

ABSTRAK

Apotek Medan merupakan salah satu apotek yang pengolahan datanya masih menggunakan pencatatan di buku besar dan belum memakai teknologi komputer secara optimal. Adapun masalah yang dihadapi dalam pengolahan data di Apotek Medan yaitu ketika pembeli ramai pada proses transaksi pembelian, penjaga apotek salah mencatat atau lupa mencatat transaksi yang terjadi hari itu juga, hal ini sering mengakibatkan tidak seimbangny catatan antara barang masuk dan barang keluar yang akhirnya laporan barang tidak seimbang. Dalam penelitian ini metode yang digunakan adalah metode pengumpulan data yaitu studi pustaka, observasi, wawancara, kuisisioner, dan metode waterfall.

Hasil penelitian ini adalah untuk menghasilkan sistem informasi penjualan obat berbasis web sebagai salah satu usaha untuk meningkatkan efektifitas dalam memasukkan data obat serta mencari obat sehingga dapat mempermudah dalam transaksi penjualan.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Penjualan, PHP, MySQL*

ABSTRACT

Medan Pharmacy is one of the pharmacies where data processing still uses recordings in general ledger and has not used computer technology optimally. As for the problems faced in processing data at Apotek Medan that is when buyers are crowded in the process of purchasing transactions, pharmacy guards incorrectly record or forget to record transactions that happened that day, this often results in imbalance of records between incoming goods and outgoing goods which ultimately report goods not balanced. In this study the method used is a method of data collection, namely literature study, observation, interviews, questionnaires, and the waterfall method. The results of this study are to produce a web-based drug sales information system as an effort to increase the effectiveness of entering drug data and finding drugs so that it can facilitate sales transactions.

Keywords: System Information, E-commerce, UML, PHP, MySQL.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi merupakan salah satu faktor yang penting bagi sebuah instansi atau perusahaan dalam kegiatan operasional. Sistem informasi digunakan untuk mengumpulkan, mengolah dan menyediakan informasi.

Apotek merupakan salah satu jenis usaha dibidang perobatan yang sangat memerlukan adanya sistem informasi pengolahan data untuk mempermudah dan memperlancar kinerjanya. Sebagian besar usaha dari tingkat menengah sampai tingkat atas telah melakukan proses komputerisasi baik pada sebagian maupun keseluruhan sistem dalam perusahaannya.

Masalah yang sering terjadi di apotek medan salah satunya adalah ketika pembeli ramai pada proses transaksi pembelian, penjaga apotek salah mencatat atau lupa mencatat transaksi yang terjadi hari itu juga, hal ini sering kali mengakibatkan tidak seimbangny catatan antara barang masuk dan barang keluar yang akhirnya laporan barang tidak seimbang. Masalah lainnya terjadi saat proses pembuatan laporan penjualan yang akan dilaporkan pada pemilik apotek, dimana pembuatan laporan dilakukan dengan melihat catatan – catatan dari transaksi penjualan yang dicatat dalam buku besar sebelumnya, sehingga hal tersebut dirasakan membutuhkan waktu yang cukup lama dan kemungkinan menimbulkan adanya masalah pada saat melakukan pencatatan transaksi dan laporan – laporan. Jika terjadi hal seperti ini maka informasi laporan transaksi dan persediaan obat kepada pemilik apotek tidak akurat dan dapat mempengaruhi pemilik apotek dalam mengambil keputusan.

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis tertarik membuat sistem informasi dengan judul:” SISTEM INFORMASI PENJUALAN OBAT PADA APOTEK MEDAN RANTAUPRAPAT.”

1.2 Perumusan Masalah

Kemampuan manusia dalam menyelesaikan pekerjaan yang semakin banyak dan rumit sangatlah terbatas, sehingga disini dibutuhkan suatu sistem yang dapat membantu mempercepat dan mengefesienkan pekerjaan pengolahan data. Adapun perumusan masalah dalam penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Bagaimana mengatasi kesalahan pencatatan yang dilakukan pegawai pada saat melakukan transaksi pembelian?
2. Bagaimana mengatasi pencarian data data yang kurang efektif?
3. Bagaimana mengatasi pengecekan persediaan obat agar lebih efesien?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari pembuatan tugas akhir ini adalah:

1. Penelitian dilakukan pada Apotek Medan Rantauprapat.
2. Penelitian ini hanya membahas penjualan obat pada Apotek Medan Rantauprapat berbasis web.
3. Penelitian ini hanya membahas sistem informasi penjualan obat pada Apotek Medan Rantauprapat.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah:

1. Penelitian ini dibuat untuk mengatasi kesalahan pencatatan pada saat proses transaksi yang dilakukan oleh pegawai apotek.
2. Penelitian ini dibuat untuk memudahkan pegawai apotek mengecek stok obat.
3. Penelitian ini dibuat untuk membantu mengefesienkan pencatatan jenis obat yang ada di Apotek Medan Rantauprapat.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah tugas akhir ini, penulis membuat suatu sistematika penulisan yang terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang masalah , perumusan masalah , batasan masalah , tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORITIS

Dalam bab ini penulis memberikan uraian tentang konsep dasar pembuatan sistem informasi penjualan obat pada Apotek Medan Rantauprapat berbasis web.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini yang dibahas mengenai metodologi penelitian analisa sistem , rancangan sistem ,yang menggunakan perancangan sistem *contex diagram, entity relationship ,(ERD), dan Desain input-output.*

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang implementasi pembuatan sistem program yang sudah dirancang dan membuat pengujian terhadap sistem apakah sistem tersebut dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi seperti yang diinginkan.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menguraikan tentang kesimpulan dan saran yang diperoleh dari pembuatan tugas akhir ini.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem

Sistem merupakan sekelompok komponen dan elemen yang digabungkan menjadi satu untuk mencapai tujuan tertentu.

Sistem adalah kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel – variabel yang saling berkait, saling berinteraksi, dan saling tergantung satu sama lain untuk mencapai tujuan. Selain itu , sistem juga dapat didefinisikan sebagai sekumpulan objek – objek yang saling berelasi dan berinteraksi, serta hubungan antara objek bisa dilihat sebagai satu kesatuan yang dirancang untuk mencapai satu tujuan yang telah ditetapkan[1].

2.1.1 Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat – sifat yang tertentu:

1. **Komponen**

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen – komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen sistem terdiri dari subsistem atau bagian – bagian dari sistem.[2]

2. **Boundary (Batas sistem)**

Batasan sistem merupakan daerah yang membuat antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batasan sistem memungkinkan suatu

sistem dipandang sebagai suatu kesatuan. Batasan suatu sistem menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut.

3. *Environment* (Lingkungan Luar Sistem)

Lingkungan dari luar sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga bersifat merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar yang menguntungkan merupakan energi dari sistem dan dengan demikian harus tetap dijaga dan dipelihara, sedangkan lingkungan luar yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan kalau tidak akan mengganggu kelangsungan hidup dari sistem.

4. *Interface* (Penghubung sistem)

Penghubung sistem merupakan media perantara antar subsistem satu dengan subsistem lainnya melalui penghubung ini memungkinkan sumber – sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem lainnya. Keluaran (output) dari satu subsistem akan menjadi input untuk subsistem lainnya dengan melalui penghubung.

5. *Input* (Masukan Sistem)

Masukan adalah energi yang dimasukkan kedalam sistem yang dapat berupa penawaran (*maintenance input*) dan masukan signal (*signal input*).

6. *Output* (Keluaran Sistem)

Keluaran sistem adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain atau kepada supra sistem.

7. *Procces* (Pengolahan Sistem)

Suatu sistem menjadi bagian pengolah data atau sistem itu sendiri sebagai pengolahnya. Pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran. Suatu sistem produksi akan

mengolah masukan berupa bahan baku dan bahan – bahan lain menjadi keluaran berupa barang jadi.

8. *Objective and Goal* (Sasaran Sistem)

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan atau sasaran. Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuannya[3].

2.1.2 Klasifikasi Sistem

Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi didalam sistem tersebut. Oleh karena itu sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang diantaranya:

1. Sistem abstrak (*abstract system*) adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide – ide yang tidak tampak secara fisik. Sedangkan sistem fisik (*Physic system*) adalah sistem yang ada secara fisik.
2. Sistem alamiah (*natural system*) adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, dan bukan buatan manusia. Sedangkan sistem buatan manusia (*human made system*) sistem yang melibatkan hubungan manusia dengan mesin.
3. Sistem tertentu (*deterministic system*) sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dibayangkan. Sedangkan sistem tidak tentu (*probabilistic system*) adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat dibayangkan karena mengandung unsur probabilitas.
4. Sistem tertutup (*Close system*) sistem yang tidak berhubungan dan tidak terpengaruh oleh lingkungan luarnya, sistem ini bekerja secara otomatis tanpa adanya campur tangan pihak luar. Sedangkan sistem terbuka (*Open system*) sistem yang memiliki hubungan

dan dipengaruhi oleh lingkungan luarnya dalam sistem ini ada masukan dan keluaran subsistem lainnya[4].

2.1.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah data yang telah diproses, atau data yang sudah memiliki arti yang juga bisa diartikan sebagai data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya[5].

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahn transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manejerial dan kegiatan strategis dari suatu organisasi dan menyediakan pihal luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan[5].

2.1.4 Komponen Sistem informasi

Komponen Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen antara lain sebagai berikut[4]:

1. Blok Masukan (input block), mewakili data yang masuk kedalam system informasi. Input yang dimaksud adalah metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukan, yang dapat berupa dokumen –dokumen dasar.
2. Blok model (model block), Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika, dan model matematik yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah tertentu untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.
3. Blok Keluaran (output block), Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.

4. Blok teknologi (*technology block*), Teknologi merupakan “tool box” dalam sistem informasi.
5. Blok basis data (*database block*), Basis data (*database*) merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu sama lain, tersimpan di perangkat keras komputer dan menggunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya.
6. Blok kendali (*control block*), Banyak hal yang dapat merusak sistem informasi, seperti bencana alam, api, temperatur, air, debu, kecurangan-kecurangan, kegagalan-kegagalan sistem itu sendiri, efisiensi, sabotase, dan lain sebagainya[4].

2.1.5 Kualitas Informasi

adapun menurut dalam buku yang berjudul analisa sistem informasi kualitas dari suatu informasi (*quality of Information*) tergantung dari tiga hal yaitu:

1. Akurat (*accurate*)

Informasi harus bebas dari kesalahan – kesalahan dan tidak menyesatkan bagi orang yang menerima informasi tersebut.

2. Tepat waktu (*timeliness*)

Informasi yang diterima harus tepat pada waktunya sebab informasi yang usang (terlambat) tidak lagi memiliki nilai, sehingga bila digunakan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan akan dapat berakibat fatal. Saat ini mahal nya nilai informasi disebabkan harus cepat nya informasi tersebut didapatkan oleh yang menerima informasi, sehingga diperlukan teknologi yang mutakhir untuk mendapatkan, mengolah, dan mengirimkannya.

3. Relevan (*relevance*)

Informasi harus mempunyai manfaat bagi sipenerima, relevansi informasi untuk tiap – tiap orang satu dengan yang lainnya berbeda[6].

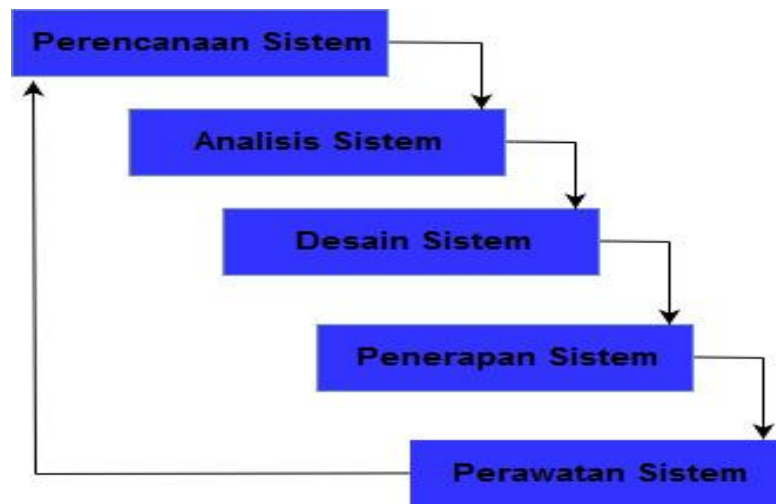
2.2 Pengertian Apotek

Berdasarkan pemendes RI No.1332/Menkes/SK/X/2002 tanggal 29 Oktober, bahwa yang dimaksud dengan apotek adalah suatu tempat tertentu, tempat dilakukan pekerjaan kefarmasian dan penyaluran sediaan farmasi, perbekalan kesehatan lainnya kepada masyarakat[7].

Apotek disebut juga sebagai pelayanan kefarmasian oleh apoteker. Pelayanan kefarmasian adalah suatu mengumpulkan dokumen – dokumen yang pelayanan langsung dan bertanggung jawab kepada pasien yang berkaitan dengan sediaan farmasi dengan maksud mencapai hasil yang pasti untuk meningkatkan mutu kehidupan pasien.

2.3 Metode Waterfall

Penelitian Pressman (dalam Itqan (2018) model *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*. Nama model ini sebenarnya adalah “*Linear Sequential Model*”. Model ini sering disebut juga “*Classic Life Cycle*” atau metode *waterfall*. Model ini termasuk kedalam model generic pada rekayasa perangkat lunak dan pertama kali diperkenalkan oleh Winston Royce sekitar tahun 1970 sehingga sering dianggap kuno, tetapi merupakan model yang paling banyak dipakai dalam *software engineering (SE)*. disebut waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan[1].



Gambar 2.1 Metode *Waterfall*

Fase – fase dalam model waterfall:

a. Tahap Perencanaan Sistem

Tahap perencanaan adalah tahap awal pengembangan sistem yang mendefinisikan perkiraan kebutuhan sumber daya seperti perangkat fisik, manusia, metode (teknik dan operasi), anggaran yang sifatnya masih umum (belum rinci).

b. Analisa Kebutuhan Sistem

Tahap analisa kebutuhan sistem merupakan tahap penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan merancang sistem yang baru atau diperbarui. Tahap ini merupakan tahap yang sangat penting karena akan menentukan berhasil atau tidaknya sistem yang dibangun.

c. Perancangan Sistem

Tujuan pada tahap perancangan sistem ini adalah untuk memenuhi kebutuhan pada para pemakai, serta memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemrogram komputer atau ahli teknik lainnya.

d. Implementasi

Tahap implementasi atau penerapan adalah tahap dimana desain sistem dibentuk menjadi suatu kode (program) yang siap untuk dioperasikan.

- e. Manajemen dan pemeliharaan.

Tahap pemeliharaan merupakan tahap yang dilakukan setelah implementasi, yang meliputi pemakaian atau penggunaan, audit, penjagaan, perbaikan, dan peningkatan sistem[1].

2.4 Pengertian Basis Data

Sistem basis data adalah suatu sistem menyusun dan mengelola record – record komputer untuk menyimpan atau merekam serta memelihara data operasional lengkap sebuah organisasi atau perusahaan sehingga mampu menyediakan informasi yang optimal yang diperlukan pemakai untuk proses pengambilan keputusan[8].

Database disebut juga sebagai sekumpulan data atau informasi yang teratur berdasarkan criteria tertentu yang saling berhubungan. Database juga merupakan hal yang penting dalam sistem informasi, menentukan kualitas informasi (akurat, tepat pada waktunya dan relevan). Informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya serta database mampu mengurangi pemborosan tempat simpanan luar[1].

2.5 MySQL

MySQL merupakan turunan dari salah satu konsep utama dalam basis data sejak lama, yaitu SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basis data terutama untuk proses seleksi, pemasukan, perubahan, dan penghapusan data yang dimungkinkan dapat dikerjakan dengan mudah dan otomatis[1].

2.6 UML (*Unified Modelling Language*)

Unified Modeling Language (UML) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain,

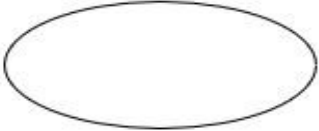





serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung[5].

2.6.1 Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. *Use case* mempresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. Seorang/sebuah aktor adalah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan system untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu. *Use case* merupakan sebuah pekerjaan tertentu, misalnya login ke sistem, mengcreate sebuah daftar belanja, dan sebagainya[9].

Use case diagram dapat digunakan untuk:

1. Menyusun requirement sebuah sistem
2. Mengkomunikasikan rancangan dengan klien, dan
3. Merancang test case untuk semua feature yang ada pada sistem[10].

Gambar	Keterangan
	<i>Use case</i> , yaitu deskripsi dari urutan aksi - aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
	<i>Actor</i> , dapat Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.
	Simbol yang digambarkan dengan garis tanpa panah ini menghubungkan antara objek yang satu dengan objek yang lain
	<i>Accociation</i> , merupakan simbol yang digambarkan dengan panah terbuka ini untuk mengindikasikan bila aktor berinteraksi dengan sistem secara pasif
	<i>Include</i> , merupakan didalam use case lain atau pemanggilan use case oleh use case lain, contoh lainnya pemanggilan sebuah fungsi program
	<i>Extends</i> , Simbol ini merupakan perluasan dari use case lain jika kondisi atau syarat terpenuhi

Tabel 2.1 Use Case Diagram.

2.6.2 Class Diagram

Class adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangandan desain berorientasi objek. Class menggambarkan keadaan diantaranya :Atribut/properti suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi). Menggambarkan struktur dan deskripsi class, package dan objek beserta hubungan satu sama lain seperti containment, pewarisan, asosiasi, dan lain-lain.

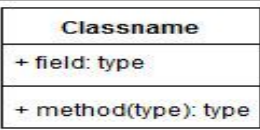
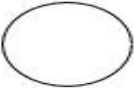





Class memiliki tiga area pokok[9]:

1. Nama (dan stereotype)

2. Atribut
3. Metoda

Atribut dan metoda dapat memiliki salah satu sifat berikut[9] :

1. Private, tidak dapat dipanggil dari luar class yang bersangkutan
2. Protected, hanya dapat dipanggil oleh class yang bersangkutan dan anak-anak yang mewarisinya
3. Public, dapat dipanggil oleh siapa saja.

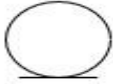



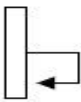


Gambar	Keterangan
	<p>Simbol ini adalah simbol untuk sebuah <i>class</i> pada struktur sistem. Penulisan tidak dibolehkan menggunakan spasi. simbol ini memiliki 3 susunan yaitu, kotak pertama kelas, atribut, dan operasi.</p>
	<p>Lingkaran ini adalah sebagai <i>interface</i> atau yang sering disebut antar muka sistem.</p>
	<p>Simbol ini adalah simbol <i>Association</i> simbol ini digunakan untuk menghubungkan atau merelasikan <i>class</i> satu dengan <i>class</i> lain.</p>
	<p>Nama simbol ini adalah <i>indirected Association</i> simbol ini merupakan simbol relasi sama seperti simbol yang diatas, namun yang membedakannya adalah. simbol ini digunakan jika <i>class</i> yang satu digunakan <i>class</i> lainnya.</p>
	<p>Simbol ini bernama generalisasi yang digunakan untuk menghubungkan antar <i>class</i> yang bermakna khusus dan umum</p>
	<p>Simbol ini bernama <i>Aggregation</i> atau agregasi yang digunakan menghubungkan antar <i>class</i> dengan makna untuk semua bagian, relasi ini digunakan jika <i>class</i> yang satu adalah semua bagian dari <i>class</i> yang lainnya</p>
	<p>Nama dari simbol ini adalah <i>Depedency</i> atau disebut simbol ketergantungan yang digunakan untuk menunjukkan operasi pada suatu <i>class</i> yang menggunakan <i>class</i> yang lainnya.</p>

Tabel 2.2 Class Diagram[9].

2.6.3 Sequence Diagram

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu. *Sequence* diagram terdiri atas dimensi vertical (waktu) dan dimensi horizontal (objek –

objek yang terkait). *Sequence* diagram biasadigunakan untuk menggambarkan scenario atau rangkaian langkah – langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah *event* untuk menghasilkan *output* tertentu. Diawali dari apa yang *men-trigger* aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan *output* apa yang dihasilkan[10].




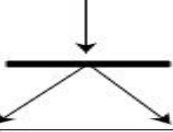
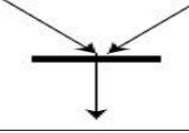
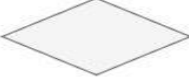

Gambar	Keterangan
	<i>Entity Class</i> , merupakan bagian dari sistem yang berisi kumpulan kelas berupa entitas - entitas yang membentuk gambaran awal dan menjadi landasan untuk menyusun baris data
	<i>Boundary class</i> , merupakan kumpulan kelas yang menjadi <i>interfaces</i> atau interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem, seperti tampilan form entry dan form cetak
	<i>Control Class</i> , suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada emtitas, contohnya adalah kalkulasi dan aturan bisnis yang melibatkan berbagai objek
	<i>Message</i> , simbol mengirim pesan antar class
	<i>Recursive</i> , menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri
	<i>Activatio</i> , mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi
	<i>Lifeline</i> , garis titik - titik yang terhubung dengan objek, sepanjang <i>lifeline</i> terdapat <i>activation</i>

Tabel 2.3 Sequence Diagram

2.6.4 Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana mereka berakhir. Activity diagram juga dapat menggambarkan proses parallel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi. Activity diagram merupakan diagram flowchart yang dimana diagram ini menunjukkan aliran kendali satu aktivitas ke aktivitas




lainnya. Kegunaan diagram ini adalah untuk mengetahui alur kerja, memodelkan operasi, bagaimana objek – objek bekerja, aksi – aksi dan pengaruh terhadap objek[10].

