

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
HANDPHONE DAN ACCESSORIES
PADA TOKO NISA PONSEL BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Ahli Madya Pada
Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Labuhanbatu



OLEH :

**PUTRI AINI
16.051.00.042**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS LABUHANBATU
RANTAUPRAPAT
2019**

LEMBAR PENGESAHAN NASKAH TUGAS AKHIR

JUDUL TUGAS AKHIR : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN HANDPHONE DAN
ACCESSORIES PADA TOKO NISA PONSEL
BERBASIS WEB

NAMA : PUTRI AINI

NPM :16.051.00.042

PRODI : MANAJEMEN INFORMATIKA

Telah Diuji Dan Dinyatakan Lulus Dalam Ujian Ahli Madya
Pada Tanggal 30 Juli 2019

TIM PENGUJI

Tanda Tangan

Penguji I (Ketua)

Nama : SENTOSA POHAN, S.KOM.,M.KOM

NIDN : 0107128401

Penguji II (Anggota)

Nama : IWAN PURNAMA, S.KOM.,M.KOM

NIDN : 0112029202

Penguji III (Anggota)

Nama : GOMAL JUNI YANRIS, S.KOM.,M.KOM

NIDN : 0124068301

Rantauprapat, 30 Juli 2019

Dekan,
Fakultas Sains dan Teknologi

Ka. Program Studi,
Manajemen Informatika

(Novilda Elizabeth Mustamu, S.Pt, M.Si)
NIDN . 0112117802

(Marnis Nasution, S.Kom, M.Kom)
NIDN. 0130039001

LEMBAR PENGESAHAN/PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

LEMBAR TUGAS AKHIR : PERANCANGAN SISTEM INFOMASI
PENJUALAN HANDPHONE DAN
ACCESSORIES PADA TOKO NISA PONSEL
BERBASIS WEB

NAMA : PUTRI AINI

NPM : 16.051.00.042

PRODI : MANAJEMEN INFORMATIKA

Disetujui Pada Tanggal : 26 Mei 2019

Pembimbing I

Pembimbing II

(IWAN PURNAMA,S.KOM.,M.KOM)
NIDN : 0112029202

(DECI IRMAYANI,S.KOM.,MKOM)
NIDN : 0127058602

LEMBAR PERSEMBAHAN

Alhamdulillah saya ucapkan kepada Allah SWT, atas segala rahmat dan juga kesempatan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan segala kekurangannya. Segala syukur saya ucapkan kepada-Mu Ya Rabb karena sudah menghadirkan orang-orang yang sangat berarti disekeliling saya, yang selalu memberikan doa dan semangat sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.

Dengan ketulusan hati Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada :

Kedua orangtua...

Kedua orangtua saya Bapak MUKHTAR NASUTION dan Ibu SYAMSINAR, apa yang saya dapatkan hari ini belum mampu membayar semua kebaikan, keringat, dan juga air mata bagi saya. Terima kasih atas segala dukungan dari bapak dan ibu saya dalam bentuk materi maupun moril. Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk kedua orangtua saya sebagai wujud terima kasih atas pengorbanan dan jerih payah kedua orang tua saya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga tugas akhir ini adalah awal untuk lebih membahagiaman Bapak dan Ibu saya serta dapat tercapai cita-cita yang diimpikan.

Terima kasih Bapak... Terima kasih Ibu...

Kakak...

Untuk kakakku serta KHAIRUNNISA NASUTION, tiada waktu yang paling berharga dalam hidup selain menghabiskan waktu dengan dirimu. Walaupun sering bertengkar dan beradu argument, tapi hal itu selalu menjadi warna yang tidak akan bisa tergantikan. Terimakasih untuk bantuan dan semangat darimu, semoga tugas akhir ini menjadikan kesuksesan saya untuk lebih dapat membanggakan dirimu. Untuk kakakku semoga lancar untuk menyusun skripsi dan mencapai apa yang telah dicita-citakan.

Pembimbing dan Dosen...

Kepada Bapak Iwan Purnama, S.Kom., M.Kom dan Ibu Deci Irmayani, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing saya yang paling baik dan bijaksana, terima kasih karena sudah membimbing saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini, tak lupa buat Bapak Sudi Suryadi, S.Kom, M.Kom dan Bapak Ibnu Rasyid Muthe, S.T., M.Kom yang sudah membimbing saya dan memberikan motivasi serta semangat sehingga tugas akhir ini terselesaikan.

Terima kasih juga untuk dosen-dosen di AMIK Labuhanbatu yang telah menjadikan orang tua kedua saya yang namanya tak bisa saya sebut satu persatu yang selalu memberikan motivasi, selalu peduli dan perhatian, ucapan terima kasih yang tak

terhingga atas ilmu bermanfaat yang telah bapak dan ibu dosen berikan sangatlah berharga untuk saya.

Seluruh teman di kampus tercinta...

Dan untuk teman-teman saya tanpa kalian mungkin masa-masa kuliah saya akan menjadi biasa-biasa saja, maaf jika banyak salah selama ini yang membuat kalian sakit hati. Untuk Rohani dan Elprida Eleonora Tamba, teman-teman seperjuangan yang sudah menyemangati dan membantu saya selama ini. Terima kasih telah bersama saya selama kuliah dan mungkin terima kasih dan maaf saya belum bisa membalas semua bantuan kalian selama ini. Kalian terbaik.

Dan untuk teman saya Mei Indah Wanika Putri, Senior saya Kak Fitri, Kak fifi, Kak Eva, Bg Mulya, Bg Guntur dan yang lainnya maaf gak bisa diabsenkan satu satu.

Dan teman-teman seperjuangan angkatan saya yang sudah menemani saya selama berada di AMIK Labuhanbatu.

Saya juga ingin mengucapkan terimakasih banyak kepada Abg Rizki Ananda Lubis, karena telah banyak membantu saya dalam mengerjakan TA saya ini.

PERNYATAAN**Yang bertandatangan dibawah ini :**

Nama : Putri Aini

NPM : 16.051.000.42

Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Handphone dan Accessories Pada Toko Nisa Ponsel Berbasis Web

Dengan ini penulis menyatakan bahwa Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu adalah hasil karya penulis sendiri. Semua kutipan maupun rujukan dalam penulisan Tugas Akhir ini telah penulis cantumkan sumbernya dengan benar sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jika di kemudian hari ternyata ditemukan seluruh atau sebagian skripsi ini bukan hasil karya penulis atau plagiat, penulis bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang disandang dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Rantauprapat, 26 Mei 2019

Yang Membuat Pernyataan

Putri Aini
16.051.000.42

ABSTRAK

Toko Nisa Ponsel masih menggunakan sistem pencatatan pada buku besar dalam proses penghitungan stok barang masuk barang keluar, transaksi penjualan, dan laporan transaksinya maka sangat memungkinkan terjadinya kesalahan semakin besar mulai dari stok barang yang tidak sama yang ada di toko, pelaporan yang tidak sesuai dengan barang yang dijual. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka diperlukan suatu sistem berbasis web sebagai salah satu solusi Untuk itu diperlukan pengoptimalan penggunaan komputer terhadap pemrosesan data dengan perancangan sebuah sistem informasi yang diaplikasikan kedalam bahasa pemrograman PHP dan database MySQL agar dapat memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada dengan mampu menjawab kebutuhan perusahaan.

Tujuan penelitian ini dibuat untuk menganalisis masalah-masalah pada Toko Nisa Ponsel yang masih menggunakan pencatatan pada buku besar. Diharapkan sistem yang dibangun nantinya benar benar mampu mengatasi permasalahan – permasalahan yang ditimbulkan dan mampu meningkatkan kinerja yang lebih efektif dan efisien dalam pengelolaan data serta terjadinya transaksi.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, PHP, MySQL

ABSTRACT

Stores Nisa Mobile still use the system for recording on a ledger in the process of calculating the stock of goods in the goods out, sales transactions, and report the transaction it is possible for error is getting a great start of the stocks held is not the same in the warehouse, reporting that does not comply with the goods sold. To overcome these problems, we need a web-based system as one solution to the required optimization of the use of computers to the processing of data by designing an information system that is applied to the PHP programming language and MySQL database in order to resolve the problems that exist with being able to answer the needs of the company ,

The purpose of this study was made to analyze the problems at the Nisa store phone is still using the recording in the general ledger. It is expected that the system is built will really be able to overcome the problems - problems brought about and able to improve the performance of the more effective and efficient in data management and transaction.

Keywords : *Information Systems, Marketing, PHP, MySQL*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita ucapkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan Rahmat, Taufiq dan Hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan tepat pada waktunya.

Tugas Akhir ini berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN HANDPHONE DAN ACCESSORIES PADA TOKO NISA PONSEL BERBASIS WEB”**. Adapun tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk melengkapi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (Diploma III) dari Akademik Manajemen Informatika dan Komputer (AMIK) Labuhanbatu. Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, baik dari isi maupun penulisannya.

Dalam penyelesaian Tugas Akhir ini, penulis banyak mengalami kesulitan. Namun berkat bantuan dari berbagai pihak kesulitan-kesulitan dapat diatasi. Untuk itulah penulis pada kesempatan ini mengucapkan terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada orang tua saya yang telah mendukung sepenuhnya dan mendoakan penulis baik dari segi moral dan material. Dan penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr.H.Amarullah Nasution, SE, MBA, Selaku Ketua Universitas Labuhanbatu.
2. Ibu Novilda Elizabeth Mustamu, S.pt., M.Si, Selaku Dekan di Universitas Labuhanbatu.

3. Ibu Marnis Nasution, S.Kom., M.Kom, Selaku Ka Prodi Manajemen Informatika.
4. Bapak Iwan Purnama, S.Kom., M.Kom, Selaku Pembimbing I.
5. Ibu Deci Irmayani, S.Kom., M.Kom, Selaku Pembimbing II.
6. Bapak/Ibu Dosen AMIK Labuhanbatu yang memberikan ilmu pengetahuan komputer baik dalam perkuliahan dan tugas akhir.
7. Seluruh Staff/Pegawai yang telah memberikan masukan, saran dan erja samanya dalam penyusunan Praktik Kerja Lapangan.
8. Rekan seperjuangan yang telah memberi motivasi dan dukungan yang besar bagi penulis dan banyak terima kasih kepada teman-teman khususnya mahasiswa AMIK Labuhanbatu yang memberikan motivasi dan saling bekerja sama.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, maka dari itu penulis mengharapkan kritik dan saran serta masukan untuk kesempurnaan Tugas Akhir ini, Semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi kita semua, khususnya bagi para penulis dan para pembaca.

Rantauprapat, 26 Mei 2019

Penulis

PUTRI AINI
Npm : 1605100042

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN NASKAH TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN/PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
PERNYATAAN	vii
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II : LANDASAN TEORI	6
2.1 Pengertian Sistem	6
2.1.1 Karakteristik Sistem	6
2.1.2 Klasifikasi Sistem	8
2.2 Pengertian Informasi	10
2.3 Pengertian Sistem Informasi	10
2.3.1 Konsep Sistem Informasi	11
2.4 Pengertian Penjualan	12
2.5 Pengertian Inventory	12
2.6 Pengertian Database	12
2.6.1 Normalisasi	13
2.6.2 MySQL	13

2.7	Pengertian Website.....	13
2.8	XAMPP	14
2.9	HTML	15
2.10	PHP	16
2.11	Notepad ++	16
2.12	Unified Modelling Language (UML)	17
2.12.1	Use Case Diagram	17
2.12.2	Class Diagram	19
2.12.3	Activity Diagram	20
2.12.4	Sequence Diagram	21
2.12.5	Component Diagram	22
2.13	Gambaran Umum Perusahaan	22
2.13.1	Struktur Organisasi	23
2.13.2	Lokasi Toko	23
BAB III	: METODOLOGI PENELITIAN	25
3.1	Metode Pengumpulan Data	25
3.2	Metode Perancangan Sistem	25
3.2.1	Metode SDLC	26
3.2.2	Rancangan Input	27
3.2.2.1	Rancangan Input Form Admin	28
3.2.2.2	Rancangan Input Form Kasir	29
3.2.3	Rancangan Proses	30
3.2.3.1	Usecase Diagram	31
3.2.3.2	Activity Diagram	32
3.2.3.3	Sequence Diagram	33
3.2.4	Rancangan Output	35
3.2.4.1	Rancangan Output Transaksi	36
3.2.4.2	Rancangan Output Laporan	36
3.2.5	Rancangan Basis Data	36
3.2.5.1	Normalisasi	37
3.2.5.2	Desain File	40

3.2.5.3	Class Diagram	42
3.2.6	Rancangan Interface	43
BAB IV	: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	45
4.1	Implementasi	45
4.1.1	Perangkat Keras	45
4.1.2	Perangkat Lunak	46
4.1.3	Implementasi Database	46
4.1.4	Tampilan	59
4.2	Pengujian	56
4.2.1	Kasus dan Hasil Pengujian	56
BAB V	: PENUTUP	59
5.1	Kesimpulan	59
5.2	Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	L-1
A. BIODATA PENULIS	L-1
B. LISTING PROGRAM	L-2

DAFTAR TABEL

		Halaman
Tabel 2.1	: Simbol Use Case Diagram	18
Tabel 2.2	: Simbol Activity Diagram	20
Tabel 2.3	: Simbol Sequence Diagram	21
Tabel 2.4	: Simbol Component Diagram	22
Tabel 3.1	: Keterangan Actor	31
Tabel 3.2	: Keterangan Use Case	32
Tabel 3.3	: Unnormalisasi Tabel Penjualan	37
Tabel 3.4	: Bentuk NF1 Tabel Barang	37
Tabel 3.5	: Bentuk NF1 Tabel User	38
Tabel 3.6	: Bentuk NF2 Tabel Barang	38
Tabel 3.7	: Bentuk NF2 Tabel User	38
Tabel 3.8	: Bentuk NF2 Tabel Kategori	39
Tabel 3.9	: Bentuk NF3 Tabel Barang	39
Tabel 3.10	: Bentuk NF3 Tabel User	39
Tabel 3.11	: Bentuk NF3 Tabel Kategori	39
Tabel 3.12	: Struktur Desain File Barang	40
Tabel 3.13	: Struktur Desain File User	40
Tabel 3.14	: Struktur Desain File Kategori	41
Tabel 3.15	: Struktur Desain File Tempo	41
Tabel 3.16	: Struktur Desain File Sub_Transaksi	42
Tabel 3.17	: Struktur Desain File Transaksi	42
Tabel 4.1	: Pengujian Fitur Login	56
Tabel 4.2	: Pengujian Fitur Tambah Kategori	56

Tabel 4.3	: Pengujian Fitur Tambah Data Barang	57
Tabel 4.4	: Pengujian Fitur Tambah Data Kasir	57
Tabel 4.5	: Pengujian Fitur Transaksi.....	57

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. : Logo MySQL	13
Gambar 2.2 : XAMPP Logo	15
Gambar 2.3 : Notepad ++ Logo	17
Gambar 2.4 : Struktur Organisasi Nisa Ponsel	23
Gambar 2.5 : Lokasi Toko	24
Gambar 3.1 : Rancangan Sistem	26
Gambar 3.2 : Rancangan Input Login Admin	27
Gambar 3.3 : Rancangan Input Tambah Data Kasir	28
Gambar 3.4 : Rancangan Input Tambah Kategori Barang	28
Gambar 3.5 : Rancangan Input Tambah Data Barang	29
Gambar 3.6 : Rancangan Input Login Kasir	29
Gambar 3.7 : Rancangan Input Transaksi Penjualan	30
Gambar 3.8 : Use Case Diagram	31
Gambar 3.9 : Activity Diagram	32
Gambar 3.10 : Sequence Diagram Login	33
Gambar 3.11 : Sequence Diagram Logout	33
Gambar 3.12 : Sequence Diagram Input Data Barang	34
Gambar 3.13 : Sequence Diagram Input Data Pegawai	34
Gambar 3.14 : Sequence Diagram Transaksi	35
Gambar 3.15 : Rancangan Output Struk Transaksi	36
Gambar 3.16 : Rancangan Output Laporan Transaksi	36
Gambar 3.17 : Class Diagram	43
Gambar 3.18 : Rancangan Interface Admin	44

Gambar 3.19 : Rancangan Interface Kasir	44
Gambar 4.1 : Tabel User	46
Gambar 4.2 : Tabel Kategori	47
Gambar 4.3 : Tabel Barang	47
Gambar 4.4 : Tabel Transaksi	48
Gambar 4.5 : Tabel Subtransaksi	48
Gambar 4.6 : Tabel Tempo	49
Gambar 4.7 : Halaman Login	49
Gambar 4.8 : Halaman Home	50
Gambar 4.9 : Kategori Barang	50
Gambar 4.10 : Halaman Barang	51
Gambar 4.11 : Halaman Tambah Barang	52
Gambar 4.12 : Halaman Edit Barang	52
Gambar 4.13 : Halaman Kasir	53
Gambar 4.14 : Halaman Laporan Transaksi	53
Gambar 4.15 : Halaman Login	54
Gambar 4.16 : Halaman Transaksi	55
Gambar 4.17 : Halaman Tambah Transaksi	55

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Biodata Penulis	L-2
Lampiran B : Surat Riset	L-3
Lampiran C : Dokumen Pendukung (Optional)	L-4
Lampiran D : Listing Program	L-5

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring berkembangnya teknologi informasi, semakin bertambah pula kemampuan komputer dalam menyelesaikan permasalahan diberbagai bidang. Pekerjaan yang dulunya dilakukan dengan cara tradisional dan memerlukan banyak waktu dalam menyelesaikannya sekarang dapat dilakukan dengan proses komputerisasi[1]. Perkembangan teknologi ini membuktikan bahwa teknologi informasi dapat membantu kegiatan manusia. Sebagian besar usaha dari tingkat menengah sampai atas telah melakukan proses komputerisasi baik sebagian maupun keseluruhan sistem dari usahanya[2]. Perkembangan sistem ini sangat dibutuhkan untuk meningkatkan kualitas suatu usaha dan persaingan bisnis.

Toko *Handphone* dan *Accessories* merupakan salah satu usaha yang memerlukan adanya sistem informasi pengolahan data untuk mempermudah dan melancarkan kinerjanya. Pada masa sekarang ini masih banyak toko *handphone* dan *accessories* untuk pengelolaan stok barang dan penjualannya masih menggunakan penulisan/pencatatan.

Salah satunya adalah Toko Nisa Ponsel dalam transaksi jual belinya masih menggunakan nota yang ditulis, begitu juga dalam pengelolaan stok barang masuk

dan barang keluar masih menggunakan pencatatan pada buku, dan untuk laporan penjualannya juga masih menggunakan pencatatan di buku besar.

Banyak kendala yang dijumpai selama ini, terutama pada proses kalkulasi penjualan barang hanya menggunakan alat penghitung kalkulator proses ini rentan terjadi kesalahan, untuk stok barang sering terjadi kesalahan antara barang masuk dan barang keluar yang tidak *balance*, ini terjadi dikarenakan tidak adanya sistem informasi penjualan bebarbasis web di Toko Nisa Ponsel.

Dengan adanya beberapa kendala diatas pemilik Toko Nisa Ponsel sangat mempertimbangkan perubahan sistem penjualanya dan berdasarkan analisa diatas penulis membuat judul **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO NISA PONSEL BERBASIS WEB**, agar dapat membantu pemilik Toko Nisa Ponsel untuk meminimalisir kesalah-kesalahan yang sering terjadi Pada Toko Nisa Ponsel.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang diatas, adapun perumusan masalah dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membuat program sistem informasi Penjualan *Handphone* dan *Accessories* Pada Toko Nisa Ponsel berbasis Web?
2. Bagaimana sistem dapat menampilkan semua data laporan yang kurang efektif?

