

JURNAL SINKRON

LAPORAN PUBLIKASI ILMIAH

**Implementation of the Naïve Bayes Method to Determine Student Interest
in Gaming Laptop**

Diajukan Sebagai Syarat untuk Mendapatkan Gelar Diploma pada Program Studi
Manajemen Informatika Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Labuhanbatu



RICO FADLY NASUTION

NPM. 2007100014

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS LABUHANBATU
RANTAUPRAPAT
2023**

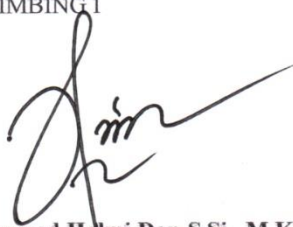
LEMBAR PENGESAHAN/PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

JUDUL : IMPLEMENTATION OF THE NAÏVE BAYES METHOD TO
DETERMINE STUDENT INTEREST IN GAMING LAPTOP
NAMA MAHASISWA : RICO FADLY NASUTION
NPM : 2007100014
PROGRAM STUDI : MANAJEMEN INFORMATIKA

DISETUJU SEBAGAI PENGGANTI TUGAS AKHIR

Pada Tanggal : 20 Februari 2023

PEMBIMBING I



Muhammad Halmi Dar, S.Si., M.Kom
NIDN. 0121088603

PEMBIMBING II



Fitri Aini Nasution, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0127039401

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

NAMA : RICO FADLY NASTUION

NPM : 2007100014

JUDUL : IMPLEMENTATION OF THE NAÏVE BAYES METHOD TO DETERMINE
STUDENT INTEREST IN GAMING LAPTOP

Dengan ini menyatakan bahwa artikel ilmiah ini disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Diploma pada Program Studi Manajemen Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi di Universitas Labuhanbatu adalah hasil karya penulis sendiri. Semua kutipan maupun rujukan dalam penulisan artikel ilmiah ini telah penulis cantumkan sumbernya dengan benar sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jika dikemudian hasil ternyata ditemukan seluruh atau sebagian artikel ilmiah ini bukan hasil karya tulis atau plagiat, penulis bersedia menerima sanksi pencabutan gelar Akademik yang disandang dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Rantauprapat, 20 Februari 2023

Yang Membuat Pernyataan,



RICO FADLY NASUTION

NPM. 2007100014

LEMBAR TINDAK LANJUT

NAMA MAHASISWA : RICO FADLY NASUTION
NPM : 2007100014
PROGRAM STUDI : MANAJEMEN INFORMATIKA
JUDUL ARTIKEL : IMPLEMENTATION OF THE NAÏVE BAYES
METHOD TO DETERMINE STUDENT INTEREST
IN GAMING LAPTOP
DIPUBLIKASI DI JURNAL : JURNAL SINKRON
ISSN : 25412019
VOLUME, NOMOR, TAHUN : VOLUME 8 ISSUE 3 JULY, 2023
TERINDEKS PADA : SCOPUS Q...
 SINTA 3
 COPERNICUS
 DOAJ

BERDASARKAN KETERANGAN DAN DATA TERLAMPIR BAHWA KARYA ILMIAH (ARTIKEL) DENGAN JUDUL "IMPLEMENTATION OF THE NAÏVE BAYES METHOD TO DETERMINE STUDENT INTEREST IN GAMING LAPTOP".


DIPUTUSKAN:

1. MELAKSANAKAN UJIAN PENDALAMAN KARYA ILMIAH
2. TIDAK PERLU MELAKSANAKAN UJIAN PENDALAMAN KARYA ILMIAH

Disahkan pada tanggal : 08 Mei 2023

Diketahui Oleh:

Kepala Prodi Manajemen Informatika


Muhammad Halmi Dar, S.Si., M.Kom
NIDN. 0121088603

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi


Dr. Iwan Purnama, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0112029202

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN/PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR TINDAK LANJUT	iv
DAFTAR ISI.....	v
KATA PENGANTAR	vi
BUKTI PRINT OUT INDEKSING JURNAL.....	1
BUKTI PRINT OUT SERTIFIKAT JURNAL	2
BUKTI PRINT OUT DAFTAR ISI JURNAL.....	3