Gambar	Keterangan
	<i>Start point</i> , diletakkan di pojok kiri atas dan merupakan awal aktivitas
	<i>End point</i> , merupakan akhir aktivitas
	<i>Activities</i> menggambarkan suatu proses atau aktivitas yang dilakukan
	<i>Fork</i> atau percabangan digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu
	<i>Join</i> atau penggabungan digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi
	<i>Decision points</i> , menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan <i>true</i> atau <i>false</i>
	<i>Swimlane</i> atau pembagian <i>activity diagram</i> , untuk menunjukkan siapa melakukan apa

Tabel 2.4 Activity Diagram

2.6.5 Deployment Diagram

Deployment diagram digunakan untuk menggambarkan detail bagaimana komponen disusun di infrastruktur sistem. Deployment diagram merupakan gambaran proses – proses berbeda pada suatu sistem berjalan dan bagaimana relasi didalamnya[10].

Gambar	Keterangan
 <p data-bbox="459 331 592 360">Component</p>	<p data-bbox="667 309 1136 387">Pada Deployment diagram, komponen - komponen yang ada diletakkan didalam node untuk memastikan keberadaan posisi</p>
 <p data-bbox="368 483 432 512">Node</p>	<p data-bbox="667 495 1136 573">Node menggambarkan bagian - bagian <i>hardware</i> dalam sebuah sistem. Notasi untuk node digambarkan sebagai sebuah kubus 3 dimensi</p>
	<p data-bbox="667 685 1136 786">Sebuah <i>Association</i> digambarkan sebagai sebuah garis yang menghubungkan dua node yang mengindikasikan jalur komunikasi antara element - element <i>hardware</i>.</p>

Tabel 2.5 Deployment Diagram

2.7 Website

Website adalah salah satu aplikasi yang berisi dokumen – dokumen multimedia didalamnya yang menggunakan protocol HTTP dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser.

Pengertian WWW (*World Wide Web*) adalah “ bagian multimedia dari internet, dan terdiri dari jutaan halaman (*Web page*), untuk mengakses internet dengan berbentuk menu namun tidak hanya text saja yang dapat diakses, gambar dan suara juga dapat diakses (dapat menggunakan multimedia acces). Dari teori diatas dapat disimpulkan bahwa *website* adalah teknologi yang berisikan informasi dari file – file yang saling berhubungan[11].

2.8 PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah web dan biasa digunakan pada *HTML*.

PHP adalah singkatan dari PHP *Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen *HTML*". Dari teori diatas dapat disimpulkan bahwa PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sistus web[12].

2.9 HTML

Hypertext Markup Language (HTML) adalah sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat suatu halaman web, menampilkan berbagai informasi dalam sebuah penjelajah web internet dan *formatting hypertext* sederhana yang ditulis kedalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi. HTML adalah sebuah standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman web. HTML merupakan standar internet yang di kendalikan penggunaanya oleh *World Wide Web Consortium* (W3C). perbedaan antara PHP dan HTML yaitu setiap kode pembuka PHP diberi kode "<?" dan penutupnya ">?"[13].

2.10 Appserv

Appserv salah satu *Server Web* dalam membangun Website. Appserv adalah sebuah aplikasi web server local yang terdiri dari *Apache, My SQL, PHP My Admin*. Appserv merupakan sebuah aplikasi open source yang mendukung sebagai aplikasi untuk dijadikan *Web Server*. Appserv juga *Web Server* yang mudah digunakan yang dapat membuat halaman dinamis. Untuk membangun *Web Server*[1].

2.11 XAMPP

Xampp merupakan sebuah aplikasi perangkat lunak pemrograman dan database seperti: *Apache HTTP server, MySQL, database, bahasa pemrograman PHP dan Perl*.

Setiap huruf xampp memiliki arti sebagai berikut:

- a. Huruf X mengandung arti bahwa perangkat lunak pemograman ini dapat dijalankan di banyak sistem operasi Windows, Linux, Mac OS dan Solaris.
- b. Huruf A merupakan singkatan Apache, merupakan sebuah perangkat lunak aplikasi web server. Tugas utama untuk apache adalah menghasilkan halaman web yang benar kepada user berdasarkan kode PHP yang ditulis oleh pembuat halaman.
- c. Huruf P merupakan singkatan dari PHP, pada awalnya PHP merupakan singkatan dari Personal Home Page yang pertama kali dibuat oleh Ramus Lerdoft pada tahun 1995. Pada tahun 1998, perusahaan tersebut merilis interpreter baru untuk PHP dan meresmikan rilis tersebut sebagai PHP: Hypertext Preprocessing. Huruf P yang terakhir merupakan singkatan dari Perl , Perl merupakan singkatan dari People Excel at Relational Labor. Untuk menggambarkan bahwa perl tidak terlepas dari keterlibatan dan komitmen komunitas pemograman[14].



Gambar 2.2 XAMPP Logo.

2.12 Notepad++

Notepad++ adalah sebuah text editor yang sangat berguna bagi setiap orang dan khususnya bagi developer dalam membuat program. Notepad++ menggunakan komponen – komponen scintilla untuk menampilkan dan mengedit teks maupun berkas kode sumber beragam bahasa pemograman.

Berikut adalah fungsi Notepad++:

- a. Notepad++ sebagai digital library :kita dapat menggunakan notepad digital library dan secara otomatis untuk memasukkan tanggal dan informasi waktu
- b. Notepad sebagai stripper : kita dapat mengedit teks dengan menyalin dari kode HTML yang ada dihalamn web dan pastekan ke notepad yang kemudian dapat disimpan dan digunakan lain waktu.
- c. Notepad sebagi tempat pembuatan script. Kita dapat menggunakan notepad untuk membuat script yang kompleks.
- d. Notepad sebagai jalan pintas windows explores. Ada file yang tidak bisa dihapus dengan notepad kita bisa mencoba menghapus file tersebut dengan cara file>open>pada type file pilih all.

Notepad dapat digunakan untuk mengedit file berektensi. Membuat , mengedit file berektensi reg. reg adalah file yang digunakan untuk memasukkan pengaturan windows melalui *registry windows*.



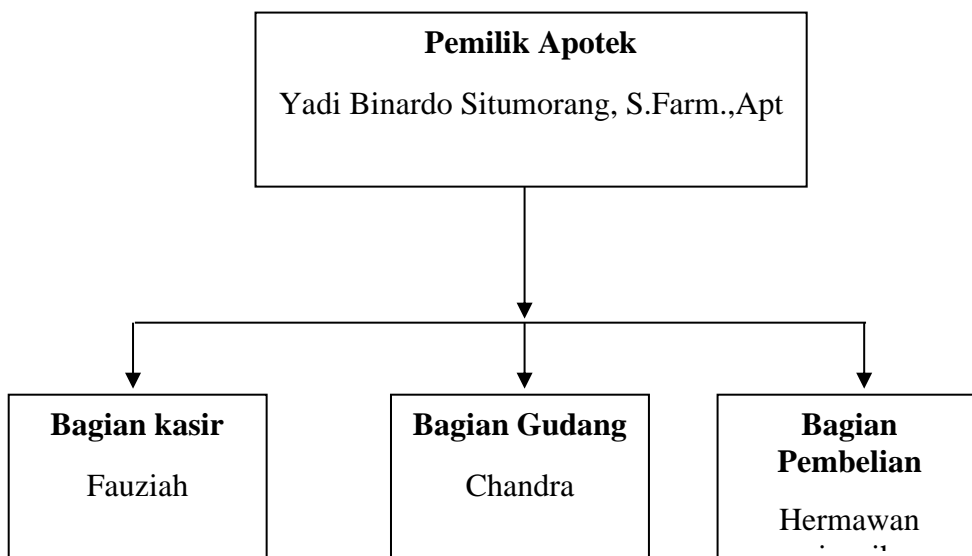
Gambar 2.3 Notepad++

2.13 Gambaran Umum Perusahaan

Apotek Medan didirikan pada tahun 2009 dengan Nomor Surat Izin Praktek Apotek 440.441/2015/V/PRM-SIPA/2016 didirikan oleh pemilik Yadi Binardo Situmorang,

S.Farm.,Apt. apotek medan berlokasi di Jalan Siringo – ringo Rantauprapat. Seiring berjalannya waktu apotek ini sudah berdiri selama 10 tahun, dan jadwal buka apotek medan ini, buka pada hari senin sampai dengan jumat jam 13:00 sampai dengan 21:00 Wib. Apotek medan ini juga baru pindah lokasi baru tidak jauh dari tempat sebelumnya.

2.14 Struktur Organisasi Apotek Medan



Gambar 2.4 Struktur Organisasi

Job description atau pembagian tugas di Apotek Medan Rantauprapat:

1. Apoteker dan tugasnya
 - Memimpin seluruh kegiatan apotek
 - Mengawasi pelayanan resep yang masuk ke apotek agar berkualitas
 - Bertanggung jawab pada PSA
 - Melaksanakan pelayanan kefarmasian
2. Bagian Admin dan tugasnya
 - Melakukan input barang masuk ke sistem

- Melakukan order barang
- Membuat laporan kepada pemilik apotek
- Menentukan jumlah dan jenis barang yang dibutuhkan senantiasa tersedia

3. Bagian Kasir dan tugasnya

- Mengawasi terjadinya transaksi penjualan
- Melakukan pencatatan pada setiap transaksi yang terjadi
- Membuat laporan harian

4. Bagian Gudang dan tugasnya

- Menerima barang dari distributor
- Menyimpan dan menyusun barang di gudang dan mengatur pengeluaran barang dari gudang
- Mencatat barang yang masuk dan barang yang keluar dari gudang dalam kartu stok gudang
- Memberikan informasi jika ada kerusakan terhadap barang

5. Bagian pembelian dan tugasnya

- Melakukan pencatatan pembelian ke buku pembelian
- Melakukan pemesanan dan pembelian barang
- Memeriksa faktur pembelian.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian cara mengumpulkan data dilakukan dengan metode sebagai berikut :

1. Studi Pustaka

Penulis melakukan pengumpulan data dengan membaca literature atau beberapa buku yang mendukung dan yang berhubungan dengan penelitian. Pelaksanaan dimulai dari tahap pengumpulan data, perancangan sistem (*design*), pembuatan program, uji program (*testing*), hingga penyusunan laporan.

2. Studi Lapangan

Penulis melakukan studi secara langsung ke tempat kerja atau berhubungan langsung dengan lapangan secara objektif yang terdiri dari dua cara, yaitu :

- a. Wawancara (*interview*)

Pengumpulan data ini dilakukan penulis langsung beratap muka dan mencari responden (personalia atau penjaga apotek)

- b. Pengamatan (*observasi*)

Penelitian yang dilaksanakan langsung pada objek yang diteliti yang bertujuan untuk mendapat gambaran jelas tentang sistem yang sedang berlangsung.

- c. Kuesioner

Kuesioner (angket) adalah usaha mengumpulkan informasi dengan menyampaikan sejumlah pertanyaan tertulis untuk dijawab secara tertulis oleh pelanggan.

3.2 Metode Perancangan Sistem

Metode perancangan sistem berisi rancangan yang digunakan dalam membangun sistem, diantaranya membangun rancangan input, rancangan proses, rancangan output, rancangan sistem dan rancangan interface.

Rancangan bertujuan untuk memberikan gambaran umum dari sistem yang akan berjalan kepada setiap pengguna. Perancangan adalah sekumpulan aktivitas yang menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan berjalan. Hal ini bertujuan untuk menghasilkan produk perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan pengguna (*user*). Tahapan perancangan sistem merupakan tahap lanjutan dalam pengembangan sistem, yang dilakukan setelah selesai tahap analisa sistem. Tujuan dari tahapan ini untuk memberikan ilustrasi dan penjelasan yang lengkap kepada *programmer* dalam mengimplementasikan rancangan sistem ke dalam sebuah program aplikasi atau bahasa pemrograman. *UML (Unified Modelling Language)* adalah tahapan – tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh analis sistem dan programmer dalam membangun sebuah sistem. Metode – metode *UML* yang digunakan antara lain *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *component diagram*.

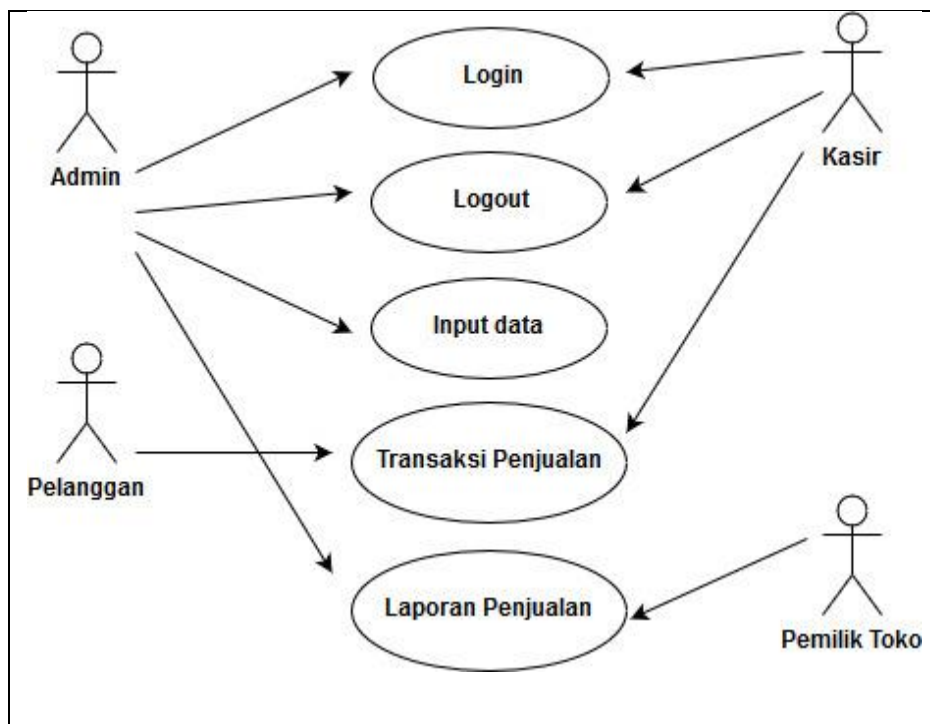
3.2.1 Rancangan Proses

Dengan demikian maka rancangan proses yang digunakan yaitu UML sebagai bahasa pemodelan untuk merancang sistem yang dibangun. UML adalah bahasa spesifikasi standar yang dipergunakan untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan, dan membangun perangkat lunak. UML merupakan metodologi dalam mengembangkan sistem berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem.

3.2.1.1 Use Case Diagram

Use case diagram merupakan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit – unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.

Use Case Diagram dalam aplikasi Sistem informasi penjualan obat pada apotek medan Rantaurapat yaitu:



Gambar 3.1 Use Case Diagram Penjualan Obat Apotek Medan

Tabel 3.1 Keterangan Actor

No	Nama	Keterangan
1.	Admin	Admin adalah aktor yang masuk kedalam sistem menginputkan data, melihat data, mengedit data, dan menghapus data dan memberikan laporan penjualan kepada Pemilik Apotek
2.	Pelanggan	Pelanggan adalah aktor yang memiliki akses untuk melakukan pembelian barang.
3	Kasir	Kasir adalah aktor masuk kedalam sistem untuk melakukan transaksi penjualan dengan pelanggan.
3.	Pemilik	Pemilik hanya menerima laporan.

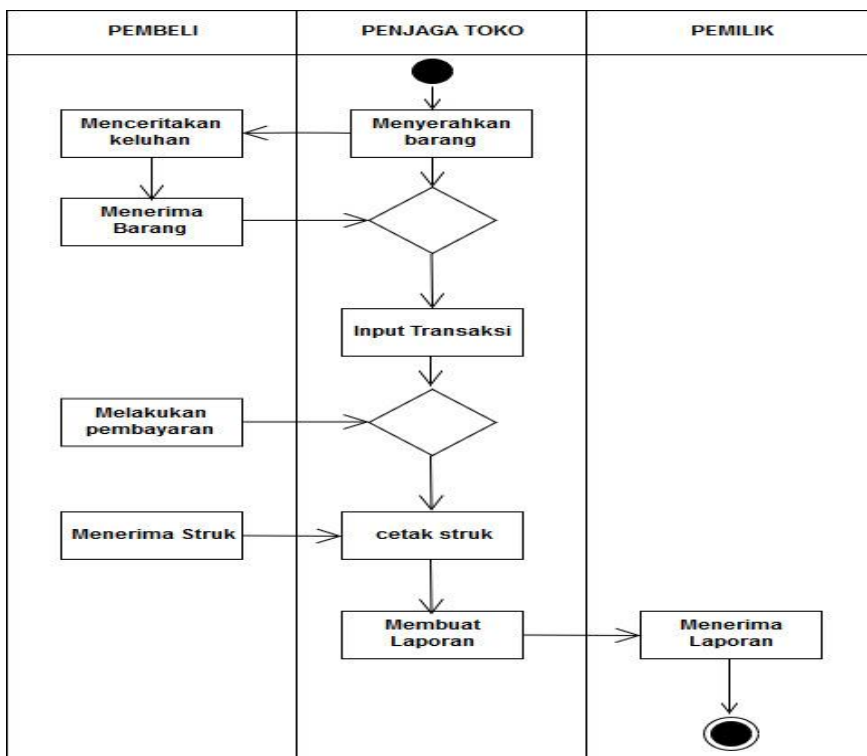
Tabel 3.2 Keterangan Use Case

No	Nama	Keterangan
1.	<i>Login</i>	Proses masuk kedalam sistem.
2.	<i>Input Data</i>	Proses menginputkan data admin, dan data barang ke sistem sehingga suatu saat dapat digunakan saat proses selanjutnya.
3.	Transaksi Penjualan	Proses yang dilakukan oleh kasir dengan pelanggan untuk melakukan transaksi jual-beli.
4.	Laporan Penjualan	Proses merekap ulang keseluruhan data transaksi

		oleh admin yang akan diserahkan kepada pemilik.
5.	Logout	Proses keluar dari dalam sistem.

3.2.1.2 Activity Diagram

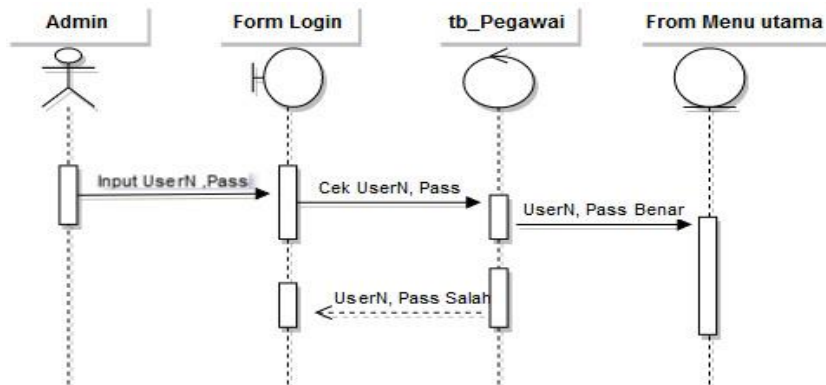
Activity diagram merupakan sebuah teknik untuk mendeskripsikan logika procedural, proses bisnis dan aliran kerja dalam banyak kasus. Activity diagram dalam sistem informasi penjualan obat apotek medan yaitu:



Gambar 3.2 Activity Diagram Sistem Informasi Apotek Medan

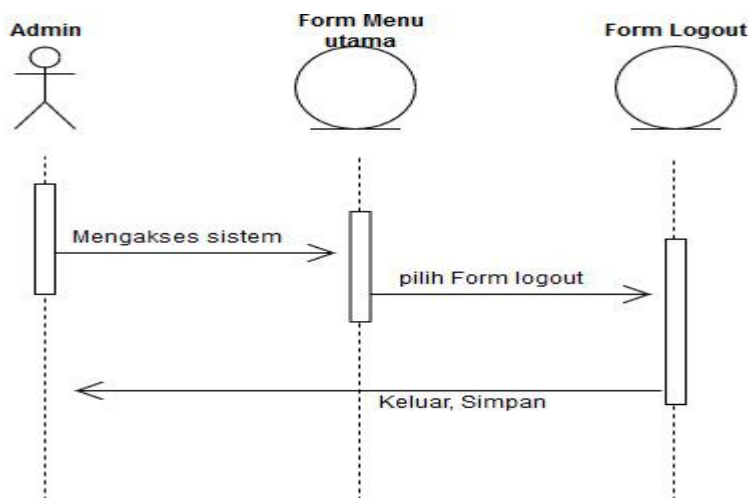
3.2.1.3 Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima oleh objek. *Sequence Diagram* dalam sistem informasi penjualan obat apotek medan Rantauprapat yaitu.



