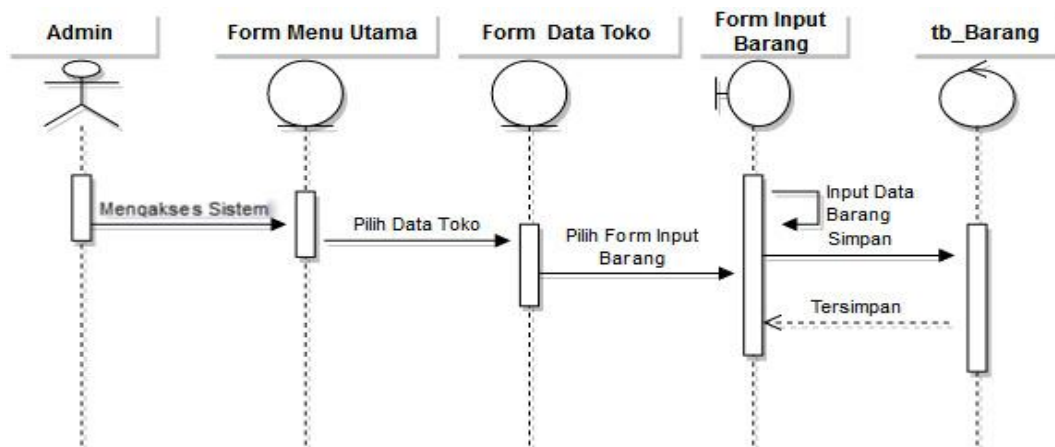
**Gambar 3.3 Sequence Diagram Login Admin**

Pada gambar 3.3 Sequence Diagram Login Admin pertama admin akan masuk ke form login terlebih dahulu dan menginputkan username dan password untuk masuk kedalam sistem, jika salah maka akan masuk kembali ke tabel admin dan memasukkan kembali username dan password, dan jika benar maka admin akan masuk ke form menu utama.



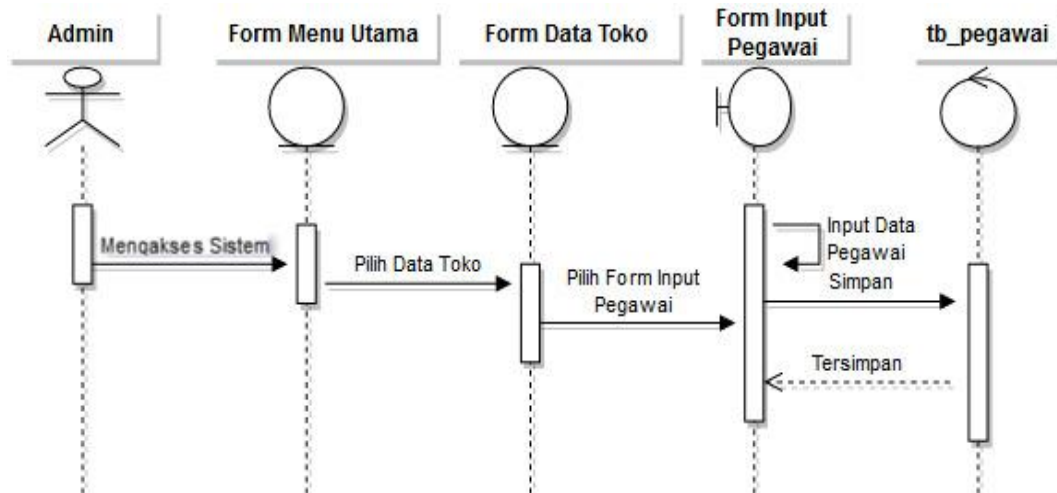
**Gambar 3.4 Sequence Diagram Logout Admin**

Pada gambar 3.4 Sequence Diagram Logout Admin, admin melakukan *logout* dan memilih menu *logout* dan akan tampil halaman *login* kembali.



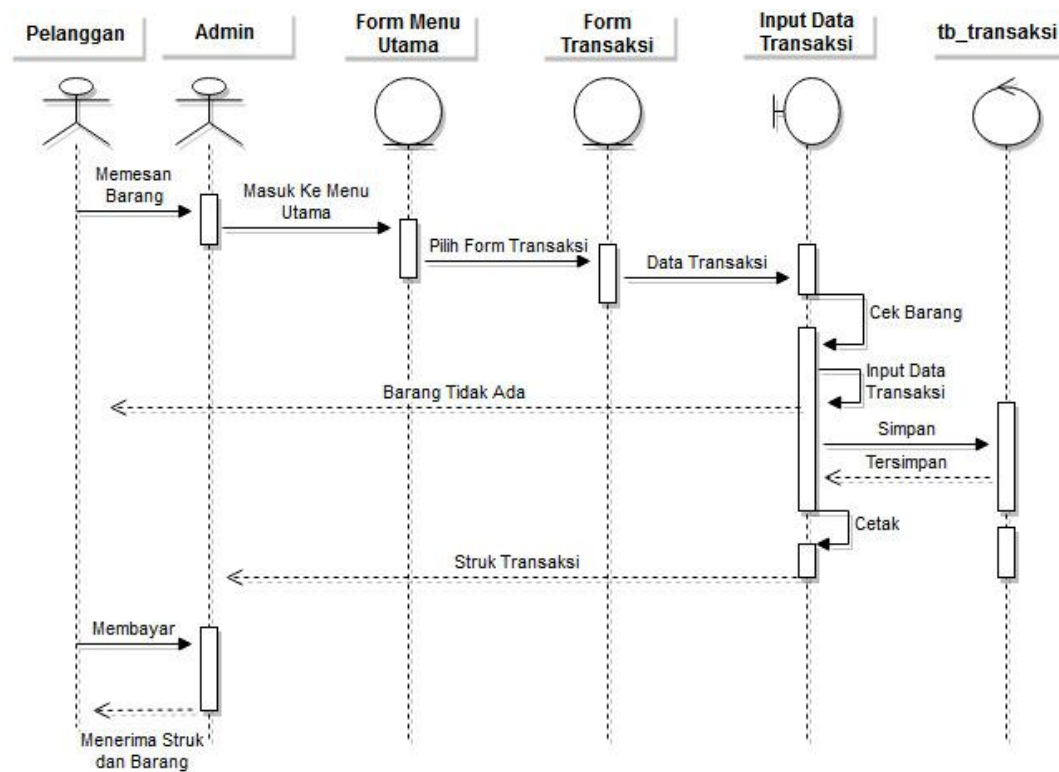
**Gambar 3.5 Sequence Diagram Input Data barang**

Pada gambar 3.5 Sequence Diagram Input Data Barang seperti diatas menggambarkan cara admin menginputkan data barang, mengupdate data barang. Sebelum menginput data barang maka admin terlebih dahulu login ke sistem, seperti gambar 3.3 Sequence Diagram Login admin, setelah login maka akan masuk ke form menu utama lalu admin pilih form data toko, setelah itu form input barang, masukkan data barang lalu akan tersimpan ke tabel barang.



**Gambar 3.6 Sequence Diagram Input Data Pegawai**

Pada gambar 3.6 Sequence Diagram Input Data pegawai diatas adalah menggambarkan cara pegawai untuk masuk kedalam sistem, admin akan ke form menu utama lalu pilih data toko dan form input data pegawai setelah itu maka data pegawai akan tersimpan di tabel pegawai.



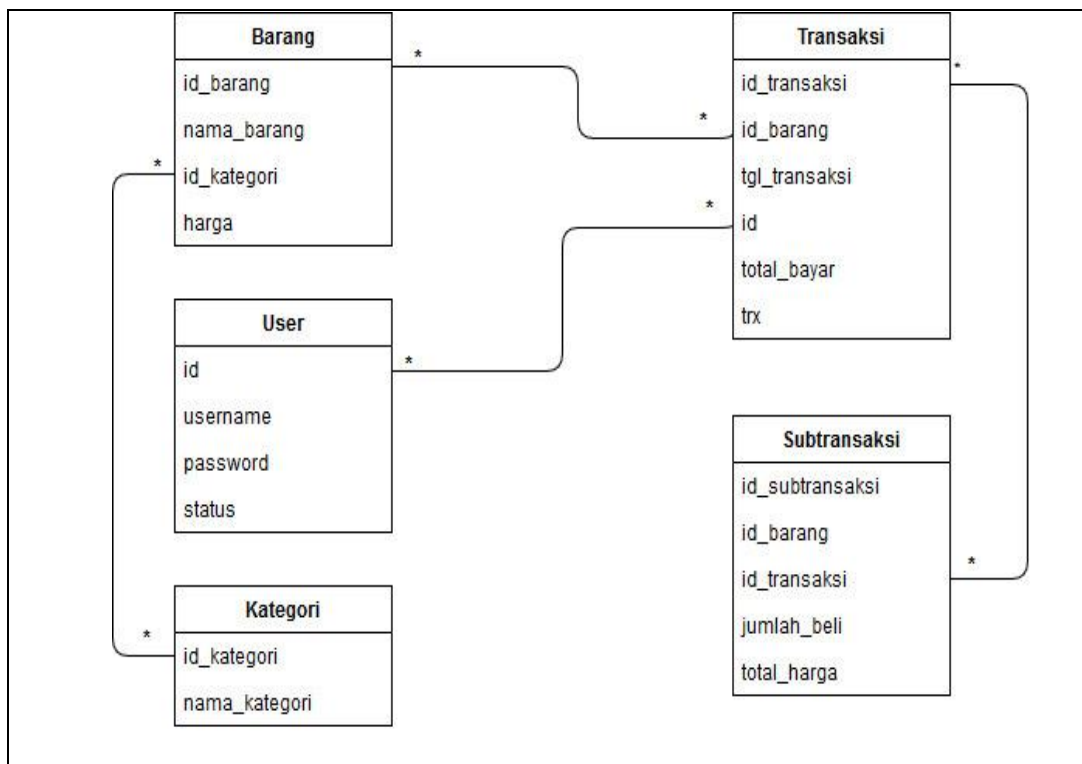
**Gambar 3.7** *Sequence Diagram Transaksi*

Pada gambar 3.7 Sequence Diagram Transaksi Penjualan diatas menggambarkan bagaimana cara transaksi pembeli, pertama pembeli akan menceritakan keluhan dan memesan barang yang akan dibeli, setelah itu penjaga toko akan melihat daftar nama barang yang dipesan pembeli tadi pada sistem, masuk ke form menu utama dan form transaksi, penjaga akan cek barang lalu jika barang ada maka akan diserahkan ke pembeli. Setelah itu maka penjaga toko menginputkan transaksi hari itu dan tersimpan ke tabel transaksi.

### 3.2.1.4 Class Diagram

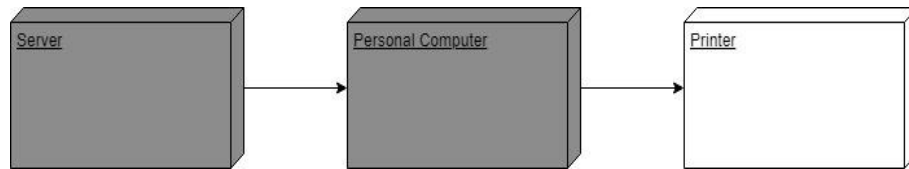
*Class Diagram* atau lebih dikenal dengan diagram kelas adalah diagram yang digunakan untuk menampilkan beberapa kelas yang ada di dalam sistem atau sistem yang akan dibuat. *class diagram* memberikan gambaran mengenai sistem atau perangkat lunak dan relasi-relasi yang ada didalamnya.

*Class Diagram* dalam sistem informasi penjualan obat apotek Medan Rantauprapat yaitu:



**Gambar 3.8 Class Diagram Sistem Penjualan Obat**

### 3.2.1.5 Deployment Diagram



**Gambar 3.9 Deployment Diagram Sistem Penjualan**

### 3.2.2 Rancangan Input

Rancangan input adalah segala sesuatu yang masuk ke dalam sistem dan selanjutnya akan diproses menjadi sebuah informasi. Pada perencanaan form input dibutuhkan form sebagai dasar penginputan data yang berhubungan dengan program. Adapun rancangan input yang terdapat dalam perancangan aplikasi sistem informasi penjualan obat pada Apotek Medan Rantauprapat.

#### 3.2.3.1 Rancangan Input Admin

##### 1. Rancangan Login Admin

Nama Masukan : Rancangan Input Login Admin

Fungsi : Untuk masuk ke sistem

Distribusi : Admin

Rangkap : Sesuai Kebutuhan

Frekwensi : Pada saat terjadi transaksi

Keterangan :Inputan untuk admin

**WELCOME**

**APOTEK MEDAN RANTAUPRAPAT**

**USER LOGIN ADMIN**

USERNAME

PASSWORD

**Gambar 3.10 Rancangan Login Admin**

## 2. Rancangan *Input* Tambah Data Kasir

Nama Masukan : Rancangan Input Tambah Kasir

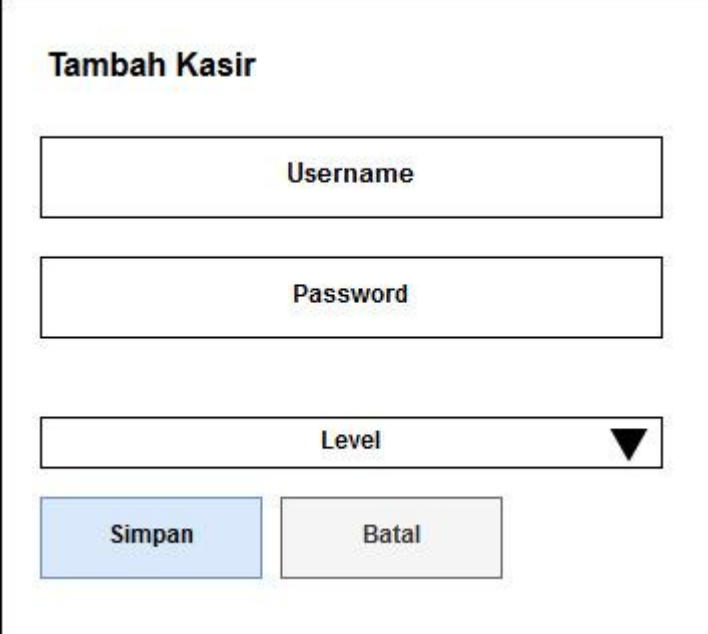
Fungsi : Untuk masuk ke sistem

Distribusi : Kasir

Rangkap : Sesuai Kebutuhan

Frekwensi : Pada saat terjadi transaksi

Keterangan :Inputan untuk kasir



The image shows a web form titled "Tambah Kasir". It contains three input fields: "Username", "Password", and "Level". The "Level" field is a dropdown menu with a downward-pointing triangle on the right. Below the fields are two buttons: "Simpan" (Save) and "Batal" (Cancel).