3. Implementasi sistem informasi Penjualan *Handphone* dan *Accessories* Pada Toko Nisa Ponsel berbasis Web.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang ada dari sistem yang dipakai saat ini dibahas dalam pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan sistem informasi penjualan *handphone* dan *acesories* pada Toko Nisa Ponsel berbasis web ini meliputi transaksi penjualan, data barang masuk, data barang keluar, laporan data barang, laporan transaksi penjualan harian dan laporan transaksi penjualan bulanan.
2. *Database* yang digunakan yaitu MySQL.
3. Bahasa pemograman yang digunakan yaitu PHP.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang akan dicapai untuk diwujudkan oleh penulis setelah penelitian dilakukan akan diuraikan seperti berikut:

1. Penelitian ini dibuat untuk menghasilkan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Nisa Ponsel Berbasis Web yang nantinya dapat digunakan secara mudah dan cepat oleh pemakai.

2. Penelitian ini dibuat untuk memudahkan Toko Nisa Ponsel untuk pembuatan laporan penjualannya.
3. Salah satu persyaratan akhir dalam pendidikan Diplomatiga (D-III) di Akademik Manajemen Informatika Komputer (AMIK) Labuhanbatu.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan Tugas Akhir ini, penulis membuat suatu sistematika penulis yang terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian serta Sitematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORITIS

Bab ini berisi penulis memberi uraian tentang konsep dasar pembuatan sistem informasi konsep dasar pemerograman berbasis web dan tentang tempat pembuat penelitian.

BAB III METODEDELOGI PENELITIAN

Pada bab ini yang dibahas mengenai uraian metodologi penelitian analisa sistem dan perancangan sistem menggunakan metode pengumpulan data, perancangan sistem, dan Desain Input-Output.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bagian bab ini membahas tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan dan membuat pengujian terhadap aplikasi yang dibuat untuk mengetahui apakah aplikasi tersebut bisa menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sama seperti yang di inginkan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menerangkan tentang kesimpulan dari perancangan dan pembuatan tugas akhir ini terkait dengantujuan, permasalahan yang ada dan saran untuk pengembangan sistem ini untuk lebih baik.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu himpunan dari berbagai bagian atau elemen, yang saling berhubungan secara terorganisasi berdasar fungsi-fungsinya, menjadi satu kesatuan. ”Dari pernyataan di atas dapat disimpulkan bahwa sistem dapat didefinisikan sebagai suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen elemen atau subsistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan[3].

2.1.1 Karakteristik Sistem

Supaya sistem itu dikatakan sistem yang baik memiliki karakteristik yaitu[4]:

1. Komponen atau elemen (*Components*)

Suatu sistem terdiri dari komponen-komponen yang saling yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan.

2. Batasan Sistem (*Boundary*)

Batasan sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem satu dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya.

3. Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)

Lingkungan luar sistem adalah segala sesuatu di luar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi suatu sistem. Lingkungan luar sistem dapat

bersifat menguntungkan dan dapat juga bersifat merugikan sistem tersebut. lingkungan luar sistem bersifat menguntungkan harus dipelihara dan dijaga supaya tidak hilang pengaruhnya. Sedangkan, lingkungan yang merugikan harus dihilangkan supaya tidak mengganggu operasi dari sistem.

4. Penghubung Sistem (*Interface*)

Penghubung sistem merupakan media perantara antar subsistem satu dengan subsistem lain. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber - sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem lainnya. Keluaran (*output*) dari satu subsistem akan menjadi input untuk subsistem yang lainnya dengan melalui penghubung.

5. Masukan Sistem (*Input*)

Masukkan adalah energi yang dimasukkan kedalam sistem, yang dapat berupa perawatan (*maintenance input*) dan masukan signal (*signal input*).

6. Keluaran Sistem (*Output*)

Keluaran sistem adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain atau kepada supra sistem.

7. Pengolahan Sistem (*Process*)

Suatu sistem mempunyai bagian pengolah yang akan mengubah input menjadi output.

8. Sasaran (*Objective*)

Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuannya.

2.1.2 Klasifikasi Sistem

Sistem dapat diklasifikasikan dalam beberapa sudut pandang:

1. Klasifikasi sistem sebagai[5]:
 - a. Sistem Abstrak (*Abstract System*) merupakan sistem yang berupa suatu konsep atau gagasan, atau sistem yang berupa suatu ide-ide atau suatu pemikiran yang bersifat non fisik yaitu tidak terlihat secara fisik. Contohnya seperti Teologi yaitu suatu ilmu tentang ketuhanan atau suatu gagasan maupun suatu pemikiran tentang hubungan antara manusia dengan Tuhannya.
 - b. Sistem Fisik (*Physical System*) merupakan sistem yang terlihat secara fisik contohnya seperti sistem akuntansi, sistem transportasi, sistem komputer, sistem produksi, dan lain-lainnya
2. Sistem diklasifikasikan sebagai[5]:
 - a. Sistem Deterministik (*Deterministic System*) merupakan suatu sistem yang bergerak atau beroperasi dengan cara yang dapat diperkirakan secara tepat, dan dapat mengetahui interaksi yang terjadi pada setiap bagian-bagiannya. Contohnya yaitu sistem komputer.

b. Sistem Probabilistik (*Probabilistic System*) merupakan suatu sistem yang tidak dapat memperkirakan hasil akhirnya atau kondisi masa depannya secara tepat karena memiliki unsur probabilitas (kemungkinan atau tidak tentu). Contohnya seperti sistem persediaan barang, sistem pemilihan presiden, dan lain sebagainya.

3. Sistem diklasifikasikan sebagai[5]:

a. Sistem terbuka (*Open System*) adalah sistem yang berhubungan dan mendapatkan pengaruh dari lingkungan luarnya. Sistem ini menerima input dan output dari lingkungan luar atau subsistem lainnya. Karena sistem terbuka terpengaruh lingkungan luar maka harus mempunyai pengendai yang baik.

b. Sistem tertutup (*Close System*) kebalikan dari sistem terbuka, yaitu sistem yang tidak berhubungan dan tidak mendapatkan pengaruh dari lingkungan luar, sehingga sistem ini tidak melakukan pertukaran materi, energi, ataupun informasi, dan secara otomatis akan bekerja tanpa adanya campur tangan dari lingkungan luar.

4. Sistem diklasifikasikan sebagai[5]:

a. Sistem Alamiah (*Natural System*) merupakan sistem yang terjadi karena proses-proses alam tanpa adanya campur tangan manusia, misalnya seperti rotasi perputaran bumi, sistem tatasurya, dan lain sebagainya.

- b. Sistem Buatan (*Human Made System*) merupakan sistem yang dirancang oleh manusia atau merupakan sistem yang proses terjadinya melibatkan interaksi antar manusia dan mesin (human machine system).

2.2 Pengertian Informasi

Sutabri, dalam bukunya Sistem Informasi Manajemen menjelaskan bahwa, informasi merupakan data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan (2002) [4].

Sumber dari informasi adalah data. Data adalah fakta atau kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang mempunyai arti tersendiri. Informasi adalah data yang telah diproses sedemikian rupa, sehingga memiliki arti yang lebih bermanfaat bagi penggunanya[4].

2.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dalam suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan[5].

2.3.1 Komponen Sistem Informasi

Komponen Sistem Informasi Menurut Tata Sutabri (2017) Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen antara lain sebagai berikut[6]:

1. Blok Masukan (input block), mewakili data yang masuk kedalam system informasi. Input yang dimaksud adalah metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan, yang dapat berupa dokumen – dokumen dasar.
2. Blok model (model block), Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika, dan model matematik yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah tertentu untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.
3. Blok Keluaran (output block), Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.
4. Blok teknologi (technology block), Teknologi merupakan “tool box” dalam sistem informasi.
5. Blok basis data (database block), Basis data (database) merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu sama lain, tersimpan di perangkat keras komputer dan menggunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya.
6. Blok kendali (control block), Banyak hal yang dapat merusak sistem informasi, seperti bencana alam, api, temperatur, air, debu, kecurangan-

kecurangan, keagalan-keagalan sistem itu sendiri, efisiensi, sabotase, dan lain sebagainya.

2.4 Pengertian Penjualan

Penjualan adalah pengalihan atau pemindahan hak kepemilikan atas barang atau jasa dari satu pihak ke pihak lain disertai dengan penyerahan imbalan dari pihak penerima barang atau jasa sebagai timbal balik atas penyerahan tersebut[7].

2.5 Pengertian Inventory

Sistem informasi data inventori merupakan sistem yang berfungsi memonitoring stok barang dari setiap computer yang digunakan oleh setiap karyawan[8]

2.6 Pengertian Database

Database adalah kumpulan data (elementer) yang secara logic berkaitan dalam mempresentasikan fenomena/fakta secara terstruktur dalam domain tertentu untuk mendukung aplikasi dalam sistem tertentu"[3]. Dari pernyataan di atas dapat disimpulkan bahwa database adalah kumpulan informasi atau data yang disimpan dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa atau dimanipulasi menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.

2.6.1 Normalisasi

Normalisasi dikembangkan oleh penelitian IBM yang bernama E.F. Codd pada awal 1979an (id juga menemukan database relasional). Database relasional merupakan sekumpulan data, yang diorganisir dengan cara tertentu[9].

2.6.2 MySQL

MySQL merupakan sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multithread dan multi-user. MySQL sangat populer pengembang web (web developers) karena memiliki kecepatan dan ukuran yang kecil membuat MySQL lebih ideal untuk website ditambah lagi dengan fakta bahwa, MySQL adalah open source yang berarti gratis[6].



Gambar 2.1 Logo MySQL

2.7 Pengertian Website

Website adalah lokasi di internet yang menyajikan kumpulan informasi sehubungan dengan profil pemilik situs. Website adalah suatu halaman yang memuat situs-situs web page yang berada di internet yang berfungsi sebagai media penyampaian informasi, komunikasi, atau transaksi[10].

Menurut (Arry Maulana Syarif dan

Diginovac, 2009. Mengolah Multimedia Untuk Web) *website* adalah suatu media publikasi elektronik yang terdiri dari halaman- halaman *web(web page)* yang terhubung dari satu dengan yang lain dengan menggunakan *link* yang dilekatkan pada suatu *teks* atau *image*. *Website* dibuat pertama kali oleh tim Barners Lee ada tahun 1990[11].

2.8 XAMPP

XAMPP merupakan sebuah aplikasi perangkat lunak pemrograman dan *database* yang di dalamnya terdapat berbagai macam aplikasi pemrograman seperti : *Apache*, *HTTP server*, *MySQL*, *database*, bahasa pemrograman PHP dan *perl*[12].

Setiap huruf XAMPP memiliki arti sebagai berikut yaitu [12]:

- a. huruf X mengandung arti bahwa perangkat lunak pemrogram ini dapat dijalankan di banyak sistem operasi *Windows*, *Linux*, *Mac OS* dan *Solaris*.
- b. Huruf A merupakan singkatan *Apache*, merupakan sebuah perangkat lunak aplikasi *web server*. Tugas utama *Apache* adalah menghasilkan halaman web yang benar kepada *user* berdasarkan kode PHP yang ditulis oleh pembuat halaman web.
- c. Huruf P merupakan singkatan PHP, pada awalnya PHP merupakan singkatan dari *Personal Home Page* yang pertama kali dibuat oleh Ramus Lerdoft pada tahun 1995. Pada tahun 1998, perusahaan tersebut merilis

interpreter baru untuk PHP dan meresmikan rilis tersebut sebagai PHP: *Hypertext Preprocessing*.

- d. Huruf P yang terakhir merupakan singkatan dari *perl*. *Perl* merupakan kepanjangan *People Excel at Relational Labor*, untuk menggambarkan bahwa *perl* tidak terlepas dari keterlibatan dan komitmen komunitas pemrograman.



Gambar 2.2 XAMPP Logo

2.9 HTML

Hypertext Markup Language adalah bahasa yang digunakan untuk membuat suatu situs web atau homepage. Setiap dokumen dalam web ditulis dalam format HTML. Semua format dokumen, hyperlink yang dapat diklik, gambar, dokumen multimedia form yang dapat diisi dan sebagainya didasarkan atas HTML. HTML lebih menekankan pada penggambaran komponen-komponen struktur dan formatting di dalam halaman web dari pada menentukan penampilannya, HTML tidak didesain untuk desktop publishing, tetapi didesain sebagai bahasa pengkodean untuk World Wide Web[13].

2.10 PHP

PHP adalah bahasa pemrograman skrip sederhana yang digunakan untuk pemrosesan HTML Form di dalam halaman web. Strukturnya sangat sederhana sehingga PHP dapat dengan mudah dipelajari programmer pemula bahkan orang tanpa latar belakang Teknologi Informasi. Membuat program menggunakan PHP itu mudah, cukup sediakan saja sebuah program editor teks sederhana untuk menuliskan programnya, seperti Notepad (Windows) dan vi editor (Linux), atau program editor yang lebih advance, seperti EditPlus, Notepad++, atau Dreamweaver. Ekstensi file PHP yang umum digunakan adalah php[10].

2.11 Notepad ++

Notepad ++ adalah sebuah penyunting teks dan penyunting kode sumber yang berjalan disistem operasi Windows. Notepad++ menggunakan komponen scintilla untuk menampilkan dan mengedit teks maupun berkas kode sumber beragam bahasa pemrograman Berikut adalah fungsi notepad ++[14]:

- a. Notepad sebagai digital library : kita dapat menggunakan notepad digital library dan secara otomatis untuk memasukkan tanggal dan informasi waktu.
- b. Notepad sebagai HTML stripper. Kita dapat mengedit komponen teks saja. Dengan menyalin dari kode HTML yang ada dihalaman web dan paste ke notepad yang kemudian Dapat disimpan untuk digunakan lagi lain waktu.
- c. Notepad sebagai pembuat script. Kita dapat membuat script yang kompleks.

- d. Notepad sebagai jalan pintas windows explorer. Ada file yang tidak bisa dihapus dengan notepad kita bisa mencoba menghapus file tersebut dengan cara file > open > pada type file pilih all.
- e. Untuk mengedit file berektensi. Membuat / mengedit file berektensi reg. Reg adalah file yang digunakan untuk memasukkan pengaturan windows melalui registry windows.



Gambar 2.3 Notepad++ Logo

2.12 *Unified modelling language (UML)*

Unified Modeling Language (UML) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan didunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung[15].

2.12.1 *Use Case Diagram*





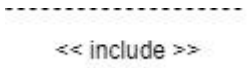
Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. *Use case* mempresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan

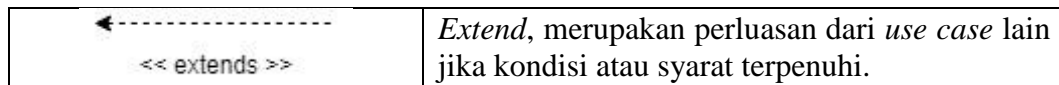
sistem. Seorang/sebuah aktor adalah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan system untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu. Use case merupakan sebuah pekerjaan tertentu, misalnya login ke sistem, mengcreate sebuah daftar belanja, dan sebagainya[16].

Use case diagram dapat digunakan untuk [16]:

1. Menyusun *requirement* sebuah sistem.
2. Mengkomunikasikan rancangan dengan klien.
3. Merancang *test case* untuk semua *feature* yang ada pada sistem.

Tabel 2.1 Simbol *Use Case Diagram*

Gambar	Keterangan
	<i>Use Case</i> menggambarkan fungsional yang disediakan sistem sebagai unit-uniti yang bertukar pesan antar actor.
	<i>Actor</i> atau aktor adalah <i>abstraction</i> dari orang atau sistem yang lain yang mengaktifkan fungsi dari target sistem. Untuk mengidentifikasi aktor, ditentukan pembagian tenaga kerja dan tugas-tugas yang berkaitan dengan peran pada konteks target sistem.
	Asosiasi antara aktor dan <i>use case</i> , digambarkan dengan garis tanpa panah yang mengindikasikan siapa atau apa yang meminta interaksi secara langsung dan bukannya mengindikasikan data.
	Asosiasi antara aktor dan <i>use case</i> yang menggunakan panah terbuka untuk mengindikasikan bila aktor berinteraksi secara pasif dengan sistem.
	<i>Include</i> , merupakan di dalam <i>use case</i> lain (<i>required</i>) atau pemanggilan <i>use case</i> oleh <i>use case</i> lain, contohnya adalah pemanggilan sebuah fungsi program.



2.12.2 Class Diagram

Class adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan diantaranya : Atribut/properti suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi). Menggambarkan struktur dan deskripsi *class*, *package* dan objek beserta hubungan satu sama lain seperti *containment*, pewarisan, asosiasi, dan lain-lain[16].

Class memiliki tiga area pokok[16] :

1. Nama dan *stereotype*
2. Atribut
3. Metoda



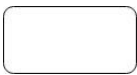
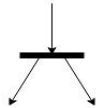

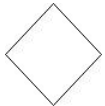
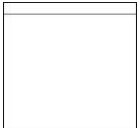
Atribut dan metoda dapat memiliki salah satu sifat berikut[16] :

1. *Private*, tidak dapat dipanggil dari luar *class* yang bersangkutan
2. *Protected*, hanya dapat dipanggil oleh *class* yang bersangkutan dan anak-anak yang mewarisinya
3. *Public*, dapat dipanggil oleh siapa saja

2.12.3 Activity Diagram

Activity diagram merupakan sebuah teknik untuk mendeskripsikan logika procedural, proses bisnis dan aliran kerja dalam banyak kasus. *Activity diagram* biasanya digunakan untuk menggambarkan aktivitas bisnis yang lebih kompleks, dimana digambarkan hubungan antara satu *use case* dengan *use case* yang lainnya[17].

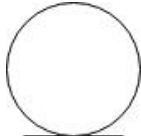



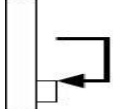


Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram

Gambar	Keterangan
	<i>Start Point</i> , diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktivitas.
	<i>End Point</i> , akhir aktivitas.
	<i>Activities</i> , menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.
	<i>Fork</i> /percabangan, digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.
	<i>Join</i> (penggabungan) atau <i>rake</i> , digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi.
	<i>Decision Point</i> , menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, <i>true</i> atau <i>false</i> .
	<i>Swimlane</i> , pembagian <i>activity diagram</i> untuk menunjukkan siapa melakukan apa.

2.12.4 Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima oleh objek. Simbol-simbol yang digunakan dalam *Sequence Diagram* yaitu[18] :

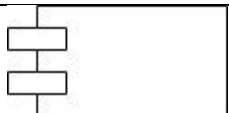

Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram.

Gambar	Keterangan
	<i>Entity Class</i> , merupakan bagian dari sistem yang berisi sekumpulan kelas berupa entitas-entitas yang membentuk gambaran awal sistem dan menjadi landasan untuk menyusun basis data.
	<i>Boundary Class</i> , berisi kumpulan kelas yang menjadi <i>interface</i> atau interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem, seperti tampilan <i>form entry</i> dan <i>form cetak</i> .
	<i>Control Class</i> , suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas. Contohnya adalah kalkulasi dan aturan bisnis yang melibatkan berbagai objek.
	<i>Message</i> , simbol mengirim pesan antar <i>class</i> .
	<i>Recursive</i> , menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.
	<i>Activation</i> , mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivitas sebuah operasi.
	<i>Lifeline</i> , garis titik-titik yang berhubungan dengan objek sepanjang <i>lifeline</i> terdapat <i>activation</i> .