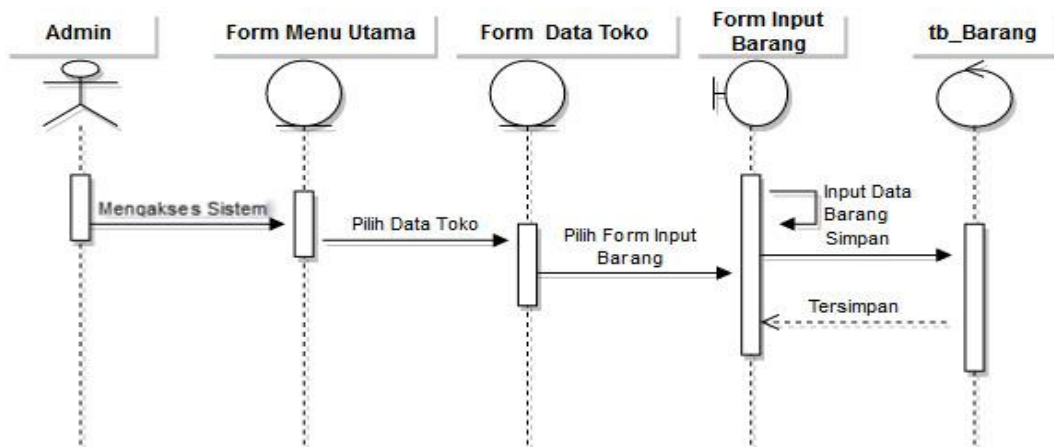
Gambar 3.3 Sequence Diagram Login Admin

Pada gambar 3.3 Sequence Diagram Login Admin pertama admin akan masuk ke form login terlebih dahulu dan menginputkan username dan password untuk masuk kedalam sistem, jika salah maka akan masuk kembali ke tabel admin dan memasukkan kembali username dan password, dan jika benar maka admin akan masuk ke form menu utama.



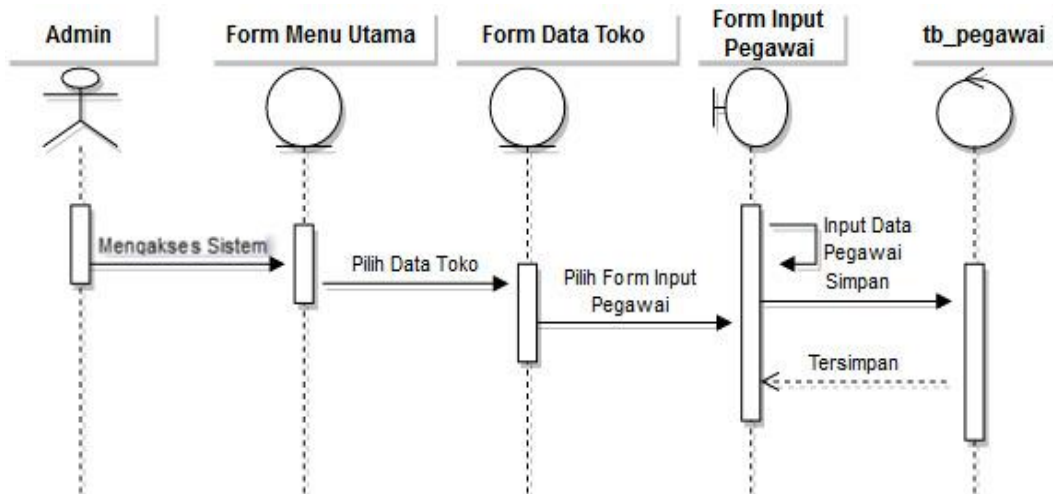
Gambar 3.4 Sequence Diagram Logout Admin

Pada gambar 3.4 Sequence Diagram Logout Admin, admin melakukan *logout* dan memilih menu *logout* dan akan tampil halaman *login* kembali.



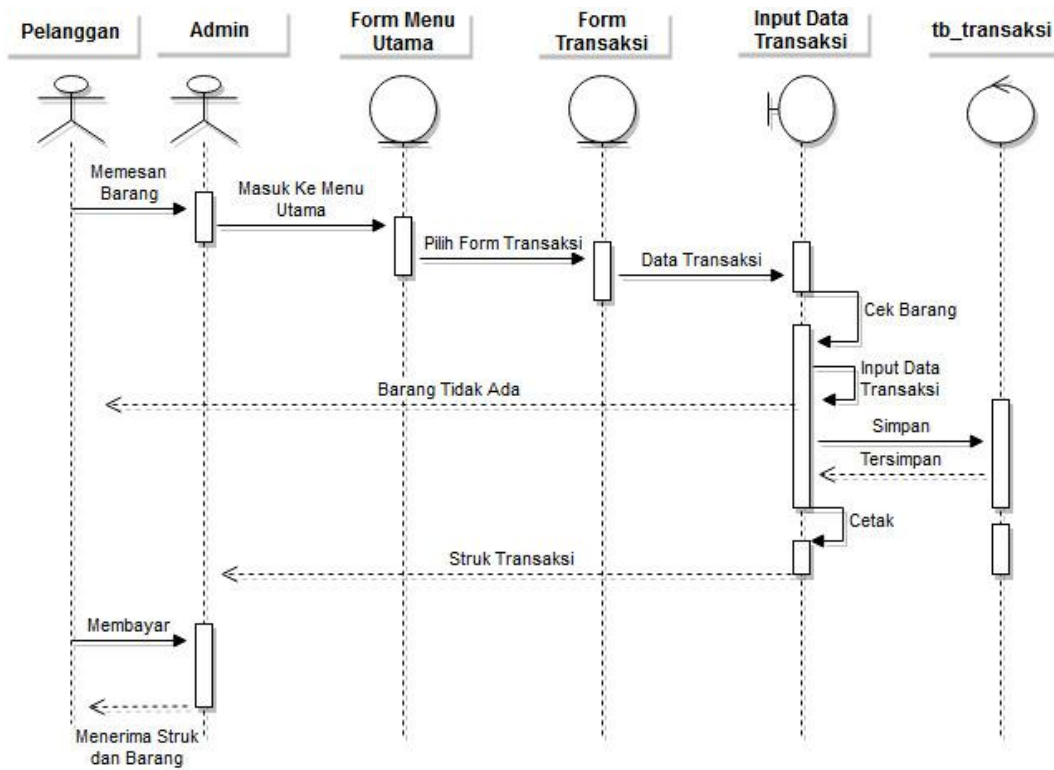
Gambar 3.5 Sequence Diagram Input Data barang

Pada gambar 3.5 Sequence Diagram Input Data Barang seperti diatas menggambarkan cara admin menginputkan data barang, mengupdate data barang. Sebelum menginput data barang maka admin terlebih dahulu login ke sistem, seperti gambar 3.3 Sequence Diagram Login admin, setelah login maka akan masuk ke form menu utama lalu admin pilih form data toko, setelah itu form input barang, masukkan data barang lalu akan tersimpan ke tabel barang.



Gambar 3.6 Sequence Diagram Input Data Pegawai

Pada gambar 3.6 Sequence Diagram Input Data pegawai diatas adalah menggambarkan cara pegawai untuk masuk kedalam sistem, admin akan ke form menu utama lalu pilih data toko dan form input data pegawai setelah itu maka data pegawai akan tersimpan di tabel pegawai.



Gambar 3.7 Sequence Diagram Transaksi

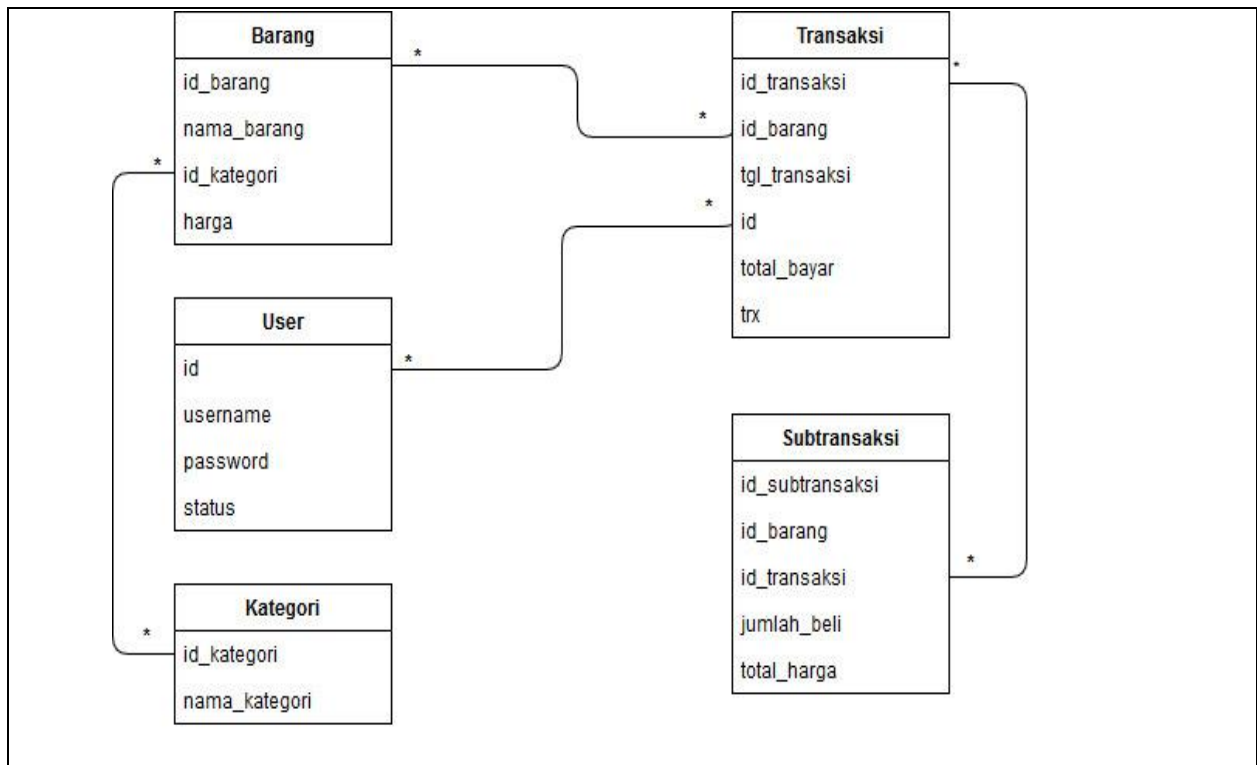
Pada gambar 3.7 Sequence Diagram Transaksi Penjualan diatas menggambarkan bagaimana cara transaksi pembeli, pertama pembeli akan menceritakan keluhan dan memesan barang yang akan dibeli, setelah itu penjaga toko akan melihat daftar nama barang yang dipesan pembeli tadi pada sistem, masuk ke form menu utama dan form transaksi, penjaga akan cek barang lalu jika barang ada maka akan diserahkan ke pembeli. Setelah itu maka penjaga toko menginputkan transaksi hari itu dan tersimpan ke tabel transaksi.

3.2.1.4 Class Diagram

Class Diagram atau lebih dikenal dengan diagram kelas adalah diagram yang digunakan untuk menampilkan beberapa kelas yang ada di dalam sistem atau sistem yang akan dibuat. *class*

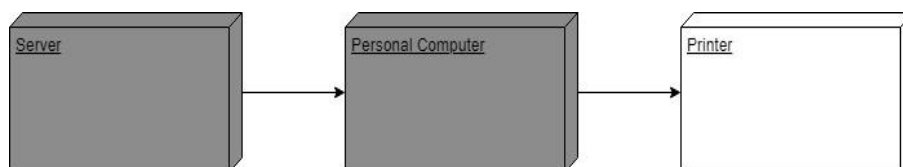
diagram memberikan gambaran mengenai sistem atau perangkat lunak dan relasi-relasi yang ada didalamnya.

Class Diagram dalam sistem informasi penjualan obat apotek Medan Rantauprapat yaitu:



Gambar 3.8 Class Diagram Sistem Penjualan Obat

3.2.1.5 Deployment Diagram



Gambar 3.9 Deployment Diagram Sistem Penjualan

3.2.2 Rancangan Input

Rancangan input adalah segala sesuatu yang masuk ke dalam sistem dan selanjutnya akan diproses menjadi sebuah informasi. Pada perencanaan form input dibutuhkan form sebagai dasar penginputan data yang berhubungan dengan program. Adapun rancangan input yang terdapat dalam perancangan aplikasi sistem informasi penjualan obat pada Apotek Medan Rantauprapat.

3.2.3.1 Rancangan Input Admin

1. Rancangan Login Admin

Nama Masukan : Rancangan Input Login Admin

Fungsi : Untuk masuk ke sistem

Distribusi : Admin

Rangkap : Sesuai Kebutuhan

Frekwensi : Pada saat terjadi transaksi

Keterangan : Inputan untuk admin

WELCOME

APOTEK MEDAN RANTAUPRAPAT

USER LOGIN ADMIN

USERNAME

PASSWORD

Gambar 3.10 Rancangan Login Admin

2. Rancangan *Input* Tambah Data Kasir

Nama Masukan : Rancangan Input Tambah Kasir

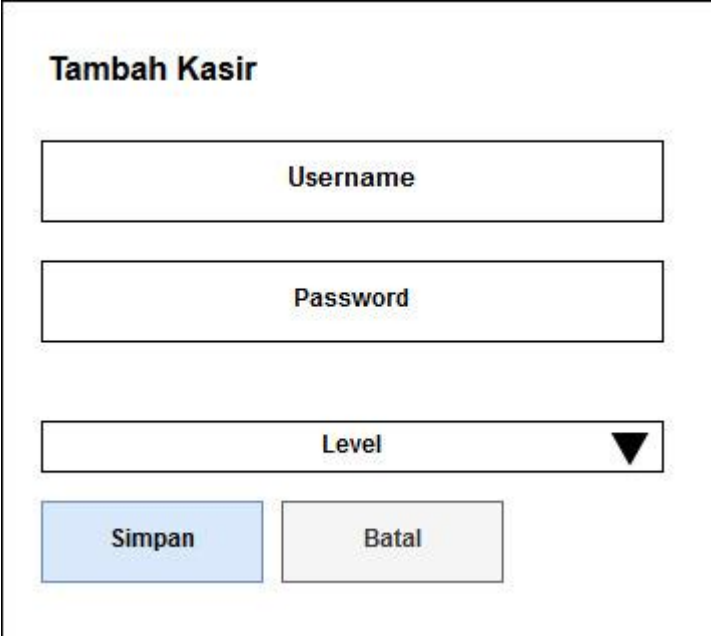
Fungsi : Untuk masuk ke sistem

Distribusi : Kasir

Rangkap : Sesuai Kebutuhan

Frekwensi : Pada saat terjadi transaksi

Keterangan : Inputan untuk kasir



The image shows a web form titled "Tambah Kasir". It contains three input fields: "Username", "Password", and "Level". The "Level" field is a dropdown menu with a downward-pointing triangle on the right. Below the fields are two buttons: "Simpan" (Save) and "Batal" (Cancel).

Gambar 3.11 Rancangan Input Tambah Data Kasir

3. Rancangan *Input* Tambah Kategori

Nama Masukan : Rancangan Input Tambah Kategori

Fungsi : Untuk menambah data barang oleh admin

Distribusi : Admin

Rangkap : Sesuai Kebutuhan

Keterangan : Untuk menambah Kategori

The image shows a web form titled "Tambah Kategori". It consists of a text input field with the placeholder text "Nama Kategori" and a blue button labeled "Tambahkan".

Gambar 3.12 Rancangan *Input* Tambah Kategori

4. Rancangan *Input* Tambah Data Barang

Nama Masukan : Rancangan Input Tambah Data Barang

Fungsi : Untuk menambah data barang oleh admin

Distribusi : Admin

Rangkap : Sesuai Kebutuhan

Frekwensi : 1 minggu

Keterangan : Untuk menambah data barang

Tambah Barang

Nama Barang

Jumlah Barang

Harga Beli

Harga Jual

Pilih Kategori

Simpan Batal

Gambar 3.13 Rancangan *Input* Tambah Data Barang

5. Rancangan *Input* Transaksi Penjualan

Nama Masukan : Rancangan Input Transaksi Penjualan

Fungsi : mengetahui transaksi penjualan yang terjadi

Distribusi : Admin dan pemilik apotek

Rangkap : Sesuai Kebutuhan

Frekwensi : setiap hari

Volume : Setiap transaksi terjadi

Keterangan : untuk mengupdate data barang

The diagram shows a rectangular frame containing a form with the following elements:

- Pilih Barang:** A dropdown menu with the text "Daftar Barang" and a downward arrow.
- Jumlah Beli:** A text input field.
- Simpan:** A blue button.
- Tabel Data Transaksi:** A large empty rectangular box representing a data table.
- Nama Pembeli:** A text input field.
- Proses Tarnaksi:** A blue button.

Gambar 3.14 Rancangan *Input* Transaksi Penjualan

3.2.3 Rancangan *Output*

Rancangan *output* dalam suatu sistem adalah suatu informasi yang telah diproses dalam berbagai bentuk yang dikiri, kepemakai akhir dalam suatu sistem informasi.

3.2.3.1 Rancangan *Output* Struk Transaksi

Nama Keluaran : Rancangan Output Struk Transaksi

Fungsi : Untuk mengetahui transaksi penjualan yang terjadi hari itu

Distribusi : Admin

Rangkap : Sesuai Kebutuhan

Frekwensi : setiap terjadi transaksi

Volume : setiap hari

Keterangan : Untuk transaksi penjualan

Apotek Medan Rantauprapat			Tanggal
Jl. Siringo-ringo No.43			
No. Telp 0822-7299-1895			
Kode Struk			
Qty	Nama Barang	Harga	Total harga
Sub Total			
Nama Pelanggan :			

Gambar 3.15 Rancangan *Output* Struk Transaksi

3.2.3.2 Rancangan *Output* Laporan Transaksi

Nama Masukan : Rancangan output Laporan Transaksi

Fungsi : Untuk mengetahui barang yang terjual

Distribusi : Admin

Rangkap : Sesuai Kebutuhan

Frekwensi : 1 minggu

Volume : per 1 minggu

Keterangan : Untuk laporan penjualan

Apotek Medan Rantauprapat		Tanggal:	
Jl. Siringo - ringo No.43			
Telp/Fax: 0821-6780-0880			
Id Transaksi			
No	Id Transaksi	Kasir	Total Bayar

Gambar 3.16 Rancangan *Output* Laporan Transaksi

3.2.4 Rancangan Basis Data

Rancangan basis data berisikan proses menciptakan perancangan untuk basisi data yang akan mendukung operasi tujuan dalam merancang suatu basis data yang digunakan dalam perancangan sistem.

3.2.4.1 Normalisasi

1) Bentuk Unnormalisasi

Berikut adalah contoh tabel bentuk unnormalisasi sebagai berikut

Tabel 3.3 Unnormalisasi Tabel Penjualan

Tanggal	Nama Barang	Harga	Qty	Stok
23/5/2019	Abbotic Tablet 500 MG	Rp. 56.000	1	20

Total Harga	Nama Penjaga Toko
Rp. 56.000	Fauziah

2) Bentuk Normalisasi Pertama (NF1)

Bentuk normalisasi pertama (NF1) tidak boleh ada kelompok yang berulang pada tabel, penguraian *multivalued* dan *composit*. Berikut adalah contoh tabel bentuk normalisasi pertama sebagai berikut:

Nama tabel : Barang

Tabel 3.4 Bentuk NF1 Tabel Barang

Nama Barang	Stok	Harga_Beli	Harga_Jual
Abbotic Tablet 500	20	Rp.48.000	Rp. 56.000

Nama tabel : User

Tabel 3.5 Bentuk NF1 Tabel User

Nama	Password	Status
Fauziah	Admin	Admin

3) Bentuk Normalisasi Kedua (NF2)

Bentuk normalisasi kedua atribut bukan kunci tidak boleh bergantung pada sebagian primarykey, artinya atribut bukan kunci harus bergantung pada semua atribut yang termasuk primarykey, *functional dependency* pada kunci. Berikut adalah contoh bentuk tabel normalisasi kedua (NF2) sebagai berikut:

Nama tabel : Barang

Tabel 3.6 Bentuk NF2 Tabel Barang

Kode _Barang	Nama _Barang	Id_Barang	Stok	Harga_Beli	Harga_Jual
A001	Abbotic Tablet 500 MG	001	20	Rp. 48.000	Rp.50.000

Nama Tabel : User

Tabel 3.7 Bentuk NF2 tabel User

Id	User Name	Password	Status
01	Fauziah	Admin	Penjaga Toko

Nama Tabel : Id_Kategori

Tabel 3.8 Bentuk NF2 tabel Kategori

Id_Kategori	Kategori barang
001	Syrup

4) Bentuk Normalisasi Ketiga (NF3)

Bentuk normalisasi ketiga tidak boleh ada atribut bukan kunci yang bergantung pada atribut selain primerykey

Nama tabel : Barang

Tabel 3.9 Bentuk NF3 tabel Barang

Kode _Barang	Nama _Barang	Id_Kategori	Stok	Harga_Beli	Harga_Jual
A001	Abbotic Tablet 500 MG	001	20	Rp.48.000	Rp.50.000

Nama tabel : User

Tabel 3.10 Bentuk NF3 Tabel User

Id	User Name	Password	Status
01	Fauziah	Admin	Penjaga

Nama tabel : Kategori barang

Tabel 3.11 Bentuk NF3 Tabel Kategori barang

Id_Kategori	Kategori_barang
001	Abbotic Tablet 500 Mg

3.2.4.2 Desain File

1. Tabel Barang

Database :apotek

Tabel :Barang

Primery Key :id_barang

Tabel 3.12 Desain File Barang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Barang	<i>Int</i>	11	Primery Key
2.	Nama_Barang	<i>Varchar</i>	100	-
3.	Id_Kategori	<i>Int</i>	11	-
4.	Stok	<i>Int</i>	11	-
5.	Harga Beli	<i>Varchar</i>	100	-
6.	Harga Jual	<i>Varchar</i>	100	-
7.	Date_added	<i>Timestamp</i>	-	-