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini dengan baik. Shalawat dan salam senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, yang merupakan sumber inspirasi dan tauladan dalam perjalanan ilmiah ini. Artikel Ilmiah ini merupakan hasil dari perjuangan, dedikasi, dan kerja keras selama beberapa tahun dalam mengejar pendidikan tinggi di Universitas Labuhanbatu. Artikel Ilmiah ini berjudul “Implementation of the Naïve Bayes Method to Determine Student Interest in Gaming Laptop” dan merupakan salah satu syarat untuk meraih gelar Diploma III di Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu. Penulisan karya ilmiah ini tidak akan berhasil tanpa bantuan, dukungan, dan bimbingan dari berbagai pihak yang telah membantu penulis sepanjang perjalanan ini. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Assoc. Prof. Ade Parlaungan Nasution, SE., MS.i., Ph.D. selaku rektor Universitas Labuhanbatu.
2. Bapak Dr. Iwan Purnama, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
3. Bapak Muhammad Halmi Dar, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika
4. Bapak Muhammad Halmi Dar, S.Si., M.Kom selaku dosen pembimbing Satu
5. Ibu Fitri Aini Nasution, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing kedua

Penulis mengucapkan terima kasih atas bimbingan, arahan, serta kritik dan saran yang berharga dalam menyelesaikan artikel ilmiah ini. Penulis juga mengucapkan Terima kasih orang tua atas doa, dukungan moral, dan cinta kasih yang tak terhingga selama penulis menempuh pendidikan ini. Terima kasih juga kepada teman-teman yang sudah memberikan dukungan dan semangat selama perjalanan saya dalam menyelesaikan artikel ilmiah ini. Tidak lupa juga penulis ucapkan Terima kasih atas akses dan fasilitas yang telah diberikan untuk mendukung Penelitian ini.

Artikel ilmiah ini merupakan sebuah upaya untuk memahami dan menggali pengetahuan dalam bidang computer dan teknologi informatika. Semoga penelitian ini dapat memberikan

kontribusi yang bermanfaat dalam pengembangan ilmu pengetahuan dan masyarakat. Saya menyadari bahwa artikel ilmiah ini jauh dari sempurna, dan kami mengharapkan masukan dan kritik yang membangun untuk perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata, semoga artikel ilmiah ini dapat bermanfaat bagi banyak pihak. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan rahmat dan petunjuk-Nya dalam setiap langkah perjalanan kita. Amin.

Rantauprapat, 19 September 2023

Penulis



Rico Fadly Nasution

NPM. 2007100014

BUKTI PRINT OUT INDEKSING JURNAL

Implementation of the Naïve Bayes Method to Determine Student Interest in Gaming Laptops

Rico Fadly Nasution

Universitas Labuhanbatu

Muhammad Halmi Dar

Universitas Labuhanbatu

Fitri Aini Nasution

Universitas Labuhanbatu

DOI: [10.33395/sinkron.v8i3.12562](https://doi.org/10.33395/sinkron.v8i3.12562)

Keywords: Classification, Data Mining, Gaming Laptops, Naive Bayes, Students

Abstract





The development of the times resulted in the development of technology to date. With the existence of technology, many people have used technology to help their daily activities. In this study, the author will discuss the technology that is often used by students to help them with their assignments, namely laptops. Laptop is a technology that has been widely used by students, teachers and the public. Having a laptop can make things easier. Until now, each laptop brand continues to develop their laptop production laptops with good specifications. Until now, almost all laptop brands have made gaming laptops that are actually intended for people-people who play games. But with good specifications, gaming laptops can also be used for daily activities. With an attractive design and good specifications, of course you can attract student and public interest in gaming laptops. Therefore the authors made a study of student interest in gaming laptops. With good design and specifications on gaming laptops, the author aims to classify the number of students who are interested and not interested in gaming laptops. The classification will be carried out using the Naive Bayes method with the number of sample data used as many as 100 student data in data mining. The classification results obtained were 55 students (55% representation) interested in gaming laptops and 45 students (45% representation) had no interest in gaming laptops. The results show that not all students are interested in gaming laptops, even though they have laptops design and great specs.