**Gambar 3.11 Rancangan Input Tambah Data Kasir**

### **3. Rancangan *Input* Tambah Kategori**

Nama Masukan : Rancangan Input Tambah Kategori

Fungsi : Untuk menambah data barang oleh admin

Distribusi : Admin

Rangkap : Sesuai Kebutuhan

Keterangan : Untuk menambah Kategori



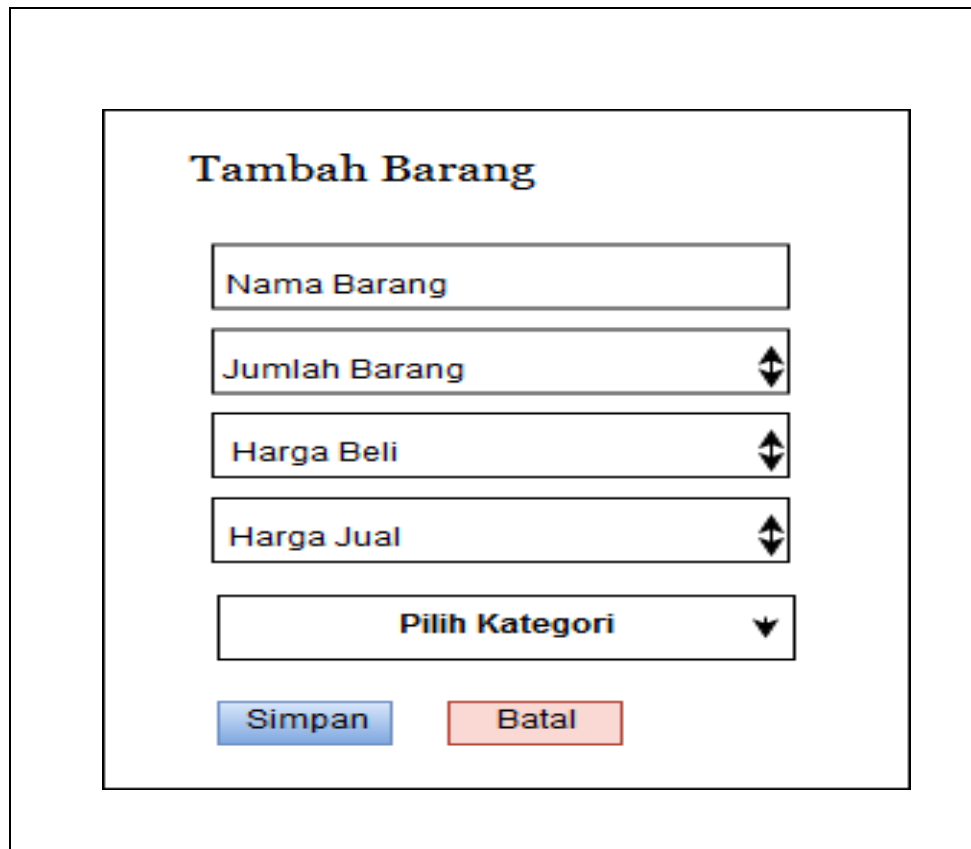


The image shows a web form titled "Tambah Kategori". It consists of a rectangular container with a black border. Inside the container, at the top, is the title "Tambah Kategori" in bold black text. Below the title, there are two elements: a text input field on the left with the placeholder text "Nama Kategori" and a blue button on the right with the text "Tambahkan".

**Gambar 3.12 Rancangan *Input* Tambah Kategori**

#### **4. Rancangan *Input* Tambah Data Barang**

Nama Masukan	: Rancangan Input Tambah Data Barang
Fungsi	: Untuk menambah data barang oleh admin
Distribusi	: Admin
Rangkap	: Sesuai Kebutuhan
Frekwensi	: 1 minggu
Keterangan	: Untuk menambah data barang



**Tambah Barang**

Nama Barang

Jumlah Barang

Harga Beli

Harga Jual

Pilih Kategori

Simpan    Batal

**Gambar 3.13 Rancangan *Input* Tambah Data Barang**

## **5. Rancangan *Input* Transaksi Penjualan**

Nama Masukan : Rancangan Input Transaksi Penjualan

Fungsi : mengetahui transaksi penjualan yang terjadi


Distribusi : Admin dan pemilik apotek

Rangkap : Sesuai Kebutuhan

Frekwensi : setiap hari

Volume : Setiap transaksi terjadi

Keterangan : untuk mengupdate data barang



The image shows a screenshot of a web application interface for sales transaction input. The interface is contained within a large rectangular frame. At the top left, there is a label "Pilih Barang:" followed by a dropdown menu with the text "Daftar Barang" and a downward arrow. Below this is a label "Jumlah Beli:" followed by an empty text input field. Underneath the input field is a blue button labeled "Simpan". Below the button is a large empty rectangular area labeled "Tabel Data Transaksi". At the bottom left, there is a label "Nama Pembeli" followed by an empty text input field. Below the input field is a blue button labeled "Proses Tarnaksi".

**Gambar 3.14 Rancangan *Input* Transaksi Penjualan**

### **3.2.3 Rancangan *Output***

Rancangan *output* dalam suatu sistem adalah suatu informasi yang telah diproses dalam berbagai bentuk yang dikiri, kepemakai akhir dalam suatu sistem informasi.

#### **3.2.3.1 Rancangan *Output* Struk Transaksi**

Nama Keluaran : Rancangan Output Struk Transaksi

Fungsi : Untuk mengetahui transaksi penjualan yang terjadi hari itu

Distribusi : Admin

Rangkap : Sesuai Kebutuhan

Frekwensi : setiap terjadi transaksi

Volume : setiap hari

Keterangan : Untuk transaksi penjualan

<b>Apotek Medan Rantauprapat</b>			<b>Tanggal</b>
Jl. Siringo-ringo No.43			
No. Telp 0822-7299-1895			
Kode Struk			
Qty	Nama Barang	Harga	Total harga
Sub Total			
Nama Pelanggan :			

**Gambar 3.15 Rancangan *Output* Struk Transaksi**

### 3.2.3.2 Rancangan *Output* Laporan Transaksi

Nama Masukan : Rancangan output Laporan Transaksi

Fungsi : Untuk mengetahui barang yang terjual

Distribusi : Admin

Rangkap : Sesuai Kebutuhan

Frekwensi : 1 minggu

Volume : per 1 minggu

Keterangan : Untuk laporan penjualan

Apotek Medan Rantauprapat Jl. Siringo - ringo No.43 Telp/Fax: 0821-6780-0880 Id Transaksi		Tanggal:	
No	Id Transaksi	Kasir	Total Bayar

**Gambar 3.16 Rancangan *Output* Laporan Transaksi**

### 3.2.4 Rancangan Basis Data

Rancangan basis data berisikan proses menciptakan perancangan untuk basis data yang akan mendukung operasi tujuan dalam merancang suatu basis data yang digunakan dalam perancangan sistem.

#### 3.2.4.1 Normalisasi

- 1) Bentuk Unnormalisasi

Berikut adalah contoh tabel bentuk unnormalisasi sebagai berikut

**Tabel 3.3 Unnormalisasi Tabel Penjualan**

Tanggal	Nama Barang	Harga	Qty	Stok
23/5/2019	Abbotic Tablet 500 MG	Rp. 56.000	1	20

Total Harga	Nama Penjaga Toko
Rp. 56.000	Fauziah

## 2) Bentuk Normalisasi Pertama (NF1)

Bentuk normalisasi pertama (NF1) tidak boleh ada kelompok yang berulang pada tabel, penguraian *multivalued* dan *composit*. Berikut adalah contoh tabel bentuk normalisasi pertama sebagai berikut:

Nama tabel : Barang

**Tabel 3.4 Bentuk NF1 Tabel Barang**

Nama Barang	Stok	Harga_Beli	Harga_Jual
Abbotic Tablet 500	20	Rp.48.000	Rp. 56.000

Nama tabel : User

**Tabel 3.5 Bentuk NF1 Tabel User**

Nama	Password	Status
Fauziah	Admin	Admin

### 3) Bentuk Normalisasi Kedua (NF2)

Bentuk normalisasi kedua atribut bukan kunci tidak boleh bergantung pada sebagian primarykey, artinya atribut bukan kunci harus bergantung pada semua atribut yang termasuk primarykey, *functional dependency* pada kunci. Berikut adalah contoh bentuk tabel normalisasi kedua (NF2) sebagai berikut:

Nama tabel : Barang

**Tabel 3.6 Bentuk NF2 Tabel Barang**

Kode _Barang	Nama _Barang	Id_Barang	Stok	Harga_Beli	Harga_Jual
A001	Abbotic Tablet 500 MG	001	20	Rp. 48.000	Rp.50.000

Nama Tabel : User

**Tabel 3.7 Bentuk NF2 tabel User**

Id	User Name	Password	Status
01	Fauziah	Admin	Penjaga Toko



Nama Tabel : Id\_Kategori

**Tabel 3.8 Bentuk NF2 tabel Kategori**

Id_Kategori	Kategori barang
001	Syrup

4) Bentuk Normalisasi Ketiga (NF3)

Bentuk normalisasi ketiga tidak boleh ada atribut bukan kunci yang bergantung pada atribut selain primerykey

Nama tabel : Barang

**Tabel 3.9 Bentuk NF3 tabel Barang**

Kode _Barang	Nama _Barang	Id_Kategori	Stok	Harga_Beli	Harga_Jual
A001	Abbotic Tablet 500 MG	001	20	Rp.48.000	Rp.50.000

Nama tabel : User

**Tabel 3.10 Bentuk NF3 Tabel User**

Id	User Name	Password	Status
01	Fauziah	Admin	Penjaga

Nama tabel : Kategori barang

**Tabel 3.11 Bentuk NF3 Tabel Kategori barang**

Id_Kategori	Kategori_barang
001	Abbotic Tablet 500 Mg

### 3.2.4.2 Desain File

#### 1. Tabel Barang

Database :apotek

Tabel :Barang

Primery Key :id\_barang

**Tabel 3.12 Desain File Barang**

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Barang	<i>Int</i>	11	Primery Key
2.	Nama_Barang	<i>Varchar</i>	100	-
3.	Id_Kategori	<i>Int</i>	11	-
4.	Stok	<i>Int</i>	11	-
5.	Harga Beli	<i>Varchar</i>	100	-
6.	Harga Jual	<i>Varchar</i>	100	-

7.	Date_added	<i>Timestamp</i>	-	-
----	------------	------------------	---	---

## 2. Tabel User

Database :apotek

Tabel :User

Primary Key :id\_user

**Tabel 3.13 Desain File User**

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_user	<i>Int</i>	11	Primary Key
2.	Username	<i>Varchar</i>	50	-
3.	Password	<i>Varchar</i>	50	-
4.	Status	<i>Int</i>	11	-
5.	Date_created	<i>Timestamp</i>	-	-

## 3. Tabel Kategori

Database :apotek

Tabel :Kategori

Primary Key :id\_Kategori

**Tabel 3.14 Desain File Kategori**

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Kategori	<i>Int</i>	11	Primery Key
2.	Nama_Kategori	<i>Varchar</i>	50	-

## 4. Tabel Tempo

Database :apotek

Tabel :Tempo

Primery Key :id\_Transaksi

**Tabel 3.15 Desain File Tabel Tempo**

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_subtransaksi	<i>Int</i>	11	Primery Key
2.	Id_barang	<i>Int</i>	11	-
3.	Jumlah_beli	<i>Int</i>	11	-
4.	Total_harga	<i>Varchar</i>	50	-
5.	Trx	<i>Varchar</i>	20	-

### 5. Tabel Laporan Transaksi

Database :apotek

Tabel :Sub\_transaksi

Primery Key :id\_subtransaksi

**Tabel 3.16 Desain File Sub\_Transaksi**

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Subtransaksi	<i>Int</i>	11	Primery Key
2.	Id_barang	<i>Int</i>	11	-
3.	Id_transaksi	<i>Int</i>	11	-
4.	Jumlah_beli	<i>Int</i>	11	-
5.	Total_harga	<i>Varchar</i>	50	-
6.	No_invoice	<i>Varchar</i>	20	-

## 6. Tabel Transaksi

Database :apotek

Tabel :Transaksi

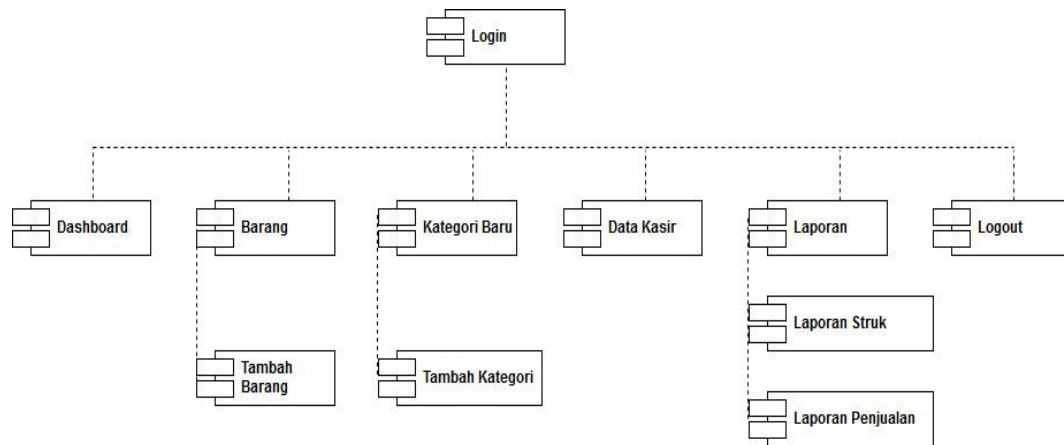
PrimaryKey :id\_transaksi

**Tabel 3.17 Desain file Tabel Transaksi**

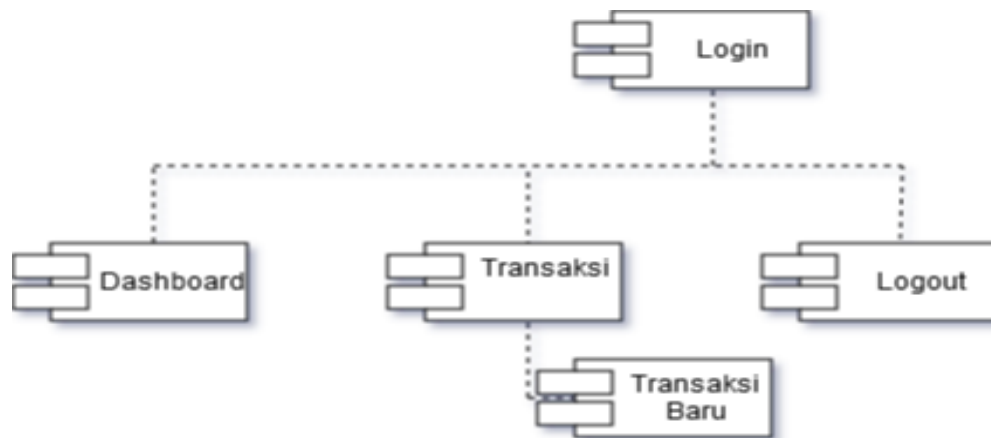
No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Transaksi	<i>Int</i>	11	Primary Key
2.	Tgl_Transaksi	<i>Date</i>	-	-
3.	Kode_Kasir	<i>Int</i>	11	-
4.	Total_bayar	<i>Varchar</i>	20	-
5.	No_Struk	<i>Varchar</i>	20	-
6.	Nama_pembeli	<i>Varchar</i>	20	-

### 3.2.6 Rancangan Interface

Rancangan *interface* berisikan gambaran struktur hirarki dari seluruh tampilan sistem yang dirancang dalam sistem informasi penjualan obat pada Apotek Medan Rantauprapat yaitu:



**Gambar 3.17** Rancangan *Interface Admin*



**Gambar 3.18** Rancangan *Interface Kasir*

## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

#### **4.1 Implementasi**

Tahapan implementasi sistem merupakan tahap penterjemah perancangan berdasarkan hasil dan analisis kedalam suatu bahasa pemograman tertentu serta penerapan perangkat lunak yang dibangun dengan keadaan yang sebenarnya. Adapun bahasa implementasi sistem terdiri dari perangkat lunak pembangun, perangkat keras pembangun, dan implementasi antar muka. Penggunaan Sistem Informasi Penjualan Obat pada Apotek Medan Rantauprapat berbasis web adalah untuk mempermudah dalam melakukan transaksi penjualannya.