2. Tabel User

Database :apotek

Tabel :User

Primary Key :id_user

Tabel 3.13 Desain File User

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_user	<i>Int</i>	11	Primary Key
2.	Username	<i>Varchar</i>	50	-
3.	Password	<i>Varchar</i>	50	-
4.	Status	<i>Int</i>	11	-
5.	Date_created	<i>Timestamp</i>	-	-

3. Tabel Kategori

Database :apotek

Tabel :Kategori

Primary Key :id_Kategori

Tabel 3.14 Desain File Kategori

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Kategori	<i>Int</i>	11	Primery Key
2.	Nama_Kategori	<i>Varchar</i>	50	-

4. Tabel Tempo

Database :apotek

Tabel :Tempo

Primery Key :id_Transaksi

Tabel 3.15 Desain File Tabel Tempo

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_subtransaksi	<i>Int</i>	11	Primery Key
2.	Id_barang	<i>Int</i>	11	-
3.	Jumlah_beli	<i>Int</i>	11	-
4.	Total_harga	<i>Varchar</i>	50	-
5.	Trx	<i>Varchar</i>	20	-

5. Tabel Laporan Transaksi

Database :apotek

Tabel :Sub_transaksi

Primery Key :id_subtransaksi

Tabel 3.16 Desain File Sub_Transaksi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Subtransaksi	<i>Int</i>	11	Primery Key
2.	Id_barang	<i>Int</i>	11	-
3.	Id_transaksi	<i>Int</i>	11	-
4.	Jumlah_beli	<i>Int</i>	11	-
5.	Total_harga	<i>Varchar</i>	50	-
6.	No_invoice	<i>Varchar</i>	20	-

6. Tabel Transaksi

Database :apotek

Tabel :Transaksi

PrimeryKey :id_transaksi

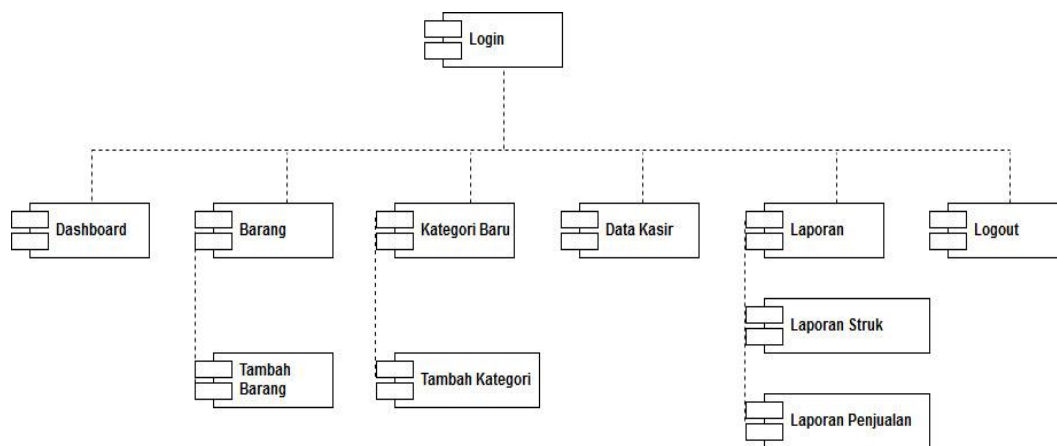
Tabel 3.17 Desain file Tabel Transaksi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Transaksi	<i>Int</i>	11	Primery Key
2.	Tgl_Transaksi	<i>Date</i>	-	-
3.	Kode_Kasir	<i>Int</i>	11	-
4.	Total_bayar	<i>Varchar</i>	20	-

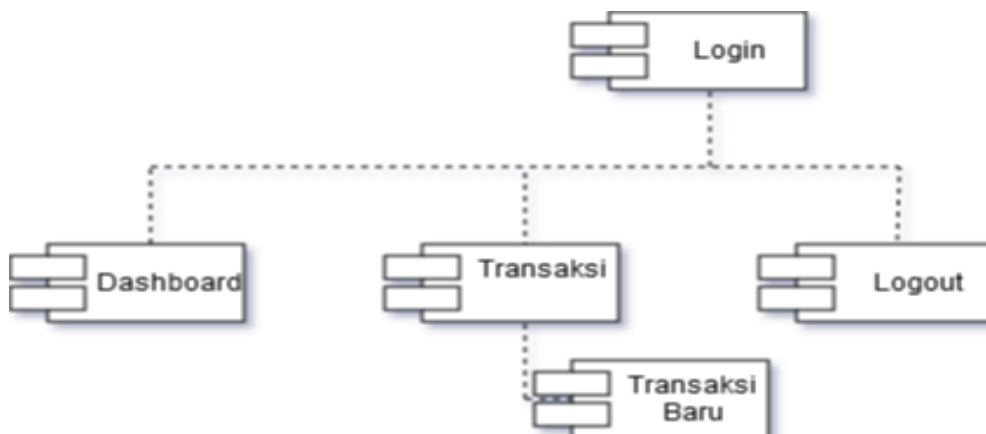
5.	No_Struk	Varchar	20	-
6.	Nama_pembeli	Varchar	20	-

3.2.6 Rancangan Interface

Rancangan *interface* berisikan gambaran struktur hirarki dari seluruh tampilan sistem yang dirancang dalam sistem informasi penjualan obat pada Apotek Medan Rantauprapat yaitu:



Gambar 3.17 Rancangan *Interface Admin*



Gambar 3.18 Rancangan *Interface Kasir*

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi

Tahapan implementasi sistem merupakan tahap penterjemah perancangan berdasarkan hasil dan analisis kedalam suatu bahasa pemograman tertentu serta penerapan perangkat lunak yang dibangun dengan keadaan yang sebenarnya. Adapun bahasa implementasi sistem terdiri dari perangkat lunak pembangun, perangkat keras pembangun, dan implementasi antar muka. Penggunaan Sistem Informasi Penjualan Obat pada Apotek Medan Rantauprapat berbasis web adalah untuk mempermudah dalam melakukan transaksi penjualannya.

4.1.1 Perangkat Keras

Hardware adalah seluruh komponen – komponen peralatan yang membentuk suatu sistem computer dan peralatan lainnyayang memungkinkan komputer dapat melakukan tugasnya. Dalam penyusunan tugas sistem informasi ini penulis membutuhkan perangkat keras sebagai berikut :

- a. Processor Intel CPU Intel core i3 5005U, 2.0GHz
- b. Hardisk 500 GB
- c. Monitor
- d. Keyboard
- e. Mouse
- f. Printer
- g. Kertas untuk mencetak struk dan laporan

4.1.2 Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah komponen dari pada sistem pengolahan data yang diluar dari peralatan komputernya sendiri. Adapun perangkat lunak yang digunakan penulis dalam pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :
















- a. Sistem operasi windows 7, 8, atau 10
- b. Bahasa pemograman yang digunakan adalah bahasa pemograman PHP dan database yang digunakan MySQL.

4.1.3 Implementasi Database

Pada tahap ini dilakukan implementasi dari perancangan database yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya. Berikut ini implementasi database Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Potek Medan Rantauprapat

- a. Tabel user

Gambar 4.1 Tabel user yang berfungsi untuk menampung data-data pengguna yang digunakan saat *login*. Dalam tabel user terdapat atribut tertentu yaitu : id, username, password, status dan date_created dimana id sebagai *primery key*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	<u>id</u>	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	 Change  Drop  More
2	username	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		 Change  Drop  More
3	password	text	latin1_swedish_ci		No	None		 Change  Drop  More
4	status	int(11)			No	None		 Change  Drop  More
5	date_created	timestamp		on update CURRENT_TIMESTAMP	No	CURRENT_TIMESTAMP	ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP	 Change  Drop  More

Gambar 4.1 Tabel User

b. Tabel Kategori

Gambar 4.2 Tabel Kategori yang berfungsi untuk pemisahaan jenis barang. Dalam tabel kategori terdapat atribut yaitu `id_kategori`, dan `nama_kategori`. Dimana `id_kategori` sebagai *primery key*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	<code>id_kategori</code>	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial More
2	<code>nama_kategori</code>	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial More

Gambar 4.2 Tabel Kategori

c. Tabel Barang

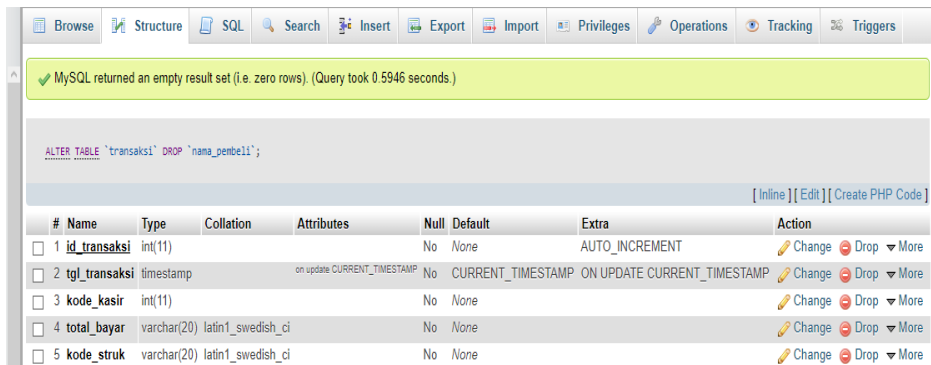
Gambar 4.3 Tabel Barang yang berfungsi untuk menampung data-data barang. Dalam tabel barang terdapat atribut yaitu `id_barang`, `nama_barang`, `id_kategori`, `stok`, `harga_beli`, `harga_jual`, dan `date_added`. Dimana `id_barang` sebagai *primery key*.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	<code>id_barang</code>	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	<code>nama_barang</code>	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
3	<code>id_kategori</code>	int(11)			No	None		Change Drop More
4	<code>stok</code>	int(11)			No	None		Change Drop More
5	<code>harga_beli</code>	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
6	<code>harga_jual</code>	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		Change Drop More
7	<code>date_added</code>	timestamp		on update CURRENT_TIMESTAMP	No	CURRENT_TIMESTAMP	ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP	Change Drop More

Gambar 4.3 Tabel Barang

d. Tabel Transaksi

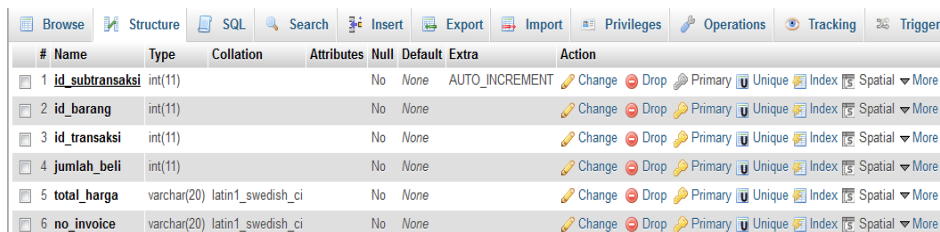
Gambar 4.4 Tabel Transaksi yang berfungsi untuk menampung data-data transaksi. Dalam tabel transaksi beberapa atribut yaitu `id_transaksi`, `tanggal_transaksi`, `kode_kasir`, `total_bayar`, `kode_struk`, dan `nama_pembeli` dimana `id_transaksi` sebagai *primery key*.



Gambar 4.4 Tabel Transaksi

e. Tabel Subtransaksi

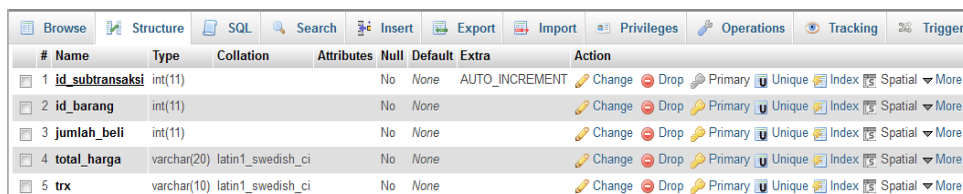
Gambar 4.5 Tabel Subtransaksi yang berfungsi untuk menampung data-data transaksi. Pada tabel transaksi ini terdapat beberapa atribut yaitu id_subtransaksi, id_barang, id_transaksi, jumlah_beli, total_harga, dan kode_struk, dimana id_subtransaksi yang jadi *primary key*.



Gambar 4.5 Tabel Subtransaksi

f. Tabel Tempo

Gambar 4.6 Tabel Tempo berfungsi untuk menampung data-data pada tabel tempo. Pada tabel tempo terdapat beberapa atribut yaitu id_subtransaksi, id_barang, jumlah_beli, total_harga, dan trx dimana id_subtransaksi yang jadi *primary key*.



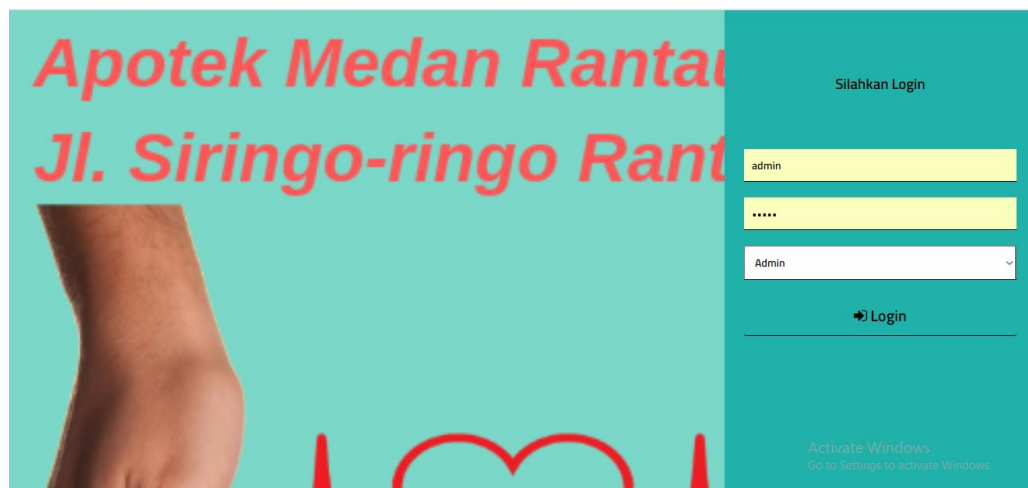
Gambar 4.6 Tabel Tempo

4.1.4 Tampilan

Berikut akan dijelaskan hasil perancangan sistem informasi. Untuk dapat menggunakan aplikasi sistem informasi penjualan obat pada apotek medan ini dibutuhkan Google chrome, Mozilla firefox, Operamini, Microsoft Edge dan lain-lain, tampilan aplikasi terbagi atas 2 form yaitu form Admin dan Kasir.

1. Tampilan admin
 - a. Halaman Login

Halaman ini digunakan untuk masuk kedalam sistem sebagai admin. Halaman ini terdiri dari username dan password dimana admin harus memasukkan username dan password agar dapat masuk kedalam sistem. Halaman login dapat dilihat pada **Gambar 4.7 Halaman Login** dibawah ini



Gambar 4.7 Halaman Login

b. Halaman Home

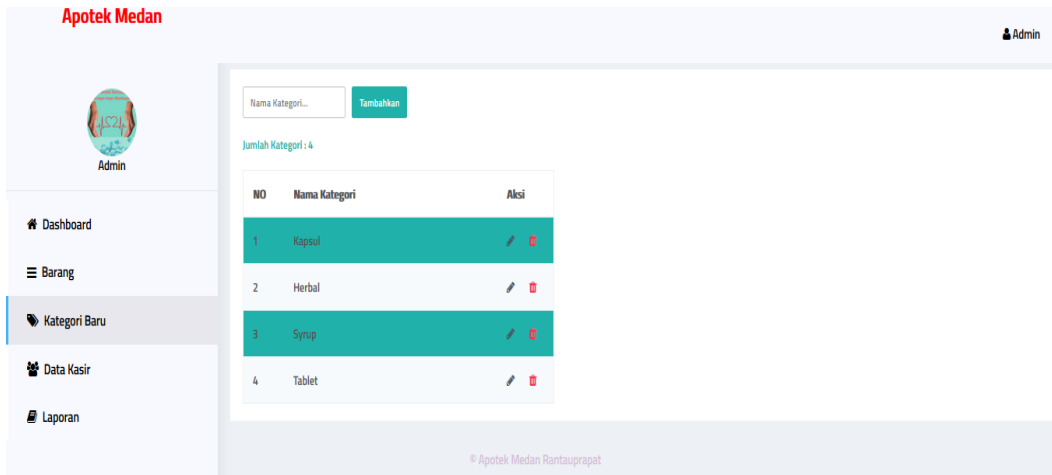
Pada halaman home terdapat tanggal, login sebagai, data barang dan laporan transaksi, pengaturan akun dan logout. Halaman home ini dapat dilihat pada **Gambar 4.8 Halaman Home** berikut dibawah ini:



Gambar 4.8 Halaman Home

c. Halaman Kategori Barang

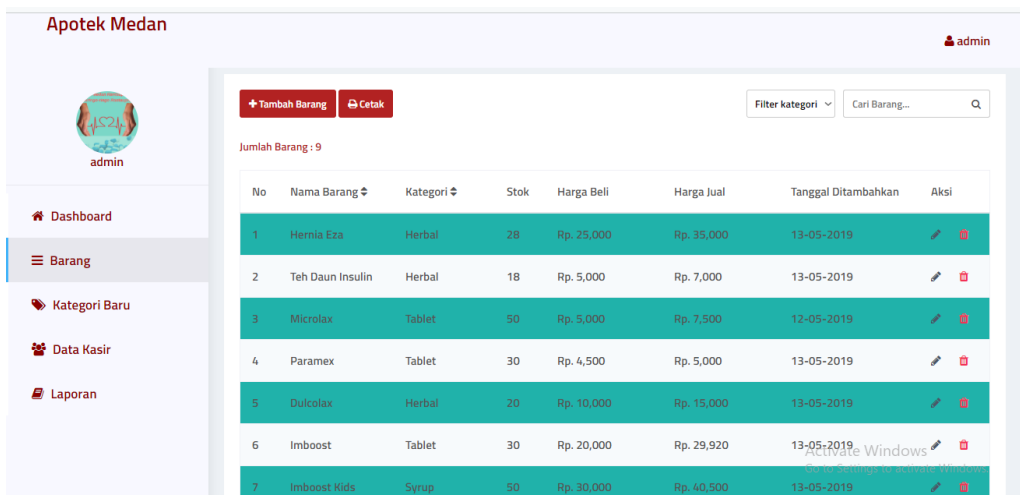
Pada halaman kategori barang ini menampilkan penambahan kategori barang, dan daftar kategori barang yang di inputkan oleh admin. gambar halaman kategori barang dapat dilihat pada **Gambar 4.9 Halaman Kategori Barang** sebagai berikut:



Gambar 4.9 Halaman Kategori Barang

d. Halaman Barang

Halaman ini berisikan tambah barang, cetak laporan data barang, filter kategori, dan daftar barang. Halaman barang ini dapat dilihat pada **Gambar 4.10 Halaman Barang** sebagai berikut:



Gambar 4.10 Halaman Barang

e. Halaman Tambah Barang

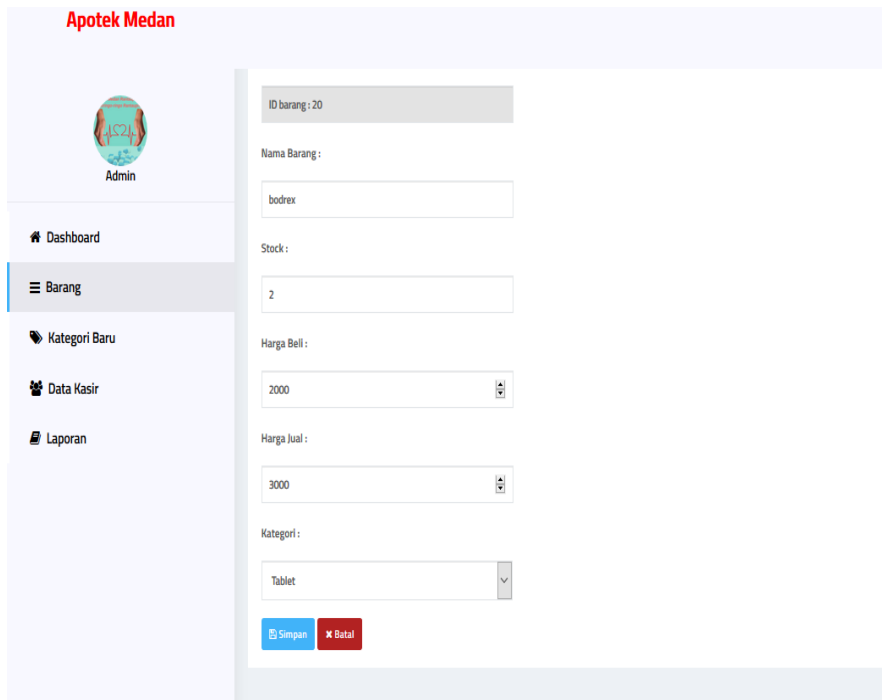
Halaman ini merupakan halaman untuk penambahan data barang yang masuk, halaman ini berisi form yang terdiri dari nama barang, stok, harga beli, harga jual dan kategori. Halaman tambah barang dapat dilihat pada **Gambar 4.11 Halaman Tambah Barang** sebagai berikut:

The screenshot shows a web application interface for 'Apotek Medan'. On the left is a sidebar with a user profile 'Admin' and navigation links: 'Dashboard', 'Barang' (highlighted), 'Kategori Baru', 'Data Kasir', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Tambah Barang' and contains a form with the following fields: 'Nama Barang' (text input), 'Stok' (text input with a dropdown arrow), 'Harga Beli' (text input with a dropdown arrow), 'Harga Jual' (text input with a dropdown arrow), and 'Pilih Kategori:' (dropdown menu). At the bottom of the form are two red buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel). The footer of the page reads '© Apotek Medan Rantauprapat'.