2.12.5 Component Diagram

Component diagram merupakan diagram yang memiliki tujuan khusus untuk difokuskan pada perangkat lunak dan komponen perangkat keras. Diagram komponen digunakan untuk menggambarkan komponen. Diagram komponen (*component diagram*) digunakan untuk memodelkan aspek fisik dari suatu sistem, komponen diagram digunakan untuk memvisualkan organisasi dan hubungan antara komponen dalam satu sistem. Diagram ini juga digunakan untuk menjelaskan cara sistem dapat dieksekusi[4].

Tabel 2.4 Simbol *Component Diagram*.

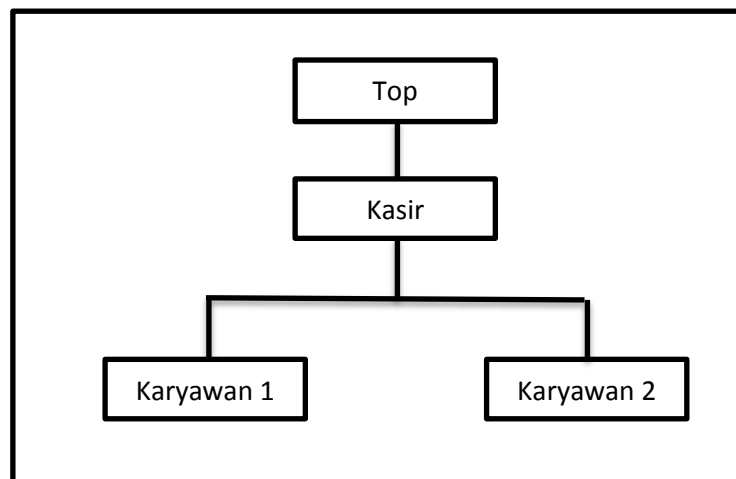
Gambar	Keterangan
	Pada <i>deployment diagram</i> , komponen-komponen yang ada diletakkan didalam kode untuk memastikan keberadaan posisi mereka.
	Sebuah <i>association</i> digambarkan sebagai sebuah garis yang menghubungkan dua node yang mengindikasikan jalur komunikasi antara <i>element-element hardware</i> .

2.13 Gambaran Umum Perusahaan

Nisa Ponsel adalah toko yang menjual *Handphone dan Accessories*. Nisa Ponsel sudah berdiri sejak tahun 2005, awalnya toko ini bernama Sukses Ponsel dan pada tahun 2009 berganti nama menjadi Nisa Ponsel. Nisa Ponsel beralamat di Jl. Siringo-ringo No 43 Rantau Prapat. Pemilik dari Nisa Ponsel adalah Ibu Syamsinar, kasirnya adalah anak dari ibu Syamsinar dan Nisa Ponsel memiliki 2 karyawan.

2.13.1 Struktur Organisasi

Seperti yang dikatakan sebelumnya bahwa Nisa Ponsel merupakan usaha keluarga di mana manajemen puncaknya adalah pemilik dari toko ini. Ibu Syamsinar sebagai pemilik usaha ini merupakan *Top Mangement*. Di bawah dari *Top Management* ada tiga orang karyawan pada 2 divisi yang berbeda, satu sebagai kasir, dan dua sebagai penjaga toko. Untuk lebih jelasnya, lihatlah gambar berikut ini



Gambar 2.4 Struktur Organisasi Toko Nisa Ponsel

2.13.2 Lokasi Toko

Toko Nisa Ponsel berlokasi di Jl. Siringo-ringo no 42 Rantauprapat. Untuk lebih detail nya dapat dilihat dari **Gambar 2.5 Lokasi Toko**.



Gambar 2.5 Lokasi Toko

BAB III

METODELOGI PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam menunjang pencarian fakta dan pencarian data guna pemecahan masalah yang berkaitan dengan kasus ini, maka di butuhkan pemahaman bagaimana sistem tersebut berjalan, dibutuhkan beberapa metode penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan menghasilkan suatu sistem perangkat lunak yang baik. Metode yang digunakan dalam membuat sistem informasi berbasis web adalah:

1. Metode Pengamatan (*Observasi*), pengumpulan data dengan mengamati sistem kerja yang ada pada toko handphone dan accessories nisa ponsel.
2. Metode Wawancara, melakukan wawancara kepada Ibu Syamsinar selaku pemilik toko handphone dan accessories nisa ponsel.
3. Metode Studi Pustaka, metode ini dilakukan dengan mempelajari bahan-bahan referensi yang berkaitan atau mendukung dalam penyelesaian masalah melalui buku-buku, artikel ilmiah, jurnal-jurnal, dan internet mengenai masalah yang dibahas.

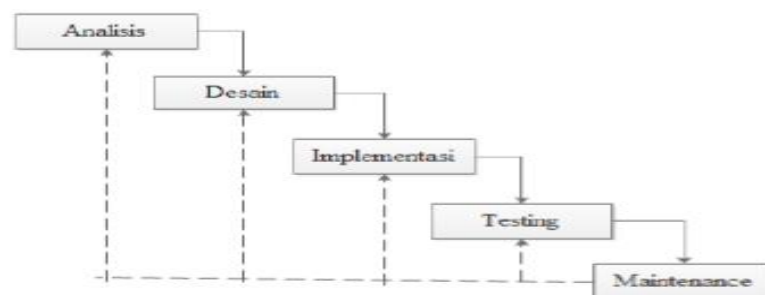
3.2 Metode Perancangan Sistem

Metode perancangan sistem adalah suatu perencanaan, penggambaran, dan pembuatan sistem dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang

utuh dan berfungsi. Perancangan sistem menentukan bagaimana sistem direncanakan, didesain, dan dibangun sedemikian rupa. Tahapan perancangan sistem adalah tahapan lanjutan dalam pengembangan sistem informasi yang dilakukan setelah melakukan analisis sistem yang bertujuan untuk memberikan gambaran kepada *user* tentang bagaimana sistem baru yang diusulkan akan bekerja.

3.2.1 Metode SDLC (*System Development Life Cycle*)

Metode Perancangan SDLC (*System Development Life Cycle*). SDLC adalah tahapan-tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh *analisis sistem* dan *programmer* dalam membangun sistem informasi. *System Development Life Cycle (SDLC)* adalah tahapan aktivitas yang harus dikerjakan oleh pengembang *sistem* untuk menghasilkan sebuah *sistem* yang dapat dioperasikan pada organisasi pemakai *sistem*[3].



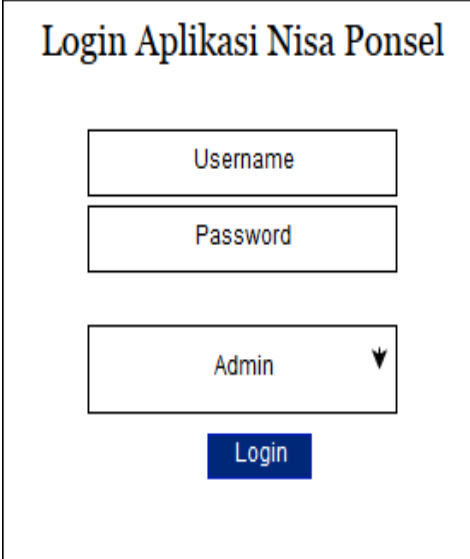
Gambar 3.1 Rancangan Sistem

3.2.2 Rancangan Input

Rancangan *Input* adalah segala sesuatu yang dimasukkan kedalam sistem dan selanjutnya akan diproses menjadi sebuah informasi. Pada perancangan *form input* dibutuhkan *form* sebagai dasar penginputan data yang berhubungan dengan program. Adapun rancangan input yang terdapat dalam perancangan sistem informasi penjualan nisa ponsel berbasis web yaitu:

3.2.2.1 Rancangan *Input Form Admin*

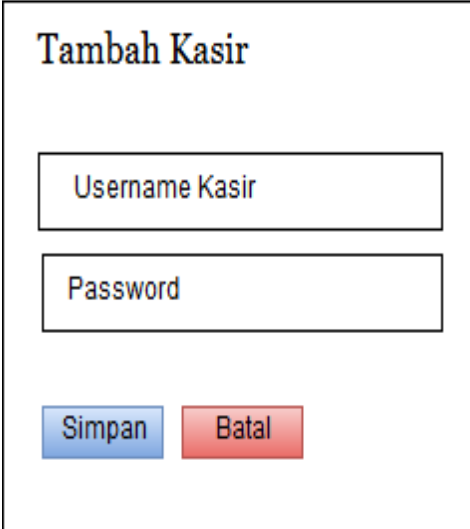
1. Rancangan *Login Input Admin*



The image shows a login form titled "Login Aplikasi Nisa Ponsel". It contains three input fields: "Username", "Password", and "Admin" (a dropdown menu). Below the fields is a blue "Login" button.

Gambar 3.2 Rancangan *Input Login Admin*

2. Rancangan *Input* Tambah Data Kasir



Tambah Kasir

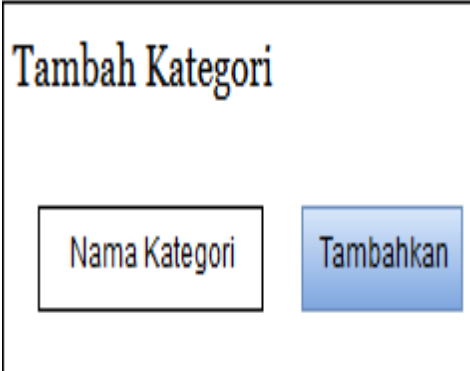
Username Kasir

Password

Simpan Batal

Gambar 3.3 Rancangan *Input* Tambah Data Kasir

3. Rancangan Tambah *Input* Kategori Barang



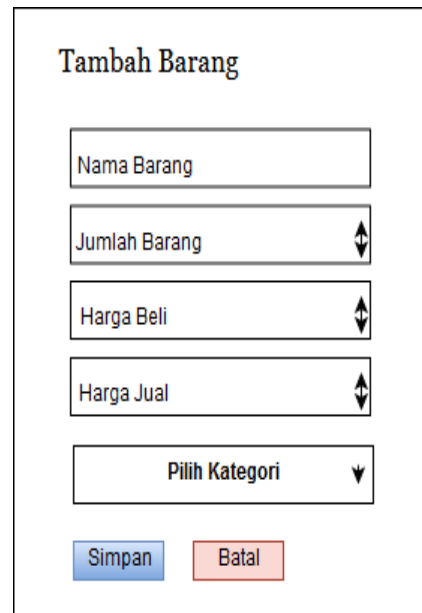
Tambah Kategori

Nama Kategori

Tambahkan

Gambar 3.4 Rancangan *Input* Tambah Kategori Barang

4. Rancangan *Input* Tambah Data Barang



Tambah Barang

Nama Barang

Jumlah Barang

Harga Beli

Harga Jual

Pilih Kategori

Simpan Batal

Gambar 3.5 Rancangan *Input* Tambah Data Barang

3.2.2.2 Rancangan *Input Form* Kasir

1. Rancangan input *Login* Kasir



Login Aplikasi Nisa Ponsel

Username

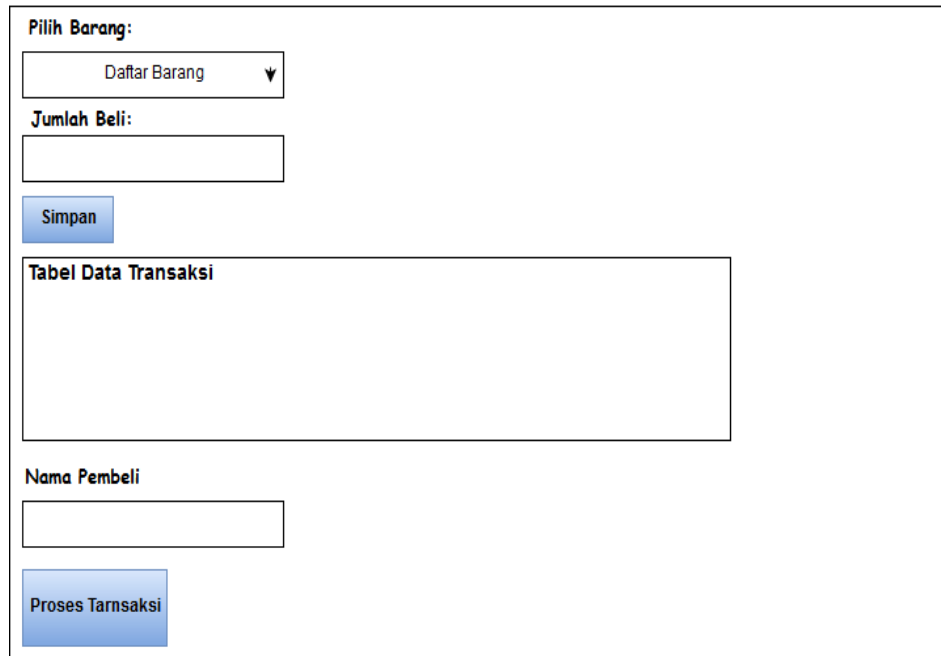
Password

Kasir

Login

Gambar 3.6 Rancangan *Input Login* Kasir

2. Rancangan *Input* Transaksi Penjualan



The image shows a web form for entering sales transactions. It contains the following elements:

- Pilih Barang:** A dropdown menu with the text "Daftar Barang" and a downward arrow.
- Jumlah Beli:** A text input field.
- Simpan:** A blue button.
- Tabel Data Transaksi:** A large empty rectangular box for displaying transaction data.
- Nama Pembeli:** A text input field.
- Proses Transaksi:** A blue button.

Gambar 3.7 Rancangan *Input* Transaksi Penjualan

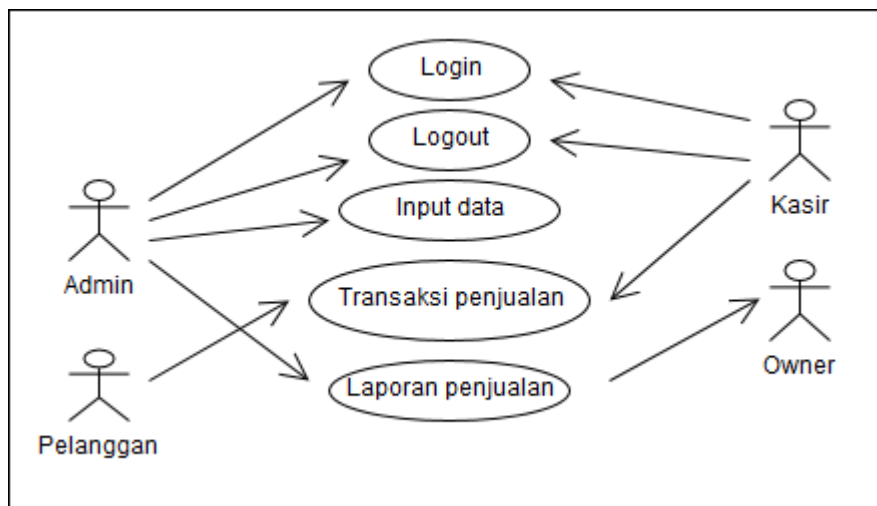
3.2.3 Rancangan Proses

Dalam pembuatan sistem alat yang digunakan dalam membuat perancangan dan desain sistem informasi penjualan yaitu menggunakan *Unified Modeling Language* (UML). *Unified Modeling Language* (UML) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung[15].

3.2.3.1 Use Case Diagram

Use case mempresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. Seorang/sebuah aktor adalah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan system untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu[16].

Use case diagram dalam sistem informasi penjualan nisa ponsel berbasis web yaitu:



Gambar 3.8 Usecase Diagram Sistem Infromasi Penjualan Nisa Ponsel

Tabel 3.1 Keterangan Actor

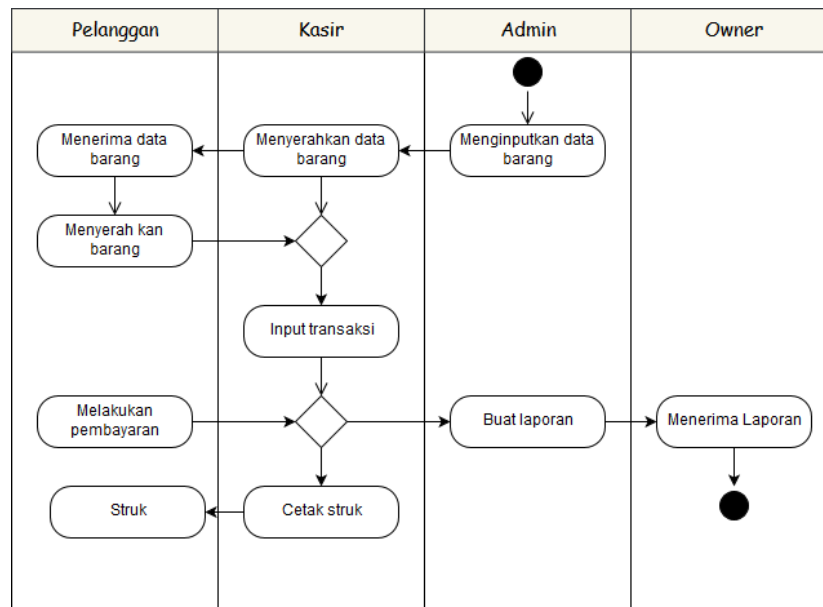
No	Nama	Keterangan
1.	Admin	Admin adalah aktor yang masuk kedalam sistem menginputkan data, melihat data, mengedit data, dan menghapus data dan memberikan laporan penjualan kepada Owner
2.	Kasir	Kasir adalah aktor masuk kedalam sistem untuk melakukan transaksi penjualan dengan pelanggan.
3.	Owner	Owner hanya menerima laporan.
4.	Pelanggan	Pelanggan adalah aktor yang memiliki akses untuk melakukan pembelian barang.

Tabel 3.2 Keterangan *Use Case*

No	Nama	Keterangan
1.	<i>Login</i>	Proses masuk kedalam sistem.
2.	<i>Logout</i>	Proses keluar dari dalam sistem.
3.	<i>Input Data</i>	Proses menginputkan data kasir, data kategori, dan data barang ke sistem sehingga suatu saat dapat digunakan saat proses selanjutnya.
4.	Transaksi Penjualan	Proses yang dilakukan oleh kasir dengan pelanggan untuk melakukan transaksi jual-beli.
5.	Laporan Penjualan	Proses merekap ulang keseluruhan data transaksi oleh admin yang akan diserahkan kepada pemilik.