##### **4.1.1 Perangkat Keras**

Hardware adalah seluruh komponen – komponen peralatan yang membentuk suatu sistem computer dan peralatan lainnyayang memungkinkan komputer dapat melakukan tugasnya. Dalam penyusunan tugas sistem informasi ini penulis membutuhkan perangkat keras sebagai berikut :

- a. Processor Intel CPU Intel core i3 5005U, 2.0GHz
- b. Hardisk 500 GB
- c. Monitor



- d. Keyboard
- e. Mouse
- f. Printer
- g. Kertas untuk mencetak struk dan laporan

#### 4.1.2 Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah komponen dari pada sistem pengolahan data yang diluar dari peralatan komputernya sendiri. Adapun perangkat lunak yang digunakan penulis dalam pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

- a. Sistem operasi windows 7, 8, atau 10
- b. Bahasa pemograman yang digunakan adalah bahasa pemograman PHP dan database yang digunakan MySQL.

#### 4.1.3 Implementasi Database

Pada tahap ini dilakukan implementasi dari perancangan database yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya. Berikut ini implementasi database Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Potek Medan Rantauprapat

- a. Tabel user

**Gambar 4.1 Tabel user** yang berfungsi untuk menampung data-data pengguna yang digunakan saat *login*. Dalam tabel user terdapat atribut tertentu yaitu : id, username, password, status dan date\_created dimana id sebagai *primery key*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
2	username	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change  Drop  More
3	password	text	latin1_swedish_ci		No	None		Change  Drop  More
4	status	int(11)			No	None		Change  Drop  More
5	date_created	timestamp		on update CURRENT_TIMESTAMP	No	CURRENT_TIMESTAMP	ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP	Change  Drop  More

**Gambar 4.1 Tabel User**

b. Tabel Kategori

**Gambar 4.2 Tabel Kategori** yang berfungsi untuk pemisahan jenis barang.

Dalam tabel kategori terdapat atribut yaitu id\_kategori, dan nama\_kategori.

Dimana id\_kategori sebagai *primary key*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_kategori	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change  Drop  Primary  Unique  Index  Spatial  More
2	nama_kategori	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change  Drop  Primary  Unique  Index  Spatial  More

**Gambar 4.2 Tabel Kategori**

c. Tabel Barang

**Gambar 4.3 Tabel Barang** yang berfungsi untuk menampung data-data

barang. Dalam tabel barang terdapat atribut yaitu id\_barang, nama\_barang,

id\_kategori, stok, harga\_beli, harga\_jual, dan date\_added. Dimana id\_barang

sebagai *primary key*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_barang	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	nama_barang	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
3	id_kategori	int(11)			No	None		Change Drop More
4	stok	int(11)			No	None		Change Drop More
5	harga_beli	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
6	harga_jual	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
7	date_added	timestamp		on update CURRENT_TIMESTAMP	No	CURRENT_TIMESTAMP	ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP	Change Drop More

**Gambar 4.3 Tabel Barang**

d. Tabel Transaksi

**Gambar 4.4 Tabel Transaksi** yang berfungsi untuk menampung data-data transaksi. Dalam tabel transaksi beberapa atribut yaitu id\_transaksi, tanggal\_transaksi, kode\_kasir, total\_bayar, kode\_struk, dan nama\_pembeli dimana id\_transaksi sebagai *primary key*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_transaksi	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	tgl_transaksi	timestamp		on update CURRENT_TIMESTAMP	No	CURRENT_TIMESTAMP	ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP	Change Drop More
3	kode_kasir	int(11)			No	None		Change Drop More
4	total_bayar	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
5	kode_struk	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More

**Gambar 4.4 Tabel Transaksi**

e. Tabel Subtransaksi

**Gambar 4.5 Tabel Subtransaksi** yang berfungsi untuk menampung data-data transaksi. Pada tabel transaksi ini terdapat beberapa atribut yaitu id\_subtransaksi, id\_barang, id\_transaksi, jumlah\_beli, total\_harga, dan kode\_struk, dimana id\_subtransaksi yang jadi *primary key*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_subtransaksi	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial More
2	id_barang	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
3	id_transaksi	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
4	jumlah_beli	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
5	total_harga	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
6	no_invoice	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More

**Gambar 4.5 Tabel Subtransaksi**

#### f. Tabel Tempo

**Gambar 4.6 Tabel Tempo** berfungsi untuk menampung data-data pada tabel tempo. Pada tabel tempo terdapat beberapa atribut yaitu id\_subtransaksi, id\_barang, jumlah\_beli, total\_harga, dan trx dimana id\_subtransaksi yang jadi *primary key*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_subtransaksi	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial More
2	id_barang	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
3	jumlah_beli	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
4	total_harga	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
5	trx	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More

**Gambar 4.6 Tabel Tempo**

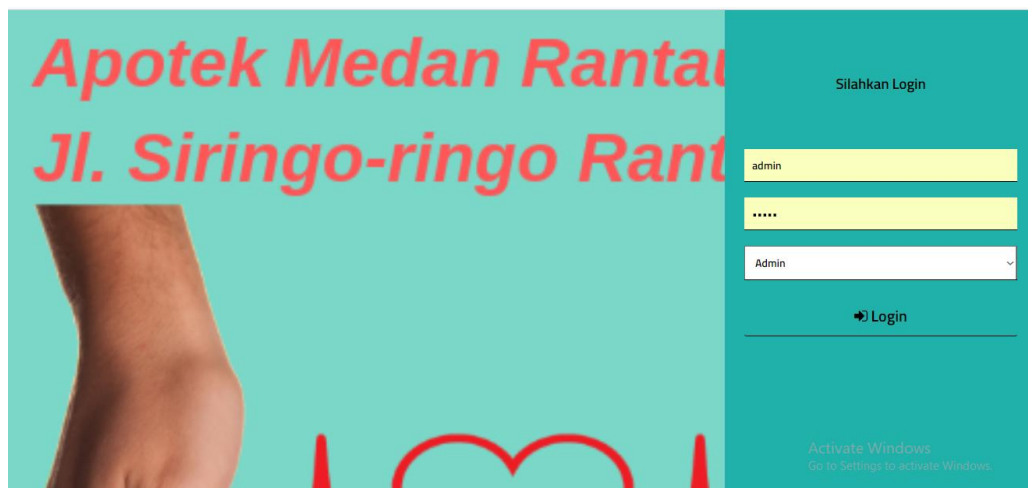
#### 4.1.4 Tampilan

Berikut akan dijelaskan hasil perancangan sistem informasi. Untuk dapat menggunakan aplikasi sistem informasi penjualan obat pada apotek medan ini dibutuhkan Google chrome, Mozilla firefox, Operamini, Microsoft Edge dan lain-lain, tampilan aplikasi terbagi atas 2 form yaitu form Admin dan Kasir.

## 1. Tampilan admin

### a. Halaman Login

Halaman ini digunakan untuk masuk kedalam sistem sebagai admin. Halaman ini terdiri dari username dan password dimana admin harus memasukkan username dan password agar dapat masuk kedalam sistem. Halaman login dapat dilihat pada **Gambar 4.7 Halaman Login** dibawah ini



**Gambar 4.7 Halaman Login**

### b. Halaman Home

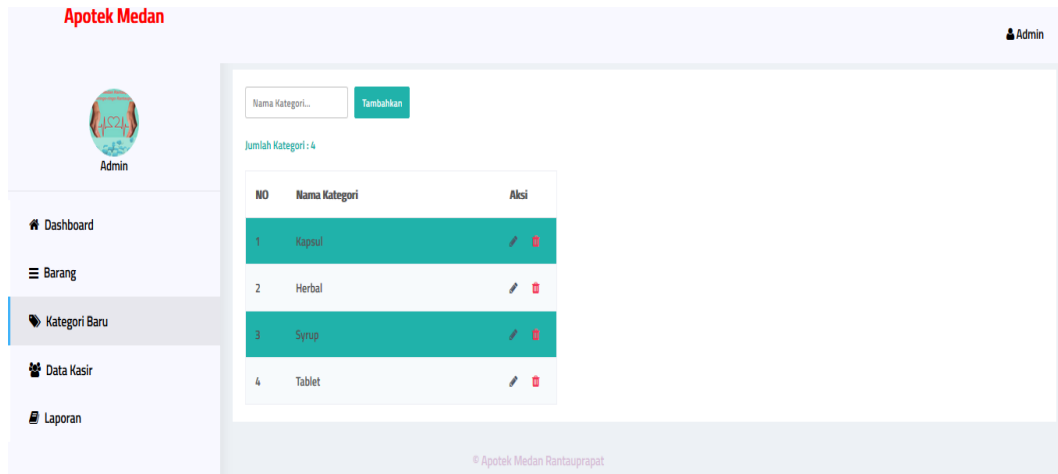
Pada halaman home terdapat tanggal, login sebagai, data barang dan laporan transaksi, pengaturan akun dan logout. Halaman home ini dapat dilihat pada **Gambar 4.8 Halaman Home** berikut dibawah ini:



**Gambar 4.8 Halaman Home**

c. Halaman Kategori Barang

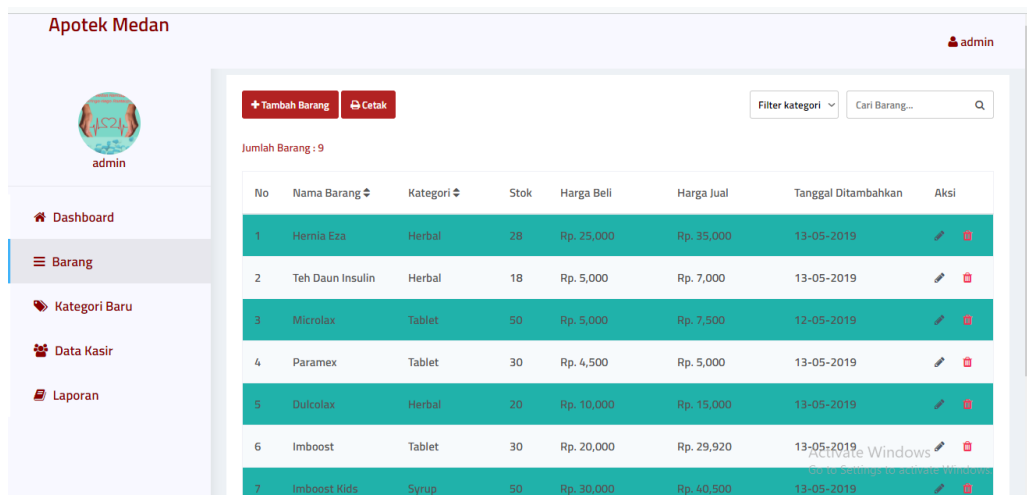
Pada halaman kategori barang ini menampilkan penambahan kategori barang, dan daftar kategori barang yang di inputkan oleh admin. gambar halaman kategori barang dapat dilihat pada **Gambar 4.9 Halaman Kategori Barang** sebagai berikut:



**Gambar 4.9 Halaman Kategori Barang**

d. Halaman Barang

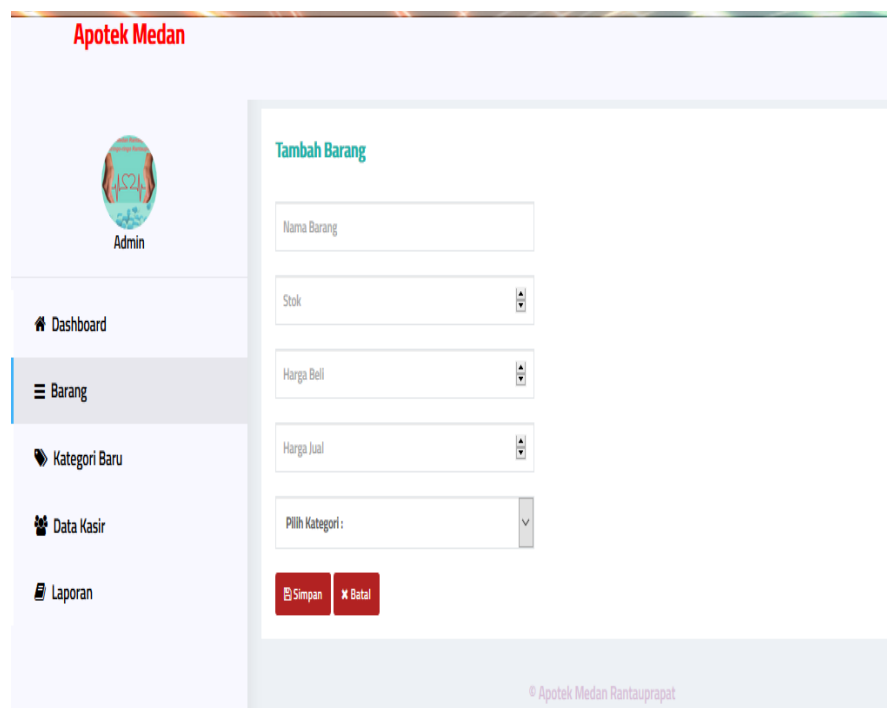
Halaman ini berisikan tambah barang, cetak laporan data barang, filter kategori, dan daftar barang. Halaman barang ini dapat dilihat pada **Gambar 4.10 Halaman Barang** sebagai berikut:



**Gambar 4.10 Halaman Barang**

e. Halaman Tambah Barang

Halaman ini merupakan halaman untuk penambahan data barang yang masuk, halaman ini berisi form yang terdiri dari nama barang, stok, harga beli, harga jual dan kategori. Halaman tambah barang dapat dilihat pada **Gambar 4.11 Halaman Tambah Barang** sebagai berikut:



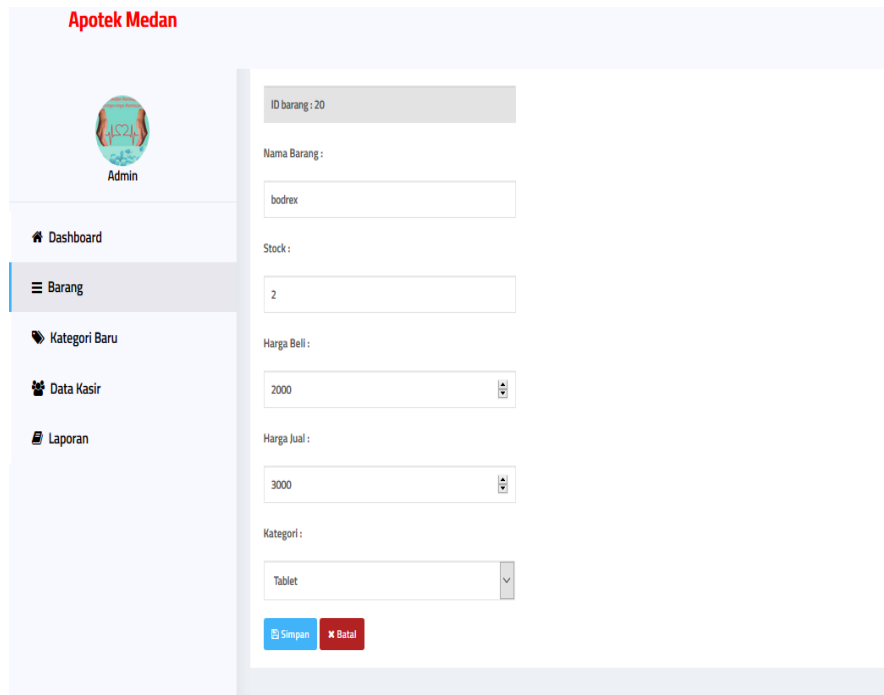
The screenshot shows the 'Tambah Barang' (Add Item) page in the Apotek Medan system. The page has a sidebar on the left with navigation options: Dashboard, Barang (selected), Kategori Baru, Data Kasir, and Laporan. The main content area contains a form with the following fields: Nama Barang (text input), Stok (dropdown menu), Harga Beli (dropdown menu), Harga Jual (dropdown menu), and Pilih Kategori (dropdown menu). Below the form are two buttons: Simpan (Save) and Batal (Cancel). The footer of the page reads '© Apotek Medan Rantauprapat'.