Gambar 4.11 Tambah Barang

f. Halaman Edit barang

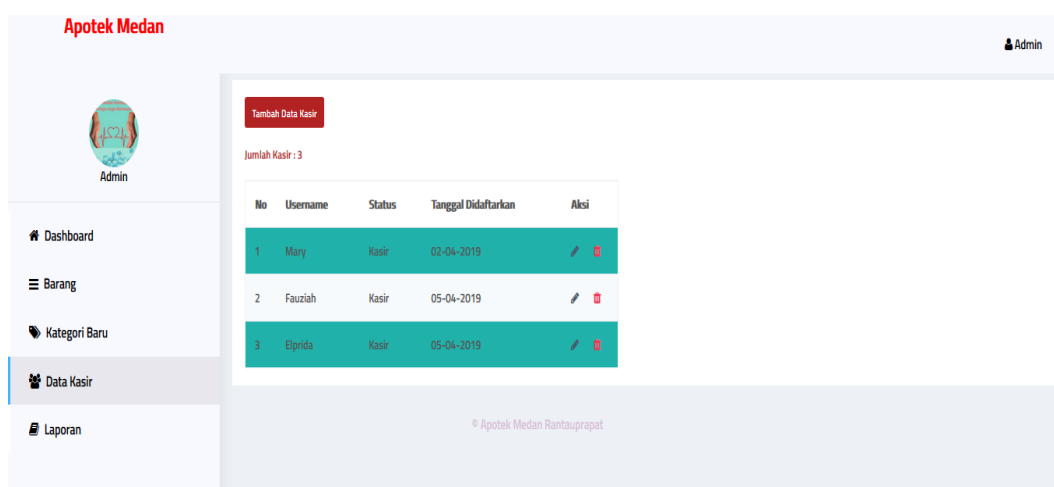
Pada halaman ini admin dapat merubah informasi data barang berupa nama barang, stok, harga, dan kategori. Halaman edit barang dapat dilihat pada Gambar 4.12 Halaman Edit Barang sebagai berikut.



Gambar 4.12 Halaman Edit Barang

g. Halaman Kasir

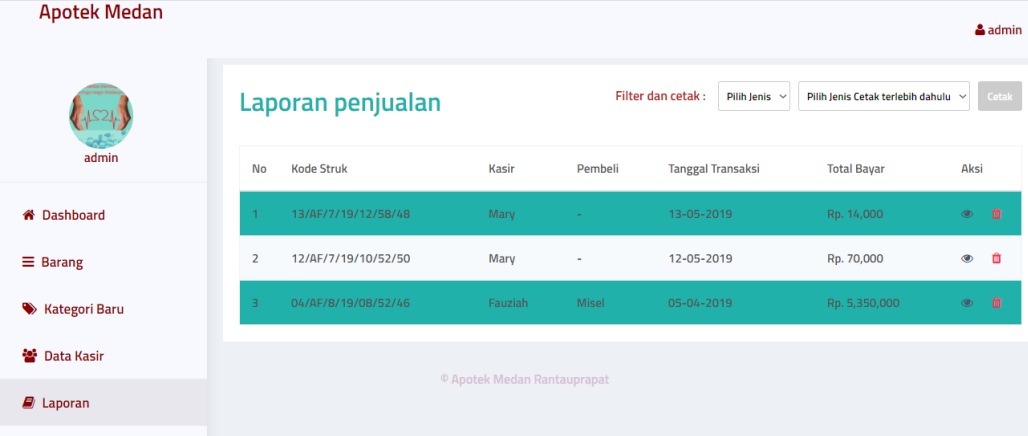
Pada halaman kasir ini berisikan penambahan data kasir, berupa username, password, status dan tanggal pendaftaran kasir. halaman kasir ini dapat dilihat pada Gambar 4.13 Halaman Kasir sebagai berikut.









Gambar 4.13 Halaman Kasir

h. Halaman Laporan Transaksi

Pada halaman ini berisi semua laporan transaksi yang dilakukan oleh kasir yang dapat dilihat berdasarkan kurun waktu perhari atau perbulan. Halaman laporan transaksi dapat dilihat pada **Gambar 4.14 Halaman Laporan Transaksi** sebagai berikut.



No	Kode Struk	Kasir	Pembeli	Tanggal Transaksi	Total Bayar	Aksi
1	13/AF/7/19/12/58/48	Mary	-	13-05-2019	Rp. 14,000	 
2	12/AF/7/19/10/52/50	Mary	-	12-05-2019	Rp. 70,000	 
3	04/AF/8/19/08/52/46	Fauziah	Misel	05-04-2019	Rp. 5,350,000	 

Gambar 4.14 Halaman Laporan Transaksi

2. Tampilan Kasir

a. Halaman Login Kasir





Halaman Login Kasir ini digunakan untuk masuk kesistem dengan status sebagai kasir, halaman ini terdiri dari form username, password dan pilih status sebagai kasir atau admin. Halaman login kasir ini dapat dilihat pada **Gambar 4.15 Halaman Login Kasir** sebagai berikut.



Gambar 4.15 Halaman Login Kasir

b. Halaman Transaksi

Halaman ini berfungsi sebagai penambahan dari transaksi penjualan dan berisi daftar transaksi penjualan yang telah dilakukan sebelumnya. Dan proses transaksi disini hanya dapat dilakukan oleh kasir saja, tidak admin. Halaman transaksi ini dapat dilihat pada **Gambar 4.16 Halaman Transaksi** sebagai berikut.

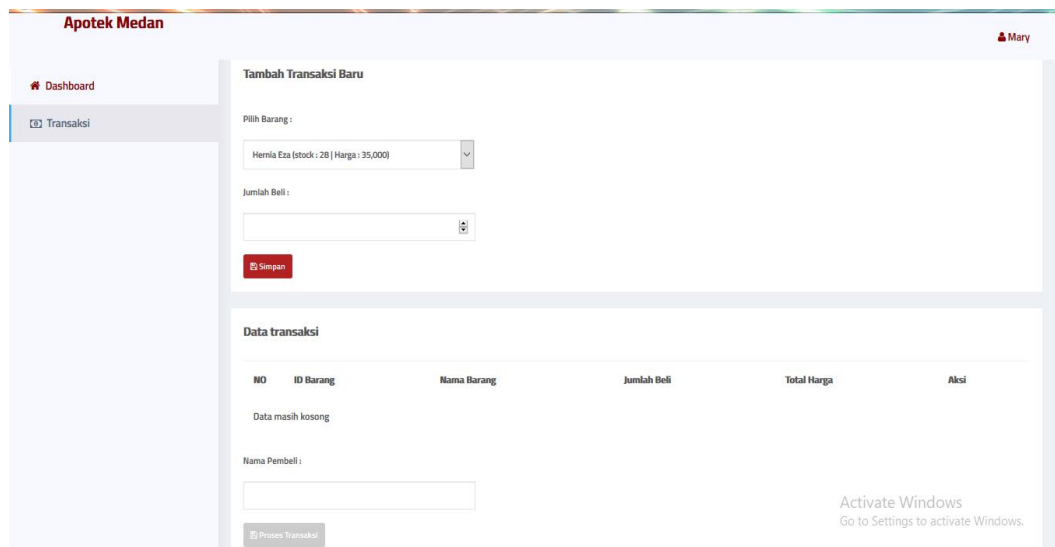
NO	Tanggal Transaksi	Total Bayar	Nama Pembeli	Kode Struk	Aksi
1	13-05-2019	Rp. 14,000	-	13/AF/7/19/12/5B/48	 
2	12-05-2019	Rp. 70,000	-	12/AF/7/19/10/52/50	 

© Apotek Medan Rantauaprat

Gambar 4.16 Halaman Transaksi

c. Halaman Tambah Transaksi

Halaman ini berfungsi sebagai penambahan transaksi penjualan yang berisikan form pemilihan daftar barang, jumlah beli, nama pembeli dan proses transaksi. Halaman tambah transaksi ini dapat dilihat pada **Gambar 4.17 Halaman Tambah Transaksi** sebagai berikut.



Gambar 4.17 Halaman Tambah Transaksi

4.2 Pengujian

Pengujian perangkat lunak dilakukan dengan metode blackbox, yang dimana pengujian perangkat lunak focus pada kebutuhan fungsional perangkat lunak. Upaya pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa fungsi masukan dan keluaran pada sistem berjalan dengan baik, dan kemudian menginisialisasikan kesalahan fungsi untuk dapat diperbaiki.

4.2.1 Kasus Dan Hasil Pengujian

Tabel 4.1 Pengujian Fitur Login

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian login dengan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar	Masuk kehalaman <i>Home</i>	Masuk kehalaman <i>Home</i>	Valid
2.	Pengujian login dengan memasukkan <i>username</i> dan	Muncul pesan kesalahan "maaf	Muncul pesan kesalahan "maaf	

	<i>password</i> yang salah	sepertinya username <i>atau</i> <i>password</i> <i>salah</i> ”	sepertinya username <i>atau</i> <i>password</i> <i>salah</i> ”	Valid
--	----------------------------	---	---	-------

Tabel 4.2 Pengujian Fitur Tambah Kategori

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian penambahan kategori yang sudah ada.	Muncul pesan kesalahan “ <i>Kategori sudah ada</i> ”	Muncul pesan kesalahan “ <i>Kategori sudah ada</i> ”	Valid
2	Pengujian penambahan kategori yang belum ada di data.	Muncul pesan “berhasil menambahkan kategori”	Muncul pesan “berhasil menambahkan kategori”	Valid

Tabel 4.3 Pengujian Fitur Tambah Data Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian penambahan data barang belum ada.	Muncul pesan “Berhasil ditambahkan”	Muncul pesan “Berhasil ditambahkan”	Valid
2.	Pengujian penambahan data barang yang	Muncul pesan kesalahan	Muncul pesan kesalahan	Valid

	sudahada.	“Data barang sudah ada”	“Data barang sudah ada”	
--	-----------	----------------------------	----------------------------	--

Tabel 4.4 Pengujian Fitur Tambah Data Kasir

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian penambahan data kasir yang belumada.	Muncul pesan “Data kasir berhasil disimpan”	Muncul pesan “Data kasir berhasil disimpan”	Valid
2.	Pengujian penambahan data kasir yang sudahada.	Muncul pesan kesalahan “Username untuk kasir sudah ada”	Muncul pesan kesalahan “Username untuk kasir sudah ada”	Valid

Tabel 4.5 Pengujian Fitur Transaksi

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.	Pengujian proses tambah transaksi penjualan sesuai stok atau kurang dari stok yang tersedia	Masuk kehalaman “Data Transaksi”	Masuk kehalaman “Data Transaksi”	Valid
2.	Pengujian proses entry transaksi penjualan	Muncul pesan kesalahan	Muncul pesan kesalahan	Valid

	melebihi stok tersedia	“Stok tidak mencukupi”	“Stok tidak mencukupi”	
3.	Pengujian proses entry transaksi penjualan tidak memasukan jumlah beli	Muncul pesan kesalahan “Please enter a number”	Muncul pesan kesalahan “Please enter a number”	Valid
4.	Pengujian proses entry transaksi penjualan tidak memasukan nama pembeli	Muncul pesan kesalahan “Please fill out this field”	Muncul pesan kesalahan “Please fill out this field”	Valid

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah berhasil merancang dan membuat Sistem Informasi Penjualan *Obat Pada Apotek Medan Rantauprapat*, penulis mendapat banyak pelajaran. Berdasarkan penelitian yang dilakukan dengan mengamati dan menganalisa sistem penjualan. Dengan begitu penulis dapat menyimpulkan beberapa hal, diantaranya :

1. Dengan menggunakan sistem ini, maka proses penjualan yang terjadi antara pihak toko dengan pelanggan akan dapat di organisir dengan baik pada saat transaksi berlangsung dan pencetakan laporan penjualan.
2. Dengan menggunakan sistem ini, maka proses penambahan barang masuk, barang keluar, dan data barang akan dapat diorganisir dengan baik.
3. Sistem memberikan kemudahan baik dari sisi admin maupun kasir dimana proses jalannya transaksi dapat berlangsung lebih efektif dan efisien.
4. Dari sistem informasi yang telah dibuat, pemilik toko dapat melihat laporan transaksi penjualan setiap hari maupun setiap bulannya.

5.2 Saran

1. Pengembangan Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan berupa web online dalam melakukan pemesanan barang agar memudahkan dalam pelayanan tanpa harus datang langsung.

2. Pengembangan Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan untuk transaksi penjualannya menggunakan barcode.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] U. D. Minang, D. Berbasis, and L. Belakang, “PERANCANGAN SISTEM INVENTORY BARANG PADA,” *J. Ilm. Amik Labuhan Batu*, vol. 6, no. 2, pp. 1–7, 2018.
- [2] Wulandari and S. Aprilia, “Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Web Pada Chanel Distro Pringsewu,” *J. TAM (Technology Accept. Model.*, vol. 4, pp. 41–47, 2015.
- [3] A. Prihantara and berliana kusuma Riasti, “Dan Implementasi Sistem Informasi Apotek Pada Apotek Mitra Agung Pacitan Aditya Prihantara 1 , Berliana Kusuma Riasti,” *J. speed sentra Penelit. Eng. dan edukasi*, vol. 4, no. 3, pp. 1–7, 2012.
- [4] R. Aisyah *et al.*, “SISTEM INFORMASI DATA GURU MDTA PADA KANTOR KESRA SETDAKAB,” *J. Ilm. Amik Labuhan Batu*, vol. 5, no. 2, 2017.
- [5] D. Puspitasari, “Sistem Informasi Persediaan Obat Berbasis Web Pada Klinik Dan Apotek Hermantoni Karawang,” *J. bianglala Inform.*, vol. 5, no. 1, pp. 1–7, 2017.
- [6] E. R. Yulia *et al.*, “Perancangan sistem informasi penjualan obat pada klinik ibu mas depok,” *jusim*, vol. 3, no. 2, pp. 112–121, 2018.
- [7] P. D. Astuti, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN,” *Semin. Ris. unggulan Nas. Inform. dan Komput. FTI UNSA*, vol. 2, no. 1, pp. 13–18, 2013.
- [8] A. Dan, P. Sistem, I. Stok, O. Pada, A. Arjowinangun, and H. Mujiati, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Stok Obat Pada Apotek Arjowinangun Hanik Mujiati,” *speed J. sentra Penelit. Eng. dan edukasi*, vol. 11, no. 2, pp. 24–28, 2014.
- [9] A. A. R. P. W. A, M. H. Maulana, C. D. Andini, F. Nadziroh, and K. Semen, “SISTEM PEMINJAMAN RUANGAN ONLINE (SPRO) DENGAN METODE UML (UNFIELD MODELING LANGUAGE),” *J. tekologi dan Terap. bisnis*, vol. 1, no. 1, pp.

- 1–8, 2018.
- [10] A. Hendini, “No Title,” *J. KHATULISTIWA Inform.*, vol. IV, no. 2, pp. 107–116, 2016.
- [11] R. Irviani and S. Ningsih, “Jurnal TAM (Technology Acceptance Model) Volume 3Desember 2014,” *J. TAM (techonology Accept. Model.*, vol. 3, pp. 40–47, 2014.
- [12] N. J. Duha *et al.*, “SISTEM PENGARSIPAN SURAT BAGIAN ORGANISASI DAN TATALAKSANA,” *Inform. J. Ilm. amik labuhan batu*, vol. 5, no. 3, pp. 26–36, 2017.
- [13] A. Syarif *et al.*, “Jurnal TEKNOIF ISSN : 2338-2724 SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS SARANA PADA Jurnal TEKNOIF ISSN : 2338-2724,” *J. teknoif*, vol. 4, no. 2, pp. 40–50, 2016.
- [14] Aryanto, “soal latihan dan jawaban pengolahan database mysql tingkat dasar/pemula oleh aryanto, Ed.1, cet. 1 Yogyakarta: Deepublish, Februari 2016.” pp. 4–5, 2016.

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN OBAT PADA
APOTEK MEDAN RANTAUPRAPAT**

BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Ahli Madya Pada Program Studi
Manajemen Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu



OLEH:

ELPRIDA ELEONORA TAMBA

16.051.00.014

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS LABUHANBATU
RANTAUPRAPAT**

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 :Metode Waterfall	12
Gambar 2.2 :Gambar XAMPP Logo.....	24
Gambar 2.3 :Gambar Notepad++ Logo	25
Gambar 2.4 Struktur Organisasi.....	26
Gambar 3.1 :Gambar Use Case Diagram.....	32
Gambar 3.2 :Gambar Activity Diagram.....	34
Gambar 3.3 :Gambar Sequence Login Admin.....	35
Gambar 3.4 :Gambar Sequence Logout Admin.....	35
Gambar 3.5 :Gambar Sequence Input Data Barang	36
Gambar 3.6 :Gambar Sequence Input Data Pegawai	37
Gambar 3.7 :Gambar Sequence Diagram Transaksi	38
Gambar 3.8 :Class Diagram Sistem Penjualan Obat.....	39
Gambar 3.9 :Deployment Diagram Sistem Penjualan	40
Gambar 3.10 :Rancangan Input Login Admin.....	41
Gambar 3.11 :Rancangan Input Tambah Kasir.....	42
Gambar 3.12 :Rancangan Input Tambah Kategori	43
Gambar 3.13 :Rancangan Input Tambah Data Barang	44
Gambar 3.14 :Rancangan Input Transaksi Penjualan	45
Gambar 3.15 :Rancangan Output Struk Transaksi.....	47
Gambar 3.16 :Rancangan Output Laporan Transaksi	48
Gambar 3.17 :Rancangan Interface Admin.....	56
Gambar 3.18 :Rancangan Interface Kasir	56
Gambar 4.1 :Gambar Tabel User	59

Gambar 4.2 :Gambar Tabel Kategori.....	59
Gambar 4.3 :Gambar Tabel Barang	60
Gambar 4.4 :Gambar Tabel Transaksi	60
Gambar 4.5 :Gambar Tabel Subtransaksi	61
Gambar 4.6 :Gambar Tabel Tempo	61
Gambar 4.7 :Tampilan Login.....	62
Gambar 4.8 :Tampilan Home.....	63
Gambar 4.9 :Tampilan Kategori Barang	64
Gambar 4.10 :Tampilan Halaman Barang	64
Gambar 4.11 :Tampilan Tambah Barang.....	65
Gambar 4.12 :Tampilan Edit Barang	66
Gambar 4.13 :Tampilan Halaman Kasir	67
Gambar 4.14 :Tampilan Laporan Transaksi.....	67
Gambar 4.15 :Tampilan Halaman Login Kasir.....	68
Gambar 4.16 :Tampilan Halaman Transkasi	69
Gambar .17 :Tampilan Halaman Tambah Transaksi	70

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II : LANDASAN TEORI	5
2.1 Pengertian Sistem.....	5
2.1.1 Karakteristik Sistem.....	6
2.1.2 Klasifikasi Sistem.....	7
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	8
2.1.4 Komponen Sistem Informasi.....	9
2.1.5 Kualitas Sistem Informasi.....	10
2.2 Pengertian Apotek.....	11
2.3 Metode Waterfall.....	11
2.4 Pengertian Basis Data.....	13
2.5 MySQL.....	14
2.6 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	14
2.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	15

2.6.2 Class Diagram.....	16
2.6.3 Sequence Diagram.....	18
2.6.4 Activity Diagram	19
2.6.5 Deployment Diagram	20
2.7 Website.....	21
2.8 PHP	22
2.9 HTML	22
2.10 Appserv	23
2.11 XAMPP.....	23
2.12 Notepad++.....	24
2.14 Gambaran Umum Apotek	26
2.14.1 Struktur Organisasi	26
BAB III : METODE PENELITIAN.....	29
3.1 Metode Pengumpulan Data.....	29
3.2 Metode Perancangan Sistem	31
3.2.1 Use Case Diagram	31
3.2.1.2 Activity Diagram	33
3.2.1.3 Sequence Diagram	34
3.2.1.4 Class Diagram.....	39
3.2.1.5 Deloyment Diagram.....	40
3.2.2 Rancangan Input	40
3.2.2.1 Rancangan Input Admin	40
3.2.3 Rancangan Output	46
3.2.3.1 Rancangan Output Struk Transaksi	46
3.2.3.2 Rancangan Output Laporan Transaksi.....	47
3.2.4 Rancangan Basis Data	48
3.2.4.1 Normalisasi	48
3.2.4.2 Desain File	52
3.2.5 Rancangan Interface	56
BAB IV :IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	57
4.1 Implementasi.....	57

4.1.1 Perangkat Keras	58
4.1.2 Perangkat Lunak	58
4.1.3 Implementasi Database	61
4.2 Pengujian.....	70
BAB V : PENUTUP	74
5.1 Kesimpulan	74
5.2 Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA.....	76
LAMPIRAN	L-1
A. BIODATA PENULIS.....	L-2
B. SURAT RISET/PENELITIAN	L-3
C. SURAT DOKUMEN (OPTIONAL).....	L-4
D. LISTING PROGRAM.....	L-5