3.2.3.2 Activity Diagram

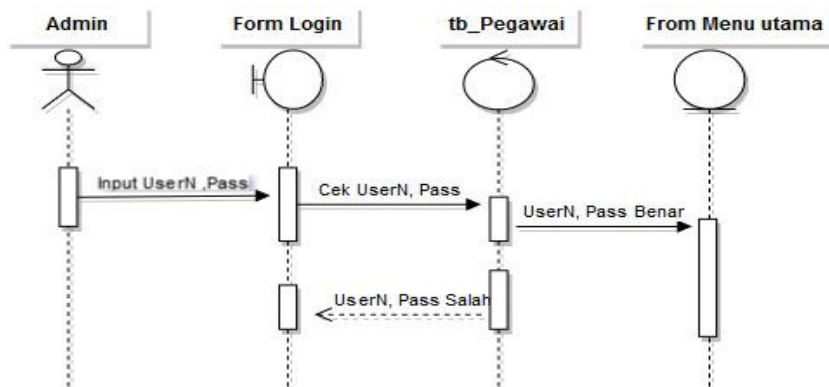
Activity diagram merupakan sebuah teknik untuk mendeskripsikan logika procedural, proses bisnis dan aliran kerja dalam banyak kasus. *Activity diagram* dalam sistem informasi penjualan nisa ponsel yaitu:



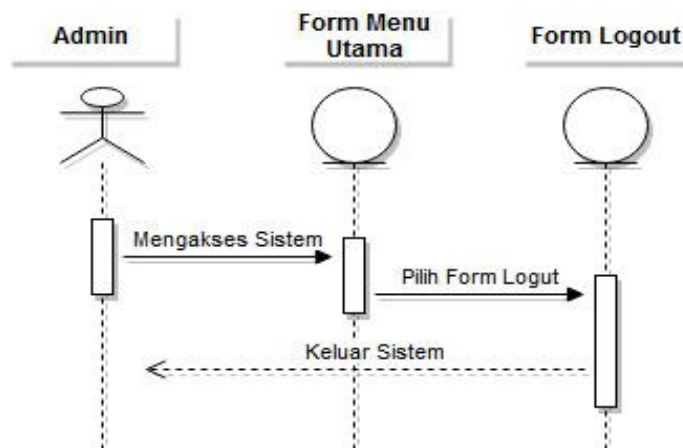
Gambar 3.9 *Activity Diagram* Sistem Informasi Penjualan Nisa Ponsel

3.2.3.3 Sequence Diagram

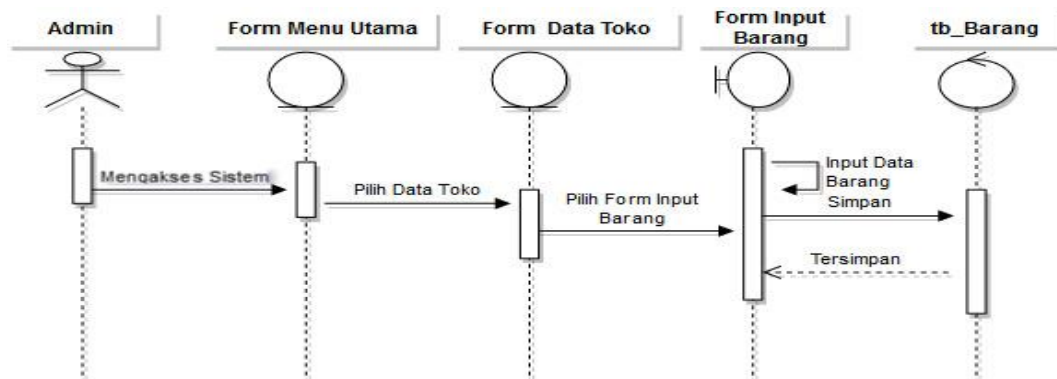
Sequence Diagram menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima oleh objek. *Sequence Diagram* dalam sistem informasi penjualan nisa ponsel yaitu:



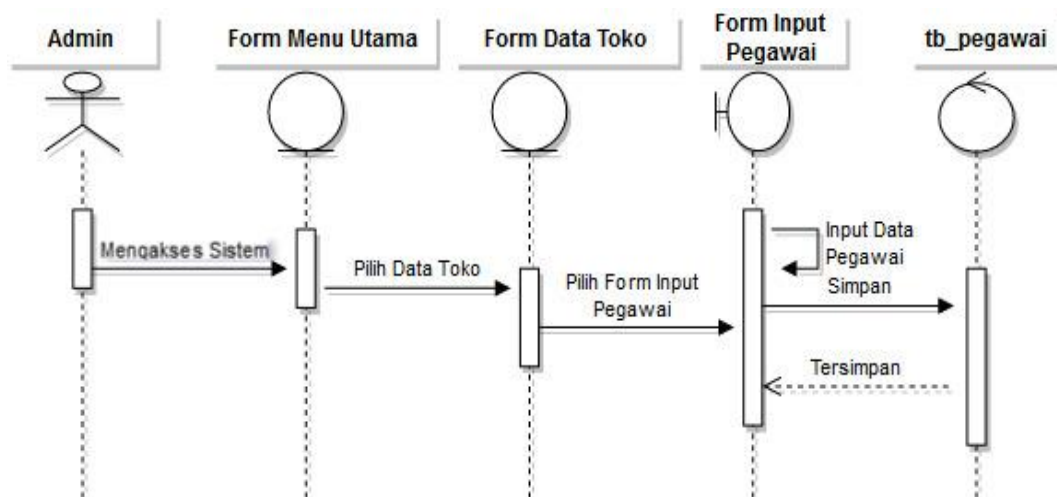
Gambar 3.10 *Sequence Diagram Login*



Gambar 3.11 *Sequence Diagram Logout*

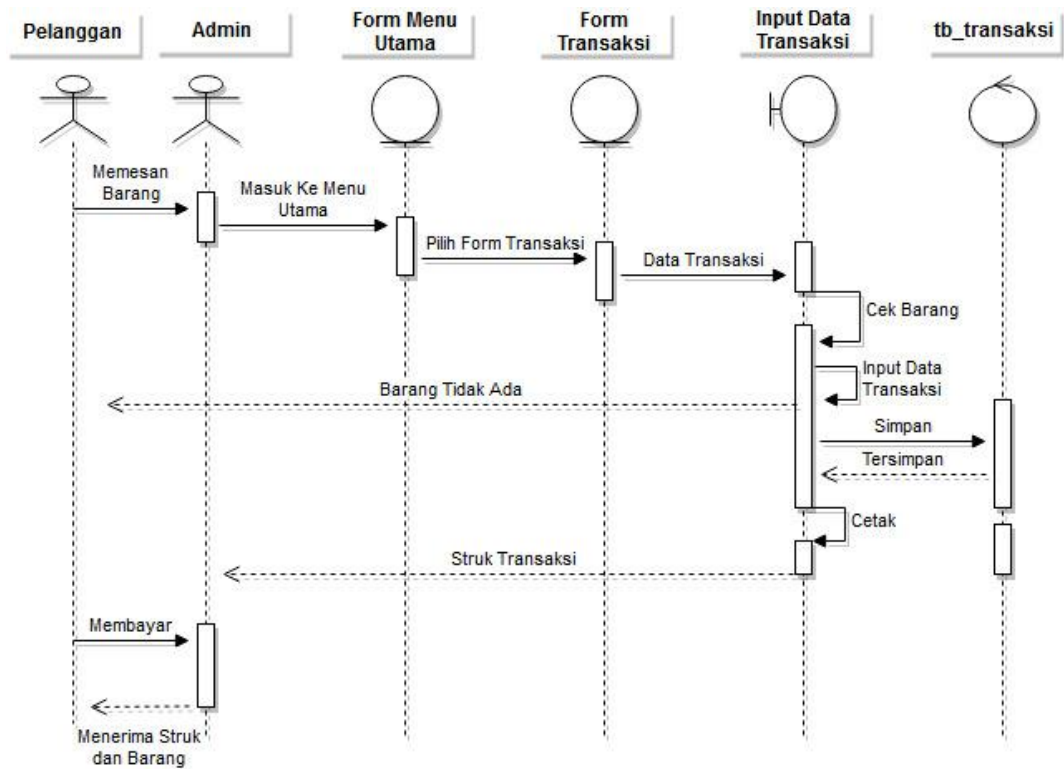


Gambar 3.12 *Sequence Diagram Input Data Barang*



Gambar 3.13 *Sequence Diagram Input Data Pegawai*

Kasir



Gambar 3.14 *Sequence Diagram* Transaksi

3.2.4 Rancangan *Output*

Rancangan *output* dalam suatu sistem adalah suatu informasi yang telah diproses dalam berbagai bentuk yang dikiri, kepemakai akhir dalam suatu sistem informasi.

3.2.4.1 Rancangan Output Struk Transaksi

Nisa Ponsel		Tanggal	
Jl. Siringo- ringo NO. 43 Telp : 0821-6780-0888 Kode Struk :			
Qty	Nama Barang	Harga	Total Harga
Nama Pelanggan :		Sub Total	
* Barang Yang Sudah Dibeli Tidak Dapat Diembalikan			

Gambar 3.15 Rancangan Output Struk Transaksi

3.2.4.2 Rancangan Output Laporan

Nisa Ponsel		Tanggal			
Jl. Siringo- ringo NO. 43 Telp : 0821-6780-0888 Data Laporan Tanggal					
No	Kode Struk	Kasir	Nama Pembeli	Total Transaksi	Total Bayar

Gambar 3.16 Rancangan Output Laporan Transaksi

3.2.5 Rancangan Basis Data

Rancangan basis data berisikan proses menciptakan perancangan untuk basis data yang akan mendukung operasi tujuan dalam merancang suatu basis data yang digunakan dalam perancangan sistem.

3.2.5.1 Normalisasi

Normalisasi merupakan proses pembuatan tabel data pada masing-masing proses untuk mengurangi terjadinya duplikasi atau inkonsistensi data filed. Dalam proses normalisasi, terdapat tabel master yang biasa digunakan oleh perusahaan sebelum melakukan sistem terkomputerisasi.

1. Bentuk Unnormalisasi

Berikut adalah contoh tabel bentuk unnormalisasi sebagai berikut

Tabel 3.3 Unnormalisasi Normal Tabel Penjualan

Tanggal	Nama Barang	Harga	Qty	Stok
23/5/2019	Oppo A3s	Rp. 1.800.000	2	16

Total Harga	Nama pegawai
Rp. 50.000	Putri Aini

2. Bentuk Normalisasi Pertama (NF1)

Bentuk normalisasi pertama (NF1) tidak boleh ada kelompok yang berulang pada tabel, penguraian *multivalued* dan *composit*. Berikut adalah contoh tabel bentuk normalisasi pertama sebagai berikut:

Nama tabel : Barang

Tabel 3.4 Bentuk NF1 Tabel Barang

Nama Barang	Stok	Harga_Beli	Harga_Jual
Oppo A3S	16	Rp. 1.700.000	Rp. 1.800.000

Nama tabel : User

Tabel 3.5 Bentuk NF1 Tabel User

Nama	Password	Status
Putri Aini	Aini	Admin

3. Bentuk Normalisasi Kedua (NF2)

Bentuk normalisasi kedua atribut bukan kunci tidak boleh bergantung pada sebagian primarykey, artinya atribut bukan kunci harus bergantung pada semua atribut yang termasuk primarykey, *functional dependency* pada kunci. Berikut adalah contoh bentuk tabel normalisasi kedua (NF2) sebagai berikut:

Nama tabel : Barang

Tabel 3.6 Bentuk NF2 Tabel Barang

Kode _Barang	Nama _Barang	Id_Kat	Stok	Harga_Beli	Harga_Jual
B001	A3S	K01	16	Rp.1.700.000	Rp.1.800.000

Nama tabel : User

Tabel 3.7 Bentuk NF2 Tabel User

Id	User Name	Password	Status
01	Putri Aini	Aini	Admin

Nama tabel : Kategori

Tabel 3.8 Bentuk NF2 Tabel Kategori

Id_Ka	Kategori
K01	Oppo

4. Bentuk Normalisasi Ketiga (NF3)

Bentuk normalisasi ketiga tidak boleh ada atribut bukan kunci yang bergantung pada atribut selain primerykey.

Nama tabel : Barang

Tabel 3.9 Bentuk NF3 Tabel Barang

Kode_Barang	Nama_Barang	Id_Kat	Stok	Harga_Beli	Harga_Jual
B001	A3S	K01	16	Rp.1.700.000	Rp.1.800.000

Nama tabel : User

Tabel 3.10 Bentuk NF3 Tabel User

Id	User Name	Password	Status
01	Putri Aini	Aini	Admin

Nama tabel : Kategori

Tabel 3.11 Bentuk NF3 Tabel Kategori

Id_Ka	Kategori
K01	Oppo

3.2.5.2 Desain File

1. Tabel Barang

Database : db_np

Tabel : Barang

Primery Key : Id_Barang

Tabel 3.12 Struktur Desain File Barang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_barang	<i>Int</i>	11	Primery Key
2.	Nama_barang	<i>Varchar</i>	100	-
3.	Id_kategori	<i>Varchar</i>	11	-
4.	Stok	<i>Varchar</i>	11	-
5.	Harga_beli	<i>Varchar</i>	100	-
6.	Harga_jual	<i>Varchar</i>	100	-
7.	Tanggal	<i>Date</i>	-	-

2. Tabel User

Database : db_np

Tabel : User

Primery Key : Id

Tabel 3.13 Struktur Desain File User

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id	<i>Int</i>	11	Primery Key
2.	Username	<i>Varchar</i>	100	-
3.	Password	<i>Text</i>	-	-
4.	Status	<i>Int</i>	11	-
5.	Tanggal	<i>Date</i>	-	-

3. Tabel Kategori

Database : db_np

Tabel : Kategori

Primary Key : Id_Kategori

Tabel 3.14 Struktur Desain File Kategori

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Kategori	<i>Int</i>	11	Primary Key
2.	Nama_Kategori	<i>Varchar</i>	100	-

4. Tabel Tempo

Database : db_np

Tabel : Tempo

Primary Key : Id_Transaksi

Tabel 3.15 Struktur Desain File Tempo

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Subtransakso	<i>Int</i>	11	Primary Key
2.	Id_Barang	<i>Int</i>	11	-
3.	Jumlah_Beli	<i>Int</i>	11	-
4.	Total_Harga	<i>Varchar</i>	20	-
5.	Trx	<i>Varchar</i>	10	-

5. Tabel Laporan Transaksi

Database : db_np

Tabel : Sub_Transkasi

Primary Key : Id_Subtransaksi

Tabel 3.16 Struktur Desain File Sub_Transaksi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Subtransaksi	<i>Int</i>	11	Primery Key
2.	Id_Barang	<i>Int</i>	11	-
3.	Id_Transaksi	<i>Int</i>	11	-
4.	Jumlah_Beli	<i>Int</i>	11	-
5.	Total_Harga	<i>Varchar</i>	20	-
6.	No_Struk	<i>Varchar</i>	20	-

6. Tabel Transaksi

Database : db_np

Tabel : Transaksi

Primery Key : Id_Transaksi

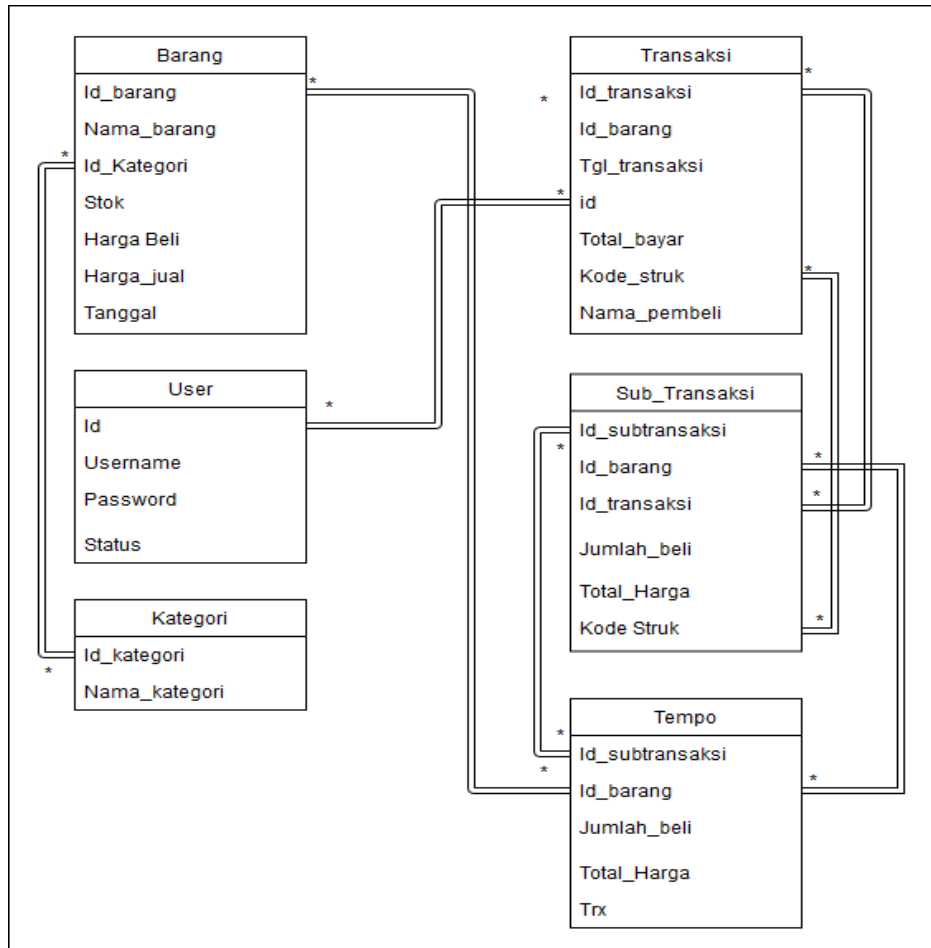
Tabel 3.17 Struktur Desain File Transaksi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Transaksi	<i>Int</i>	11	Primery Key
2.	Tgl_Transaksi	<i>Date</i>	-	-
3.	Kode_Kasir	<i>Int</i>	11	-
4.	Total_bayar	<i>Varchar</i>	20	-
5.	No_Struktur	<i>Varchar</i>	20	-
6.	Nama_pembeli	<i>Varchar</i>	20	-

3.2.5.3 Class Diagram

Class diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek[16]. *Class diagram* merupakan hubungan antar kelas dan

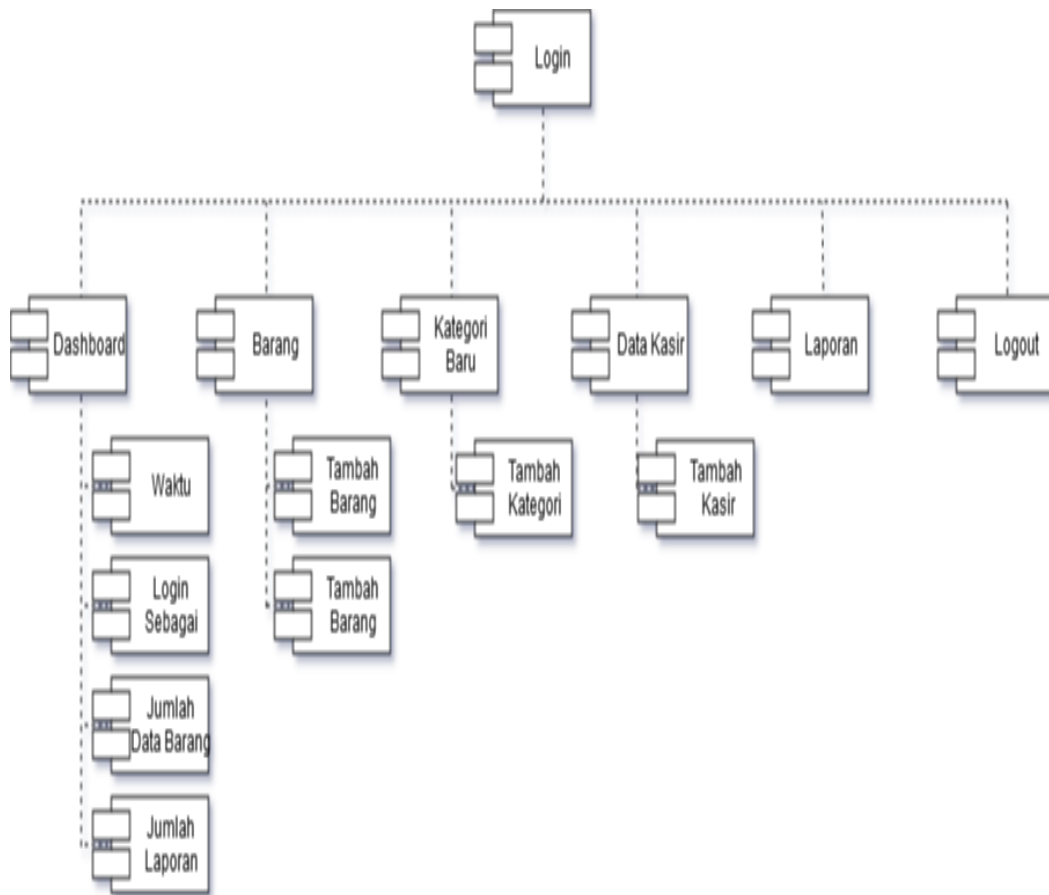
penjelasan detail tiap-tiap tabel. *Class diagram* dalam sistem informasi penjualan nisa ponsel yaitu:



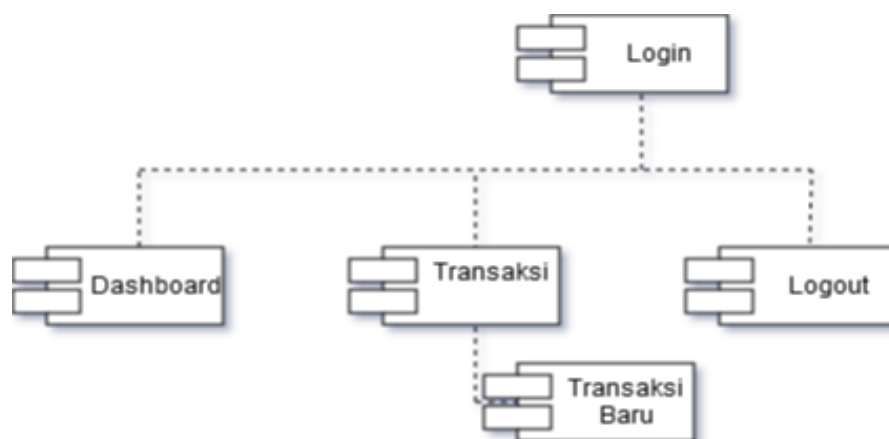
Gambar 3.17 Class Diagram

3.2.6 Rancangan *Interface*

Rancangan *interface* berisikan gambaran struktur hirarki dari seluruh tampilan sistem yang dirancang dalam sistem informasi penjualan nisa ponsel yaitu:



Gambar 3.18 Rancangan Interface Admin



Gambar 3.21 Rancangan Interface Kasir

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi

Tahapan implementasi sistem merupakan tahap penterjemah perancangan berdasarkan hasil analisis ke dalam suatu bahasa pemrograman tertentu serta penerapan perangkat lunak yang dibangun dengan keadaan sebenarnya. Adapun pembahasan implementasi terdiri dari perangkat lunak pembangun, perangkat keras pembangun, dan implementasi antar muka. Penggunaan Sistem Informasi Penjualan *Handphone* dan *Accessories* Pada Toko Nisa Ponsel berbasis web adalah untuk mempermudah *user* dalam melakukan transaksi penjualannya.

