

2.10	UML(<i>Unifed Modeling Language</i>)	26
2.11	Sublime Text3	30
2.12	Aplikasi	31
BAB III	: METODOLOGI PENELITIAN	32
3.1	Metode Pengumpulan Data	32
3.2	Metode Perancangan Sistem	32
3.2.1	Use Case Diagram	33
3.2.2	Activity Diagram	34
3.2.3	Sequence Diagram	35
3.2.4	Rancangan Masukan (Input)	37
3.2.5	Rancangan Proses (Process)	38
3.2.6	Rancangan Keluaran (Output)	38
3.2.8	Rancangan Interface	39
3.3	Proses Enkripsi/deskripsi Secara Manual	39
BAB IV	: HASIL DAN PEMBAHASAN	44
4.1	Implementasi.....	44
4.2	Spesifikasi Perangkat Keras(<i>Hardware</i>)	44
4.3	Spesifikasi Perangkat Lunak(<i>Software</i>)	45
4.4	Implementasi Antarmuka	45
4.4.1	Halaman Utama	45
4.4.2	Halaman Enkripsi/Deskripsi	46
4.5	Pengujian Perangkat Lunak(<i>Software</i>)	47
4.5.1	Pengujian Fungsional	48
4.5.2	Kasus dan Hasil Pengujian	48
4.6	Kesimpulan Pengujian	49
BAB V	: PENUTUP	50
5.1	Kesimpulan	50
5.2	Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	51