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Biodata Penulis.....	L-1
Lampiran B :Surat Riset/ Penelitian	L-2
Lampiran C : Dokumen Pendukung (Optional)	L-3
Lampiran D : Listing Program.....	L-4

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1: <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.2: <i>Class Diagram</i>	18
Tabel 2.3: <i>Sequence Diagram</i>	19
Tabel 2.4: <i>Activity Diagram</i>	20
Tabel 2.5: <i>Deployment Diagram</i>	21
Tabel 3.1 :Aktor	32
Tabel 3.2 : <i>Use Case Diagram Admin</i>	33
Tabel 3.3 : <i>Unnormalisasi</i> Tabel penjualan.....	49
Tabel 3.4 :Bentuk Normalisasi Pertama Tabel Barang.....	49
Tabel 3.5 :Bentuk Normalisasi Pertama Tabel User.....	50
Tabel 3.6 :Bentuk Normal Kedua Tabel User	51
Tabel 3.7 :Bentuk Normal Kedua Tabel Kategori.....	51
Tabel 3.8 :Bentuk Normal Ketiga Tabel Barang	51
Tabel 3.9 :Bentuk Normal Ketiga Tabel User	51
Tabel 3.10 :Bentuk Normal Ketiga Tabel User	52
Tabel 3.11 :Bentuk Normal Ketiga Tabel Kategori	52
Tabel 3.12 :Desain File Barang	52
Tabel 3.13 :Desain File User	53
Tabel 3.14 :Desain File Kategori	53
	Halaman
Tabel 3.15: Desain File Tabel Tempo	54
Tabel 3.16:Desain File Tabel SubTransaksi.....	55

Tabel 3.17: Desain File Tabel Transaksi.....	55
Tabel 4.1: Pengujian Fitur Login.....	70
Tabel 4.2: Pengujian Fitur Tambah Kategori	71
Tabel 4.3: Pengujian Fitur Tambah Barang.....	71
Tabel 4.4: Pengujian Fitur Tambah Kasir.....	72
Tabel 4.5: Pengujian Fitur Tambah Transaksi.....	72

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena rahmat dan karunianya-lah penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Medan Rantauprapat Berbasis Web” Tugas akhir ini dibuat atau disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program Diploma III jurusan manajemen informatika di amik labuhanbatu

Dan penulis mengucapkan banyak-banyak berterima kasih kepada ketua orang tua yang telah membiayai dan mendukung penulis selama ini. Selama mengikuti pendidikan DIII manajemen informatika sampai dengan proses penyelesaian Tugas Akhir, berbagai pihak telah memberikan fasilitas, membantu, membina dan membimbing penulis maka dari penulis juga mengucapkan terima kasih khususnya kepada :

1. Dr.H.Amarullah Nasution, SE.,MBA, selaku Ketua Yayasan Universitas Labuhanbatu.
2. Deci Irmayani, S.Kom., M.Kom, selaku Direktur yang telah meemberikan arahan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Marnis Nasution, S.Kom.,M.Kom, selaku Ketua Program Studi yang telah motivasi dan memberikan dukungan kepada penulis.
4. Deci Irmayani, S.Kom.,M.Kom, selaku Pembimbing I yang telah membantu penulis menyelesaikan Tugas Akhir.
5. Marnis Nasution, S.Kom.,M.Kom, selaku Pembimbing II yang telah membantu penulis menyelesaikan Tugas Akhir.
6. Bapak/Ibu Dosen yang telah mengajar penulis mulai dari semester awal hingga semester akhir.
7. Apotek Medan Rantauprapat yang telah memberikan kepercayaan kepada penulis untuk tempat penelitian.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tugas akhir ini jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun yang lebih baik untuk generasi penerus kita.

Rantauprapat, / /2019

Penulis

ELPRIDA ELEONORA TAMBA

LEMBAR PENGESAHAN NASKAH TUGAS AKHIR

JUDUL TUGAS AKHIR : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

PENJUALAN OBAT PADA APOTEK MEDAN
RANTAUPRAPAT BERBASIS WEB

NAMA : ELPRIDA ELEONORA TAMBA

NPM : 16.051.00.014

PRODI : MANAJEMEN INFORMATIKA

Telah Diuji Dan Dinyatakan Lulus Dalam Ujian Ahli Madya
Pada Tanggal 29 Juli 2019

TIM PENGUJI

Penguji I (Ketua)

Nama : Deci Irmayani, S.Kom.,M.Kom

NIDN : 0127058602

Penguji II (Anggota)

Nama : Sentosa Pohan, S.Kom.,M.Kom

NIDN : 0107128401

Penguji III (Anggota)

Nama : Iwan Purnama, S.Kom.,M.Kom

NIDN : 0112029202

Rantauprapat, 29 Juli 2019

Dekan,

Fakultas Sains dan Teknologi

(Novilda Elizabeth Mustamu, S.Pt, M.Si

NIDN.0112117802

Ka. Program Studi,

Manajemen Informatika

(Marnis Nasution, S.Kom, M.Kom)

NIDN.0130039001

LEMBAR PERSEMBAHAN

Puji Syukur saya ucapkan kepada Tuhan Yesus Kristus, atas segala rahmat dan juga kesempatan yang diberikan kepada saya sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan segala kekurangannya. Terima Kasih Tuhan Yesus saya ucapkan kepada-Mu karena sudah menghadirkan orang-orang yang sangat berarti disekeliling saya, yang selalu memberikan doa dan semangat sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.

Dengan ketulusan hati Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada :

Keduaorangtua...

Kedua orangtua saya Bapak ANGGIAT TAMBA dan Ibu MARLINA SIBURIAN , dan juga ibu sambung saya Sonti Br Pasaribu apa yang saya dapatkan hari ini belum mampu membayar semua kebaikan, keringat, dan juga air mata bagi saya. Terimakasih atas segala dukungan dari bapak dan ibu saya dalam bentuk materi maupun moril. Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk kedua orangtua saya sebagai wujud terimakasih atas pengorbanan dan jerih payah kedua orang tua saya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga tugas akhir ini adalah awal untuk lebih membahagiakan Bapak dan Ibu saya serta dapat tercapai cita-cita yang diimpikan.

Terimakasih Bapak... Terimakasih Ibu...

Kakak, Abang, dan Adik

Untuk kakakku Marcelyna Tamba dan abang ipar ku Budi Samosir ,terima kasih untuk apa yang telah kalian berikan pada ku. Walaupun sering bertengkar dan beradu argument, tapi hal itu selalu menjadi motivasi untuk saya agar menjadi lebih baik lagi. Terimakasih untuk

bantuan biaya kuliah saya selama ini 3 tahun ini dan segala fasilitas yang kalian berikan kepada saya, semoga tugas akhir ini menjadikan kesuksesan saya untuk lebih dapat membanggakan kalian. Untuk semua saudar/i ku yang lainnya terima kasih telah ada untuk saya setiap hari yang bersedia mendengarkan keluh kesah saya pada apa yang saya alami, terimakasih untuk motivasi dan dukungan kalian semua, semua itu sangat berarti bagi saya, jikalau tanpa kalian mungkin tugas akhir ini tidak akan terselesaikan saat ini. Semoga kalian selalu diberkati Tuhan Yesus.

Pembimbing dan Dosen...

Kepada Ibu Deci Irmayani, S.Kom., M.Kom dan Ibu Marnis Nasution, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing saya yang paling baik dan bijaksana, terimakasih karena sudah membimbing saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini, tak lupa buat Ibu Direktur Deci Irmayani, S.Kom, M.Kom dan Ibu Ka. Prodi Marnis Nasution, S.Kom., M.Kom yang sudah membimbing saya dan memberikan motivasi serta semangat sehingga tugas akhir ini terselesaikan.

Terimakasih juga untuk dosen-dosen di AMIK Labuhanbatu yang telah menjadikan orang tua kedua saya yang namanya tak bisa saya sebut satu persatu yang selalu memberikan motivasi, selalu peduli dan perhatian, ucapan terimakasih yang tak terhingga atas ilmu bermanfaat yang telah bapak dan ibu dosen berikan sangatlah berharga untuk saya.

Sahabat Tercinta

Terimakasih juga untuk sahabat saya Selli Natalia Simatupang, dan Yohana Maria Sitompul, yang selalu menjadi tempat curhatan saya dalam masalah yang saya hadapi, terima kasih guys, motivasi dan dukungan kalian turut mendorong saya dalam menyelesaikan tugas akhir, semoga sahabat saya Selli Natalia Simatupang juga mendapat

kelancaran dalam penyusunan skripsi nya dan untuk Yohana Maria Sitompul kiranya segala rencana mu dapat terkabulkan. Buat Rahmad jaya terima kasih atas dukungan dan motivasi yang selalu kamu berikan pada saya, terima kasih banyak buat kalian.

Seluruh teman di kampus tercinta...

Dan untuk teman-teman saya tanpa kalian mungkin masa-masa kuliah saya akan menjadi biasa-biasa saja, maaf jika saya sedikit jahil di kelas. Untuk Rohani dan Putri Aini Nasution, teman-teman seperjuangan yang sudah menyemangati dan membantu saya dalam tugas tugas selama ini. Dan untuk teman saya Rosnah Ritonga, Indry Rizza, Nurul Setiawan, Fatimah Hafni, Riswan Habibullah Siregar, Zainuddin Harahap terimakasih selalu ada buat saya, buat segala kenangan yang kita ciptakan selama tahun ini suka duka kita hadapi bersama. Thank You So Much guys..

Terimakasih telah bersama saya selama kuliah dan maaf saya belum bisa membalas semua bantuan kalian selama ini. Kalian terbaik.

Dan untuk teman-teman seperjuangan angkatan saya yang sudah menemani saya selama berada di AMIK Labuhanbatu terima kasih atas suka duka dalam menjalani keseharian di kampus.

D. LAMPIRAN

A. Index

```
<?php
include "root.php";
session_start();
if (isset($_SESSION['username'])) {
    $root->redirect("home.php");
}
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Apotek Medan</title>
    <style type="text/css">
        @font-face{
            font-family: titillium;
            src:url(assets/TitilliumWeb-SemiBold.ttf);
        }
        *{margin: 0;padding: 0;font-family: titillium;}
        @keyframes muncul{
            0%{opacity: 0;}
            100%{opacity: 1;}
        }
        body{overflow: hidden;animation-name: muncul;animation-
duration: 2s}
        .both{clear: both;}
        .loginpage{position:
fixed;background:url("assets/img/Ap.png");height: 100%;width:
100%;background-size: 100%;}
        .padding{padding:80px 25px;}
        .login{float:right ;width:
400px;background:#20B2AA;height: 100%;}
        .login input,.login select,.login button{width: 100%;box-
sizing: border-box;margin-bottom: 20px;border: 0px;padding: 10px;border-
bottom: 1px solid black;outline: 0;color: black;font-size: 14px;}
        .login input:focus,.login select:focus{border-bottom: 1px
solid #20B2AA;transition: 0.2s}
```

```

        .login select{cursor: pointer;}

        .login button{cursor: pointer;background: #20B2AA;color:
black;font-size: 20px;border-radius: 3px;}

        .login button:hover{background: #20B2AA}

        form{margin-top: 70px;}

        h3{text-align: center;}

        #status{width: 100%;color: #565656;font-size:
15px;display: none;box-sizing: border-box;border-radius: 3px}

        .red{color: #c7254e;background: #f9f2f4;padding:
10px;border-radius: 3px;}

        .green{color: rgb(1,186,56);background:
rgb(230,255,230);padding: 10px;border-radius: 3px;}

        .link-forgot{color: #565656;padding: 0px 0px 20px
0px;display: inline-block;}
    }
</style>

    <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="assets/awesome/css/font-awesome.min.css">

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="assets/wow/animate.css">

    <script type="text/javascript" src="assets/jquery.js"></script>
<script type="text/javascript">

    $(document).ready(function() {

        $("#loginapp").submit(function() {

            $.ajax({

                type: 'POST',

                url: 'handler.php?action=login',

                data:$(this).serialize(),

                success:function(data) {

                    $("#status").fadeIn(100);

                    $("#status").html(data);

                    window.setTimeout(function() {$('#status').fadeOut(100)},3000);

                }

            })

            return false;

        });

    });
</script>

```

```

</head>
<body>
    <div class="loginpage">
        <div class="login">

            <div class="padding" style="color:black">
                <h3>Silahkan Login</h3>
                <form id="loginapp">
                    <input type="text" name="username"
placeholder="Username">
                    <input type="password" name="pass"
placeholder="Password">

                    <select name="loginas" required="required">
                        <option value="1">Admin</option>
                        <option value="2">Kasir</option>
                    </select>
                    <button type="submit"><i class="fa fa-sign-in"></i>
Login</button>

                    <div class="both"></div>
                </form>
                <div id="status">

            </div>
        </div>
    </div>
</body>
</html>

```

B. HOME

```

<?php include "head.php"; ?>
<script type="text/javascript">
    document.title="Dashboard";
    document.getElementById('dash').classList.add('active');
</script>
<div class="content">

```

```

    <div class="padding">
        <div class="padding" style="line-
height:50px;background:#20B2AA; color: #fff;">
            <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark fixed-top"
id="mainNav">
                <div class="container">
                    <center>
                        <a class="navbar-brand js-scroll-trigger" href=""> <font size="6">
<h1>SELAMAT DATANG DI APOTEK MEDAN RANTAUPRAPAT</a></h1></font><br>
                            <a class="navbar-brand js-scroll-trigger" href=""><font
size="5"><h1>Menjual berbagai jenis obat - obatan dan Menerima Resep
Dokter</a></h1></font><br>
                                <button class="navbar-toggler navbar-toggler-right" type="button"
data-toggle="collapse" data-target="#navbarResponsive" aria-
controls="navbarResponsive" aria-expanded="false" aria-label="Toggle
navigation">
                                    </button>
                                        
                                            </center>
</div>
<?php include"foot.php" ?>

```

C. KATEGORI

```

<?php include "head.php" ?>
<?php
    if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="edit_kategori") {
        include "edit_kategori.php";
    }
    else{
?>
<script type="text/javascript">
    document.title="Kategori Barang";
    document.getElementById('kategori').classList.add('active');
</script>
<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <div class="contenttop">
                    <div class="left">

```

```

        <form
action="handler.php?action=tambah_kategori" method="post">
        <input type="text" name="nama_kategori"
placeholder="Nama Kategori..." style="margin-right: 10px;border-right: 1px
solid #ccc;border-radius: 3px;">
        <button style="background:
#B22222;color: #fff;border-radius: 3px;border-color: #B22222;border:1px
solid #B22222">Tambahkan</button>
        </form>
    </div>
    <div class="both"></div>
</div>
    <span class="label" style="color: #B22222">Jumlah
Kategori : <?= $root->show_jumlah_cat() ?></span>
    <table class="datatable" style="width: 500px;">
        <thead>
            <tr >
                <th width="35px">NO</th>
                <th>Nama Kategori</th>
                <th width="60px">Aksi</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody style="background:#20B2AA ;color: #fff">
            <?php $root->tampil_kategori() ?>
        </tbody>
    </table>
</div>
</div>
</div>
</div>
<?php
}
include "foot.php" ?>

```

D. BARANG


```

<?php include "head.php" ?>
<?php
    if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="tambah_barang") {
        include "tambah_barang.php";
    }
    else if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="edit_barang") {
        include "edit_barang.php";
    }
    else{
?>
<script type="text/javascript">
    document.title="Barang";
    document.getElementById('barang').classList.add('active');
</script>
<script type="text/javascript"
src="assets/jquery.tablesorter.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
    $(function() {
        $.tablesorter.addWidget({
            id:"indexFirstColumn",
            format:function(table) {
                $(table).find("tr td:first-child").each(function(index) {
                    $(this).text(index+1);
                })
            }
        });
        $("table").tablesorter({
            widgets:['indexFirstColumn'],
            headers:{
                0:{sorter:false},
                3:{sorter:false},
                4:{sorter:false},
                5:{sorter:false},
                6:{sorter:false},
                7:{sorter:false},
            }
        })
    });

```

```

    });
});
</script>
<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <div class="contenttop">
                    <div class="left">
                        <a href="?action=tambah_barang" class="btnblue"
style="background:#B22222 ;color: #fff"><i class="fa fa-plus"></i> Tambah
Barang</a>

                        <a href="cetak_barang.php" class="btnblue"
target="_blank" style="background:#B22222 ;color: #fff"><i class="fa fa-
print"></i> Cetak</a>
                    </div>
                    <div class="right">
                        <script type="text/javascript">
                            function gotocat(val){
                                var
value=val.options[val.selectedIndex].value;

                                window.location.href="barang.php?id_cat="+value+"";
                            }
                        </script>
                        <select class="leftin1"
onchange="gotocat(this)">
                            <option value="">Filter
kategori</option>
                            <?php
                                $data=$root->con->query("select *
from kategori");
                                while ($f=$data->fetch_assoc()) {
                                    ?>
                                    <option <?php if
(isset($_GET['id_cat'])) { if ($_GET['id_cat'] == $f['id_kategori']) { echo
"selected"; } } ?> value="<?= $f['id_kategori'] ?>"><?= $f['nama_kategori']
?></option>
                                <?php
                                    }
                                ?>
                            </div>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>

```

```

        </select>
        <form class="leftin">
            <input type="search" name="q"
placeholder="Cari Barang..." value="<?php echo
$keyword=isset($_GET['q'])?$_GET['q']:""; ?>">
            <button><i class="fa fa-
search"></i></button>
        </form>
    </div>
    <div class="both"></div>
</div>
    <span class="label" style="color:#B22222 ">Jumlah Barang
: <?= $root->show_jumlah_barang() ?></span>
    <table class="datatable" id="datatable">
        <thead>
            <tr>
                <th width="10px">No</th>
                <th style="cursor: pointer;">Nama Barang <i
class="fa fa-sort"></i></th>
                <th style="cursor: pointer;"
width="100px">Kategori <i class="fa fa-sort"></i></th>
                <th>Stok</th>
                <th width="120px">Harga Beli</th>
                <th width="120px">Harga Jual</th>
                <th width="150px">Tanggal Ditambahkan</th>
                <th width="60px">Aksi</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody style="background:#20B2AA ;color: #fff">
            <?php
                if (isset($_GET['id_cat']) &&
$_GET['id_cat']) {
                    $root-
>tampil_barang_filter($_GET['id_cat']);
                }else{
                    $keyword=isset($_GET['q'])?$_GET['q']:"null";
                    $root->tampil_barang($keyword);
                }
            ?>

```

```

</tbody>

                </table>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

<?php
}
include "foot.php" ?>

    E. Tambah Barang

<script type="text/javascript">
    document.title="Tambah Barang";
    document.getElementById('barang').classList.add('active');
</script>

<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <h3 class="jdl" style="color: #D8BFD8">Tambah
Barang</h3>
                <form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=tambah_barang">
                    <input type="text" name="nama_barang"
placeholder="Nama Barang" required="required">
                    <input type="number" name="stok"
placeholder="Stok" required="required">
                    <input type="number" name="harga_beli"
placeholder="Harga Beli" required="required">
                    <input type="number" name="harga_jual"
placeholder="Harga Jual" required="required">
                    <select style="width: 372px; cursor: pointer;"
required="required" name="kategori">
                        <option value="" style="background:
#D8BFD8">Pilih Kategori :</option>

```

```

                <?php $root->tampil_kategori2(); ?>
            </select>
            <button class="btnblue" type="submit"
style="background: #20B2AA"><i class="fa fa-save"></i> Simpan</button>
            <a href="barang.php" class="btnblue"
style="background: #B22222"><i class="fa fa-close"></i> Batal</a>
        </form>
    </div>
</div>
</div>
</div>

```

F. Transaksi

```

<?php include "head.php" ?>
<?php
    if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="transaksi_baru") {
        include "transaksi_baru.php";
    }
    else if (isset($_GET['action']) &&
$_GET['action']=="detail_transaksi") {
        include "detail_transaksi.php";
    }
    else{
?>
<script type="text/javascript">
    document.title="Transaksi";
    document.getElementById('transaksi').classList.add('active');
</script>
<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <div class="contenttop">
                    <div class="left">
                        <a href="?action=transaksi_baru"
class="btnblue" style="background: #B22222">Transaksi Baru</a>

```

```

        </div>
        <div class="both"></div>
    </div>
    <span class="label" style="color: #B22222">Jumlah
Transaksi : <?= $root->show_jumlah_trans() ?></span>
    <table class="datatable">
        <thead>
            <tr>
                <th width="35px">NO</th>
                <th>Tanggal Transaksi</th>
                <th>Total Bayar</th>
                <th>Nama Pembeli</th>
                <th>Kode Struk</th>
                <th>Aksi</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody style="background: #20B2AA">
            <?php
            $no=1;
            $q=$root->con->query("select * from transaksi where
kode_kasir='$_SESSION[id]' order by id_transaksi desc");
            if ($q->num_rows > 0) {
                while ($f=$q->fetch_assoc()) {
                    ?>
                    <tr>
                        <td><?= $no++ ?></td>
                        <td><?= date("d-m-
Y",strtotime($f['tgl_transaksi'])) ?></td>
                        <td>Rp. <?=
number_format($f['total_bayar']) ?></td>
                        <td><?= $f['nama_pembeli'] ?></td>
                        <td><?= $f['no_invoice'] ?></td>
                        <td>
                            <a
href="?action=detail_transaksi&id_transaksi=<?= $f['id_transaksi'] ?>"
class="btn bluetbl m-r-10"><span class="btn-edit-tooltip">Detail</span><i
class="fa fa-eye"></i></a>
                            <a href="cetak_nota.php?oid=<?=
base64_encode($f['id_transaksi']) ?>&id-uid=<?=
base64_encode($f['nama_pembeli']) ?>&inf=<?=