4.1.1 Perangkat Keras

Hardware adalah seluruh komponen-komponen peralatan yang membentuk suatu sistem computer dan peralatan lainnya yang memungkinkan komputer dapat melaksanakan tugasnya. Dalam penyusunan sistem informasi ini penulis membutuhkan perangkat keras sebagai berikut :

- a. Processor Intel® Celeron® CPU N3060 @ 1.60Ghz (2 CPUs)
- b. Hardisk Sekitar 500 GB
- c. Monitor
- d. Keyboard
- e. Mouse

- f. Printer
- g. Kertas, untuk mencetak struk dan laporan

4.1.2 Perangkat Lunak

Perangkat Lunak adalah komponen dari pada sistem pengolahan data yang diluar dari peralatan komputernya sendiri. Adapun perangkat lunak yang digunakan penulis dalam pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem Operasi Windows 7, 8, atau 10.
- b. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman PHP dan database yang digunakan adalah MySQL.

4.1.3 Implementasi Database

Pada tahap ini dilakukan implementasi dari perancangan database yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya. Berikut ini tampilan implementasi database Sistem Informasi Penjualan *Handphone* dan *Accessories* Pada Toko Nisa Ponsel :

- a. Tabel User

Gambar 4.1 Tabel User yang berfungsi untuk menampung data-data pengguna yang digunakan saat login. Dalam tabel user terdapat atribut yaitu id, username, password, status, dan date_created. Dimana id sebagai *primary key*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	
2	username	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		
3	password	text	latin1_swedish_ci		No	None		
4	status	int(11)			No	None		
5	date_created	timestamp		on update CURRENT_TIMESTAMP	No	CURRENT_TIMESTAMP	ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP	

Gambar 4.1 Tabel User

b. Tabel Kategori

Gambar 4.2 Tabel Kategori yang berfungsi untuk pemisahan jenis barang. Dalam tabel kategori terdapat attribute yaitu `id_kategori`, dan `nama_kategori`. Dimana `id_kategori` sebagai *primary key*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	<code>id_kategori</code>	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial More
2	<code>nama_kategori</code>	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More

Gambar 4.2 Tabel Kategori

c. Tabel Barang

Gambar 4.3 Tabel Barang yang berfungsi untuk menampung data-data barang. Dalam tabel barang terdapat attribute yaitu `id_barang`, `nama_barang`, `id_kategori`, `stok`, `harga_beli`, `harga_jual`, dan `date_added`. Dimana `id_barang` sebagai *primary key*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	<code>id_barang</code>	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	<code>nama_barang</code>	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
3	<code>id_kategori</code>	int(11)			No	None		Change Drop More
4	<code>stok</code>	int(11)			No	None		Change Drop More
5	<code>harga_beli</code>	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
6	<code>harga_jual</code>	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
7	<code>date_added</code>	timestamp		on update CURRENT_TIMESTAMP	No	CURRENT_TIMESTAMP	ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP	Change Drop More

Gambar 4.3 Tabel Barang

d. Tabel Transaksi

Gambar 4.4 Tabel Transaksi yang berfungsi untuk menampung data-data transaksi. Dalam tabel transaksi terdapat attribute yaitu `id_transaksi`, `tgl_transaksi`,

kode_kasir, total_bayar, no_invoice, dan nama_pembeli. Dimana id_transaksi sebagai *primary key*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_transaksi	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	tgl_transaksi	timestamp		on update CURRENT_TIMESTAMP	No	CURRENT_TIMESTAMP	ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP	Change Drop More
3	kode_kasir	int(11)			No	None		Change Drop More
4	total_bayar	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
5	no_invoice	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
6	nama_pembeli	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More

Gambar 4.4 Tabel Transaksi

e. Tabel Subtransaksi

Gambar 4.5 Tabel Subtransaksi yang berfungsi untuk menampung data-data transaksi. Dalam tabel subtransaksi terdapat attribute yaitu id_subtransaksi, id_barang, id_transaksi, jumlah_beli, total_harga dan no_invoice. Dimana id_subtransaksi sebagai *primary key*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_subtransaksi	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial More
2	id_barang	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
3	id_transaksi	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
4	jumlah_beli	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
5	total_harga	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
6	no_invoice	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More

Gambar 4.5 Tabel Subtransaksi

f. Tabel Tempo

Gambar 4.6 Tabel Tempo yang berfungsi untuk menampung data-data transaksi. Dalam tabel tempo terdapat attribute yaitu id_subtransaksi, id_barang, jumlah_beli, total_harga dan trx. Dimana id_subtransaksi sebagai *primary key*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_subtransaksi	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial More
2	id_barang	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
3	jumlah_beli	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
4	total_harga	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More
5	trx	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More

Gambar 4.6 Tabel Tempo

4.1.4 Tampilan

Berikut akan dijelaskan hasil perancangan sistem informasi. Untuk dapat menggunakan sistem informasi penjualan *handphone* dan *accessories* pada toko nisa ponsel, dibutuhkan browser seperti *Google Chrome*, *Firefox*, *Microsoft Edge*, dan lain lain. Tampilan dibagi kedalam 2 kelompok actor yaitu Admin dan Kasir.

1. Tampilan Admin
 - a. Halaman Login

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk masuk kedalam sistem sebagai admin. Halaman ini berisi form yang terdiri dari *username* dan *password*. Halaman *login* dapat dilihat pada **Gambar 4.7 Halaman Login**.

Silahkan Login

Username

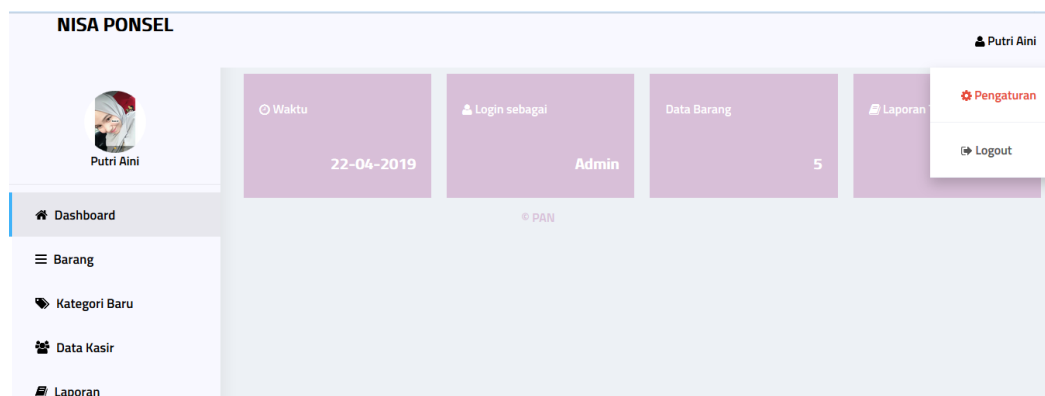
Password

Admin

Gambar 4.7 Halaman Login

b. Halaman Home

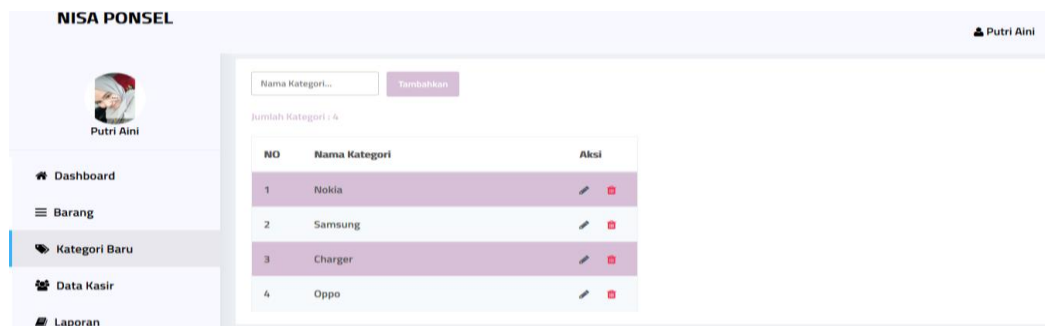
Halaman *home* ini berisikan tanggal, *login* sebagai, jumlah data barang, jumlah laporan transaksi, pengaturan akun, dan *logout*. Halaman *home* ini dapat dilihat pada **Gambar 4.8 Halaman Home** berikut ini:



Gambar 4.8 Halaman Home

c. Halaman Kategori Barang

Halaman ini menampilkan penambahan kategori barang, pengelolaan data kategori barang dan daftar kategori barang. Halaman kategori barang ini dapat dilihat pada **Gambar 4.9 Kategori Barang** berikut ini:



Gambar 4.9 Kategori Barang

d. Halaman Barang

Halaman ini berisikan tambah barang, kelola data barang, cetak laporan data barang dan daftar barang. Halaman Barang dapat dilihat pada **Gambar 4.10 Halaman Barang** berikut ini:

NISA PONSEL Putri Aini

Putri Aini

Dashboard

Barang

Kategori Baru

Data Kasir

Laporan

+ Tambah Barang Cetak

Filter kategori Cari Barang... Q

Jumlah Barang : 5

No	Nama Barang	Kategori	Stok	Harga Beli	Harga Jual	Tanggal Ditambahkan	Aksi
1	B310E	Samsung	7	Rp. 250,000	Rp. 280,000	13-04-2019	
2	105	Nokia	7	Rp. 225,000	Rp. 280,000	04-04-2019	
3	216	Nokia	0	Rp. 475,000	Rp. 5,350,000	13-04-2019	
4	130	Nokia	4	Rp. 400,000	Rp. 475,000	04-04-2019	
5	106	Nokia	10	Rp. 350,000	Rp. 450,000	04-04-2019	

Gambar 4.10 Halaman Barang

e. Halaman Tambah Barang

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk penambahan data barang yang masuk. Halama ini berisi *form* yang terdiri dari nama barang, stok, harga beli, harga jual, dan kategori. Halaman tambah barang dapat dilihat pada **Gambar 4.11 Halaman Tambah Barang** berikut ini:

Gambar 4.11 Halaman Tambah Barang

f. Halaman Edit Barang

Halaman ini admin dapat mengubah informasi data barang berupa nama barang, stok, harga beli, harga jual dan kategori. Halaman ini dapat dilihat pada

Gambar 4.12 Halaman Edit Barang berikut ini:

Gambar 4.12 Halaman Edit Barang

g. Halaman Kasir

Halaman ini berisikan penambahan data kasir, pengelolaan data kasir, dan daftar kasir yang terdaftar. Halaman Kasir dapat dilihat pada **Gambar 4.13 Halaman Kasir** berikut ini :

No	Username	Status	Tanggal Didaftarkan	Aksi
1	Maryam	Kasir	01-04-2019	
2	Zena	Kasir	04-04-2019	
3	ayam	Kasir	04-04-2019	

Gambar 4.13 Halaman Kasir

h. Halaman Laporan Transaksi

Halaman ini berisi semua laporan transaksi yang dilakukan oleh kasir, dapat dilihat berdasarkan perhari atau pun perbulan. Halaman laporan transaksi dapat dilihat pada **Gambar 4.14 Halaman Laporan Transaksi** berikut ini :

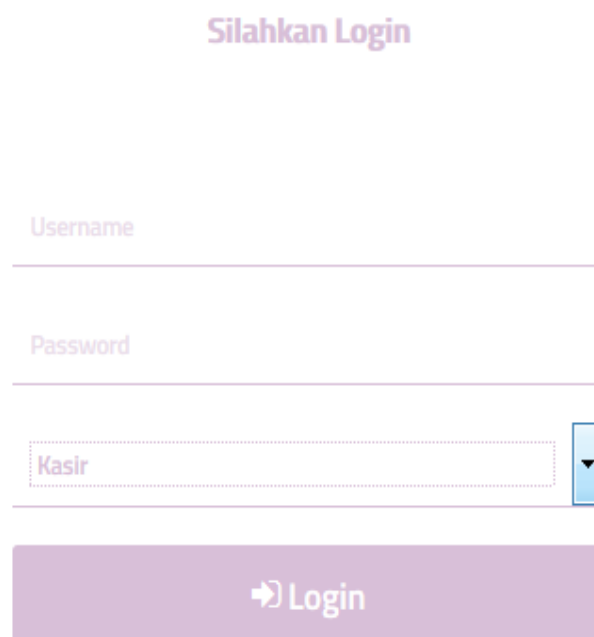
No	No Invoice	Kasir	Pembeli	Tanggal Transaksi	Total Bayar	Aksi
1	13/AF/7/19/09/24/47	Maryam	Zena	13-04-2019	Rp. 840,000	
2	13/AF/7/19/09/22/11	Maryam	Putri Aini	13-04-2019	Rp. 5,350,000	
3	04/AF/8/19/08/53/33	Zena	Manja Ponsel	04-04-2019	Rp. 1,035,000	
4	04/AF/8/19/08/52/46	Zena	Misel	04-04-2019	Rp. 5,350,000	

4.14 Halaman Laporan Transaksi

2. Tampilan Kasir

a. Halaman Login

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk masuk kedalam sistem sebagai Kasir. Halaman ini berisi form yang terdiri dari *username* dan *password*. Halaman *login* dapat dilihat pada **Gambar 4.15 Halaman Login**.



The image shows a login form with the following elements:

- Title: Silahkan Login
- Username input field
- Password input field
- Role selection dropdown menu with 'Kasir' selected
- Login button with a right-pointing arrow

Gambar 4.15 Halaman Login

b. Halaman Transaksi

Halaman ini berfungsi sebagai penambahan transaksi penjualan, dan berisikan daftar transaksi penjualan yang dilakukan. Proses transaksi hanya dapat dilakukan oleh aktor kasir saja. Halaman Transaksi dapat dilihat pada **Gambar 4.16 Halaman Transaksi** berikut ini :

NISA PONSEL Maryam

Dashboard

Transaksi

Transaksi Baru

Jumlah Transaksi : 2

NO	Tanggal Transaksi	Total Bayar	Nama Pembeli	No Invoice	Aksi
1	13-04-2019	Rp. 840,000	Zena	13/AF/7/19/09/24/47	View Print
2	13-04-2019	Rp. 5,350,000	Putri Alini	13/AF/7/19/09/22/11	View Print

© PAN

Gambar 4.16 Halaman Transaksi

c. Halaman Tambah Transaksi

Halaman ini berfungsi sebagai penambahan transaksi penjualan, yang berisikan *form* pemilihan daftar barang, jumlah beli, dan nama pembeli. Halaman Tambah Transaksi dapat dilihat pada **Gambar 4.17 Halaman Tambah Transaksi** berikut ini :

NISA PONSEL Zena

Transaksi

Entry Transaksi Baru

Pilih Barang :

105 (stock : 8) | Harga : 280,000

Jumlah Beli :

Simpan

Data transaksi

NO	ID Barang	Nama Barang	Jumlah Beli	Total Harga	Aksi
Data masih kosong					

Nama Pembeli :

Proses Transaksi

Gambar 4.17 Halaman Tambah Transaksi

4.2 Pengujian

Pengujian perangkat lunak dilakukan dengan menggunakan metode *blackbox*, yaitu pengujian berfokus pada kebutuhan fungsional perangkat lunak. Upaya pengujian dimaksudkan untuk memastikan bahwa fungsi-fungsi, masukan dan keluaran dapat berjalan dengan baik, kemudian menginisialisasi kesalahan fungsi untuk kemudian dapat diperbaiki.