**Gambar 4.11 Tambah Barang**

f. Halaman Edit barang

Pada halaman ini admin dapat merubah informasi data barang berupa nama barang, stok, harga, dan kategori. Halaman edit barang dapat dilihat pada Gambar 4.12 Halaman Edit Barang sebagai berikut.





Apotek Medan

Admin

- Dashboard
- Barang
- Kategori Baru
- Data Kasir
- Laporan

ID barang : 20

Nama Barang :

bodrex

Stock :

2

Harga Beli :

2000

Harga Jual :

3000

Kategori :

Tablet

Simpan Batal

**Gambar 4.12 Halaman Edit Barang**

g. Halaman Kasir

Pada halaman kasir ini berisikan penambahan data kasir, berupa username, password, status dan tanggal pendaftaran kasir. halaman kasir ini dapat dilihat pada Gambar 4.13 Halaman Kasir sebagai berikut.

Apotek Medan

Admin

Tambah Data Kasir

Jumlah Kasir : 3

No	Username	Status	Tanggal Didaftarkan	Aksi
1	Mary	Kasir	02-04-2019	
2	Fauziah	Kasir	05-04-2019	
3	Elprida	Kasir	05-04-2019	

© Apotek Medan Rantauprapat

**Gambar 4.13 Halaman Kasir**

#### h. Halaman Laporan Transaksi

Pada halaman ini berisi semua laporan transaksi yang dilakukan oleh kasir yang dapat dilihat berdasarkan kurun waktu perhari atau perbulan. Halaman laporan transaksi dapat dilihat pada **Gambar 4.14 Halaman Laporan Transaksi** sebagai berikut.

Apotek Medan

admin

Laporan penjualan

Filter dan cetak :

No	Kode Struk	Kasir	Pembeli	Tanggal Transaksi	Total Bayar	Aksi
1	13/AF/7/19/12/58/48	Mary	-	13-05-2019	Rp. 14,000	
2	12/AF/7/19/10/52/50	Mary	-	12-05-2019	Rp. 70,000	
3	04/AF/8/19/08/52/46	Fauziah	Misel	05-04-2019	Rp. 5,350,000	

© Apotek Medan Rantauprapat

**Gambar 4.14 Halaman Laporan Transaksi**

## 2. Tampilan Kasir

### a. Halaman Login Kasir

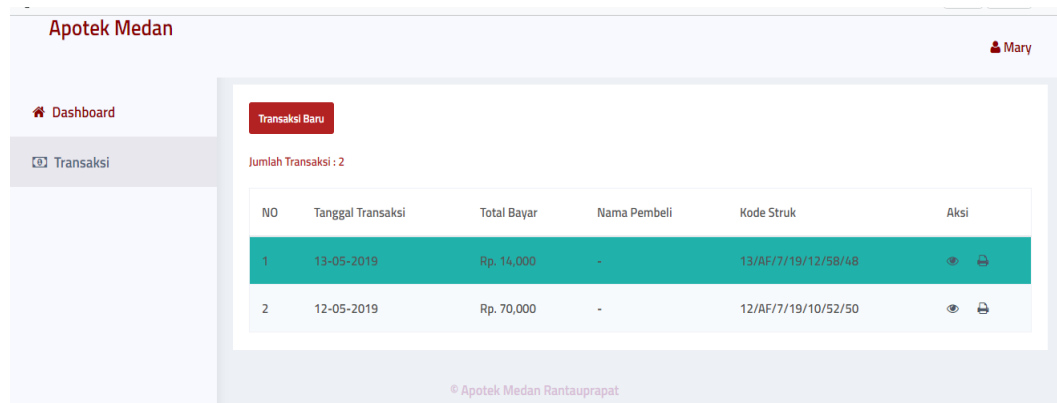
Halaman Login Kasir ini digunakan untuk masuk kesistem dengan status sebagai kasir, halaman ini terdiri dari form username, password dan pilih status sebagai kasir atau admin. Halaman login kasir ini dapat dilihat pada **Gambar 4.15 Halaman Login Kasir** sebagai berikut.







**Gambar 4.15 Halaman Login Kasir**

### b. Halaman Transaksi

Halaman ini berfungsi sebagai penambahan dari transaksi penjualan dan berisi daftar transaksi penjualan yang telah dilakukan sebelumnya. Dan proses transaksi disini hanya dapat dilakukan oleh kasir saja, tidak admin. Halaman transaksi ini dapat dilihat pada **Gambar 4.16 Halaman Transaksi** sebagai berikut.



The screenshot shows the 'Apotek Medan' interface with a sidebar containing 'Dashboard' and 'Transaksi'. The main content area is titled 'Transaksi Baru' and displays 'Jumlah Transaksi : 2'. Below this is a table with the following data:

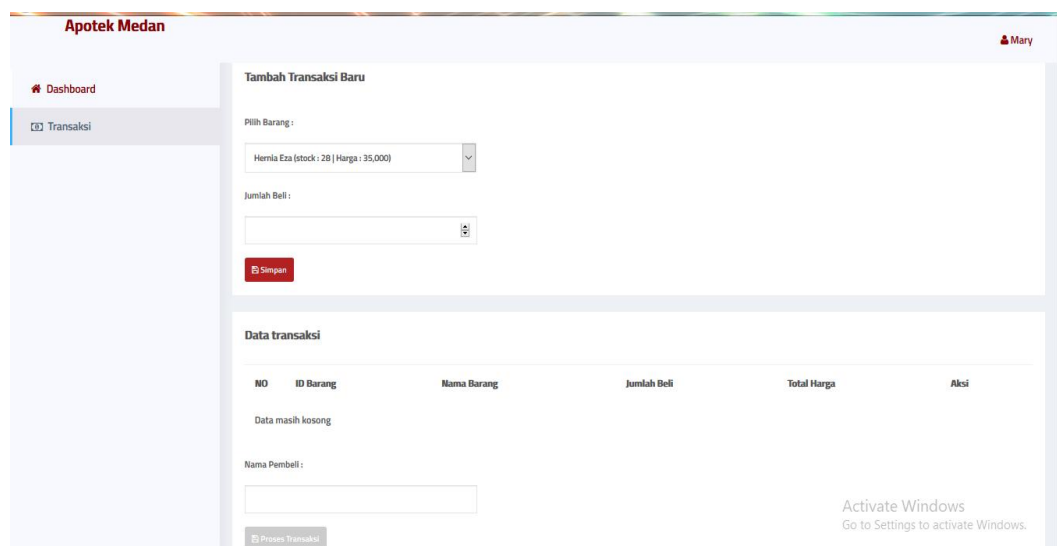
NO	Tanggal Transaksi	Total Bayar	Nama Pembeli	Kode Struk	Aksi
1	13-05-2019	Rp. 14,000	-	13/AF/7/19/12/58/48	 
2	12-05-2019	Rp. 70,000	-	12/AF/7/19/10/52/50	 

At the bottom of the page, there is a footer that reads '© Apotek Medan Rantauprapat'.

**Gambar 4.16 Halaman Transaksi**

c. Halaman Tambah Transaksi

Halaman ini berfungsi sebagai penambahan transaksi penjualan yang berisikan form pemilihan daftar barang, jumlah beli, nama pembeli dan proses transaksi. Halaman tambah transaksi ini dapat dilihat pada **Gambar 4.17 Halaman Tambah Transaksi** sebagai berikut.



The screenshot shows the 'Apotek Medan' interface for adding a new transaction. The sidebar has 'Dashboard' and 'Transaksi'. The main content area is titled 'Tambah Transaksi Baru' and contains the following form elements:

- Pilih Barang:** A dropdown menu showing 'Hernia Eza (stock: 28 | Harga : 35,000)'.
- Jumlah Beli:** A text input field with a spinner icon.
- Simpan:** A red button to save the transaction.
- Data transaksi:** A table with the following columns: NO, ID Barang, Nama Barang, Jumlah Beli, Total Harga, and Aksi. The table currently contains the text 'Data masih kosong'.
- Nama Pembeli:** A text input field.
- Proses Transaksi:** A button to process the transaction.

At the bottom right of the page, there is a watermark that reads 'Activate Windows Go to Settings to activate Windows.'

**Gambar 4.17 Halaman Tambah Transaksi**

## 4.2 Pengujian

Pengujian perangkat lunak dilakukan dengan metode blackbox, yang dimana pengujian perangkat lunak focus pada kebutuhan fungsional perangkat lunak. Upaya pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa fungsi masukan dan keluaran pada sistem berjalan dengan baik, dan kemudian menginisialisasikan kesalahan fungsi untuk dapat diperbaiki.

### 4.2.1 Kasus Dan Hasil Pengujian

**Tabel 4.1 Pengujian Fitur Login**

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian login dengan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar	Masuk kehalaman <i>Home</i>	Masuk kehalaman <i>Home</i>	Valid
2.	Pengujian login dengan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Muncul pesan kesalahan “maaf seperti username atau <i>password</i> salah”	Muncul pesan kesalahan “maaf seperti username atau <i>password</i> salah”	Valid

**Tabel 4.2 Pengujian Fitur Tambah Kategori**

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian penambahan kategori yang sudah ada.	Muncul pesan kesalahan “ <i>Kategori sudah ada</i> ”	Muncul pesan kesalahan “ <i>Kategori sudah ada</i> ”	Valid
2	Pengujian penambahan kategori yang belum ada di data.	Muncul pesan “ berhasil menambahkan kategori”	Muncul pesan “ berhasil menambahkan kategori”	Valid

**Tabel 4.3 Pengujian Fitur Tambah Data Barang**

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian penambahan data barang belum ada.	Muncul pesan “Berhasil ditambahkan”	Muncul pesan “Berhasil ditambahkan”	Valid
2.	Pengujian penambahan data barang yang sudah ada.	Muncul pesan kesalahan “ <i>Data barang sudah ada</i> ”	Muncul pesan kesalahan “ <i>Data barang sudah ada</i> ”	Valid

**Tabel 4.4 Pengujian Fitur Tambah Data Kasir**

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian penambahan data kasir yang belum ada.	Muncul pesan “Data kasir berhasil disimpan”	Muncul pesan “Data kasir berhasil disimpan”	Valid
2.	Pengujian penambahan data kasir yang sudah ada.	Muncul pesan kesalahan “Username untuk kasir sudah ada”	Muncul pesan kesalahan “Username untuk kasir sudah ada”	Valid

**Tabel 4.5 Pengujian Fitur Transaksi**

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian proses tambah transaksi penjualan sesuai stok atau kurang dari stok yang tersedia	Masuk kehalaman “Data Transaksi”	Masuk kehalaman “Data Transaksi”	Valid
2.	Pengujian proses entry transaksi penjualan	Muncul pesan kesalahan	Muncul pesan kesalahan	Valid

	melebihi stok tersedia	“Stok tidak mencukupi”	“Stok tidak mencukupi”	
3.	Pengujian proses entry transaksi penjualan tidak memasukan jumlah beli	Muncul pesan kesalahan “Please enter a number”	Muncul pesan kesalahan “Please enter a number”	Valid
4.	Pengujian proses entry transaksi penjualan tidak memasukan nama pembeli	Muncul pesan kesalahan “Please fill out this field”	Muncul pesan kesalahan “Please fill out this field”	Valid



## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah berhasil merancang dan membuat Sistem Informasi Penjualan *Obat Pada Apotek Medan Rantauprapat*, penulis mendapat banyak pelajaran. Berdasarkan penelitian yang dilakukan dengan mengamati dan menganalisa sistem penjualan. Dengan begitu penulis dapat menyimpulkan beberapa hal, diantaranya :

1. Dengan menggunakan sistem ini, maka proses penjualan yang terjadi antara pihak toko dengan pelanggan akan dapat di organisir dengan baik pada saat transaksi berlangsung dan pencetakan laporan penjualan.
2. Dengan menggunakan sistem ini, maka proses penambahan barang masuk, barang keluar, dan data barang akan dapat diorganisir dengan baik.
3. Sistem memberikan kemudahan baik dari sisi admin maupun kasir dimana proses jalannya transaksi dapat berlangsung lebih efektif dan efisien.
4. Dari sistem informasi yang telah dibuat, pemilik toko dapat melihat laporan transaksi penjualan setiap hari maupun setiap bulannya.

## **5.2 Saran**

1. Pengembangan Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan berupa web online dalam melakukan pemesanan barang agar memudahkan dalam pelayanan tanpa harus datang langsung.
2. Pengembangan Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan untuk transaksi penjualannya menggunakan barcode.

**DAFTAR PUSTAKA**

- [1] U. D. Minang, D. Berbasis, and L. Belakang, "PERANCANGAN SISTEM INVENTORY BARANG PADA," *J. Ilm. Amik Labuhan Batu*, vol. 6, no. 2, pp. 1–7, 2018.
- [2] Wulandari and S. Aprilia, "Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Web Pada Chanel Distro Pringsewu," *J. TAM (Technology Accept. Model.*, vol. 4, pp. 41–47, 2015.
- [3] A. Prihantara and berliana kusuma Riasti, "Dan Implementasi Sistem Informasi Apotek Pada Apotek Mitra Agung Pacitan Aditya Prihantara 1 , Berliana Kusuma Riasti," *J. speed sentra Penelit. Eng. dan edukasi*, vol. 4, no. 3, pp. 1–7, 2012.
- [4] R. Aisyah *et al.*, "SISTEM INFORMASI DATA GURU MDTA PADA KANTOR KESRA SETDAKAB," *J. Ilm. Amik Labuhan Batu*, vol. 5, no. 2, 2017.
- [5] D. Puspitasari, "Sistem Informasi Persediaan Obat Berbasis Web Pada Klinik Dan Apotek Hermantoni Karawang," *J. bianglala Inform.*, vol. 5, no. 1, pp. 1–7, 2017.
- [6] E. R. Yulia *et al.*, "Perancangan sistem informasi penjualan obat pada klinik ibu mas depok," *jusim*, vol. 3, no. 2, pp. 112–121, 2018.
- [7] P. D. Astuti, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN,"

- Semin. Ris. unggulan Nas. Inform. dan Komput. FTI UNSA*, vol. 2, no. 1, pp. 13–18, 2013.
- [8] A. Dan, P. Sistem, I. Stok, O. Pada, A. Arjowinangun, and H. Mujiati, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Stok Obat Pada Apotek Arjowinangun Hanik Mujiati,” *speed J. sentra Penelit. Eng. dan edukasi*, vol. 11, no. 2, pp. 24–28, 2014.
- [9] A. A. R. P. W. A, M. H. Maulana, C. D. Andini, F. Nadziroh, and K. Semen, “SISTEM PEMINJAMAN RUANGAN ONLINE ( SPRO ) DENGAN METODE UML ( UNFIELD MODELING LANGUAGE ),” *J. teknologi dan Terap. bisnis*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2018.
- [10] A. Hendini, “No Title,” *J. KHATULISTIWA Inform.*, vol. IV, no. 2, pp. 107–116, 2016.
- [11] R. Irviani and S. Ningsih, “Jurnal TAM ( Technology Acceptance Model) Volume 3Desember 2014,” *J. TAM (techonology Accept. Model.*, vol. 3, pp. 40–47, 2014.
- [12] N. J. Duha *et al.*, “SISTEM PENGARSIPAN SURAT BAGIAN ORGANISASI DAN TATALAKSANA,” *Inform. J. Ilm. amik labuhan batu*, vol. 5, no. 3, pp. 26–36, 2017.
- [13] A. Syarif *et al.*, “Jurnal TEKNOIF ISSN : 2338-2724 SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS SARANA PADA Jurnal TEKNOIF ISSN : 2338-2724,” *J. teknoif*, vol. 4, no. 2, pp. 40–50, 2016.
- [14] Aryanto, “soal latihan dan jawaban pengolahan database mysql tingkat

dasar/pemula oleh aryanto, Ed.1, cet. 1 Yogyakarta: Deepublish, Februari 2016.” pp. 4–5, 2016.