 [DOWNLOAD PDF](#)



Crossmark Updates



	0	Total citations
	0	Recent citations
	n/a	Field Citation Ratio
	n/a	Relative Citation Ratio

How to Cite

Nasution, R. F., Dar, M. H., & Nasution, F. A. (2023). Implementation of the Naive Bayes Method to Determine Student Interest in Gaming Laptops. *Sinkron: Jurnal Dan Penelitian Teknik Informatika*, 8(3), 1709-1723. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v8i3.12562>

[More Citation Formats](#)

Issue

[Vol. 8 No. 3 \(2023\): Article Research](#)
[Volume 8 Issue 3, July 2023](#)

Section

Articles

BUKTI PRINT OUT SERTIFIKAT JURNAL



SERTIFIKAT

Kementerian Riset dan Teknologi/
Badan Riset dan Inovasi Nasional



Petikan dari Keputusan Menteri Riset dan Teknologi/
Kepala Badan Riset dan Inovasi Nasional
Nomor 148/M/KPT/2020
Peringkat Akreditasi Jurnal Ilmiah Periode II Tahun 2020
Nama Jurnal Ilmiah
Sinkron : Jurnal dan Penelitian Teknik Informatika
E-ISSN: 25412019
Penerbit: Politeknik Ganesha Medan

Ditetapkan sebagai Jurnal Ilmiah

TERAKREDITASI PERINGKAT 3

Akreditasi Berlaku selama 5 (lima) Tahun, yaitu
Volume II Nomor 1 Tahun 2020 sampai Volume 15 Nomor 2 Tahun 2024
Jakarta, 03 Agustus 2020
Menteri Riset dan Teknologi/
Kepala Badan Riset dan Inovasi Nasional
Republik Indonesia,
Bambang P. S. Brodjonegoro



BUKTI PRINT OUT DAFTAR ISI JURNAL

Sinkron
JURNAL & PENELITIAN TEKNIK INFORMATIKA

SINKRON : JURNAL DAN PENELITIAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK GANESHA MEDAN
P-ISSN : 2541044X <> E-ISSN : 25412019 Subject Area : Science, Education, Engineering

1.48485
Impact Factor

2104
Google Citations

Sinta 3
Current Accreditation

[Google Scholar](#) [Garuda](#) [Website](#) [Editor URL](#)

History Accreditation

2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
Accredited	Accredited	Accredited	Accredited	Accredited	Accredited	Accredited	Accredited	Accredited	Accredited


Garuda [Google Scholar](#)

Design Of Automatic Fire Detection and Extinguishing Devices Using Arduino
Politeknik Ganesha Medan [Sinkron : jurnal dan penelitian teknik informatika Vol. 8 No. 1 \(2023\): Articles Research Volume 8 Issue 1, 2023 496-504](#)
2023 [DOI: 10.33395/sinkron.v8i1.12047](#) [Accred : Sinta 3](#)

Performance Analyze of Fog Computing Against Topology Using YAFS Fog Simulator

Naufal Rafi Adiansyah, Siti Amatullah Karimah, Satria Akbar Mugitama

1687-1698

 [DOWNLOAD PDF](#)

DOI : [10.33395/sinkron.v8i3.12659](https://doi.org/10.33395/sinkron.v8i3.12659)


 Citations

Abstract views: 69

Ontology-Based Recommender System for Personalized Physical Exercise in Obesity Management

Widi Sayyd Fadhil Muhammad, Z. K. A Baizal, Ramanti Dharayani

1699-1708

 [DOWNLOAD PDF](#)

DOI : [10.33395/sinkron.v8i3.12689](https://doi.org/10.33395/sinkron.v8i3.12689)


 Citations

Abstract views: 156

Implementation of the Naïve Bayes Method to Determine Student Interest in Gaming Laptops

Rico Fadly Nasution, Muhammad Halmi Dar, Fitri Aini Nasution

1709-1723

 [DOWNLOAD PDF](#)

DOI : [10.33395/sinkron.v8i3.12562](https://doi.org/10.33395/sinkron.v8i3.12562)


 Citations

Abstract views: 146

Analysis of Community Satisfaction Levels using the Neural Network Method in Data Mining

Sabdi Albi Hasibuan, Volvo Sihombing, Fitri Aini Nasution

1724-1735

 [DOWNLOAD PDF](#)

DOI : [10.33395/sinkron.v8i3.12634](https://doi.org/10.33395/sinkron.v8i3.12634)


 Citations

Abstract views: 57

Decision Support System for Selection of Healthy Toddler using MOORA Method

Auliana Ulfah, Abdul Halim Hasugian

1736-1746

 [DOWNLOAD PDF](#)

DOI : [10.33395/sinkron.v8i3.12695](https://doi.org/10.33395/sinkron.v8i3.12695)

 Citations

Abstract views: 149