4.2.1 Kasus dan Hasil Pengujian

Tabel 4.1 Pengujian Fitur Login

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian login dengan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar	Masuk kehalaman <i>Home</i>	Masuk kehalaman <i>Home</i>	Valid
2.	Pengujian login dengan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Muncul pesan kesalahan “maaf sepertinya <i>username</i> atau <i>password</i> salah”	Muncul pesan kesalahan “maaf sepertinya <i>username</i> atau <i>password</i> salah”	Valid

Tabel 4.2 Pegujian Fitur Tambah Kategori

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian penambahan kategori yang sudah ada.	Muncul pesan kesalahan “ <i>Kategori sudah ada</i> ”	Muncul pesan kesalahan “ <i>Kategori sudah ada</i> ”	Valid
2	Pengujian penambahan kategori yang belum ada di data.	Muncul pesan “berhasil menambahkan kategori”	Muncul pesan “berhasil menambahkan kategori”	Valid

Tabel 4.3 Pegujian Fitur Tambah Data Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian penambahan data barang belum ada.	Muncul pesan “Berhasil ditambahkan”	Muncul pesan “Berhasil ditambahkan”	Valid
2.	Pengujian penambahan data barang yang sudah ada.	Muncul pesan kesalahan “Data barang sudah ada”	Muncul pesan kesalahan “Data barang sudah ada”	Valid

Tabel 4.4 Pegujian Fitur Tambah Data Kasir

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian penambahan data kasir yang belum ada.	Muncul pesan “Data kasir berhasil disimpan”	Muncul pesan “Data kasir berhasil disimpan”	Valid
2.	Pengujian penambahan data kasir yang sudah ada.	Muncul pesan kesalahan “Username untuk kasir sudah ada”	Muncul pesan kesalahan “Username untuk kasir sudah ada”	Valid

Tabel 4.5 Pegujian Fitur Transaksi

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian proses entry transaksi penjualan sesuai stok atau kurang dari stok yang tersedia	Masuk kehalaman “Data Transaksi”	Masuk kehalaman “Data Transaksi”	Valid
2.	Pengujian proses entry transaksi penjualan melebihi stok tersedia	Muncul pesan kesalahan “Stok tidak mencukupi”	Muncul pesan kesalahan “Stok tidak mencukupi”	Valid
3.	Pengujian proses entry transaksi penjualan tidak memasukan jumlah beli	Muncul pesan kesalahan “Please enter a number”	Muncul pesan kesalahan “Please enter a number”	Valid

4.	Pengujian proses entry transaksi penjualan tidak memasukan nama pembeli	Muncul pesan kesalahan "Please fill out this field"	Muncul pesan kesalahan "Please fill out this field"	Valid
----	---	---	---	-------

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah berhasil merancang dan membuat Sistem Informasi Penjualan *Handphone* dan *Accecsories* Pada Toko Nisa Ponsel, penulis mendapat banyak hal-hal yang bermanfaat. Berdasarkan penelitian yang dilakukan dengan mengamati dan menganalisa sistem penjualan. Dengan begitu penulis dapat menyimpulkan beberapa hal, diantaranya :

1. Dengan menggunakan sistem ini, maka proses penjualan yang terjadi antara pihak toko dengan pelanggan akan dapat di organisir dengan baik pada saat transaksi berlangsung dan pencetakan laporan penjualan.
2. Dengan menggunakan sistem ini, maka proses penambahan stok barang masuk, barang keluar, dan data barang akan dapat diorganisir dengan baik.
3. Sistem memberikan kemudahan baik dari sisi admin maupun kasir dimana proses jalannya transaksi dapat berlangsung lebih efektif dan efisien.
4. Dari sistem informasi yang telah dibuat, pemilik toko dapat melihat laporan transaksi penjualan setiap hari maupun setiap bulannya.

5.2 Saran

1. Pengembangan Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan lebih kompleks dan untuk transaksi penjualannya menggunakan barcode.
2. Pengembangan Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan berupa web online dalam melakukan pemesanan barang agar memudahkan dalam pelayanan tanpa harus datang langsung.

Daftar Pustaka

- [1] O. Veza and M.Ropianto, “Perancangan Sistem Informasi Inventory Data Barang Pada PT. Andalas Berlian Motors,” *JT-IBSI*, vol. 2, no. 2, pp. 121–134, 2017.
- [2] S. T. Galih, T. Karyanti, and V. Deshanti, “Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Dharma Husada Jepara Berbasis Multiuser,” *Informatika*, vol. 1, no. 1, pp. 31–51, 2014.
- [3] N. J. Simanjuntak, S. Suryadi, and G. J. . Silaen, “Sistem Pengarsipan Surat Bagian Organisasi Dan Tatalaksana Pada Kantor Bupati Labuhanbatu Berbasis Web,” *J. Ilm. AMIK Labuhan Batu*, vol. 5, no. 3, pp. 26–36, 2017.
- [4] H. Tohari, *Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui pendekatan UML*. Penerbit Andi, 2017.
- [5] J. Hutahaean, *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish, 2016.
- [6] R. Aisyah, R. Watrianthos, and M. Nasution, “Sistem Informasi Data Guru MDTA Pada Kantor Kesra Setdakab Labuhanbatu Berbasis Web,” *J. Ilm. AMIK Labuhan Batu*, vol. 5, no. 2, pp. 35–45, 2017.
- [7] Cornelia Dumaraya Manik, “PENGARUH KUALITAS PRODUK, HARGA, DAN PROMOSI TERHADAP TINGKAT PENJUALAN (STUDI KASUS PADA PERUMAHAN SERPONG GARDEN),” *Kreatif*, vol. 3, no. 1, pp. 40–51, 2015.
- [8] G. A. Syafarina, “Perancangan Aplikasi Inventory Barang Materials Dan Product,” *J. Ilm. Fak. Tek. “Technologia,”* vol. 7, no. 1, pp. 25–33, 2016.
- [9] Dr. Eng R.H.Sianipar, “PHP & MySQL.” Penerbit Andi, p. 241, 2015.
- [10] R. P. Hastanti, B. E. Purnama, and I. U. Wardati, “Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan,” *Bianglala Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 1–9, 2015.
- [11] Murdani and I. R. Munthe, “Penerapan web based learning dalam aplikasi pembelajaran sholat,” vol. 6, no. 2, pp. 1–4, 2018.
- [12] ARYANTO, *Soal Latihan dan Jawaban Pengolahan Database Mysql Tingkat Dasar / Pemula*. Deepublish, 2018.
- [13] Wulandari and S. Aprilia, “Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Web Pada Chanel Distro Pringsewu,” *J. TAM (Technology Accept. Model.*, vol. 4, pp. 41–47, 2015.
- [14] P. P. Widodo and Elisawati, “Penjadwalan Mubaligh Online Pada Persatuan Mubaligh Dumai (Pmd) Kota Dumai,” *J. Inform. Manaj. dan Komput.*, vol. 9, no. 2, pp. 25–32, 2017.

- [15] S. Saiful and A. Ambarita, "Pembuatan Aplikasi Web Pencarian Jasa Pembantu Rumah Tangga (Prt) Dikota Ternate," *Indones. J. Inf. Syst.*, vol. 2, no. 2, pp. 77–90, 2016.
- [16] A. A. R. P.W.A, M. H. C. D. A. Maulana, and F. Nadziroh, "SISTEM PEMINJAMAN RUANGAN ONLINE (SPRO) DENGAN METODE UML (UNFIELD MODELING LANGUAGE)," *J. Teknol. dan Terap. Bisnis*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2018.
- [17] A. Anisah and K. Kuswaya, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pengeluaran, Penggunaan Bahan Dan Hutang Dalam Pelaksanaan Proyek Pada Pt Banamba Putratama," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, p. 507, 2017.
- [18] A. Hendini, "Pemodelan UML sistem informasi Monitoring Penjualan dan stok barang," *Pemodelan Uml Sist. Inf. Monit. Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus Distro Zhezha Pontianak)*, vol. IV, no. 2, pp. 107–116, 2016.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Putri Aini
Tempat tanggal lahir : Kampung Sona, 22 Juli 1998
Jenis kelamin : Perempuan
Agama : Islam
Pendidikan terakhir : Diploma III / Manajemen Informatika
Status : Belum Menikah
Alamat : Jl. Siringo-ringo No.43
Kewarganegaraan : Indonesia
No. HP : 0812-6983-5598

PENDIDIKAN FORMAL

- | | |
|-----------------------------|-----------|
| 1. SD 115516 Kampung Sennah | Berijazah |
| 2. MTS N Rantau Prapat | Berijazah |
| 3. SMA N 2 Rantau Utara | Berijazah |
| 4. AMIK Labuhanbatu | Berijazah |

Demikian daftar riwayat hidup ini saya perbuat dengan sebenarnya.

Rantauprapat, 26 Mei 2019

Saya yang membuat

PUTRI AINI

LISTING PROGRAM

A. Barang.php

```

<?php include "head.php" ?>
<?php if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="tambah_barang") {
include "tambah_barang.php"; }
else if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="edit_barang") {
include "edit_barang.php"; } else { ?>
<script type="text/javascript"> document.title="Barang";
document.getElementById('barang').classList.add('active'); </script>
<script type="text/javascript" src="assets/jquery.tablesorter.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
    $(function(){
        $.tablesorter.addWidget({
            id:"indexFirstColumn",
            format:function(table){
                $(table).find("tr td:first-child").each(function(index){
                    $(this).text(index+1);    })    }    });
        $("table").tablesorter({
            widgets:['indexFirstColumn'],
            headers:{
                0:{sorter:false},
                3:{sorter:false},
                4:{sorter:false},
                5:{sorter:false},
                6:{sorter:false},
                7:{sorter:false,    }    });    }); </script>
    div class="content"> <div class="padding"> <div class="bgwhite">

```

```

<div class="padding"> <div class="contenttop"> <div class="left">

<a href="?action=tambah_barang" class="btnblue" style="background:#D8BFD8
;color: #fff"><i class="fa fa-plus"></i> Tambah Barang</a>

<a href="cetak_barang.php" class="btnblue" target="_blank"
style="background:#D8BFD8 ;color: #fff"><i class="fa fa-print"></i> Cetak</a>

</div>

<div class="right"> <script type="text/javascript">

function gotocat(val){ var value=val.options[val.selectedIndex].value;
window.location.href="barang.php?id_cat="+value+""; }</script>

<select class="leftin1" onchange="gotocat(this)">

<option value="">Filter kategori</option>

<?php $data=$root->con->query("select * from kategori"); while ($f=$data-
>fetch_assoc()) { ?>

<option <?php if (isset($_GET['id_cat'])) { if ($_GET['id_cat'] ==
$f['id_kategori']) { echo "selected"; } } ?> value="<?=$f['id_kategori'] ?>"><?=$
f['nama_kategori'] ?></option> <?php } ?> </select>

<form class="leftin">

<input type="search" name="q" placeholder="Cari Barang..." value="<?php echo
$keykeyword=isset($_GET['q'])?$_GET['q']:""; ?>"> <button><i class="fa fa-
search"></i></button> </form> </div>

<div class="both"></div>

<span class="label" style="color:#D8BFD8 ">Jumlah Barang : <?=$root-
>show_jumlah_barang() ?></span>

<table class="datatable" id="datatable">

<thead>

<tr> <th width="10px">No</th>

    <th style="cursor: pointer;">Nama Barang <i class="fa fa-sort"></i></th>

    <th style="cursor: pointer;" width="100px">Kategori <i class="fa fa-
sort"></i></th>

    <th>Stok</th>

    <th width="120px">Harga Beli</th>

```

```

<th width="120px">Harga Jual</th>
<th width="150px">Tanggal Ditambahkan</th>
<th width="60px">Aksi</th> </tr> </thead>
<tbody style="background:#D8BFD8 ;color: #fff">
<?php if (isset($_GET['id_cat']) && $_GET['id_cat']) { $root-
>tampil_barang_filter($_GET['id_cat']); }else{
$keyword=isset($_GET['q'])?$_GET['q']:"null"; $root-
>tampil_barang($keyword); } ?> </tbody>
</table> </div> </div> </div> </div>
<?php } include "foot.php" ?>

```

B. Cetak_Barang.php

```

<?php require('assets/lib/fpdf.php'); class PDF extends FPDF
{
function Header() {
$this->SetFont('Arial','B',30);
$this->Cell(30,10,'NISA PONSEL');
$this->Ln(10);
$this->SetFont('Arial','i',10);
$this->cell(30,10,'Jl. Siringo-ringo No.43, Rantau Prapat');

$this->Ln(5);
$this->SetFont('Arial','i',10);
$this->cell(30,10,'Telp/Fax : 0821-6780-0888');
$this->Line(10,40,200,40);

$this->Ln(5);
$this->SetFont('Arial','i',10);
$this->cell(30,10,'Data Barang');

$this->cell(130);

```

```

$this->SetFont('Arial',"",10);
$this->cell(30,10,'Rantau Prapat, '.date("d-m-Y").");
$this->Line(10,40,200,40);}

function data_barang(){
    mysql_connect("localhost","root","");
    mysql_select_db("db_np");

    $data=mysql_query("SELECT
barang.id_barang,barang.nama_barang,kategori.nama_kategori,barang.stok,barang.
harga_beli,barang.harga_jual,barang.date_added FROM barang INNER JOIN
kategori on barang.id_kategori=kategori.id_kategori ORDER BY
barang.id_barang DESC");

while ($r= mysql_fetch_array($data)) { $hasil[]=$r; } return $hasil; }

function set_table($header,$data){
$this->SetFont('Arial','B',9);
$this->Cell(10,7,"No",1);
$this->Cell(60,7,$header[1],1);
$this->Cell(12,7,$header[0],1);
$this->Cell(24,7,$header[2],1);
$this->Cell(27,7,$header[3],1);
$this->Cell(27,7,$header[4],1);
$this->Cell(30,7,$header[5],1);

$this->Ln();

$this->SetFont('Arial',"",9);
$no=1;

foreach($data as $row) {
    $this->Cell(10,7,$no++,1);
    $this->Cell(60,7,$row['nama_barang'],1);
    $this->Cell(12,7,$row['stok'],1);
    $this->Cell(24,7,$row['nama_kategori'],1);

```

```

        $this->Cell(27,7,"Rp. ".number_format($row['harga_beli'],1);
        $this->Cell(27,7,"Rp. ".number_format($row['harga_jual'],1);
        $this->Cell(30,7,date("d-m-Y",strtotime($row['date_added'])),1);
        $this->Ln(); } }}

$pdf = new PDF();
$pdf->SetTitle('Cetak Data Barang');

$header = array('Stock', 'Nama Barang','kategori' , 'Harga Beli', 'Harga Jual', 'Tgl
Ditambahkan');

$data = $pdf->data_barang();

$pdf->AliasNbPages();
$pdf->AddPage();
$pdf->Ln(20);
$pdf->set_table($header,$data);
$pdf->Output(", 'NISA PONSEL/Barang/'.date("d-m-Y").'.pdf"); ?>

```

C. Cetak_Laporan.php

```

<?php require('assets/lib/fpdf.php'); class PDF extends FPDF {    function
Header() {

        $this->SetFont('Arial','B',30);
        $this->Cell(30,10,'NISA PONSEL');

        $this->Ln(10);
        $this->SetFont('Arial','i',10);
        $this->cell(30,10,'Jl. Siringo-ringo No.43, Rantau Prapat');

        $this->Ln(5);
        $this->SetFont('Arial','i',10);
        $this->cell(30,10,'Telp/Fax : 0821-6780-0888');

```

```

$this->Ln(5);
$this->SetFont('Arial','i',10);
$this->cell(30,10,'Data Laporan Tanggal : '.$_POST['tgl_laporan'].');

$this->Ln(5);
$this->SetFont('Arial','i',10);
$this->cell(30,10,'Jenis : '.$_POST['jenis_laporan'].');

$this->cell(130);
$this->SetFont('Arial','',10);
$this->cell(30,10,'Rantau Prapat, '.date("d-m-Y").');
$this->Line(10,45,200,45);  }

function data_barang(){
mysql_connect("localhost","root",""); mysql_select_db("db_np");
$tanggal=$_POST['tgl_laporan'];

if ($_POST['jenis_laporan']=="perhari") {
    $split1=explode('-', $tanggal);
    $tanggal=$split1[2]."-".$split1[1]."-".$split1[0];

    $query=mysql_query("select
transaksi.id_transaksi,transaksi.tgl_transaksi,transaksi.no_invoice,transaksi.total_
bayar,transaksi.nama_pembeli,user.username from transaksi inner join user on
transaksi.kode_kasir=user.id where transaksi.tgl_transaksi like '%$tanggal%'
order by transaksi.id_transaksi desc");    }else{

    $split1=explode('-', $tanggal);
    $tanggal=$split1[1]."-".$split1[0];

    $query=mysql_query("select
transaksi.id_transaksi,transaksi.tgl_transaksi,transaksi.no_invoice,transaksi.total_
bayar,transaksi.nama_pembeli,user.username from transaksi inner join user on
transaksi.kode_kasir=user.id where transaksi.tgl_transaksi like '%$tanggal%'
order by transaksi.id_transaksi desc");    }

while ($r= mysql_fetch_array($query)) { $hasil[]=$r; } return $hasil;  }

```



```

function set_table($data){
    $this->SetFont('Arial','B',9);
    $this->Cell(10,7,"No",1);
    $this->Cell(40,7,"Kode Struk",1);
    $this->Cell(20,7,"Kasir",1);
    $this->Cell(40,7,"Nama Pembeli",1);
    $this->Cell(40,7,"Tanggal Transaksi",1);
    $this->Cell(40,7,"Total Bayar",1);
    $this->Ln();

    $this->SetFont('Arial',"",9);
    $no=1;
    foreach($data as $row)    {
        $this->Cell(10,7,$no++,1);
        $this->Cell(40,7,$row['no_invoice'],1);
        $this->Cell(20,7,$row['username'],1);
        $this->Cell(40,7,$row['nama_pembeli'],1);
        $this->Cell(40,7,date("d-m-Y h:i:s",strtotime($row['tgl_transaksi'])),1);
        $this->Cell(40,7,"Rp. ".number_format($row['total_bayar'],1);
        $this->Ln();    } }}

$pdf = new PDF();
$pdf->SetTitle('Cetak Data Barang');
$data = $pdf->data_barang();
$pdf->AliasNbPages();
$pdf->AddPage();
$pdf->Ln(20);
$pdf->set_table($data);

```

```
$pdf->Output("",'NISA PONSEL/Barang/'.date("d-m-Y").'.pdf'); ?>
```

D. Cetak_nota.php

```
<?php require('assets/lib/fpdf.php'); class PDF extends FPDF { function Header(){
    $this->SetFont('Arial','B',30);
    $this->Cell(30,10,'NISA PONSEL');

    $this->Ln(10);
    $this->SetFont('Arial','i',10);
    $this->cell(30,10,'Jl. Siringo-ringo No43, Rantau Prapat');

    $this->cell(80);
    $this->SetFont('Arial','',10);
    $this->cell(30,10,'Sumatera Utara, '.base64_decode($_GET['uuid']).");
    $this->Line(10,40,200,40);

    $this->Ln(5);
    $this->SetFont('Arial','i',10);
    $this->cell(30,10,'Telp/Fax : 0821-6780-0888');
    $this->Line(10,40,200,40);

    $this->Cell(80);
    $this->SetFont('Arial','u',15);
    $this->Cell(30,10,'Kepada : '.base64_decode($_GET['id-uid']).",0,'C');

    $this->Ln(5);
    $this->SetFont('Arial','i',10);
    $this->cell(30,10,'Kode Struk : '.base64_decode($_GET['inf']).");
```

```

$this->Line(10,40,200,40); }

function LoadData(){
mysql_connect("localhost","root",""); mysql_select_db("db_np");
$id=base64_decode($_GET['oid']);

    $data=mysql_query("select
sub_transaksi.jumlah_beli,barang.nama_barang,barang.harga_jual,sub_transaksi.t
otal_harga from sub_transaksi inner join barang on
barang.id_barang=sub_transaksi.id_barang where
sub_transaksi.id_transaksi='$id'");

while ($r= mysql_fetch_array($data)) { $hasil[]=$r; } return $hasil;}

function BasicTable($header, $data){
    $this->SetFont('Arial','B',12);
    $this->Cell(15,7,$header[0],1);
    $this->Cell(90,7,$header[1],1);
    $this->Cell(40,7,$header[2],1);
    $this->Cell(40,7,$header[3],1);
    $this->Ln();

    $this->SetFont('Arial','',12);
    foreach($data as $row) {
        $this->Cell(15,7,$row['jumlah_beli'],1);
        $this->Cell(90,7,$row['nama_barang'],1);
        $this->Cell(40,7,"Rp ".number_format($row['harga_jual'],1);
        $this->Cell(40,7,"Rp ".number_format($row['total_harga'],1);
        $this->Ln(); }

    mysql_connect("localhost","root",""); mysql_select_db("db_np")
$id=base64_decode($_GET['oid']);

    $getsum=mysql_query("select sum(total_harga) as
grand_total,sum(jumlah_beli) as jumlah_beli from sub_transaksi where
id_transaksi='$id'");