## **D. LAMPIRAN**

### A. Index

```
<?php
include "root.php";
session_start();
if (isset($_SESSION['username'])) {
    $root->redirect("home.php");
}
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Apotek Medan</title>
    <style type="text/css">
        @font-face{
            font-family: titillium;
            src:url(assets/TitilliumWeb-SemiBold.ttf);
        }
        *{margin: 0;padding: 0;font-family: titillium;}
        @keyframes muncul{
            0%{opacity: 0;}
            100%{opacity: 1;}
        }
        body{overflow: hidden;animation-name: muncul;animation-
duration: 2s}
        .both{clear: both;}
```

```

        .loginpage{position:
fixed;background:url("assets/img/Ap.png");height: 100%;width:
100%;background-size: 100%;}

        .padding{padding:80px 25px;}

        .login{float:right ;width:
400px;background:#20B2AA;height: 100%;}

        .login input,.login select,.login button{width:
100%;box-sizing: border-box;margin-bottom: 20px;border: 0px;padding:
10px;border-bottom: 1px solid black;outline: 0;color: black;font-
size: 14px;}

        .login input:focus,.login select:focus{border-
bottom: 1px solid #20B2AA;transition: 0.2s}

        .login select{cursor: pointer;}

        .login button{cursor: pointer;background:
#20B2AA;color: black;font-size: 20px;border-radius: 3px;}

        .login button:hover{background: #20B2AA}

        form{margin-top: 70px;}

        h3{text-align: center;}

        #status{width: 100%;color: #565656;font-size:
15px;display: none;box-sizing: border-box;border-radius: 3px}

        .red{color: #c7254e;background: #f9f2f4;padding:
10px;border-radius: 3px;}

        .green{color: rgb(1,186,56);background:
rgb(230,255,230);padding: 10px;border-radius: 3px;}

        .link-forgot{color: #565656;padding: 0px 0px 20px
0px;display: inline-block;}

    }

```

```

</style>

```

```

<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="assets/awesome/css/font-awesome.min.css">

```

```

<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="assets/wow/animate.css">

```

```

<script type="text/javascript"
src="assets/jquery.js"></script>

```

```

<script type="text/javascript">

```

```
$(document).ready(function(){
    $("#loginapp").submit(function(){
        $.ajax({
            type:'POST',
            url:'handler.php?action=login',
            data:$(this).serialize(),
            success:function(data){
                $("#status").fadeIn(100);
                $("#status").html(data);
            }
        });
        window.setTimeout(function(){$('#status').fadeOut(100)},3000);
    });
});
return false;
});
});
</script>
</head>
<body>
    <div class="loginpage">
        <div class="login">
            <div class="padding" style="color:black">
                <h3>Silahkan Login</h3>
                <form id="loginapp">
                    <input type="text" name="username"
placeholder="Username">
                </form>
            </div>
        </div>
    </div>
</body>
</html>
```



```

        <input type="password" name="pass"
placeholder="Password">

        <select name="loginas" required="required">
            <option value="1">Admin</option>
            <option value="2">Kasir</option>
        </select>
        <button type="submit"><i class="fa fa-sign-
in"></i> Login</button>
        <div class="both"></div>
    </form>
    <div id="status">

    </div>
    </div>
    </div>
    </div>
</body>
</html>

```

#### B. HOME

```

<?php include "head.php"; ?>
<script type="text/javascript">
    document.title="Dashboard";
    document.getElementById('dash').classList.add('active');
</script>
<div class="content">
    <div class="padding">

```

```

        <div class="padding" style="line-
height:50px;background:#20B2AA; color: #fff;">

        <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark fixed-top"
id="mainNav">

        <div class="container">

                <center>

                        <a class="navbar-brand js-scroll-trigger" href=""> <font
size="6"> <h1>SELAMAT DATANG DI APOTEK MEDAN
RANTAUPRAPAT</a></h1></font><br>

                        <a class="navbar-brand js-scroll-trigger" href=""><font
size="5"><h1>Menjual berbagai jenis obat - obatan dan Menerima Resep
Dokter</a></h1></font><br>

                        <button class="navbar-toggler navbar-toggler-right"
type="button" data-toggle="collapse" data-target="#navbarResponsive"
aria-controls="navbarResponsive" aria-expanded="false" aria-
label="Toggle navigation">

                                </button>

                                </center>

<?php include"foot.php" ?>

```

### C. KATEGORI

```

<?php include "head.php" ?>

<?php

        if (isset($_GET['action']) &&
$_GET['action']=="edit_kategori") {

                include "edit_kategori.php";

        }

        else{

?>

<script type="text/javascript">

        document.title="Kategori Barang";

```

```

        document.getElementById('kategori').classList.add('active');
</script>
<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <div class="contenttop">
                    <div class="left">
                        <form
action="handler.php?action=tambah_kategori" method="post">
                            <input type="text"
name="nama_kategori" placeholder="Nama Kategori..." style="margin-
right: 10px;border-right: 1px solid #ccc;border-radius: 3px;">
                                <button style="background:
#B22222;color: #fff;border-radius: 3px;border-color:
#B22222;border:1px solid #B22222">Tambahkan</button>
                                    </form>
                                </div>
                            <div class="both"></div>
                        </div>
                            <span class="label" style="color: #B22222">Jumlah
Kategori : <?=$root->show_jumlah_cat() ?></span>
                                <table class="datatable" style="width: 500px;">
                                    <thead>
                                        <tr >
                                            <th width="35px">NO</th>
                                            <th>Nama Kategori</th>
                                            <th width="60px">Aksi</th>
                                        </tr>
                                    </thead>
                                    <tbody style="background:#20B2AA ;color: #fff">

```

```

                <?php $root->tampil_kategori() ?>
</tbody>

                </table>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

<?php
}
include "foot.php" ?>

```

#### D. BARANG

```

<?php include "head.php" ?>

<?php

    if (isset($_GET['action']) &&
$_GET['action']=="tambah_barang") {

        include "tambah_barang.php";

    }

    else if (isset($_GET['action']) &&
$_GET['action']=="edit_barang") {

        include "edit_barang.php";

    }

    else{

?>

<script type="text/javascript">

    document.title="Barang";

```

```
        document.getElementById('barang').classList.add('active');
</script>
<script type="text/javascript"
src="assets/jquery.tablesorter.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
    $(function(){
        $.tablesorter.addWidget({
            id:"indexFirstColumn",
            format:function(table){
                $(table).find("tr td:first-
child").each(function(index){
                    $(this).text(index+1);
                })
            }
        });
        $("table").tablesorter({
            widgets:['indexFirstColumn'],
            headers:{
                0:{sorter:false},
                3:{sorter:false},
                4:{sorter:false},
                5:{sorter:false},
                6:{sorter:false},
                7:{sorter:false},
            }
        });
    });
</script>
<div class="content">
```

```

<div class="padding">
    <div class="bgwhite">
        <div class="padding">
            <div class="contenttop">
                <div class="left">
                    <a href="?action=tambah_barang"
class="btnblue" style="background:#B22222 ;color: #fff"><i class="fa
fa-plus"></i> Tambah Barang</a>
                    <a href="cetak_barang.php" class="btnblue"
target="_blank" style="background:#B22222 ;color: #fff"><i class="fa
fa-print"></i> Cetak</a>
                </div>
                <div class="right">
                    <script type="text/javascript">
                        function gotocat(val) {
                            var
value=val.options[val.selectedIndex].value;
                            window.location.href="barang.php?id_cat="+value+"";
                        }
                    </script>
                    <select class="leftin1"
onchange="gotocat(this) ">
                        <option value="">Filter
kategori</option>
                        <?php
                            $data=$root->con-
>query("select * from kategori");
                            while ($f=$data-
>fetch_assoc()) {
                                ?>
                                <option <?php
if (isset($_GET['id_cat'])) { if ($_GET['id_cat'] ==

```

```

    $f['id_kategori']) { echo "selected"; } } ?> value="<?=$f['id_kategori'] ?>"><?=$f['nama_kategori'] ?></option>
        <?php
            }
        ?>
    </select>
    <form class="leftin">
        <input type="search" name="q"
placeholder="Cari Barang..." value="<?php echo
$keykeyword=isset($_GET['q'])?$_GET['q']:""; ?>">
        <button><i class="fa fa-
search"></i></button>
    </form>
</div>
<div class="both"></div>
</div>
    <span class="label" style="color:#B22222 ">Jumlah
Barang : <?=$root->show_jumlah_barang() ?></span>
    <table class="datatable" id="datatable">
        <thead>
            <tr>
                <th width="10px">No</th>
                <th style="cursor: pointer;">Nama
Barang <i class="fa fa-sort"></i></th>
                <th style="cursor: pointer;"
width="100px">Kategori <i class="fa fa-sort"></i></th>
                <th>Stok</th>
                <th width="120px">Harga Beli</th>
                <th width="120px">Harga Jual</th>
                <th width="150px">Tanggal
Ditambahkan</th>
                <th width="60px">Aksi</th>

```

```

                </tr>
            </thead>
            <tbody style="background:#20B2AA ;color: #fff">
                <?php
                    if (isset($_GET['id_cat']) &&
$_GET['id_cat']) {
                        $root-
>tampil_barang_filter($_GET['id_cat']);
                    }else{
                        $keyword=isset($_GET['q'])?$_GET['q']:"null";
                        $root->tampil_barang($keyword);
                    }
                ?>
            </tbody>
        </table>
    </div>
</div>
</div>

```

```

<?php
}
include "foot.php" ?>

```

#### E. Tambah Barang

```

<script type="text/javascript">

```



```

        document.title="Tambah Barang";

        document.getElementById('barang').classList.add('active');
</script>

<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <h3 class="jdl" style="color: #D8BFD8">Tambah
Barang</h3>
                <form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=tambah_barang">
                    <input type="text" name="nama_barang"
placeholder="Nama Barang" required="required">
                    <input type="number" name="stok"
placeholder="Stok" required="required">
                    <input type="number" name="harga_beli"
placeholder="Harga Beli" required="required">
                    <input type="number" name="harga_jual"
placeholder="Harga Jual" required="required">
                    <select style="width: 372px; cursor:
pointer;" required="required" name="kategori">
                        <option
value="" style="background: #D8BFD8">Pilih Kategori :</option>
                        <?php $root->tampil_kategori2();
?>
                    </select>
                    <button class="btnblue" type="submit"
style="background: #20B2AA"><i class="fa fa-save"></i>
Simpan</button>
                    <a href="barang.php" class="btnblue"
style="background: #B22222"><i class="fa fa-close"></i> Batal</a>
                </form>

```



```

                <a href="?action=transaksi_baru"
class="btnblue" style="background: #B22222">Transaksi Baru</a>
            </div>
        </div>
        <div class="both"></div>
    </div>
    <span class="label" style="color: #B22222">Jumlah
Transaksi : <?= $root->show_jumlah_trans() ?></span>
    <table class="datatable">
        <thead>
            <tr>
                <th width="35px">NO</th>
                <th>Tanggal Transaksi</th>
                <th>Total Bayar</th>
                <th>Nama Pembeli</th>
                <th>Kode Struk</th>
                <th>Aksi</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody style="background: #20B2AA">
            <?php
                $no=1;
                $q=$root->con->query("select * from
transaksi where kode_kasir='$_SESSION[id]' order by id_transaksi
desc");
                if ($q->num_rows > 0) {
                    while ($f=$q->fetch_assoc()) {
                        ?>
                        <tr>
                            <td><?= $no++ ?></td>

```

```

                <td><?=  

Y",strtotime($f['tgl_transaksi'])) ?></td>
                <td>Rp. <?=  

number_format($f['total_bayar']) ?></td>
                <td><?=  

?f['nama_pembeli']  

?></td>
                <td><?=  

?f['no_invoice'] ?></td>
                <td>
                <a  

href="?action=detail_transaksi&id_transaksi=<?=  

?f['id_transaksi']  

?>" class="btn bluetbl m-r-10"><span class="btn-edit-  

tooltip">Detail</span><i class="fa fa-eye"></i></a>
                <a  

href="cetak_nota.php?oid=<?=  

base64_encode($f['id_transaksi'])  

?>&id-uid=<?=  

base64_encode($f['nama_pembeli']) ?>&inf=<?=  

base64_encode($f['no_invoice']) ?>&tb=<?=  

base64_encode($f['total_bayar']) ?>&uid=<?=  

base64_encode(date("d-  

m-Y",strtotime($f['tgl_transaksi']))) ?>" target="_blank" class="btn  

bluetbl"><span class="btn-hapus-tooltip" >Cetak</span><i class="fa  

fa-print"></i></a>
                </td>
            </tr>
        </tr>
        <?php
        }
    }else{
        ?>
        <td><?=  

$no++ ?></td>
        <td colspan="5">Belum Ada Transaksi</td>
        <?php
    }
    ?>
</tbody>
</table>
</div>

```

```

        </div>
    </div>
</div>

<?php
}
include "foot.php" ?>

    G. Transaksi baru

<script type="text/javascript">
    document.title="Transaksi Baru";
    document.getElementById('transaksi').classList.add('active');
</script>
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function(){
        if ($.trim($('#contenth').text())=="") {

            $('#prosestran').attr("disabled","disabled");
            $('#prosestran').attr("title","tambahkan
barang terlebih dahulu");
            $('#prosestran').css("background","#ccc");
            $('#prosestran').css("cursor","not-
allowed");

        }
    })

</script>
<div class="content">

```

```

<div class="padding">
    <div class="bgwhite">
        <div class="padding">
            <h3 class="jdl">Tambah Transaksi Baru</h3>
            <form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=tambah_tempo" style="padding-top: 30px;">
                <label>Pilih Barang : </label>
                <select style="width: 372px;cursor:
pointer;" required="required" name="id_barang">
                    <?php
                        $data=$root->con->query("select
* from barang");
                    while ($f=$data->fetch_assoc())
                    {
                        echo "<option
value='{$f[id_barang]}'>{$f[nama_barang] (stock : {$f[stok] | Harga :
".number_format($f['harga_jual'])."}</option>";
                    }
                ?>
            </select>
            <label>Jumlah Beli :</label>
            <input required="required"
type="number" name="jumlah">
            <input type="hidden" name="trx"
value="<?php echo date("d")."/AF/".$_SESSION['id']."/".date("y")
?>">
            <button class="btnblue"
type="submit"style="background: #B22222"><i class="fa fa-save"></i>
Simpan</button>
        </form>
    </div>
</div>
</div>