```



```

        $('#prosestran').css("background","#ccc");
        $('#prosestran').css("cursor","not-allowed");
    }
})

</script>
<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <h3 class="jdl">Tambah Transaksi Baru</h3>
                <form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=tambah_tempo" style="padding-top: 30px;">
                    <label>Pilih Barang : </label>
                    <select style="width: 372px;cursor: pointer;"
required="required" name="id_barang">
                        <?php
                            $data=$root->con->query("select * from
barang");
                            while ($f=$data->fetch_assoc()) {
                                echo "<option
value='{$f[id_barang]}>{$f[nama_barang] (stock : {$f[stok] | Harga :
".number_format($f['harga_jual']).")</option>";
                            }
                        ?>
                    </select>
                    <label>Jumlah Beli :</label>
                    <input required="required" type="number"
name="jumlah">
                    <input type="hidden" name="trx" value="<?php
echo date("d")."/AF/".$_SESSION['id']."/".date("y") ?>">
                    <button class="btnblue"
type="submit"style="background: #B22222"><i class="fa fa-save"></i>
Simpan</button>
                </form>
            </div>
        </div>
    </div>
<br>
<div class="bgwhite">

```



```

<div class="padding">
    <h3 class="jdl">Data transaksi</h3>
    <table class="datatable" style="width: 100%;">
    <thead>
    <tr>
        <th width="35px">NO</th>
        <th>ID Barang</th>
        <th>Nama Barang</th>
        <th>Jumlah Beli</th>
        <th>Total Harga</th>
        <th>Aksi</th>
    </tr>
    </thead>
    <tbody id="contenth">
    <?php

        $trx=date("d")."/AF/".$_SESSION['id']."/".date("y");

        $data=$root->con->query("select
barang.nama_barang,tempo.id_subtransaksi,tempo.id_barang,tempo.jumlah_beli,
tempo.total_harga from tempo inner join barang on
barang.id_barang=tempo.id_barang where trx='$trx'");

        $getsum=$root->con->query("select sum(total_harga)
as grand_total from tempo where trx='$trx'");

        $getsuml=$getsum->fetch_assoc();

        $no=1;

        while ($f=$data->fetch_assoc()) {
            ?><tr>

                <td><?= $no++ ?></td>

                <td><?= $f['id_barang'] ?></td>

                <td><?= $f['nama_barang'] ?></td>

                <td><?= $f['jumlah_beli'] ?></td>

                <td>Rp. <?=
number_format($f['total_harga']) ?></td>

                <td><a
href="handler.php?action=hapus_tempo&id_tempo=<?= $f['id_subtransaksi']
?>&id_barang=<?= $f['id_barang'] ?>&jumbel=<?= $f['jumlah_beli'] ?>"
class="btn redtbl"><span class="btn-hapus-tooltip">Cancel</span><i
class="fa fa-close"></i></a></td>

            </tr>

        <?php

```

```

        }
        ?>
</tbody>

<tr>
    <?php if ($getsum1['grand_total']>0) { ?>
        <td colspan="3"></td><td>Grand Total :</td>
        <td> Rp. <?=
number_format($getsum1['grand_total']) ?></td>
        <td></td>
    <?php }else{ ?>
        <td colspan="6">Data masih kosong</td>
    <?php } ?>
</tr>

</table>
<br>
<form class="form-input"
action="handler.php?action=selesai_transaksi" method="post">
    <label>Nama Pembeli :</label>
    <input required="required" type="text"
name="nama_pembeli">
    <input type="hidden" name="total_bayar"
value="<?= $getsum1['grand_total'] ?>">
    <button class="btnblue" id="prosestran"
type="submit" style="background: #20B2AA"><i class="fa fa-save"></i> Proses
Transaksi</button>
</form>

</div>
</div>

</div>

</div>

<?php
include "foot.php";
?>

```

H. Tambah Kasir

```
<script type="text/javascript">
    document.title="Tambah Kasir";
    document.getElementById('users').classList.add('active');
</script>

<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <h3 class="jdl" style="color: #D8BFD8">Tambah
Kasir</h3>
                <form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=tambah_kasir">
                    <input type="text" name="nama_kasir"
placeholder="Username Kasir" required="required">
                    <input autocomplete="off" type="text"
name="password" placeholder="Password" required="required">
                    <button class="btnblue" type="submit"
style="background: #D8BFD8"><i class="fa fa-save" ></i> Simpan</button>
                    <a href="users.php" class="btnblue"
style="background: #D8BFD8"><i class="fa fa-close"></i> Batal</a>
                </form>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
```

I. ROOT

```
<?php
// coded by https://www.athoul.site
error_reporting(0);
class penjualan
{
```

```

public $con;
function __construct()
{
    $this->con=new mysqli("localhost","root","","db_np");
}
function __destruct()
{
    $this->con->close();
}
function alert($text){
    ?><script type="text/javascript">
    alert( "<?= $text ?>" );
    </script>
    <?php
}
// coded by https://www.athoul.site
function redirect($url){
    ?>
    <script type="text/javascript">
    window.location.href="<?= $url ?>";
    </script>
    <?php
}
function go_back(){
    ?>
    <script type="text/javascript">
    window.history.back();
    </script>
    <?php
}
function login($username,$password,$loginas){
    if (trim($username)== "") {
        $error[]="Username";
    }
    if (trim($password)== "") {
        $error[]="Password";
    }
}

```

```

    }

    if (isset($error)) {
        echo "<div class='red'><i class='fa fa-warning'></i> Maaf
sepertinya ".implode(' dan ', $error)." anda kosong.</div>";
    }else{
        $password=sha1($password);
        $query=$this->con->query("select * from user where
username='$username' and password='$password' and status='$loginas'");
        // coded by https://www.athoul.site
        if ($query->num_rows > 0) {
            echo "<div class='green'><i class='fa fa-check'></i>
Login Berhasil, silahkan tunggu beberapa saat.</div>";
            $data=$query->fetch_assoc();
            session_start();
            $_SESSION['username']=$data['username'];
            $_SESSION['status']=$data['status'];
            $_SESSION['id']=$data['id'];
            if ($data['status']=='1') {
                $this->redirect("home.php");
            }else{
                $this->redirect("transaksi.php");
            }
        }

    }else{
        echo "<div class='red'><i class='fa fa-warning'></i> Maaf
sepertinya username atau password anda salah.</div>";
    }
}

function
tambah_barang($nama_barang,$stok,$harga_beli,$harga_jual,$id_kategori){
    $query=$this->con->query("select * from barang where
nama_barang='$nama_barang'");
    if ($query->num_rows > 0) {
        $this->alert("Data barang sudah ada");
        $this->go_back();
    }
    else{

```

```

        $query2=$this->con->query("insert into barang set
nama_barang='$nama_barang',id_kategori='$id_kategori',stok='$stok',harga_
beli='$harga_beli',harga_jual='$harga_jual'");

        if ($query2===TRUE) {

            $this->alert("Barang Berhasil Ditambahkan");

            $this->redirect("barang.php");

        }

        else{

            $this->alert("Barang Gagal Ditambahkan");

            $this->redirect("barang.php");

        }

    }

}

function tambah_kasir($nama_kasir,$password){

    $nama_kasir=str_replace(" ", "", $nama_kasir);

    $query=$this->con->query("select * from user where
username='$nama_kasir' and status='2'");

    if ($query->num_rows > 0) {

        $this->alert("Username untuk kasir sudah ada.");

        $this->go_back();

    }

    else{

        $password=sha1($password);

        $query2=$this->con->query("insert into user set
username='$nama_kasir',password='$password',status='2'");

        if ($query2 === TRUE) {

            $this->alert("Data kasir berhasil dismpan");

            $this->redirect("users.php");

        }

        else{

            $this->alert("Kasir Gagal Ditambahkan");

            $this->redirect("users.php");

        }

    }

}

}

// coded by https://www.athoul.site

function tambah_kategori($nama_kategori){

```

```

        $query=$this->con->query("select * from kategori where
nama_kategori='$nama_kategori'");
        if ($query->num_rows > 0) {
            $this->alert("Kategori Sudah Ada");
            $this->redirect("kategori.php");
        }else{
            $query2=$this->con->query("insert into kategori set
nama_kategori='$nama_kategori'");
            if ($query2===TRUE) {
                $this->alert("kategori Berhasil Ditambahkan");
                $this->redirect("kategori.php");
            }
            else{
                $this->alert("kategori Gagal Ditambahkan");
                $this->redirect("kategori.php");
            }
        }
    }

    function tampil_barang($keyword) {
        if ($keyword=="null") {
            $query=$this->con->query("select
barang.id_barang,barang.nama_barang,barang.stok,barang.harga_beli,barang.ha
rga_jual,barang.date_added,kategori.nama_kategori from barang inner join
kategori on kategori.id_kategori=barang.id_kategori");
        }else{
            $query=$this->con->query("select
barang.id_barang,barang.nama_barang,barang.stok,barang.harga_beli,barang.ha
rga_jual,barang.date_added,kategori.nama_kategori from barang inner join
kategori on kategori.id_kategori=barang.id_kategori where nama_barang like
'%%$keyword%'");
        }
        if ($query->num_rows > 0) {
            $no=1;
            while ($data=$query->fetch_assoc()) {
                ?>
                <tr>
                    <td><?= $no ?></td>
                    <td><?= $data['nama_barang'] ?></td>
                    <td><?= $data['nama_kategori'] ?></td>
                    <td><?= $data['stok'] ?></td>

```

```
 Rp. <?= number_format($data['harga_beli']) ?></td>   Rp. <?= number_format($data['harga_jual']) ?></td>   <?= date("d-m- Y",strtotime($data['date_added'])) ?></td>    | | | |
```



```
 <?= $data['stok'] ?></td>  <?= date("d-m- Y",strtotime($data['date_added'])) ?></td>   <?= \$no ?></td>   <?= \$data\['nama\_kategori'\] ?></td> | | |
```

```

                                <a
href="handler.php?action=hapus_kategori&id_kategori=<?=$data['id_kategori'] ?>" class="btn redtbl" onclick="return confirm('yakin ingin menghapus kategori : <?=$data['nama_kategori'] ?> ?')"><span class="btn-hapus-tooltip">Hapus</span><i class="fa fa-trash"></i></a>
                                </td>
                                </tr>
                                <?php
                                $no++;
                                }
                                }
                                function tampil_kategori2(){
                                $query=$this->con->query("select * from kategori order by id_kategori desc");
                                while ($data=$query->fetch_assoc()) {
                                ?>
                                <option value="<?=$data['id_kategori'] ?>"><?=$data['nama_kategori'] ?></option>
                                <?php
                                }
                                }
                                function tampil_kategori3($id_barang){
                                $q=$this->con->query("select * from barang where id_barang='$id_barang'");
                                $q2=$q->fetch_assoc();
                                $id_cat=$q2['id_kategori'];
                                $query=$this->con->query("select * from kategori order by id_kategori desc");
                                while ($data=$query->fetch_assoc()) {
                                ?>
                                <option <?php if ($data['id_kategori']==$id_cat) {
                                echo "selected"; } ?> value="<?=$data['id_kategori'] ?>"><?=$data['nama_kategori'] ?></option>
                                <?php
                                }
                                }
                                function tampil_kasir(){
                                $query=$this->con->query("select * from user where status='2'");
                                $no=1;

```

```

while ($data=$query->fetch_assoc()) {
    ?>
    <tr>
        <td><?= $no ?></td>
        <td><?= $data['username'] ?></td>
        <td>Kasir</td>
        <td><?= date("d-m-
Y",strtotime($data['date_created'])) ?></td>
        <td>
            <a
href="?action=edit_kasir&id_kasir=<?= $data['id'] ?>" class="btn bluetbl m-
r-10"><span class="btn-edit-tooltip">Edit</span><i class="fa fa-
pencil"></i></a>
            <a
href="handler.php?action=hapus_user&id_user=<?= $data['id'] ?>" class="btn
redtbl" onclick="return confirm('yakin ingin menghapus user : <?=
$data['username'] ?> ?')"><span class="btn-hapus-tooltip">Hapus</span><i
class="fa fa-trash"></i></a>
        </td>
    </tr>
    <?php
    $no++;
}
}

function tampil_laporan(){
    $query=$this->con->query("select
transaksi.id_transaksi,transaksi.tgl_transaksi,transaksi.no_invoice,transak
si.total_bayar,transaksi.nama_pembeli,user.username from transaksi inner
join user on transaksi.kode_kasir=user.id order by transaksi.id_transaksi
desc");

    $no=1;
    while ($f=$query->fetch_assoc()) {
        ?>
        <tr>
            <td><?= $no++ ?></td>
            <td><?= $f['no_invoice'] ?></td>
            <td><?= $f['username'] ?></td>
            <td><?= $f['nama_pembeli'] ?></td>
            <td><?= date("d-m-
Y",strtotime($f['tgl_transaksi'])) ?></td>
            <td>Rp. <?= number_format($f['total_bayar'])
?></td>

```

```

        <td>
            <a
href="?action=detail_transaksi&id_transaksi=?= $f['id_transaksi'] ?>"
class="btn bluetbl m-r-10"><span class="btn-edit-tooltip">Lihat</span><i
class="fa fa-eye"></i></a>
            <a onclick="return confirm('yakin ingin
menghapus <?= $f['no_invoice']. " (id : ".$f['id_transaksi'] ?>) ?)"
href="handler.php?action=delete_transaksi&id=?= $f['id_transaksi'] ?>"
class="btn redtbl"><span class="btn-hapus-tooltip">Hapus</span><i class="fa
fa-trash"></i></a>
        </td>
    </tr>
    <?php
    }
}
function filter_tampil_laporan($tanggal,$saksi){
    if ($saksi==1) {
        $split1=explode('-', $tanggal);
        $tanggal=$split1[2]."-".$split1[1]."-".$split1[0];
        $query=$this->con->query("select
transaksi.id_transaksi,transaksi.tgl_transaksi,transaksi.no_invoice,transak
si.total_bayar,transaksi.nama_pembeli,user.username from transaksi inner
join user on transaksi.kode_kasir=user.id where transaksi.tgl_transaksi
like '%$tanggal%' order by transaksi.id_transaksi desc");
    }else{
        $split1=explode('-', $tanggal);
        $tanggal=$split1[1]."-".$split1[0];
        $query=$this->con->query("select
transaksi.id_transaksi,transaksi.tgl_transaksi,transaksi.no_invoice,transak
si.total_bayar,transaksi.nama_pembeli,user.username from transaksi inner
join user on transaksi.kode_kasir=user.id where transaksi.tgl_transaksi
like '%$tanggal%' order by transaksi.id_transaksi desc");
    }

    $no=1;
    while ($f=$query->fetch_assoc()) {
        ?>
        <tr>
            <td><?= $no++ ?></td>
            <td><?= $f['no_invoice'] ?></td>
            <td><?= $f['username'] ?></td>
            <td><?= $f['nama_pembeli'] ?></td>

```

```

                <td><?= date("d-m-
Y",strtotime($f['tgl_transaksi'])) ?></td>

                <td>Rp. <?= number_format($f['total_bayar'])
?></td>

                <td>

                        <a
href="?action=detail_transaksi&id_transaksi=<?= $f['id_transaksi'] ?>"
class="btn bluetbl m-r-10"><span class="btn-edit-tooltip">Lihat</span><i
class="fa fa-eye"></i></a>

                        <a onclick="return confirm('yakin ingin
menghapus <?= $f['no_invoice']. " (id : ".$f['id_transaksi'] ?>) ?)"
href="handler.php?action=delete_transaksi&id=<?= $f['id_transaksi'] ?>"
class="btn redtbl"><span class="btn-hapus-tooltip">Hapus</span><i class="fa
fa-trash"></i></a>

                </td>

        </tr>

        <?php
    }
}

function show_jumlah_cat(){
    $query=$this->con->query("select * from kategori");
    echo $query->num_rows;
}

function show_jumlah_barang(){
    $query=$this->con->query("select * from barang");
    echo $query->num_rows;
}

function show_jumlah_kasir(){
    $query=$this->con->query("select * from user where
status='2'");
    echo $query->num_rows;
}

function show_jumlah_trans(){
    $query=$this->con->query("select * from transaksi where
kode_kasir='$_SESSION[id]'");
    echo $query->num_rows;
}

function show_jumlah_trans2(){
    $query=$this->con->query("select * from transaksi");
    echo $query->num_rows;
}

```

```

function hapus_kategori($id_kategori){
    $query=$this->con->query("delete from kategori where
id_kategori='$id_kategori'");
    if ($query === TRUE) {
        $this->alert("Kategori id $id_kategori telah dihapus");
        $this->redirect("kategori.php");
    }
}

function hapus_barang($id_barang){
    $query=$this->con->query("delete from barang where
id_barang='$id_barang'");
    if ($query === TRUE) {
        $this->alert("barang id $id_barang telah dihapus");
        $this->redirect("barang.php");
    }
}

function hapus_user($id_user){
    $query=$this->con->query("delete from user where
id='$id_user'");
    if ($query === TRUE) {
        $this->alert("Kasir id : $id_user berhasil dihapus");
        $this->redirect("users.php");
    }
}

function edit_kategori($id_kategori){
    $query=$this->con->query("select * from kategori where
id_kategori='$id_kategori'");
    $data=$query->fetch_assoc();
    return $data;
}

function edit_barang($id_barang){
    $query=$this->con->query("select * from barang where
id_barang='$id_barang'");
    $data=$query->fetch_assoc();
    return $data;
}

function edit_kasir($id_kasir){
    $query=$this->con->query("select * from user where
id='$id_kasir'");

```

```

        $data=$query->fetch_assoc();
        return $data;
    }

    function edit_admin(){
        $query=$this->con->query("select * from user where id='1'");
        $data=$query->fetch_assoc();
        return $data;
    }

    function aksi_edit_kategori($id_kategori,$nama_kategori){
        $query=$this->con->query("update kategori set
nama_kategori='$nama_kategori' where id_kategori='$id_kategori'");
        if ($query === TRUE) {
            $this->alert("Kategori berhasil di update");
            $this->redirect("kategori.php");
        }else{
            $this->alert("Kategori gagal di update");
            $this->redirect("kategori.php");
        }
    }

    function
aksi_edit_barang($id_barang,$nama_barang,$stok,$harga_beli,$harga_jual,$id_
kategori){
        $query=$this->con->query("update barang set
nama_barang='$nama_barang',stok='$stok',harga_beli='$harga_beli',harga_jual
='$harga_jual',id_kategori='$id_kategori',date_added=date_added where
id_barang='$id_barang'");
        if ($query === TRUE) {
            $this->alert("Barang berhasil di update");
            $this->redirect("barang.php");
        }
        else{
            $this->alert("Barang gagal di update");
            $this->redirect("barang.php");
        }
    }

    function aksi_edit_kasir($username,$password,$id){
        if (empty($password)) {

```

```

        $query=$this->con->query("update user set
username='$username',date_created=date_created where id='$id'");
    }else{
        $password=sha1($password);
        $query=$this->con->query("update user set
username='$username',password='$password',date_created=date_created where
id='$id'");
    }

    if ($query === TRUE) {
        $this->alert("Kasir berhasil di update");
        $this->redirect("users.php");
    }else{
        $this->alert("User gagal di update");
        $this->redirect("user.php");
    }
}

function aksi_edit_admin($username,$password){
    if (empty($password)) {
        $query=$this->con->query("update user set
username='$username',date_created=date_created where id='1'");
    }else{
        $password=sha1($password);
        $query=$this->con->query("update user set
username='$username',password='$password',date_created=date_created where
id='1'");
    }

    if ($query === TRUE) {
        $this->alert("admin berhasil di update, silahkan login
kembali");
        session_start();
        session_destroy();
        $this->redirect("index.php");
    }else{
        $this->alert("admin gagal di update");
        $this->redirect("user.php");
    }
}
}

```



```

function tambah_tempo($id_barang,$jumlah,$trx){
    $q1=$this->con->query("select * from barang where
id_barang='$id_barang'");
    $data=$q1->fetch_assoc();
    if ($data['stok'] < $jumlah) {
        $this->alert("stock tidak mencukupi");
        $this->redirect("transaksi.php?action=transaksi_baru");
    }
    else{
        $q=$this->con->query("select * from tempo where
id_barang='$id_barang'");
        if ($q->num_rows > 0) {
            $ubah=$q->fetch_assoc();
            $jumbel=$ubah['jumlah_beli']+$jumlah;
            $total_harga=$jumbel*$data['harga_jual'];
            $dbquery=$this->con->query("update tempo set
jumlah_beli='$jumbel',total_harga='$total_harga' where
id_barang='$id_barang'");
                if ($dbquery === TRUE) {
                    $this->con->query("update barang set
stok=stok-$jumlah where id_barang='$id_barang'");
                    $this->alert("Tersimpan");
                    $this->
>redirect("transaksi.php?action=transaksi_baru");
                }
            }else{
                $total_harga=$jumlah*$data['harga_jual'];
                $query1=$this->con->query("insert into tempo set
id_barang='$id_barang',jumlah_beli='$jumlah',total_harga='$total_harga',trx
='$trx'");
                if ($query1 === TRUE) {
                    $this->con->query("update barang set
stok=stok-$jumlah where id_barang='$id_barang'");
                    $this->alert("Tersimpan");
                    $this->
>redirect("transaksi.php?action=transaksi_baru");
                }
            }
        }
    }
}