```

```

    $getsum1=mysql_fetch_array($getsum);
    $this->cell(15);
    $this->cell(90);
    $this->cell(40,7,'Sub total : ');
    $this->cell(40,7,'Rp. '.number_format($getsum1['grand_total']).",1);
    $this->Ln(30);

    $this->SetFont('Arial',"15);
    session_start();
    $this->cell(30,-10,'Diterima Oleh : '.$_SESSION['username'].");
    $this->Ln(10);
    $this->SetFont('Arial',"11);
    $this->cell(30,-10,'* Barang Yang Sudah Dibeli Tidak Bisa Dikembalikan.')} }

$pdf = new PDF();
$pdf->SetTitle('Invoice : '.base64_decode($_GET['inf']).");
$pdf->AliasNbPages();
$header = array('Qty', 'Nama Barang','Harga' ,'Total Harga');
$data = $pdf->LoadData();
$pdf->AddPage();
$pdf->Ln(20);
$pdf->BasicTable($header,$data);
$filename=base64_decode($_GET['inf']);
$pdf->Output("','NISAPONSEL/'.$filename.'.pdf');?>

```

E. Detail_transaksi.php

```

<script type="text/javascript">
<?php if ($_SESSION['status']==1) {           ?>
    document.title="Detail laporan";
    document.getElementById('laporan').classList.add('active'); <?php

```

```

    }else{ ?>
        document.title="Detail transaksi";
        document.getElementById('transaksi').classList.add('active'); <?php } ?>
</script>

<div class="content"><div class="padding"> <div class="bgwhite">
<div class="padding">
<?php if ($_SESSION['status']==1) { ?>
<h3 class="jdl">Detail Laporan</h3> <?php }else{ ?>
<h3 class="jdl">Detail Transaksi</h3><?php } ?> <?php
$getqheader=$root->con->query("select * from transaksi where
id_transaksi=$_GET[id_transaksi]");
$getqheader=$getqheader->fetch_assoc(); ?>
<table>
<tr> <td><span class="label">Nama Pembeli</span></td><td><span
class="label">:</span></td> <td><span class="label"><?=
$getqheader['nama_pembeli'] ?></span></td> </tr>
<tr> <td><span class="label">Tanggal Transaksi</span></td><td><span
class="label">:</span></td> <td><span class="label"><?= date("d-m-
Y",strtotime($getqheader['tgl_transaksi'])) ?></span></td> </tr>
<tr> <td><span class="label">No Invoice</span></td><td><span
class="label">:</span></td> <td><span class="label"><?=
$getqheader['no_invoice'] ?></span></td> </tr>
</table>
<table class="datatable" style="width: 100%;">
<thead> <tr>
    <th width="35px">NO</th>
    <th>Nama Barang</th>
    <th>Jumlah Beli</th>
    <th>Harga</th>

```

```

        <th>Total Harga</th>
    </tr> </thead>
<tbody>
    <?php $trx=date("d")."/AF/".$_SESSION['status']."/".date("y");
    $data=$root->con->query("select
    barang.nama_barang,barang.harga_jual,sub_transaksi.jumlah_beli,sub_transaksi.t
    otal_harga from sub_transaksi inner join barang on
    barang.id_barang=sub_transaksi.id_barang where
    sub_transaksi.id_transaksi='$_GET[id_transaksi]");

    $getsum=$root->con->query("select sum(total_harga) as
    grand_total,sum(jumlah_beli) as jumlah_beli from sub_transaksi where
    id_transaksi='$_GET[id_transaksi]");

    $getsum1=$getsum->fetch_assoc(); $no=1;        while ($f=$data-
    >fetch_assoc()) { ?><tr>

        <td><?=$no++ ?></td>

        <td><?=$f['nama_barang'] ?></td>

        <td><?=$f['jumlah_beli'] ?></td>

        <td>Rp. <?= number_format($f['harga_jual']) ?></td>

        <td>Rp. <?= number_format($f['total_harga']) ?></td> </tr> <?php } ?>

<tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>Grand Total :</td><td> Rp. <?=
    number_format($getsum1['grand_total']) ?></td> </tr>

</tbody> </table>

<br> <div class="left">

<?php $link=(($_SESSION['status']==1) ? "laporan.php" : "transaksi.php"); ?>

    <a href="<?=$link ?>" class="btnblue" style="background: #f33155"><i
    class="fa fa-mail-reply"></i> Kembali</a>

<?php if ($_SESSION['status']==2) { ?>

    <a href="cetak_nota.php?oid=<?=$base64_encode($_GET['id_transaksi'])
    ?>&id-uid=<?=$base64_encode($getqheader['nama_pembeli']) ?>&inf=<?=$
    base64_encode($getqheader['no_invoice']) ?>&tb=<?=$
    base64_encode($f['total_bayar']) ?>&uuid=<?=$base64_encode(date("d-m-
    Y",strtotime($getqheader['tgl_transaksi']))) ?>" class="btnblue"
    target="_blank"style="background: #D8BFD8"><i class="fa fa-print"
    style="background: #D8BFD8"></i> Cetak Nota</a> <?php } ?>

```

```
</div> </div> </div> </div> </div>
```

F. Edit_barang.php

```
<script type="text/javascript">document.title="Edit Barang";
document.getElementById('barang').classList.add('active'); </script>
<div class="content"><div class="padding"> <div class="bgwhite">
<div class="padding"> <h3 class="jdl">Edit Barang</h3>
<?php $f=$root->edit_barang($_GET['id_barang']); ?>
<form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=edit_barang" style="padding-top: 30px;"> <input
type="hidden" name="id_barang" value="<?= $f['id_barang'] ?>">
    <input type="text" placeholder="ID Kategori" disabled="disabled"
value="ID barang : <?= $f['id_barang'] ?>">
<label>Nama Barang :</label> <input type="text" name="nama_barang"
placeholder="Nama Barang" required="required" value="<?= $f['nama_barang']
?>">
<label>Stok :</label> <input name="stok" placeholder="Stok"
required="required" value="<?= $f['stok'] ?>">
<label>Harga Beli :</label> <input type="number" name="harga_beli"
placeholder="Harga Beli" required="required" value="<?= $f['harga_beli'] ?>">
<label>Harga Jual :</label> <input type="number" name="harga_jual"
placeholder="Harga Jual" required="required" value="<?= $f['harga_jual'] ?>">
<label>Kategori :</label> <select style="width: 372px;cursor: pointer;"
required="required" name="kategori">
<option value="">Pilih Kategori :</option> <?php $root-
>tampil_kategori3($_GET['id_barang']); ?>
</select>
<button class="btnblue" type="submit"><i class="fa fa-save"></i>
Simpan</button>
<a href="barang.php" class="btnblue" style="background: #f33155"><i class="fa
fa-close"></i> Batal</a>
</form> </div> </div> </div> </div>
```

G. Edit_kasir.php

```

<script type="text/javascript"> document.title="Edit
Kasir";document.getElementById('users').classList.add('active'); </script>

<div class="content"><div class="padding"> <div class="bgwhite">

<div class="padding"> <h3 class="jdl">Edit Kasir</h3>

<form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=edit_kasir">

<?php $f=$root->edit_kasir($_GET['id_kasir']) ?>

<input type="hidden" name="id" value="<?= $f['id'] ?>">

<input type="text" name="nama_kasir" placeholder="Username Kasir"
required="required" value="<?= $f['username'] ?>">

<input autocomplete="off" type="text" name="password"
placeholder="Password">

<label>* Password tidak bisa ditampilkan karena terenkripsi</label><br>

<label>* Kosongkan form password jika tidak ingin merubah
password</label><br><br>

<button class="btnblue" type="submit"><i class="fa fa-save"></i>
Simpan</button>

<a href="users.php" class="btnblue" style="background: #f33155"><i class="fa
fa-close"></i> Batal</a>

</form> </div> </div> </div> </div>

```

H. Edit_kategori.php

```

<script type="text/javascript"> document.title="Edit Kategori Barang";
document.getElementById('kategori').classList.add('active'); </script>

<div class="content"><div class="padding"> <div class="bgwhite">

<div class="padding"> <h3 class="jdl">Edit Kategori</h3> <?php $f=$root-
>edit_kategori($_GET['id_kategori']) ?>

<form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=edit_kategori">

<input type="text" placeholder="ID Kategori" disabled="disabled" value="ID
kategori : <?= $f['id_kategori'] ?>">

```



```

<input type="text" name="nama_kategori" placeholder="Nama Barang"
required="required" value="<?= $f['nama_kategori'] ?>">
<input type="hidden" name="id_kategori" value="<?= $f['id_kategori'] ?>">
<button class="btnblue" type="submit"><i class="fa fa-save"></i>
Update</button>
<a href="kategori.php" class="btnblue" style="background: #f33155"><i
class="fa fa-close"></i> Batal</a>
</form> </div> </div> </div> </div>

```

I. Foot.php

```

<html>
<body>
<div class="both">
<div class="copyright" style="line-height:50px; color: #D8BFD8">
    <center>&copy; PAN</center>
</div>
</div>
</body>
</html>

```

J. Handler.php

```

<?php include "root.php"; if (isset($_GET['action'])) { $action=$_GET['action'];
if ($action=="login") { $root
login($_POST['username'],$_POST['pass'],$_POST['loginas']); }
if ($action=="logout") {
session_start();
session_destroy();
$root->redirect("index.php"); }
if ($action=="tambah_barang") {

```

```

$root-
>tambah_barang($_POST['nama_barang'],$_POST['stok'],$_POST['harga_beli'],$_
_POST['harga_jual'],$_POST['kategori']); }

if ($action=="tambah_kategori") {

$root->tambah_kategori($_POST['nama_kategori']); }

if ($action=="hapus_kategori") {

$root->hapus_kategori($_GET['id_kategori']); }

if ($action=="edit_kategori") {

$root->aksi_edit_kategori($_POST['id_kategori'],$_POST['nama_kategori']); }

if ($action=="hapus_barang") {

$root->hapus_barang($_GET['id_barang']); }

if ($action=="edit_barang") {

$root-
>aksi_edit_barang($_POST['id_barang'],$_POST['nama_barang'],$_POST['stok'],
$_POST['harga_beli'],$_POST['harga_jual'],$_POST['kategori']); }

if ($action=="tambah_kasir") {

$root->tambah_kasir($_POST['nama_kasir'],$_POST['password']);}

if ($action=="hapus_user") {

$root->hapus_user($_GET['id_user']); }

if ($action=="edit_kasir") {

$root-
>aksi_edit_kasir($_POST['nama_kasir'],$_POST['password'],$_POST['id']); }

if ($action=="edit_admin") {

$root->aksi_edit_admin($_POST['username'],$_POST['password']); }

if ($action=="reset_admin") {

$pass=sha1("admin");

$q=$root->con->query("update user set
username='admin',password='$pass',date_created=date_created where id='1'");

if ($q === TRUE) {

```

```

$root->alert("admin berhasil direset, username & password = 'admin'");
session_start();
session_destroy();
$root->redirect("index.php");      }      }
if ($action=="tambah_tempo") {
$root->tambah_tempo($_POST['id_barang'],$_POST['jumlah'],$_POST['trx']); }
if ($action=="hapus_tempo") {
$root->hapus_tempo($_GET['id_tempo'],$_GET['id_barang'],$_GET['jumbel'] )
if ($action=="selesai_transaksi") {
session_start();
$trx=date("d")."/AF/".$_SESSION['id']."/".date("y/h/i/s");
$query=$root->con->query("insert into transaksi set
kode_kasir=$_SESSION[id],total_bayar=$_POST[total_bayar],no_invoice='$tr
x',nama_pembeli=$_POST[nama_pembeli]");
$trx2=date("d")."/AF/".$_SESSION['id']."/".date("y");
$get1=$root->con->query("select * from transaksi where no_invoice='$trx'");
$datatrx=$get1->fetch_assoc();
$id_transaksi2=$datatrx['id_transaksi'];
$query2=$root->con->query("select * from tempo where trx='$trx2'"); while
($f=$query2->fetch_assoc()) {
$root->con->query("insert into sub_transaksi set
id_barang='$f[id_barang]',id_transaksi='$id_transaksi2',jumlah_beli='$f[jumlah_b
eli]',total_harga='$f[total_harga]',no_invoice='$trx'");
}
$root->con->query("delete from tempo where trx='$trx2'");
$root->alert("Transaksi berhasil");
$root->redirect("transaksi.php");    }
if ($action=="delete_transaksi") {
$q1=$root->con->query("delete from transaksi where id_transaksi=$_GET[id]");

```

```

$q2=$root->con->query("delete from sub_transaksi where
id_transaksi=$_GET[id]");

if ($q1===TRUE && $q2 === TRUE) {

    $root->alert("Transaksi No $_GET[id] Berhasil Dihapus");

    $root->redirect("laporan.php");    }    }

}else{ echo "no direct script are allowed"; } ?>

```

K. Head.php

```

<?php include "root.php"; session_start(); if (!isset($_SESSION['username'])) {
$root->redirect("index.php"); } ?>

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Nisa Ponsel</title>

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/index.css">

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/awesome/css/font-
awesome.min.css">

    <script type="text/javascript" src="assets/jquery.js"></script>

</head>

<body>

<div class="sidebar" style="line-height:0px;background:#F8F8FF;color:
#D8BFD8">

    <h3 style="color: black"><i style="color: #D8BFD8" ><center></i>
NISA PONSEL</h3>

<ul><?php if ($_SESSION['status']==1) {    ?>

<li class="admin-info" >  <span style="color:
black"><?php echo $_SESSION['username']; ?></span> </li>

li><a id="dash" href="home.php" style="color: black"><i class="fa fa-
home"></i> Dashboard</a></li>

<li><a id="barang" href="barang.php" style="color: black"><i class="fa fa-
bars"></i> Barang</a></li>

```

```
<li><a id="kategori" href="kategori.php" style="color: black"><i class="fa fa-tags"></i> Kategori Baru</a></li>
```

```
<li><a id="users" href="users.php" style="color: black"><i class="fa fa-users"></i> Data Kasir</a></li>
```

```
<li><a id="laporan" href="laporan.php" style="color: black"><i class="fa fa-book"></i> Laporan </a></li>
```

```
<?php }else{ ?>
```

```
<li><a id="dash" href="home.php" style="color: black"><i class="fa fa-home"></i> Dashboard</a></li>
```

```
<li><a id="transaksi" href="transaksi.php"><i class="fa fa-money"></i> Transaksi</a></li>
```

```
<?php } ?> </ul> </div>
```

```
<div class="nav" style="line-height:30px;background:#F8F8FF; color:#D8BFD8">
```

```
<ul> <li><a href="" style="color: black"><i class="fa fa-user"></i> <?=$_SESSION['username'] ?></a>
```

```
<ul> <?php if ($_SESSION['status']==1) { ?>
```

```
    <li><a href="setting_akun.php"><i class="fa fa-cog"></i> Pengaturan</a></li> <?php } ?>
```

```
    <li><a href="handler.php?action=logout"><i class="fa fa-sign-out"></i> Logout</a></li> </ul> </li> </ul> </div>
```

L. Home.php

```
<?php include "head.php"; ?> <script type="text/javascript">
```

```
    document.title="Dashboard";
```

```
    document.getElementById('dash').classList.add('active'); </script>
```

```
<div class="content"> <div class="padding"> <div class="box">
```

```
<div class="padding" style="line-height:50px;background:#D8BFD8; color:#fff;">
```

```
<i class="fa fa-clock-o"></i> Waktu <span class="status blackd"> <?= date("d-m-Y") ?></span> </div> </div>
```

```
<div class="box" style="line-height:50px;background:#D8BFD8; color: #fff;">
```

```
<div class="padding">
```

```

<i class="fa fa-user"></i> Login sebagai <span class="status blackd" ><?php if
($_SESSION['status']==1) { echo "Admin"; }else{ echo "Kasir"; } ?> </span>
</div> </div>

<div class="box"style="line-height:50px;background:#D8BFD8; color: #fff;">

<div class="padding">

<i class="glyphicon glyphicon-list"></i> Data Barang <span class="status
blackd"><?=$root->show_jumlah_barang() ?></span> </div> </div>

<div class="box"style="line-height:50px;background:#D8BFD8; color: #fff;">

<div class="padding">

<i class="fa fa-book"></i> Laporan Transaksi <span class="status blackd"><?=$
root->show_jumlah_trans2() ?></span> </div> </div>

</div> </div> <?php include"foot.php" ?>

```

M. Index.php

```

<?php include "root.php"; session_start(); if (isset($_SESSION['username'])) {
$root->redirect("home.php"); } ?>

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

    <title>Nisa Ponsel</title>

    <style type="text/css">

    @font-face{

    font-family: titillium;

    src:url(assets/TitilliumWeb-SemiBold.ttf);}

        *{margin: 0;padding: 0;font-family: titillium;}

        @keyframes muncul{

    0% {opacity: 0;}

    100% {opacity: 1;} }

    body{overflow: hidden;animation-name: muncul;animation-duration: 2s}

    .both{clear: both;}

```

```

.loginpage{ position: fixed;background:url("assets/img/np.jpg");height:
100%;width: 100%;background-size: 100%;}

.padding{padding:80px 25px;}

.login{float:left ;width: 400px;background:#fff;height: 100%;}

.login input,.login select,.login button{ width: 100%;box-sizing: border-
box;margin-bottom: 20px;border: 0px;padding: 10px;border-bottom: 1px solid
black;outline: 0;color: black;font-size: 14px;}

.login input:focus,.login select:focus{ border-bottom: 1px solid
#D8BFD8;transition: 0.2s}

.login select{cursor: pointer;}

.login button{cursor: pointer;background: #D8BFD8;color: black;font-size:
20px;border-radius: 3px;}

.login button:hover{background: #D8BFD8} form{margin-top: 70px;}

h3{text-align: center;} #status{ width: 100%;color: #565656;font-size:
15px;display: none;box-sizing: border-box;border-radius: 3px}

.red{color: #c7254e;background: #f9f2f4;padding: 10px;border-radius: 3px;}

.green{color: rgb(1,186,56);background: rgb(230,255,230);padding: 10px;border-
radius: 3px;}

.link-forgot{color: #565656;padding: 0px 0px 20px 0px;display: inline-block;} }

</style>

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/awesome/css/font-
awesome.min.css">

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/wow/animate.css">

<script type="text/javascript" src="assets/jquery.js"></script>

<script type="text/javascript">

    $(document).ready(function(){

        $("#loginapp").submi

t(function(){ $.ajax({ type:'POST', url:'handler.php?action=login',
data:$(this).serialize(),

success:function(data){ $("#status").fadeIn(100);  $("#status").html(data);

window.setTimeout(function(){$('#status').fadeOut(100)},3000); } })

```

```

return false; }); });
</script>
</head>
<body>
<div class="loginpage"> <div class="login">
<div class="padding" style="color:black">
<h3>Silahkan Login</h3>
<form id="loginapp">
<input type="text" name="username" placeholder="Username">
<input type="password" name="pass" placeholder="Password">
<select name="loginas" required="required">
    <option value="1">Admin</option>
    <option value="2">Kasir</option> </select>
<button type="submit"><i class="fa fa-sign-in"></i> Login</button>
<div class="both"></div>
</form>
<div id="status">
</div> </div> </div> </div>
</body>
</html>

```

N. Kategori.php

```

<?php include "head.php" ?> <?php if (isset($_GET['action']) &&
$_GET['action']=="edit_kategori") { include "edit_kategori.php"; } else{ ?>
<script type="text/javascript">
    document.title="Kategori Barang";
    document.getElementById('kategori').classList.add('active'); </script>
<div class="content"><div class="padding"> <div class="bgwhite">