```

```

<br>
<div class="bgwhite">
    <div class="padding">
        <h3 class="jdl">Data transaksi</h3>
        <table class="datatable" style="width:
100%;">
            <thead>
                <tr>
                    <th width="35px">NO</th>
                    <th>ID Barang</th>
                    <th>Nama Barang</th>
                    <th>Jumlah Beli</th>
                    <th>Total Harga</th>
                    <th>Aksi</th>
                </tr>
            </thead>
            <tbody id="contenth">
                <?php
                    $trx=date("d")."/AF/".$_SESSION['id']."/".date("y");
                    $data=$root->con->query("select
barang.nama_barang,tempo.id_subtransaksi,tempo.id_barang,tempo.jumla
h_beli,tempo.total_harga from tempo inner join barang on
barang.id_barang=tempo.id_barang where trx='$trx'");
                    $getsum=$root->con->query("select
sum(total_harga) as grand_total from tempo where trx='$trx'");
                    $getsum1=$getsum->fetch_assoc();
                    $no=1;
                    while ($f=$data->fetch_assoc()) {
                        ?><tr>
                            <td><?=$no++ ?></td>

```

```

                <td><?= $f['id_barang'] ?></td>
                <td><?= $f['nama_barang']
?></td>
                <td><?= $f['jumlah_beli']
?></td>
                <td>Rp. <?=
number_format($f['total_harga']) ?></td>
                <td><a
href="handler.php?action=hapus_tempo&id_tempo=<?=
$f['id_subtransaksi'] ?>&id_barang=<?= $f['id_barang'] ?>&jumbel=<?=
$f['jumlah_beli'] ?>" class="btn redtbl"><span class="btn-hapus-
tooltip">Cancel</span><i class="fa fa-close"></i></a></td>
            </tr>
        <?php
        }
        ?>
    </tbody>

    <tr>
        <?php if ($getsum1['grand_total']>0) {
?>
        <td colspan="3"></td><td>Grand Total
: </td>
        <td> Rp. <?=
number_format($getsum1['grand_total']) ?></td>
        <td></td>
        <?php }else{ ?>
        <td colspan="6">Data masih kosong</td>
        <?php } ?>
    </tr>

</table>

```



```
        <br>
        <form class="form-input"
action="handler.php?action=selesai_transaksi" method="post">
            <label>Nama Pembeli :</label>
            <input required="required" type="text"
name="nama_pembeli">
            <input type="hidden"
name="total_bayar" value="<?= $getsum1['grand_total'] ?>">
            <button class="btnblue"
id="prosestran" type="submit" style="background: #20B2AA"><i
class="fa fa-save"></i> Proses Transaksi</button>
        </form>
    </div>
</div>
```

```
</div>
</div>
```

```
<?php
include "foot.php";
?>
```

H. Tambah Kasir

```
<script type="text/javascript">
    document.title="Tambah Kasir";
    document.getElementById('users').classList.add('active');
```

```

</script>

<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <h3 class="jdl" style="color: #D8BFD8">Tambah
Kasir</h3>
                <form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=tambah_kasir">
                    <input type="text" name="nama_kasir"
placeholder="Username Kasir" required="required">
                    <input autocomplete="off" type="text"
name="password" placeholder="Password" required="required">
                    <button class="btnblue" type="submit"
style="background: #D8BFD8"><i class="fa fa-save" ></i>
Simpan</button>
                    <a href="users.php" class="btnblue"
style="background: #D8BFD8"><i class="fa fa-close"></i> Batal</a>
                </form>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

```

I. ROOT

```

<?php
// coded by https://www.athoul.site
error_reporting(0);
class penjualan
{

```

```
public $con;

function __construct()
{
    $this->con=new mysqli("localhost","root","","db_np");
}

function __destruct()
{
    $this->con->close();
}

function alert($text){
    ?><script type="text/javascript">
        alert( "<?= $text ?>" );
    </script>
    <?php
}

// coded by https://www.athoul.site
function redirect($url){
    ?>
    <script type="text/javascript">
        window.location.href="<?= $url ?>";
    </script>
    <?php
}

function go_back(){
    ?>
    <script type="text/javascript">
        window.history.back();
    </script>
}
```

```

</script>

<?php
}

function login($username,$password,$loginas){
    if (trim($username)== "") {
        $error[]="Username";
    }
    if (trim($password)== "") {
        $error[]="Password";
    }
    if (isset($error)) {
        echo "<div class='red'><i class='fa fa-
warning'></i> Maaf sepertinya ".implode(' dan ', $error)." anda
kosong.</div>";
    }else{
        $password=sha1($password);

        $query=$this->con->query("select * from user where
username='$username' and password='$password' and
status='$loginas'");

        // coded by https://www.athoul.site

        if ($query->num_rows > 0) {

            echo "<div class='green'><i class='fa fa-
check'></i> Login Berhasil, silahkan tunggu beberapa saat.</div>";

            $data=$query->fetch_assoc();

            session_start();

            $_SESSION['username']=$data['username'];

            $_SESSION['status']=$data['status'];

            $_SESSION['id']=$data['id'];

            if ($data['status']== '1') {

                $this->redirect("home.php");
            }
        }
    }
}

```

```

        }else{
            $this->redirect("transaksi.php");
        }

    }else{
        echo "<div class='red'><i class='fa fa-
warning'></i> Maaf sepertinya username atau password anda
salah.</div>";
    }
}

function
tambah_barang($nama_barang,$stok,$harga_beli,$harga_jual,$id_kategor
i){
    $query=$this->con->query("select * from barang where
nama_barang='$nama_barang'");
    if ($query->num_rows > 0) {
        $this->alert("Data barang sudah ada");
        $this->go_back();
    }
    else{
        $query2=$this->con->query("insert into barang set
nama_barang='$nama_barang',id_kategori='$id_kategori',stok='$stok',h
arga_beli='$harga_beli',harga_jual='$harga_jual'");
        if ($query2===TRUE) {
            $this->alert("Barang Berhasil Ditambahkan");
            $this->redirect("barang.php");
        }
        else{
            $this->alert("Barang Gagal Ditambahkan");

```

```

        $this->redirect("barang.php");
    }
}

function tambah_kasir($nama_kasir,$password){
    $nama_kasir=str_replace(" ", "", $nama_kasir);
    $query=$this->con->query("select * from user where
username='$nama_kasir' and status='2'");
    if ($query->num_rows > 0) {
        $this->alert("Username untuk kasir sudah ada.");
        $this->go_back();
    }
    else{
        $password=sha1($password);
        $query2=$this->con->query("insert into user set
username='$nama_kasir',password='$password',status='2'");
        if ($query2 === TRUE) {
            $this->alert("Data kasir berhasil dismpan");
            $this->redirect("users.php");
        }
        else{
            $this->alert("Kasir Gagal Ditambahkan");
            $this->redirect("users.php");
        }
    }
}

// coded by https://www.athoul.site

function tambah_kategori($nama_kategori){

```

```

        $query=$this->con->query("select * from kategori where
nama_kategori='$nama_kategori'");

        if ($query->num_rows > 0) {

            $this->alert("Kategori Sudah Ada");

            $this->redirect("kategori.php");

        }else{

            $query2=$this->con->query("insert into kategori
set nama_kategori='$nama_kategori'");

            if ($query2===TRUE) {

                $this->alert("kategori Berhasil
Ditambahkan");

                $this->redirect("kategori.php");

            }

            else{

                $this->alert("kategori Gagal Ditambahkan");

                $this->redirect("kategori.php");

            }

        }

    }

    function tampil_barang($keyword){

        if ($keyword=="null") {

            $query=$this->con->query("select
barang.id_barang,barang.nama_barang,barang.stok,barang.harga_beli,ba
rang.harga_jual,barang.date_added,kategori.nama_kategori from barang
inner join kategori on kategori.id_kategori=barang.id_kategori");

        }else{

            $query=$this->con->query("select
barang.id_barang,barang.nama_barang,barang.stok,barang.harga_beli,ba
rang.harga_jual,barang.date_added,kategori.nama_kategori from barang
inner join kategori on kategori.id_kategori=barang.id_kategori where
nama_barang like '%$keyword%'");

        }

    }

```

```

if ($query->num_rows > 0) {
    $no=1;
    while ($data=$query->fetch_assoc()) {
        ?>
            <tr>
                <td><?= $no ?></td>
                <td><?= $data['nama_barang']
?></td>
                <td><?= $data['nama_kategori']
?></td>
                <td><?= $data['stok'] ?></td>
                <td>Rp. <?=
number_format($data['harga_beli']) ?></td>
                <td>Rp. <?=
number_format($data['harga_jual']) ?></td>
                <td><?= date("d-m-
Y",strtotime($data['date_added'])) ?></td>
                <td>
                    <a
href="?action=edit_barang&id_barang=<?= $data['id_barang'] ?>"
class="btn bluetbl m-r-10"><span class="btn-edit-
tooltip">Edit</span><i class="fa fa-pencil"></i></a>
                    <a
href="handler.php?action=hapus_barang&id_barang=<?=
$data['id_barang'] ?>" class="btn redtbl" onclick="return
confirm('yakin ingin menghapus <?= $data['nama_barang']. " (id :
".$data['id_barang'] ?>) ?') "><span class="btn-hapus-
tooltip">Hapus</span><i class="fa fa-trash"></i></a>
                </td>
            </tr>
            <?php
                $no++;
        }
    }else{

```



```

        echo "<td></td><td colspan='5'>Maaf, barang yang
anda cari tidak ada!</td>";

    }

}

function tampil_barang_filter($id_cat){

    $query=$this->con->query("select
barang.id_barang,barang.nama_barang,barang.stok,barang.harga_beli,ba
rang.harga_jual,barang.date_added,kategori.nama_kategori from barang
inner join kategori on kategori.id_kategori=barang.id_kategori where
kategori.id_kategori='$id_cat'");

    if ($query->num_rows > 0) {

        $no=1;

        while ($data=$query->fetch_assoc()) {

            ?>

                <tr>

                    <td><?= $no ?></td>

                    <td><?= $data['nama_barang']

?></td>

                    <td><?= $data['nama_kategori']

?></td>

                    <td><?= $data['stok'] ?></td>

                    <td>Rp. <?=
number_format($data['harga_beli']) ?></td>

                    <td>Rp. <?=
number_format($data['harga_jual']) ?></td>

                    <td><?= date("d-m-
Y",strtotime($data['date_added'])) ?></td>

                    <td>

                        <a
href="?action=edit_barang&id_barang=<?= $data['id_barang'] ?>"
class="btn bluetbl m-r-10"><span class="btn-edit-
tooltip">Edit</span><i class="fa fa-pencil"></i></a>

```

```

                                <a
href="handler.php?action=hapus_barang&id_barang=<?=$data['id_barang'] ?>" class="btn redtbl" onclick="return
confirm('yakin ingin menghapus <?=$data['nama_barang'].'" (id :
".$data['id_barang'] ?>) ?')"><span class="btn-hapus-
tooltip">Hapus</span><i class="fa fa-trash"></i></a>

                                </td>

                                </tr>

                                <?php
                                $no++;

                                }

                                }else{

                                echo "<td></td><td colspan='5'>Barang dengan
kategori tersebut masih kosong</td>";

                                }

                                }

                                // coded by https://www.athoul.site

                                function tampil_kategori(){

                                $query=$this->con->query("select * from kategori order
by id_kategori desc");

                                $no=1;

                                while ($data=$query->fetch_assoc()) {

                                ?>

                                <tr>

                                <td><?=$no ?></td>

                                <td><?=$data['nama_kategori'] ?></td>

                                <td>

                                <a

                                href="?action=edit_kategori&id_kategori=<?=$data['id_kategori'] ?>"
                                class="btn bluetbl m-r-10"><span class="btn-edit-
                                tooltip">Edit</span><i class="fa fa-pencil"></i></a>

                                <a

                                href="handler.php?action=hapus_kategori&id_kategori=<?=$

```

```
$data['id_kategori'] ?>" class="btn redtbl" onclick="return
confirm('yakin ingin menghapus kategori : <?=$data['nama_kategori']
?> ?')"><span class="btn-hapus-tooltip">Hapus</span><i class="fa fa-
trash"></i></a>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
<?php
```

```
$no++;
```

```
}
```

```
}
```

```
function tampil_kategori2(){
```

```
$query=$this->con->query("select * from kategori order
by id_kategori desc");
```

```
while ($data=$query->fetch_assoc()) {
```

```
?>
```

```
<option value="<?=$data['id_kategori']
?>"><?=$data['nama_kategori'] ?></option>
```

```
<?php
```

```
}
```

```
}
```

```
function tampil_kategori3($id_barang){
```

```
$q=$this->con->query("select * from barang where
id_barang='$id_barang'");
```

```
$q2=$q->fetch_assoc();
```

```
$id_cat=$q2['id_kategori'];
```

```
$query=$this->con->query("select * from kategori order
by id_kategori desc");
```

```
while ($data=$query->fetch_assoc()) {
```

```
?>
```

```

                <option <?php if
($data['id_kategori']==$id_cat) { echo "selected"; } ?> value="<?=$
$data['id_kategori'] ?>"><?=$ $data['nama_kategori'] ?></option>

                <?php
                    }
                }

                function tampil_kasir(){
                    $query=$this->con->query("select * from user where
status='2'");

                    $no=1;

                    while ($data=$query->fetch_assoc()) {
                        ?>

                        <tr>

                                <td><?=$ $no ?></td>

                                <td><?=$ $data['username'] ?></td>

                                <td>Kasir</td>

                                <td><?=$ date("d-m-
Y",strtotime($data['date_created'])) ?></td>

                                <td>

                                        <a
href="?action=edit_kasir&id_kasir=<?=$ $data['id'] ?>" class="btn
bluetbl m-r-10"><span class="btn-edit-tooltip">Edit</span><i
class="fa fa-pencil"></i></a>

                                        <a
href="handler.php?action=hapus_user&id_user=<?=$ $data['id'] ?>"
class="btn redtbl" onclick="return confirm('yakin ingin menghapus
user : <?=$ $data['username'] ?> ?')"><span class="btn-hapus-
tooltip">Hapus</span><i class="fa fa-trash"></i></a>

                                </td>

                        </tr>

                <?php
                    $no++;

                }

```

```

}

function tampil_laporan(){

    $query=$this->con->query("select
transaksi.id_transaksi,transaksi.tgl_transaksi,transaksi.no_invoice,
transaksi.total_bayar,transaksi.nama_pembeli,user.username from
transaksi inner join user on transaksi.kode_kasir=user.id order by
transaksi.id_transaksi desc");

    $no=1;

    while ($f=$query->fetch_assoc()) {

        ?>

        <tr>

            <td><?= $no++ ?></td>

            <td><?= $f['no_invoice'] ?></td>

            <td><?= $f['username'] ?></td>

            <td><?= $f['nama_pembeli'] ?></td>

            <td><?= date("d-m-
Y",strtotime($f['tgl_transaksi'])) ?></td>

            <td>Rp. <?= number_format($f['total_bayar'])
?></td>

            <td>

                <a
href="?action=detail_transaksi&id_transaksi=<?= $f['id_transaksi']
?>" class="btn bluetbl m-r-10"><span class="btn-edit-
tooltip">Lihat</span><i class="fa fa-eye"></i></a>

                <a onclick="return confirm('yakin
ingin menghapus <?= $f['no_invoice']. " (id : ".$f['id_transaksi']
?>) ?')" href="handler.php?action=delete_transaksi&id=<?=
$f['id_transaksi'] ?>" class="btn redtbl"><span class="btn-hapus-
tooltip">Hapus</span><i class="fa fa-trash"></i></a>

            </td>

        </tr>

    <?php
}
}

```

```

function filter_tampil_laporan($tanggal,$saksi){
    if ($saksi==1) {
        $split1=explode('-', $tanggal);
        $tanggal=$split1[2]."-".$split1[1]."-".$split1[0];
        $query=$this->con->query("select
transaksi.id_transaksi,transaksi.tgl_transaksi,transaksi.no_invoice,
transaksi.total_bayar,transaksi.nama_pembeli,user.username from
transaksi inner join user on transaksi.kode_kasir=user.id where
transaksi.tgl_transaksi like '%$tanggal%' order by
transaksi.id_transaksi desc");
    }else{
        $split1=explode('-', $tanggal);
        $tanggal=$split1[1]."-".$split1[0];
        $query=$this->con->query("select
transaksi.id_transaksi,transaksi.tgl_transaksi,transaksi.no_invoice,
transaksi.total_bayar,transaksi.nama_pembeli,user.username from
transaksi inner join user on transaksi.kode_kasir=user.id where
transaksi.tgl_transaksi like '%$tanggal%' order by
transaksi.id_transaksi desc");
    }

    $no=1;
    while ($f=$query->fetch_assoc()) {
        ?>
        <tr>
            <td><?= $no++ ?></td>
            <td><?= $f['no_invoice'] ?></td>
            <td><?= $f['username'] ?></td>
            <td><?= $f['nama_pembeli'] ?></td>
            <td><?= date("d-m-
Y",strtotime($f['tgl_transaksi'])) ?></td>
            <td>Rp. <?= number_format($f['total_bayar'])
?></td>
    }
}

```

```

        <td>
            <a
href="?action=detail_transaksi&id_transaksi=<?=$f['id_transaksi']
?>" class="btn bluetbl m-r-10"><span class="btn-edit-
tooltip">Lihat</span><i class="fa fa-eye"></i></a>
            <a onclick="return confirm('yakin
ingin menghapus <?=$f['no_invoice']. " (id : ".$f['id_transaksi']
?>) ?')" href="handler.php?action=delete_transaksi&id=<?=$f['id_transaksi']
?>" class="btn redtbl"><span class="btn-hapus-
tooltip">Hapus</span><i class="fa fa-trash"></i></a>
        </td>
    </tr>
<?php
    }
}
function show_jumlah_cat(){
    $query=$this->con->query("select * from kategori");
    echo $query->num_rows;
}
function show_jumlah_barang(){
    $query=$this->con->query("select * from barang");
    echo $query->num_rows;
}
function show_jumlah_kasir(){
    $query=$this->con->query("select * from user where
status='2'");
    echo $query->num_rows;
}
function show_jumlah_trans(){
    $query=$this->con->query("select * from transaksi where
kode_kasir='$_SESSION[id]'");
    echo $query->num_rows;
}

```

```

}

function show_jumlah_trans2(){
    $query=$this->con->query("select * from transaksi");
    echo $query->num_rows;
}

function hapus_kategori($id_kategori){
    $query=$this->con->query("delete from kategori where
id_kategori='$id_kategori'");
    if ($query === TRUE) {
        $this->alert("Kategori id $id_kategori telah
dihapus");
        $this->redirect("kategori.php");
    }
}

function hapus_barang($id_barang){
    $query=$this->con->query("delete from barang where
id_barang='$id_barang'");
    if ($query === TRUE) {
        $this->alert("barang id $id_barang telah
dihapus");
        $this->redirect("barang.php");
    }
}

function hapus_user($id_user){
    $query=$this->con->query("delete from user where
id='$id_user'");
    if ($query === TRUE) {
        $this->alert("Kasir id : $id_user berhasil
dihapus");
        $this->redirect("users.php");
    }
}

```



```

    }

    function edit_kategori($id_kategori){
        $query=$this->con->query("select * from kategori where
id_kategori='$id_kategori'");

        $data=$query->fetch_assoc();

        return $data;
    }

    function edit_barang($id_barang){
        $query=$this->con->query("select * from barang where
id_barang='$id_barang'");

        $data=$query->fetch_assoc();

        return $data;
    }

    function edit_kasir($id_kasir){
        $query=$this->con->query("select * from user where
id='$id_kasir'");

        $data=$query->fetch_assoc();

        return $data;
    }

    function edit_admin(){
        $query=$this->con->query("select * from user where
id='1'");

        $data=$query->fetch_assoc();

        return $data;
    }

    function aksi_edit_kategori($id_kategori,$nama_kategori){
        $query=$this->con->query("update kategori set
nama_kategori='$nama_kategori' where id_kategori='$id_kategori'");

        if ($query === TRUE) {
            $this->alert("Kategori berhasil di update");
        }
    }

```

```

        $this->redirect("kategori.php");
    }else{
        $this->alert("Kategori gagal di update");
        $this->redirect("kategori.php");
    }
}

function
aksi_edit_barang($id_barang,$nama_barang,$stok,$harga_beli,$harga_jual,$id_kategori){

    $query=$this->con->query("update barang set
nama_barang='$nama_barang',stok='$stok',harga_beli='$harga_beli',harga_jual='$harga_jual',id_kategori='$id_kategori',date_added=date_added where id_barang='$id_barang'");

    if ($query === TRUE) {
        $this->alert("Barang berhasil di update");
        $this->redirect("barang.php");
    }
    else{
        $this->alert("Barang gagal di update");
        $this->redirect("barang.php");
    }
}

function aksi_edit_kasir($username,$password,$id){

    if (empty($password)) {

        $query=$this->con->query("update user set
username='$username',date_created=date_created where id='$id'");

    }else{

        $password=sha1($password);

        $query=$this->con->query("update user set
username='$username',password='$password',date_created=date_created
where id='$id'");
    }
}

```

```

    }

    if ($query === TRUE) {
        $this->alert("Kasir berhasil di update");
        $this->redirect("users.php");
    }else{
        $this->alert("User gagal di update");
        $this->redirect("user.php");
    }
}

function aksi_edit_admin($username,$password){
    if (empty($password)) {
        $query=$this->con->query("update user set
username='$username',date_created=date_created where id='1'");
    }else{
        $password=sha1($password);
        $query=$this->con->query("update user set
username='$username',password='$password',date_created=date_created
where id='1'");
    }

    if ($query=== TRUE) {
        $this->alert("admin berhasil di update, silahkan
login kembali");
        session_start();
        session_destroy();
        $this->redirect("index.php");
    }else{
        $this->alert("admin gagal di update");
        $this->redirect("user.php");
    }
}

```

```

    }
}

function tambah_tempo($id_barang,$jumlah,$trx){
    $q1=$this->con->query("select * from barang where
id_barang='$id_barang'");
    $data=$q1->fetch_assoc();
    if ($data['stok'] < $jumlah) {
        $this->alert("stock tidak mencukupi");
        $this->
>redirect("transaksi.php?action=transaksi_baru");
    }
    else{
        $q=$this->con->query("select * from tempo where
id_barang='$id_barang'");
        if ($q->num_rows > 0) {
            $ubah=$q->fetch_assoc();
            $jumbel=$ubah['jumlah_beli']+$jumlah;
            $total_harga=$jumbel*$data['harga_jual'];
            $dbquery=$this->con->query("update tempo set
jumlah_beli='$jumbel',total_harga='$total_harga' where
id_barang='$id_barang'");
            if ($dbquery === TRUE) {
                $this->con->query("update barang set
stok=stok-$jumlah where id_barang='$id_barang'");
                $this->alert("Tersimpan");
                $this->
>redirect("transaksi.php?action=transaksi_baru");
            }
        }
    }else{
        $total_harga=$jumlah*$data['harga_jual'];
    }
}

```

```

        $query1=$this->con->query("insert into tempo
set
id_barang='$id_barang',jumlah_beli='$jumlah',total_harga='$total_har
ga',trx='$trx'");

        if ($query1 === TRUE) {

                $this->con->query("update barang set
stok=stok-$jumlah where id_barang='$id_barang'");

                $this->alert("Tersimpan");

                $this-
>redirect("transaksi.php?action=transaksi_baru");

        }

    }

}

}

function hapus_tempo($id_tempo,$id_barang,$jumbel){

        $query=$this->con->query("delete from tempo where
id_subtransaksi='$id_tempo'");

        if ($query===TRUE) {

                $query2=$this->con->query("update barang set
stok=stok+$jumbel where id_barang='$id_barang'");

                $this->alert("Barang berhasil dicancel");

                $this-
>redirect("transaksi.php?action=transaksi_baru");

        }

}

}

// coded by https://www.athoul.site

$root=new penjualan();

?>

```

J. LPORAN

```
<?php include "head.php" ?>

<?php

    if (isset($_GET['action']) &&
$_GET['action']=="detail_transaksi") {

        include "detail_transaksi.php";

    }

    else{

?>

<script type="text/javascript">

    document.title="Laporan Penjualan";

    document.getElementById('laporan').classList.add('active');

</script>

<div class="content">

    <div class="padding">

        <div class="bgwhite">

            <div class="padding">

                <div class="contenttop">

                    <div class="left">

                        <h1 class="jdl" style="color:
#20B2AA">Laporan penjualan</h1>

                    </div>

                    <div class="right">

                        <script type="text/javascript">

                            function gotojenis(val){

                                var
value=val.options[val.selectedIndex].value;

                                window.location.href="laporan.php?jenis="+value+"";
```

```

    }

    function gotofilter(val){
        var
value=val.options[val.selectedIndex].value;

        window.location.href="laporan.php?jenis=<?php if
(isset($_GET['jenis'])) {
                                echo $_GET['jenis'];
                                }
?>&filter_record="+value;
    }
</script>

<span style="float: left;padding:
5px;margin-right: 10px;color: #B22222;">Filter dan cetak </span>

<form action="cetak_laporan.php" style="display: inline;"
target="_blank" method="post">

    <select class="leftin1"
onchange="gotojenis(this)" name="jenis_laporan" required="required">

        <option>Pilih Jenis</option>

        <option value="perhari" <?php if
(isset($_GET['jenis'])&&$_GET['jenis']=='perhari'){ echo "selected";
} ?>>Perhari</option>

        <option value="perbulan" <?php
if (isset($_GET['jenis'])&&$_GET['jenis']=='perbulan'){ echo
"selected"; } ?>>Perbulan</option>

    </select>

    <select class="leftin1"
onchange="gotofilter(this)" required="required" name="tgl_laporan">

        <?php

            if
(isset($_GET['jenis'])&&$_GET['jenis']=='perhari') {

                ?>

```

```

Hari</option>
<option>Pilih
<?php
    $data=$root->con-
>query("select distinct date(tgl_transaksi) as tgl_transaksi from
transaksi order by id_transaksi desc");
    while ($f=$data-
>fetch_assoc()) {
        ?>
        <option
<?php if (isset($_GET['filter_record'])) { if
($_GET['filter_record'] == date('d-m-
Y',strtotime($f['tgl_transaksi']))) { echo "selected"; } } ?>
value="<?= date('d-m-Y',strtotime($f['tgl_transaksi'])) ?>"<?=
date('d-m-Y',strtotime($f['tgl_transaksi'])) ?></option>
        <?php
            }
        }else
if(isset($_GET['jenis'])&&$_GET['jenis']=='perbulan') {
    ?>
    <option value="">Pilih
Bulan</option>
    <?php
        $data=$root->con-
>query("select distinct EXTRACT(YEAR FROM tgl_transaksi) AS
OrderYear,EXTRACT(MONTH FROM tgl_transaksi) AS OrderMonth from
transaksi order by id_transaksi desc");
        while ($f=$data-
>fetch_assoc()) {
            ?>
            <option <?php
if (isset($_GET['filter_record'])) {
    if ($f['OrderMonth']<=9){

```



```

        $aaaa="0".$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];
    }else{

        $aaaa=$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];

    }

    if
    ($_GET['filter_record'] == $aaaa) {

        echo "selected"; } } ?>

        value="<?php

        if($f['OrderMonth']<=9){

            echo

            "0".$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];

        }else{

            echo

            $f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];

        } ?>"><?php

        if($f['OrderMonth']<=9){

            echo

            "0".$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];

        }else{

            echo

            $f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];

        }

        ?></option>

        <?php

    }

    }else{

```

```

Jenis Cetak terlebih dahulu</option>";
                                                    echo "<option>Pilih
                                                    }
                                                    ?>
                                                    </select>
                                                    <button class="btn-ctk"
style="background: #B22222;color: #fff;border-radius: 3px;border-
color: #B22222;border:1px solid #B22222" <?php if
(isset($_GET['filter_record'])) {}else{ ?> disabled="disabled"
title="Pilih jenis dan tanggal lebih dulu"<?php } ?>>Cetak</button>
                                                    </form>
                                                    </div>
                                                    <div class="both"></div>
</div>
<table class="datatable" id="datatable">
<thead>
<tr>
<th width="10px">No</th>
<th>Kode Struk</th>
<th>Kasir</th>
<th>Pembeli</th>
<th>Tanggal Transaksi</th>
<th>Total Bayar</th>
<th width="60px">Aksi</th>
</tr>
</thead>
<tbody style="background:#20B2AA ;color: #fff">
<?php
if (isset($_GET['filter_record'])) {
    if ($_GET['jenis']=='perhari') {

```

```

                $sksil=1;
            }else{
                $sksil=2;
            }
            $root->filter_tampil_laporan($_GET['filter_record'],$sksil);
        }else{
            $root->tampil_laporan();
        }
    ?>
</tbody>
</table>
</div>
</div>
</div>
</div>

```

```

<?php
}
include "foot.php" ?>

```

*K. Cetak laporan*

```

<?php
require('assets/lib/fpdf.php');
class PDF extends FPDF

```

```

{
    function Header()
    {
        $this->SetFont('Arial','B',30);
        $this->Cell(30,10,'Apotek Medan');

        $this->Ln(10);
        $this->SetFont('Arial','i',10);
        $this->cell(30,10,'Jl. Siringo-ringo No.43, Rantau Prapat');

        $this->Ln(5);
        $this->SetFont('Arial','i',10);
        $this->cell(30,10,'Telp/Fax : 0821-6780-0888');

        $this->Ln(5);
        $this->SetFont('Arial','i',10);
        $this->cell(30,10,'Data Laporan Tanggal :
        '.$_POST['tgl_laporan'].'');

        $this->Ln(5);
        $this->SetFont('Arial','i',10);
        $this->cell(30,10,'Jenis : '.$_POST['jenis_laporan'].'');

        $this->cell(130);
        $this->SetFont('Arial','',9);
        $this->cell(30,10,'Rantau Prapat, '.date("d-m-Y").'');
    }
}

```

```

        $this->Line(10,45,200,45);
    }

    function data_barang(){

        mysql_connect("localhost","root","");
        mysql_select_db("db_np");
        $tanggal=$_POST['tgl_laporan'];

        if ($_POST['jenis_laporan']=="perhari") {

            $split1=explode('-', $tanggal);

            $tanggal=$split1[2]."-".$split1[1]."-".$split1[0];

            $query=mysql_query("select
transaksi.id_transaksi,transaksi.tgl_transaksi,transaksi.no_invoice,
transaksi.total_bayar,transaksi.nama_pembeli,user.username from
transaksi inner join user on transaksi.kode_kasir=user.id where
transaksi.tgl_transaksi like '%$tanggal%' order by
transaksi.id_transaksi desc");

        }else{

            $split1=explode('-', $tanggal);

            $tanggal=$split1[1]."-".$split1[0];

            $query=mysql_query("select
transaksi.id_transaksi,transaksi.tgl_transaksi,transaksi.no_invoice,
transaksi.total_bayar,transaksi.nama_pembeli,user.username from
transaksi inner join user on transaksi.kode_kasir=user.id where
transaksi.tgl_transaksi like '%$tanggal%' order by
transaksi.id_transaksi desc");

        }

        while ($r= mysql_fetch_array($query))

            {

                $hasil[]=$r;

            }

        return $hasil;
    }