```



```

<div class="padding"> <div class="contenttop"> <div class="left">
<form action="handler.php?action=tambah_kategori" method="post">
<input type="text" name="nama_kategori" placeholder="Nama Kategori..."
style="margin-right: 10px;border-right: 1px solid #ccc;border-radius: 3px;">
<button style="background: #D8BFD8;color: #fff;border-radius: 3px;border-
color: #D8BFD8;border:1px solid #D8BFD8">Tambahkan</button> </form>
</div> </div>
<span class="label" style="color: #D8BFD8">Jumlah Kategori : <?= $root-
>show_jumlah_cat() ?></span>
<table class="datatable" style="width: 500px;">
<thead><tr > <th width="35px">NO</th>
<th>Nama Kategori</th>
<th width="60px">Aksi</th></tr> </thead>
<tbody style="background:#D8BFD8 ;color: #fff">
<?php $root->tampil_kategori() ?>
</tbody> </table> </div> </div> </div> </div> <?php } include "foot.php" ?>

```

O. Laporan.php

```

<?php include "head.php" ?>
<?php if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="detail_transaksi") {
include "detail_transaksi.php"; } else{ ?>
<script type="text/javascript">
document.title="Laporan Penjualan";
document.getElementById('laporan').classList.add('active'); </script>
<div class="content"><div class="padding"> <div class="bgwhite">
<div class="padding"> <div class="contenttop"> <div class="left">
<h3 class="jdl" style="color: #D8BFD8">Laporan penjualan</h3>
</div> <div class="right">
<script type="text/javascript"> function gotojenis(val){ var
value=val.options[val.selectedIndex].value;

```

```

window.location.href="laporan.php?jenis="+value+""; }function gotofilter(val){
var value=val.options[val.selectedIndex].value;
window.location.href="laporan.php?jenis=<?php if (isset($_GET['jenis'])) {
echo $_GET['jenis']; } ?>&filter_record="+value;} </script>
<span style="float: left;padding: 5px;margin-right: 10px;color: #D8BFD8;">Filter
dan cetak :</span>
<form action="cetak_laporan.php" style="display: inline;" target="_blank"
method="post">
<select class="leftin1" onchange="gotojenis(this)" name="jenis_laporan"
required="required">
<option>Pilih Jenis</option>
<option value="perhari" <?php if
(isset($_GET['jenis'])&&$_GET['jenis']=='perhari'){ echo "selected"; }
?>>Perhari</option>
<option value="perbulan" <?php if
(isset($_GET['jenis'])&&$_GET['jenis']=='perbulan'){ echo "selected"; }
?>>Perbulan</option>
</select>
<select class="leftin1" onchange="gotofilter(this)" required="required"
name="tgl_laporan">
<?php if (isset($_GET['jenis'])&&$_GET['jenis']=='perhari') { ?>
<option>Pilih Hari</option>
<?phpm$data=$root->con->query("select distinct date(tgl_transaksi) as
tgl_transaksi from transaksi order by id_transaksi desc");
while ($f=$data->fetch_assoc()) { ?>
<option <?php if (isset($_GET['filter_record'])) { if ($_GET['filter_record'] ==
date('d-m-Y',strtotime($f['tgl_transaksi']))) { echo "selected"; } } ?> value="<?=
date('d-m-Y',strtotime($f['tgl_transaksi'])) ?>"><?= date('d-m-
Y',strtotime($f['tgl_transaksi'])) ?></option>
<?php } }else if(isset($_GET['jenis'])&&$_GET['jenis']=='perbulan') { ?>
<option value="">Pilih Bulan</option>

```

```

<?php $data=$root->con->query("select distinct EXTRACT(YEAR FROM
tgl_transaksi) AS OrderYear,EXTRACT(MONTH FROM tgl_transaksi) AS
OrderMonth from transaksi order by id_transaksi desc");

while ($f=$data->fetch_assoc()) { ?>

<option <?php if (isset($_GET['filter_record'])) { if($f['OrderMonth']<=9){
$aaaa="0".$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear']; }else{
$aaaa=$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear']; }
if ($_GET['filter_record'] == $aaaa) { echo "selected"; } } ?> value="<?php
if($f['OrderMonth']<=9){
echo "0".$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];}else{
echo $f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];} ?>"><?php
if($f['OrderMonth']<=9){
echo "0".$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear']; }else{
echo $f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear']; } ?></option>
<?php } }else{
echo "<option>Pilih Jenis Cetak terlebih dahulu</option>"; } ?>
</select>

<button class="btn-ctk" style="background: #D8BFD8;color: #fff;border-radius:
3px;border-color: #D8BFD8;border:1px solid #D8BFD8" <?php if
(isset($_GET['filter_record'])) { }else{ ?> disabled="disabled" title="Pilih jenis
dan tanggal lebih dulu"<?php } ?>>Cetak</button>

</form> </div>

<div class="both"></div> </div>

<table class="datatable" id="datatable">

<thead>

<tr> <th width="10px">No</th>

<th>No Invoice</th>

<th>Kasir</th>

<th>Pembeli</th>

```

```

        <th>Tanggal Transaksi</th>
        <th>Total Bayar</th>
        <th width="60px">Aksi</th> </tr>
</thead>
<tbody style="background:#D8BFD8 ;color: #fff">
<?php if (isset($_GET['filter_record'])) {
    if ($_GET['jenis']=='perhari') {
        $aksi1=1;    }else{
        $aksi1=2;    }
    $root->filter_tampil_laporan($_GET['filter_record'],$aksi1);    }else{
        $root->tampil_laporan();    }    ?>
</tbody>
</table> </div> </div> </div> </div>
<?php }include "foot.php" ?>

```

P. Setting_akun.php

```

<?php include "head.php" ?>
<script type="text/javascript"> document.title="Setting akun admin";
</script>
<div class="content"><div class="padding"> <div class="bgwhite">
<div class="padding">
<h3 class="jdl">Setting akun admin</h3>
<span class="label">* Silahlahkan Lakukan Penggantian Username dan Password
Akun Anda.</span>
<form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=edit_admin" style="padding-top: 30px;">
<?php $f=$root->edit_admin(); ?>
<label>Username : </label>
<input type="text" name="username" value="<?= $f['username'] ?>">

```

```

<label>Password Baru :</label>
<input type="text" name="password">
<label>* Password tidak bisa ditampilkan karena terenkripsi</label><br>
<label>* Kosongkan form password jika tidak ingin merubah
password</label><br><br>
<button class="btnblue" type="submit" style="background: #D8BFD8"><i
class="fa fa-save"></i> Simpan</button>
<a onclick="return confirm('yakin ingin reset akun admin?')"
href="handler.php?action=reset_admin" class="btnblue" style="background:
#f33155"><i class="fa fa-rotate-left"></i> Reset Akun</a>
<a href="home.php" class="btnblue" style="background: #D8BFD8"><i
class="fa fa-close"></i> Batal</a>
</form> </div> </div> </div> </div>
<?php include "foot.php"; ?>

```

Q. Tambah_barang.php

```

<script type="text/javascript">
document.title="Tambah Barang";
document.getElementById('barang').classList.add('active'); </script>
<div class="content"><div class="padding"> <div class="bgwhite">
<div class="padding">
<h3 class="jdl" style="color: #D8BFD8">Tambah Barang</h3>
<form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=tambah_barang">
<input type="text" name="nama_barang" placeholder="Nama Barang"
required="required">
<input type="number" name="stok" placeholder="Stok" required="required">
<input type="number" name="harga_beli" placeholder="Harga Beli"
required="required">

```

```

<input type="number" name="harga_jual" placeholder="Harga Jual"
required="required">

<select style="width: 372px;cursor: pointer;" required="required"
name="kategori">

<option value="" style="background: #D8BFD8">Pilih Kategori :</option>

<?php $root->tampil_kategori2(); ?> </select>

<button class="btnblue" type="submit" style="background: #D8BFD8"><i
class="fa fa-save"></i> Simpan</button>

<a href="barang.php" class="btnblue" style="background: #D8BFD8"><i
class="fa fa-close"></i> Batal</a> </form> </div> </div> </div> </div>

```

R. Tambah_kasir.php

```

<script type="text/javascript">

document.title="Tambah Kasir";

document.getElementById('users').classList.add('active'); </script>

<div class="content"><div class="padding"> <div class="bgwhite">

<div class="padding">

<h3 class="jdl" style="color: #D8BFD8">Tambah Kasir</h3>

<form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=tambah_kasir">

<input type="text" name="nama_kasir" placeholder="Username Kasir"
required="required">

<input autocomplete="off" type="text" name="password"
placeholder="Password" required="required">

<button class="btnblue" type="submit" style="background: #D8BFD8"><i
class="fa fa-save" ></i> Simpan</button>

<a href="users.php" class="btnblue" style="background: #D8BFD8"><i class="fa
fa-close"></i> Batal</a> </form> </div> </div> </div> </div>

```

S. Transaksi.php

```

<?php include "head.php" ?>

<?php if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="transaksi_baru") {
include "transaksi_baru.php";}

else if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="detail_transaksi") {include
"detail_transaksi.php"; }else { ?>

<script type="text/javascript">

    document.title="Transaksi";

    document.getElementById('transaksi').classList.add('active');

</script>

<div class="content"><div class="padding"> <div class="bgwhite">

<div class="padding"> <div class="contenttop"> <div class="left">

<a href="?action=transaksi_baru" class="btnblue" style="background:
#D8BFD8">Transaksi Baru</a> </div>

<div class="both"></div> </div>

<span class="label" style="color: #D8BFD8">Jumlah Transaksi : <?= $root-
>show_jumlah_trans() ?></span>

<table class="datatable">

<thead>

<tr> <th width="35px">NO</th>

    <th>Tanggal Transaksi</th>

    <th>Total Bayar</th>

    <th>Nama Pembeli</th>

    <th>No Invoice</th>

    <th>Aksi</th> </tr>

</thead>

```

```

<tbody style="background: #D8BFD8">

<?php $no=1;$q=$root->con->query("select * from transaksi where
kode_kasir='$_SESSION[id]' order by id_transaksi desc");

if ($q->num_rows > 0) {

while ($f=$q->fetch_assoc()) { ?>

<tr> <td><?= $no++ ?></td>

    <td><?= date("d-m-Y",strtotime($f['tgl_transaksi'])) ?></td>

    <td>Rp. <?= number_format($f['total_bayar']) ?></td>

    <td><?= $f['nama_pembeli'] ?></td>

    <td><?= $f['no_invoice'] ?></td>

    <td> <a href="?action=detail_transaksi&id_transaksi=<?= $f['id_transaksi']
?>" class="btn bluetbl m-r-10"><span class="btn-edit-tooltip">Detail</span><i
class="fa fa-eye"></i></a>

        <a href="cetak_nota.php?oid=<?= base64_encode($f['id_transaksi'])
?>&id-uid=<?= base64_encode($f['nama_pembeli']) ?>&inf=<?=
base64_encode($f['no_invoice']) ?>&tb=<?=
base64_encode($f['total_bayar']) ?>&uuid=<?= base64_encode(date("d-m-
Y",strtotime($f['tgl_transaksi']))) ?>" target="_blank" class="btn
bluetbl"><span class="btn-hapus-tooltip" >Cetak</span><i class="fa fa-
print"></i></a> </td></tr>

<?php } }else{ ?>

<td><?= $no++ ?></td>

<td colspan="5">Belum Ada Transaksi</td>

<?php } ?>

</tbody> </table> </div> </div> </div> </div>

<?php } include "foot.php" ?>

```


T. Users.php

```

<?php include "head.php" ?>

<?php if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="tambah_kasir") {include
"tambah_kasir.php"; }

else if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="edit_kasir") {include
"edit_kasir.php"; } else{?>

<script type="text/javascript">

    document.title="Data Kasir";

    document.getElementById('users').classList.add('active');

</script>

<div class="content"> <div class="padding"> <div class="bgwhite">

<div class="padding"> <div class="contenttop"> <div class="left">

<a href="?action=tambah_kasir" class="btnblue" style="background:#D8BFD8
;color: #fff">Tambah Data Kasir</a> </div>

<div class="both"></div> </div>

<span class="label" style="color: #D8BFD8">Jumlah Kasir : <?= $root-
>show_jumlah_kasir() ?></span>

<table class="datatable" id="datatable" style="width: 600px;">

<thead>

<tr> <th width="10px">No</th>

    <th>Username</th>

    <th>Status</th>

    <th>Tanggal Didaftarkan</th>

    <th width="60px">Aksi</th> </tr>

</thead>

<tbody style="background:#D8BFD8 ;color: #fff"><?php $root->tampil_kasir();
?> </tbody> </table> </div> </div> </div> </div>

```

```

<script type="text/javascript">
function myconfirm(){
confirm("Yakin Ingin Menghapus Barang?"); return false; }
</script>
<?php }include "foot.php" ?>

```

U. Transaksi_baru.php

```

<script type="text/javascript">
document.title="Transaksi Baru";
document.getElementById('transaksi').classList.add('active'); </script>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
if ($.trim($('#contenth').text())=="") {
$('#prosestran').attr("disabled","disabled");
$('#prosestran').attr("title","tambahkan barang terlebih dahulu");
$('#prosestran').css("background","#ccc");
$('#prosestran').css("cursor","not-allowed"); } })
</script>
<div class="content"><div class="padding"> <div class="bgwhite">
<div class="padding">
<h3 class="jdl">Entry Transaksi Baru</h3>
<form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=tambah_tempo" style="padding-top: 30px;">
<label>Pilih Barang : </label>
<select style="width: 372px;cursor: pointer;" required="required"
name="id_barang">
<?php $data=$root->con->query("select * from barang");

```

```

while ($f=$data->fetch_assoc()) {

echo "<option value='$f[id_barang]'">$f[nama_barang] (stock : $f[stok] | Harga :
".number_format($f[harga_jual]).")</option>"; }  ?>

</select>

<label>Jumlah Beli :</label>

<input required="required" type="number" name="jumlah">

<input type="hidden" name="trx" value="<?php echo
date("d")."/AF/" .$_SESSION['id']."/".date("y") ?>">

<button class="btnblue" type="submit" style="background: #D8BFD8"><i
class="fa fa-save"></i> Simpan</button> </form>

</div> </div>

<br> <div class="bgwhite"> <div class="padding">

<h3 class="jdl">Data transaksi</h3>

<table class="datatable" style="width: 100%;">

<thead>

<tr>  <th width="35px">NO</th>

      <th>ID Barang</th>

      <th>Nama Barang</th>

      <th>Jumlah Beli</th>

      <th>Total Harga</th>

      <th>Aksi</th> </tr>

</thead>

<tbody id="contenth">

<?php $trx=date("d")."/AF/" .$_SESSION['id']."/".date("y"); $data=$root->con-
>query("select barang.nama_barang,tempo.id_subtransaksi,tempo.id_barang,temp
o.jumlah_beli,tempo.total_harga from tempo inner join barang on
barang.id_barang=tempo.id_barang where trx='$trx'");

```

```

$getsum=$root->con->query("select sum(total_harga) as grand_total from tempo
where trx='$trx'");

$getsum1=$getsum->fetch_assoc(); $no=1;

while ($f=$data->fetch_assoc()) {?>
<tr>  <td><?= $no++ ?></td>

      <td><?= $f['id_barang'] ?></td>

      <td><?= $f['nama_barang'] ?></td>

      <td><?= $f['jumlah_beli'] ?></td>

      <td>Rp. <?= number_format($f['total_harga']) ?></td>

      <td><a href="handler.php?action=hapus_tempo&id_tempo=<?=
$f['id_subtransaksi'] ?>&id_barang=<?= $f['id_barang'] ?>&jumbel=<?=
$f['jumlah_beli'] ?>" class="btn redtbl"><span class="btn-hapus-
tooltip">Cancel</span><i class="fa fa-close"></i></a></td> </tr>

<?php } ?>

</tbody>

<tr> <?php if ($getsum1['grand_total']>0) { ?> <td colspan="3"></td><td>Grand
Total :</td>

<td> Rp. <?= number_format($getsum1['grand_total']) ?></td>

<td></td>

<?php }else{ ?> <td colspan="6">Data masih kosong</td> <?php } ?> </tr>

</table>

<br> <form class="form-input" action="handler.php?action=selesai_transaksi"
method="post">

<label>Nama Pembeli :</label>

<input required="required" type="text" name="nama_pembeli">

<input type="hidden" name="total_bayar" value="<?= $getsum1['grand_total']
?>">

```

```

<button class="btnblue" id="prosestran" type="submit" style="background:
#D8BFD8"><i class="fa fa-save"></i> Proses Transaksi</button> </form>

</div> </div> </div> </div>

<?php include "foot.php"; ?>

```

V. Root.php

```

<?php // coded by https://www.athoul.site error_reporting(0); class penjualan
{ public $con; function __construct()
{ $this->con=new mysqli("localhost","root","","db_np"); }
function __destruct()
{ $this->con->close(); }
function alert($text){ ?><script type="text/javascript">
alert( "<?= $text ?>" );
</script>
<?php function redirect($url){ ?>
<script type="text/javascript"> window.location.href="<?= $url ?>";
</script>
<?php }function go_back(){ ?>
<script type="text/javascript"> window.history.back();
</script>
<?php } function login($username,$password,$loginas){ if
(trim($username)=="" ) { $error[]="Username"; }
if (trim($password)=="" ) { $error[]="Password"; }
if (isset($error)) { echo "<div class='red'><i class='fa fa-warning'></i> Maaf
sepertinya ".implode(' dan ', $error)." anda kosong.</div>"; }else{
$password=sha1($password);
$query=$this->con->query("select * from user where username='$username' and
password='$password' and status='$loginas'");

```

```

// coded by https://www.athoul.site

if ($query->num_rows > 0) { echo "<div class='green'><i class='fa fa-check'></i>
Login Berhasil, silahkan tunggu beberapa saat.</div>";

$data=$query->fetch_assoc();

session_start();

$_SESSION['username']=$data['username'];

$_SESSION['status']=$data['status'];

$_SESSION['id']=$data['id'];

if ($data['status']=='1') {      $this->redirect("home.php"); }else{

                                $this->redirect("transaksi.php"); }

                                }else{

echo "<div class='red'><i class='fa fa-warning'></i> Maaf sepertinya username
atau password anda salah.</div>"; }      }      }

function
tambah_barang($nama_barang,$stok,$harga_beli,$harga_jual,$id_kategori){

$query=$this->con->query("select * from barang where
nama_barang='$nama_barang'");

if ($query->num_rows > 0) {

    $this->alert("Data barang sudah ada");

    $this->go_back(); }      else{

$query2=$this->con->query("insert into barang set
nama_barang='$nama_barang',id_kategori='$id_kategori',stok='$stok',harga_beli=
'$harga_beli',harga_jual='$harga_jual'");

if ($query2===TRUE) {

    $this->alert("Barang Berhasil Ditambahkan");

    $this->redirect("barang.php"); }      else{

    $this->alert("Barang Gagal Ditambahkan");

```

```

        $this->redirect("barang.php");    }    }    }
function tambah_kasir($nama_kasir,$password){
    $nama_kasir=str_replace(" ", "", $nama_kasir);
    $query=$this->con->query("select * from user where
username='$nama_kasir' and status='2'");
if ($query->num_rows > 0) {
    $this->alert("Username untuk kasir sudah ada.");
    $this->go_back();    }    else{
    $password=sha1($password);
$query2=$this->con->query("insert into user set
username='$nama_kasir',password='$password',status='2'");
if ($query2 === TRUE) {
    $this->alert("Data kasir berhasil dismpan");
    $this->redirect("users.php"); }    else{
    $this->alert("Kasir Gagal Ditambahkan");
    $this->redirect("users.php"); }    }    }
// coded by https://www.athoul.site
$root=new penjualan();
?>

```