```

```

}

function set_table($data){

    $this->SetFont('Arial','B',9);

    $this->Cell(10,7,"No",1);

    $this->Cell(40,7,"Id Transaksi",1);

    $this->Cell(20,7,"Kasir",1);

    $this->Cell(40,7,"Total Bayar",1);

    $this->Ln();

    $this->SetFont('Arial','',9);

    $no=1;

    foreach($data as $row)

    {

        $this->Cell(10,7,$no++,1);

        $this->Cell(40,7,$row['no_invoice'],1);

        $this->Cell(20,7,$row['username'],1);

        $this->Cell(40,7,"Rp.
".number_format($row['total_bayar'],1);

        $this->Ln();

    }

}

}

$pdf = new PDF();

$pdf->SetTitle('Cetak laporan transaksi');

$data = $pdf->data_barang();

```

```
$pdf->AliasNbPages();  
$pdf->AddPage();  
$pdf->Ln(20);  
$pdf->set_table($data);  
$pdf->Output('', 'Apotek Medan/Barang/'.date("d-m-Y").'.pdf');  
?>
```

L. CETAK NOTA

```
<?php  
require('assets/lib/fpdf.php');  
class PDF extends FPDF  
{  
function Header()  
{  
    $this->SetFont('Arial','B',30);  
    $this->Cell(30,10,'Apotek Medan');  
  
    $this->Ln(10);  
    $this->SetFont('Arial','i',10);  
    $this->cell(30,10,'Jl. Siringo-ringo No43, Rantau Prapat');  
  
    $this->cell(80);  
    $this->SetFont('Arial','',10);  
    $this->cell(30,10,'Rantauprapat,  
    '.base64_decode($_GET['uuid']).');  
    $this->Line(10,40,200,40);  
  
    $this->Ln(5);
```

```

$this->SetFont('Arial','i',10);
$this->cell(30,10,'Telp/Fax : 0821-6780-0888');
$this->Line(10,40,200,40);

$this->Cell(80);
$this->SetFont('Arial','u',15);
$this->Cell(30,10,' : '.base64_decode($_GET['id-uid']).'',0,'C');

$this->Ln(5);
$this->SetFont('Arial','i',10);
$this->cell(30,10,'Id Transaksi : '.base64_decode($_GET['inf']).'');
$this->Line(10,40,200,40);
}

function LoadData(){
    mysql_connect("localhost","root","");
    mysql_select_db("db_np");
    $id=base64_decode($_GET['oid']);
    $data=mysql_query("select
sub_transaksi.jumlah_beli,barang.nama_barang,barang.harga_jual,sub_t
ransaksi.total_harga from sub_transaksi inner join barang on
barang.id_barang=sub_transaksi.id_barang where
sub_transaksi.id_transaksi='$id'");

    while ($r= mysql_fetch_array($data))
    {
        $hasil[]=$r;
    }
    return $hasil;
}

```



```

function BasicTable($header, $data)
{

    $this->SetFont('Arial','B',12);
        $this->Cell(15,7,$header[0],1);
        $this->Cell(90,7,$header[1],1);
        $this->Cell(40,7,$header[2],1);
        $this->Cell(40,7,$header[3],1);
    $this->Ln();

    $this->SetFont('Arial','',12);
    foreach($data as $row)
    {
        $this->Cell(15,7,$row['jumlah_beli'],1);
        $this->Cell(90,7,$row['nama_barang'],1);
        $this->Cell(40,7,"Rp ".number_format($row['harga_jual'],1);
        $this->Cell(40,7,"Rp
".number_format($row['total_harga'],1);
        $this->Ln();
    }

    mysql_connect("localhost","root","");
    mysql_select_db("db_np");
    $sid=base64_decode($_GET['oid']);

    $getsum=mysql_query("select sum(total_harga) as
grand_total,sum(jumlah_beli) as jumlah_beli from sub_transaksi where
id_transaksi='$sid'");

    $getsum1=mysql_fetch_array($getsum);

    $this->cell(15);

```

```

        $this->cell(90);

        $this->cell(40,7,'Total Bayar : ');

        $this->cell(40,7,'Rp.
.number_format($getsuml['grand_total']).',1);

        $this->Ln(30);

        $this->SetFont('Arial','',15);

        session_start();

        $this->cell(30,-10,'Status : '.$_SESSION['username'].'');

        $this->Ln(10);

        $this->SetFont('Arial','',11);

        $this->cell(30,-10,'* Barang Yang Sudah Dibeli Tidak Bisa
Dikembalikan.');
```

```

}
}

$pdf = new PDF();

$pdf->SetTitle('Struk : '.base64_decode($_GET['inf']).');

$pdf->AliasNbPages();

$header = array('Qty', 'Nama Barang', 'Harga' , 'Total Harga');

$data = $pdf->LoadData();

$pdf->AddPage();

$pdf->Ln(20);

$pdf->BasicTable($header,$data);

$filename=base64_decode($_GET['inf']);

$pdf->Output('', 'Apotek Medan/'.$filename.'.pdf');

?>
```

M. CETAK BARANG

<?php

```
require('assets/lib/fpdf.php');

class PDF extends FPDF

{

    function Header()

    {

        $this->SetFont('Arial','B',30);

        $this->Cell(30,10,'Apotek Medan');

        $this->Ln(10);

        $this->SetFont('Arial','i',10);

        $this->cell(30,10,'Jl. Siringo-ringo No.43, Rantau

Prapat');

        $this->Ln(5);

        $this->SetFont('Arial','i',10);

        $this->cell(30,10,'Telp/Fax : 0821-6780-0888');

        $this->Line(10,40,200,40);

        $this->Ln(5);

        $this->SetFont('Arial','i',10);

        $this->cell(30,10,'Data Barang');

        $this->cell(130);

        $this->SetFont('Arial','',8);

        $this->cell(30,10,'Rantau Prapat, '.date("d-m-Y").'');
```

```

        $this->Line(10,40,200,40);
    }

    function data_barang(){

        mysql_connect("localhost","root","");

        mysql_select_db("db_np");

        $data=mysql_query("SELECT
barang.id_barang,barang.nama_barang,kategori.nama_kategori,barang.st
ok,barang.harga_beli,barang.harga_jual,barang.date_added FROM barang
INNER JOIN kategori on barang.id_kategori=kategori.id_kategori ORDER
BY barang.id_barang DESC");

        while ($r= mysql_fetch_array($data))
        {

            $hasil[]=$r;

        }

        return $hasil;

    }

    function set_table($header,$data){

        $this->SetFont('Arial','B',9);

        $this->Cell(10,7,"No",1);

        $this->Cell(60,7,$header[1],1);

        $this->Cell(12,7,$header[0],1);

        $this->Cell(24,7,$header[2],1);

        $this->Cell(27,7,$header[3],1);

        $this->Cell(27,7,$header[4],1);

        $this->Cell(30,7,$header[5],1);

        $this->Ln();

        $this->SetFont('Arial','',9);

        $no=1;

        foreach($data as $row)

```

```

        {
            $this->Cell(10,7,$no++,1);
            $this->Cell(60,7,$row['nama_barang'],1);
            $this->Cell(12,7,$row['stok'],1);
            $this->Cell(24,7,$row['nama_kategori'],1);
            $this->Cell(27,7,"Rp.
".number_format($row['harga_beli'],1);
            $this->Cell(27,7,"Rp.
".number_format($row['harga_jual'],1);
            $this->Cell(30,7,date("d-m-
Y",strtotime($row['date_added'])),1);
            $this->Ln();
        }
    }
}

$pdf = new PDF();
$pdf->SetTitle('Cetak Data Barang');

$header = array('Stock', 'Nama Barang', 'kategori' , 'Harga
Beli', 'Harga Jual', 'Tgl Ditambahkan');
$data = $pdf->data_barang();

$pdf->AliasNbPages();
$pdf->AddPage();
$pdf->Ln(20);
$pdf->set_table($header,$data);
$pdf->Output('', 'Apotek Medan/Barang/'.date("d-m-Y").'.pdf');
?>

```

## N. EDIT BARANG

```
<script type="text/javascript">
    document.title="Edit Barang";
    document.getElementById('barang').classList.add('active');
</script>

<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <h3 class="jdl">Edit Barang</h3>
                <?php
                    $f=$root->edit_barang($_GET['id_barang']);
                ?>
                <form class="form-input" method="post"
                    action="handler.php?action=edit_barang" style="padding-top: 30px;">
                    <input type="hidden" name="id_barang" value="<?=$f['id_barang'] ?>">
                    <input type="text" placeholder="ID
                    Kategori" disabled="disabled" value="ID barang : <?=$f['id_barang']
                    ?>">
                    <label>Nama Barang :</label>
                    <input type="text" name="nama_barang"
                    placeholder="Nama Barang" required="required" value="<?=$f['nama_barang'] ?>">
                    <label>Barang Masuk :</label>
                    <input name="stok" placeholder="Stok"
                    required="required" value="<?=$f['stok'] ?>">
                    <label>Harga Beli :</label>
                    <input type="number" name="harga_beli"
                    placeholder="Harga Beli" required="required" value="<?=$f['harga_beli'] ?>">
```

```

        <label>Harga Jual :</label>

        <input type="number" name="harga_jual"
placeholder="Harga Jual" required="required" value="<?=$f['harga_jual'] ?>">

        <label>Kategori :</label>

        <select style="width: 372px;cursor:
pointer;" required="required" name="kategori">

                <option value="">Pilih Kategori
:</option>

                <?php $root-
>tampil_kategori3($_GET['id_barang']); ?>

        </select>

        <button class="btnblue"
type="submit"><i class="fa fa-save"></i> Simpan</button>

        <a href="barang.php" class="btnblue"
style="background: #f33155"><i class="fa fa-close"></i> Batal</a>

    </form>

</div>

</div>

</div>

</div>

```

#### O. EDIT KASIR

```

<script type="text/javascript">
    document.title="Edit Kasir";
    document.getElementById('users').classList.add('active');
</script>

<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">

```

```

        <div class="padding">
            <h3 class="jdl">Edit Kasir</h3>
            <form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=edit_kasir">
                <?php $f=$root-
>edit_kasir($_GET['id_kasir']) ?>
                    <input type="hidden" name="id"
value="<?= $f['id'] ?>">
                        <input type="text" name="nama_kasir"
placeholder="Username Kasir" required="required" value="<?=
$f['username'] ?>">
                            <input autocomplete="off" type="text"
name="password" placeholder="Password">
                                <label>* Password tidak bisa
ditampilkan karena terenkripsi</label><br>
                                    <label>* Kosongkan form password jika
tidak ingin merubah password</label><br><br>
                                        <button class="btnblue"
type="submit"><i class="fa fa-save"></i> Simpan</button>
                                            <a href="users.php" class="btnblue"
style="background: #f33155"><i class="fa fa-close"></i> Batal</a>
                                                </form>
                                                    </div>
                                                        </div>
                                                            </div>
                                                                </div>

```

#### P. EDIT KATEGORI

```

<script type="text/javascript">
    document.title="Edit Kategori Barang";
    document.getElementById('kategori').classList.add('active');

```



```

</script>

<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <h3 class="jdl">Edit Kategori</h3>
                <?php $f=$root-
>edit_kategori($_GET['id_kategori']) ?>
                <form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=edit_kategori">
                    <input type="text" placeholder="ID
Kategori" disabled="disabled" value="ID kategori : <?=
$f['id_kategori'] ?>">
                    <input type="text"
name="nama_kategori" placeholder="Nama Barang" required="required"
value="<?= $f['nama_kategori'] ?>">
                    <input type="hidden"
name="id_kategori" value="<?= $f['id_kategori'] ?>">
                    <button class="btnblue"
type="submit"><i class="fa fa-save"></i> Update</button>
                    <a href="kategori.php" class="btnblue"
style="background: #f33155"><i class="fa fa-close"></i> Batal</a>
                </form>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

Q. USERS
<?php include "head.php" ?>
<?php

```

```

        if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="tambah_kasir")
    {

        include "tambah_kasir.php";

    }

    else if (isset($_GET['action']) &&
$_GET['action']=="edit_kasir") {

        include "edit_kasir.php";

    }

    else{

?>
<script type="text/javascript">
    document.title="Data Kasir";

    document.getElementById('users').classList.add('active');

</script>

<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <div class="contenttop">
                    <div class="left">
                        <a href="?action=tambah_kasir"
class="btnblue" style="background:#B22222 ;color: #fff">Tambah Data
Kasir</a>

                    </div>

                    <div class="both"></div>

                </div>

                <span class="label" style="color: #B22222">Jumlah
Kasir : <?= $root->show_jumlah_kasir() ?></span>

                <table class="datatable" id="datatable"
style="width: 600px;">

```

```
<thead>
  <tr>
    <th width="10px">No</th>
    <th>Username</th>
    <th>Status</th>
    <th>Tanggal Didaftarkan</th>
    <th width="60px">Aksi</th>
  </tr>
</thead>
<tbody style="background:#20B2AA ;color: #fff">
  <?php
    $root->tampil_kasir();
  ?>
</tbody>

</table>
</div>
</div>
</div>
</div>
<script type="text/javascript">
  function myconfirm(){
    confirm("Yakin Ingin Menghapus Barang?");
    return false;
  }
</script>

<?php
```

```

}
include "foot.php" ?>

R. DETAIL TRANSAKSI
<script type="text/javascript">
    <?php
        if ($_SESSION['status']==1) {
            ?>
            document.title="Detail laporan";
            document.getElementById('laporan').classList.add('active');
            <?php
        }else{
            ?>
            document.title="Detail transaksi";
            document.getElementById('transaksi').classList.add('active');
            <?php } ?>
</script>

<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <?php
                    if ($_SESSION['status']==1) {
                        ?>
                        <h3 class="jdl">Detail Laporan</h3>
                        <?php }else{ ?>
                        <h3 class="jdl">Detail Transaksi</h3>

```



```

                <th>Jumlah Beli</th>
                <th>Harga</th>
                <th>Total Harga</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody>
            <?php
                $trx=date("d")."/AF/".$_SESSION['status']."/".date("y");
                $data=$root->con->query("select
                barang.nama_barang,barang.harga_jual,sub_transaksi.jumlah_beli,sub_t
                ransaksi.total_harga from sub_transaksi inner join barang on
                barang.id_barang=sub_transaksi.id_barang where
                sub_transaksi.id_transaksi='".$_GET[id_transaksi]'");
                $getsum=$root->con->query("select
                sum(total_harga) as grand_total,sum(jumlah_beli) as jumlah_beli from
                sub_transaksi where id_transaksi='".$_GET[id_transaksi]'");
                $getsum1=$getsum->fetch_assoc();
                $no=1;
                while ($f=$data->fetch_assoc()) {
                    ?><tr>
                        <td><?= $no++ ?></td>
                        <td><?= $f['nama_barang']
                    ?></td>
                        <td><?= $f['jumlah_beli']
                    ?></td>
                        <td>Rp. <?=
                    number_format($f['harga_jual']) ?></td>
                        <td>Rp. <?=
                    number_format($f['total_harga']) ?></td>
                    </tr>
                <?php
            }

```