```

```

    }
}
function hapus_tempo($sid_tempo,$sid_barang,$jumbel){
    $query=$this->con->query("delete from tempo where
id_subtransaksi='$sid_tempo'");
    if ($query===TRUE) {
        $query2=$this->con->query("update barang set
stok=stok+$jumbel where id_barang='$sid_barang'");
        $this->alert("Barang berhasil dicancel");
        $this->redirect("transaksi.php?action=transaksi_baru");
    }
}
}
// coded by https://www.athoul.site
$root=new penjualan();
?>

```

J. LPORAN

```

<?php include "head.php" ?>
<?php
    if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="detail_transaksi") {
        include "detail_transaksi.php";
    }
    else{
?>
<script type="text/javascript">
    document.title="Laporan Penjualan";
    document.getElementById('laporan').classList.add('active');
</script>

<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <div class="contenttop">
                    <div class="left">

```

```

                                <h1 class="jdl" style="color:
#20B2AA">Laporan penjualan</h1>
                                </div>
                                <div class="right">
                                    <script type="text/javascript">
                                        function gotojenis(val){
                                            var
value=val.options[val.selectedIndex].value;

                                window.location.href="laporan.php?jenis="+value+"";
                                        }
                                        function gotofilter(val){
                                            var
value=val.options[val.selectedIndex].value;

                                window.location.href="laporan.php?jenis=<?php if
(isset($_GET['jenis'])) {
                                                echo $_GET['jenis'];
                                                } ?>&filter_record="+value;
                                        }
                                    </script>
                                    <span style="float: left;padding: 5px;margin-
right: 10px;color: #B22222;">Filter dan cetak :</span>
                                    <form action="cetak_laporan.php" style="display: inline;"
target="_blank" method="post">
                                        <select class="leftin1"
onchange="gotojenis(this)" name="jenis_laporan" required="required">
                                            <option>Pilih Jenis</option>
                                            <option value="perhari" <?php if
(isset($_GET['jenis'])&&$_GET['jenis']=='perhari'){ echo "selected"; }
?>>Perhari</option>
                                            <option value="perbulan" <?php if
(isset($_GET['jenis'])&&$_GET['jenis']=='perbulan'){ echo "selected"; }
?>>Perbulan</option>
                                        </select>
                                        <select class="leftin1"
onchange="gotofilter(this)" required="required" name="tgl_laporan">
                                            <?php
                                                if
(isset($_GET['jenis'])&&$_GET['jenis']=='perhari') {
                                                    ?>

```

```

</option>Pilih Hari</option>
<?php
    $data=$root->con-
>query("select distinct date(tgl_transaksi) as tgl_transaksi from transaksi
order by id_transaksi desc");
    while ($f=$data-
        >fetch_assoc()) {
            <option <?php
if (isset($_GET['filter_record'])) { if ($_GET['filter_record'] == date('d-
m-Y',strtotime($f['tgl_transaksi']))) { echo "selected"; } } ?> value="<?=
date('d-m-Y',strtotime($f['tgl_transaksi'])) ?>"><?= date('d-m-
Y',strtotime($f['tgl_transaksi'])) ?></option>
                <?php
                    }
                }else
if(isset($_GET['jenis'])&&$_GET['jenis']=='perbulan') {
    <option value="">Pilih Bulan</option>
    <?php
        $data=$root->con->query("select
distinct EXTRACT(YEAR FROM tgl_transaksi) AS OrderYear,EXTRACT(MONTH FROM
tgl_transaksi) AS OrderMonth from transaksi order by id_transaksi desc");
        while ($f=$data->fetch_assoc()) {
            <option <?php if
(isset($_GET['filter_record'])) {
                if($f['OrderMonth']<=9){
                    $aaaa="0".$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];
                }else{
                    $aaaa=$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];
                }
            }
            if
($_GET['filter_record'] == $aaaa) {
                echo
                "selected"; } } ?>
                value="<?php

```

```

        if($f['OrderMonth']<=9){
                                                    echo
"0".$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];
                                                    }else{
                                                    echo
$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];
                                                    } ?>"><?php

        if($f['OrderMonth']<=9){
                                                    echo
"0".$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];
                                                    }else{
                                                    echo
$f['OrderMonth']."-".$f['OrderYear'];
                                                    }
                                                    ?></option>
<?php
}
}else{
        echo "<option>Pilih Jenis
Cetak terlebih dahulu</option>";
}
?>
</select>

<button class="btn-ctk" style="background:
#B22222;color: #fff;border-radius: 3px;border-color: #B22222;border:1px
solid #B22222" <?php if (isset($_GET['filter_record'])) {}else{ ?>
disabled="disabled" title="Pilih jenis dan tanggal lebih dulu"<?php }
?>>Cetak</button>

</form>

</div>

<div class="both"></div>

</div>

<table class="datatable" id="datatable">
<thead>
<tr>
<th width="10px">No</th>
<th>Kode Struk</th>
<th>Kasir</th>
<th>Pembeli</th>

```

```

        <th>Tanggal Transaksi</th>
        <th>Total Bayar</th>
        <th width="60px">Aksi</th>
    </tr>
</thead>
<tbody style="background:#20B2AA ;color: #fff">
    <?php
        if (isset($_GET['filter_record'])) {
            if ($_GET['jenis']=='perhari') {
                $sksil=1;
            }else{
                $sksil=2;
            }
            $root->
>filter_tampil_laporan($_GET['filter_record'],$sksil);
        }else{
            $root->tampil_laporan();
        }
    ?>
</tbody>

</table>
</div>
</div>
</div>
</div>

<?php
}
include "foot.php" ?>

```

K. Cetak laporan

```

<?php
require('assets/lib/fpdf.php');

```

```

class PDF extends FPDF
{
    function Header()
    {
        $this->SetFont('Arial','B',30);
        $this->Cell(30,10,'Apotek Medan');

        $this->Ln(10);
        $this->SetFont('Arial','i',10);
        $this->cell(30,10,'Jl. Siringo-ringo No.43, Rantau Prapat');

        $this->Ln(5);
        $this->SetFont('Arial','i',10);
        $this->cell(30,10,'Telp/Fax : 0821-6780-0888');

        $this->Ln(5);
        $this->SetFont('Arial','i',10);
        $this->cell(30,10,'Data Laporan Tanggal :
        '.$_POST['tgl_laporan'].'');

        $this->Ln(5);
        $this->SetFont('Arial','i',10);
        $this->cell(30,10,'Jenis : '.$_POST['jenis_laporan'].'');

        $this->cell(130);
        $this->SetFont('Arial','',9);
        $this->cell(30,10,'Rantauprapat, '.date("d-m-Y").'');

        $this->Line(10,45,200,45);
    }
    function data_barang(){
        mysql_connect("localhost","root","");
        mysql_select_db("db_np");
        $tanggal=$_POST['tgl_laporan'];
    }
}

```

```

if ($_POST['jenis_laporan']=="perhari") {
    $split1=explode('-', $tanggal);
    $tanggal=$split1[2]."-".$split1[1]."-".$split1[0];

    $query=mysql_query("select
transaksi.id_transaksi,transaksi.tgl_transaksi,transaksi.no_invoice,transak
si.total_bayar,transaksi.nama_pembeli,user.username from transaksi inner
join user on transaksi.kode_kasir=user.id where transaksi.tgl_transaksi
like '%$tanggal%' order by transaksi.id_transaksi desc");

    }else{
        $split1=explode('-', $tanggal);
        $tanggal=$split1[1]."-".$split1[0];

        $query=mysql_query("select
transaksi.id_transaksi,transaksi.tgl_transaksi,transaksi.no_invoice,transak
si.total_bayar,transaksi.nama_pembeli,user.username from transaksi inner
join user on transaksi.kode_kasir=user.id where transaksi.tgl_transaksi
like '%$tanggal%' order by transaksi.id_transaksi desc");

    }

    while ($r= mysql_fetch_array($query))
        {
            $hasil[]=$r;
        }

    return $hasil;
}

function set_table($data){
    $this->SetFont('Arial','B',9);
    $this->Cell(10,7,"No",1);
    $this->Cell(40,7,"Id Transaksi",1);
    $this->Cell(20,7,"Kasir",1);
    $this->Cell(40,7,"Total Bayar",1);
    $this->Ln();

    $this->SetFont('Arial','',9);
    $no=1;
    foreach($data as $row)
    {
        $this->Cell(10,7,$no++,1);
        $this->Cell(40,7,$row['no_invoice'],1);
        $this->Cell(20,7,$row['username'],1);
    }
}

```



```

                $this->Cell(40,7,"Rp. ".number_format($row['total_bayar'],1);
                $this->Ln();
            }
        }
    }
}

```

```

$pdf = new PDF();
$pdf->SetTitle('Cetak laporan transaksi');

$data = $pdf->data_barang();

$pdf->AliasNbPages();
$pdf->AddPage();
$pdf->Ln(20);
$pdf->set_table($data);
$pdf->Output('', 'Apotek Medan/Barang/'.date("d-m-Y").'.pdf');
?>

```

L. CETAK NOTA

```

<?php
require('assets/lib/fpdf.php');
class PDF extends FPDF
{
function Header()
{
    $this->SetFont('Arial','B',30);
    $this->Cell(30,10,'Apotek Medan');

    $this->Ln(10);
    $this->SetFont('Arial','i',10);
    $this->cell(30,10,'Jl. Siringo-ringo No43, Rantau Prapat');

    $this->cell(80);
    $this->SetFont('Arial','',10);
    $this->cell(30,10,'Rantauprapat, '.base64_decode($_GET['uuid']).');
    $this->Line(10,40,200,40);
}
}

```

```

$this->Ln(5);
$this->SetFont('Arial','i',10);
$this->cell(30,10,'Telp/Fax : 0821-6780-0888');
$this->Line(10,40,200,40);

$this->Cell(80);
$this->SetFont('Arial','u',15);
$this->Cell(30,10,' : '.base64_decode($_GET['id-uid']).',0','C');

$this->Ln(5);
$this->SetFont('Arial','i',10);
$this->cell(30,10,'Id Transaksi : '.base64_decode($_GET['inf']).');
$this->Line(10,40,200,40);
}
function LoadData(){
    mysql_connect("localhost","root","");
    mysql_select_db("db_np");
    $sid=base64_decode($_GET['oid']);
    $data=mysql_query("select
sub_transaksi.jumlah_beli,barang.nama_barang,barang.harga_jual,sub_transaks
i.total_harga from sub_transaksi inner join barang on
barang.id_barang=sub_transaksi.id_barang where
sub_transaksi.id_transaksi='$sid'");

    while ($r= mysql_fetch_array($data))
    {
        $hasil[]=$r;
    }
    return $hasil;
}
function BasicTable($header, $data)
{
    $this->SetFont('Arial','B',12);
    $this->Cell(15,7,$header[0],1);
    $this->Cell(90,7,$header[1],1);
    $this->Cell(40,7,$header[2],1);

```

```

        $this->Cell(40,7,$header[3],1);
$this->Ln();

$this->SetFont('Arial','',12);
foreach($data as $row)
{
    $this->Cell(15,7,$row['jumlah_beli'],1);
    $this->Cell(90,7,$row['nama_barang'],1);
    $this->Cell(40,7,"Rp ".number_format($row['harga_jual'],1);
    $this->Cell(40,7,"Rp ".number_format($row['total_harga'],1);
    $this->Ln();
}

mysql_connect("localhost","root","");
mysql_select_db("db_np");
$id=base64_decode($_GET['oid']);

$getsum=mysql_query("select sum(total_harga) as
grand_total,sum(jumlah_beli) as jumlah_beli from sub_transaksi where
id_transaksi='$id'");

$getsum1=mysql_fetch_array($getsum);
$this->cell(15);
$this->cell(90);
$this->cell(40,7,'Total Bayar : ');
$this->cell(40,7,'Rp. '.number_format($getsum1['grand_total']).',1);
$this->Ln(30);
$this->SetFont('Arial','',15);
session_start();
$this->cell(30,-10,'Status : '.$_SESSION['username'].'');
$this->Ln(10);
$this->SetFont('Arial','',11);
$this->cell(30,-10,'* Barang Yang Sudah Dibeli Tidak Bisa
Dikembalikan.');
```

```

}
}

```

```

$pdf = new PDF();
$pdf->SetTitle('Struk : '.base64_decode($_GET['inf']).');

```

```

$pdf->AliasNbPages();
$header = array('Qty', 'Nama Barang', 'Harga', 'Total Harga');
$data = $pdf->LoadData();
$pdf->AddPage();
$pdf->Ln(20);
$pdf->BasicTable($header,$data);
$filename=base64_decode($_GET['inf']);
$pdf->Output('', 'Apotek Medan/'.$filename.'.pdf');
?>

```

M. CETAK BARANG

```

<?php
require('assets/lib/fpdf.php');
class PDF extends FPDF
{
    function Header()
    {
        $this->SetFont('Arial','B',30);
        $this->Cell(30,10,'Apotek Medan');

        $this->Ln(10);
        $this->SetFont('Arial','i',10);
        $this->cell(30,10,'Jl. Siringo-ringo No.43, Rantau Prapat');

        $this->Ln(5);
        $this->SetFont('Arial','i',10);
        $this->cell(30,10,'Telp/Fax : 0821-6780-0888');
        $this->Line(10,40,200,40);

        $this->Ln(5);
        $this->SetFont('Arial','i',10);
        $this->cell(30,10,'Data Barang');

        $this->cell(130);
    }
}

```

```

$this->SetFont('Arial','',8);
$this->cell(30,10,'Rantau Prapat, '.date("d-m-Y").'');

$this->Line(10,40,200,40);
}

function data_barang(){
    mysql_connect("localhost","root","");
    mysql_select_db("db_np");
    $data=mysql_query("SELECT
barang.id_barang,barang.nama_barang,kategori.nama_kategori,barang.stok,barang.harga_beli,barang.harga_jual,barang.date_added FROM barang INNER JOIN
kategori on barang.id_kategori=kategori.id_kategori ORDER BY
barang.id_barang DESC");
    while ($r= mysql_fetch_array($data))
    {
        $hasil[]=$r;
    }
    return $hasil;
}

function set_table($header,$data){
    $this->SetFont('Arial','B',9);
    $this->Cell(10,7,"No",1);
    $this->Cell(60,7,$header[1],1);
    $this->Cell(12,7,$header[0],1);
    $this->Cell(24,7,$header[2],1);
    $this->Cell(27,7,$header[3],1);
    $this->Cell(27,7,$header[4],1);
    $this->Cell(30,7,$header[5],1);
    $this->Ln();

    $this->SetFont('Arial','',9);
    $no=1;
    foreach($data as $row)
    {
        $this->Cell(10,7,$no++,1);
        $this->Cell(60,7,$row['nama_barang'],1);
        $this->Cell(12,7,$row['stok'],1);
        $this->Cell(24,7,$row['nama_kategori'],1);
    }
}

```

```

        $this->Cell(27,7,"Rp. ".number_format($row['harga_beli'],1);
        $this->Cell(27,7,"Rp. ".number_format($row['harga_jual'],1);
        $this->Cell(30,7,date("d-m-
Y",strtotime($row['date_added'])),1);
        $this->Ln();
    }
}
}

```

```
$pdf = new PDF();
```

```
$pdf->SetTitle('Cetak Data Barang');
```

```
$header = array('Stock', 'Nama Barang', 'kategori', 'Harga Beli', 'Harga
Jual', 'Tgl Ditambahkan');
```

```
$data = $pdf->data_barang();
```

```
$pdf->AliasNbPages();
```

```
$pdf->AddPage();
```

```
$pdf->Ln(20);
```

```
$pdf->set_table($header,$data);
```

```
$pdf->Output('', 'Apotek Medan/Barang/'.date("d-m-Y").'.pdf');
```

```
?>
```

N. EDIT BARANG

```
<script type="text/javascript">
```

```
    document.title="Edit Barang";
```

```
    document.getElementById('barang').classList.add('active');
```

```
</script>
```

```
<div class="content">
```

```
    <div class="padding">
```

```
        <div class="bgwhite">
```

```
            <div class="padding">
```

```
                <h3 class="jdl">Edit Barang</h3>
```

```
                <?php
```

```
                    $f=$root->edit_barang($_GET['id_barang']);
```

```
                ?>
```

```

        <form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=edit_barang" style="padding-top: 30px;">
    <input type="hidden" name="id_barang" value="<?=$f['id_barang'] ?>">

        <input type="text" placeholder="ID Kategori"
disabled="disabled" value="ID barang : <?=$f['id_barang'] ?>">

        <label>Nama Barang :</label>

        <input type="text" name="nama_barang"
placeholder="Nama Barang" required="required" value="<?=$f['nama_barang']
?>">

        <label>Barang Masuk :</label>

        <input name="stok" placeholder="Stok"
required="required" value="<?=$f['stok'] ?>">

        <label>Harga Beli :</label>

        <input type="number" name="harga_beli"
placeholder="Harga Beli" required="required" value="<?=$f['harga_beli']
?>">

        <label>Harga Jual :</label>

        <input type="number" name="harga_jual"
placeholder="Harga Jual" required="required" value="<?=$f['harga_jual']
?>">

        <label>Kategori :</label>

        <select style="width: 372px;cursor: pointer;"
required="required" name="kategori">

            <option value="">Pilih Kategori

        :</option>

            <?php $root-
>tampil_kategori3($_GET['id_barang']); ?>

        </select>

        <button class="btnblue" type="submit"><i
class="fa fa-save"></i> Simpan</button>

        <a href="barang.php" class="btnblue"
style="background: #f33155"><i class="fa fa-close"></i> Batal</a>

        </form>

    </div>

</div>

</div>

</div>

```

O. EDIT KASIR

```

<script type="text/javascript">
    document.title="Edit Kasir";
    document.getElementById('users').classList.add('active');

```

```

</script>

<div class="content">
  <div class="padding">
    <div class="bgwhite">
      <div class="padding">
        <h3 class="jdl">Edit Kasir</h3>
        <form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=edit_kasir">
          <?php $f=$root->edit_kasir($_GET['id_kasir'])
?>
          <input type="hidden" name="id" value="<?=$f['id'] ?>">
          <input type="text" name="nama_kasir"
placeholder="Username Kasir" required="required" value="<?=$f['username']
?>">
          <input autocomplete="off" type="text"
name="password" placeholder="Password">
          <label>* Password tidak bisa ditampilkan
karena terenkripsi</label><br>
          <label>* Kosongkan form password jika tidak
ingin merubah password</label><br><br>
          <button class="btnblue" type="submit"><i
class="fa fa-save"></i> Simpan</button>
          <a href="users.php" class="btnblue"
style="background: #f33155"><i class="fa fa-close"></i> Batal</a>
        </form>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>

```

P. EDIT KATEGORI

```

<script type="text/javascript">
  document.title="Edit Kategori Barang";
  document.getElementById('kategori').classList.add('active');
</script>

```

```

<div class="content">

```



```

<div class="padding">
    <div class="bgwhite">
        <div class="padding">
            <h3 class="jdl">Edit Kategori</h3>
            <?php $f=$root->edit_kategori($_GET['id_kategori'])
?>

            <form class="form-input" method="post"
action="handler.php?action=edit_kategori">

                <input type="text" placeholder="ID Kategori"
disabled="disabled" value="ID kategori : <?= $f['id_kategori'] ?>">

                <input type="text" name="nama_kategori"
placeholder="Nama Barang" required="required" value="<?=
$f['nama_kategori'] ?>">

                <input type="hidden" name="id_kategori"
value="<?= $f['id_kategori'] ?>">

                <button class="btnblue" type="submit"><i
class="fa fa-save"></i> Update</button>

                <a href="kategori.php" class="btnblue"
style="background: #f33155"><i class="fa fa-close"></i> Batal</a>

            </form>

        </div>
    </div>
</div>
</div>

```

Q. USERS

```

<?php include "head.php" ?>
<?php
    if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="tambah_kasir") {
        include "tambah_kasir.php";
    }
    else if (isset($_GET['action']) && $_GET['action']=="edit_kasir") {
        include "edit_kasir.php";
    }
    else{
?>
<script type="text/javascript">
    document.title="Data Kasir";
    document.getElementById('users').classList.add('active');

```

```

</script>

<div class="content">
  <div class="padding">
    <div class="bgwhite">
      <div class="padding">
        <div class="contenttop">
          <div class="left">
            <a href="?action=tambah_kasir" class="btnblue"
style="background:#B22222 ;color: #fff">Tambah Data Kasir</a>
          </div>
          <div class="both"></div>
        </div>
        <span class="label" style="color: #B22222">Jumlah Kasir :
<?= $root->show_jumlah_kasir() ?></span>
        <table class="datatable" id="datatable" style="width:
600px;">
          <thead>
            <tr>
              <th width="10px">No</th>
              <th>Username</th>
              <th>Status</th>
              <th>Tanggal Didaftarkan</th>
              <th width="60px">Aksi</th>
            </tr>
          </thead>
          <tbody style="background:#20B2AA ;color: #fff">
            <?php
            $root->tampil_kasir();
            ?>
          </tbody>
        </table>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>

```

```

<script type="text/javascript">
    function myconfirm(){
        confirm("Yakin Ingin Menghapus Barang?");
        return false;
    }
</script>

```

```

<?php
}
include "foot.php" ?>

```

R. DETAIL TRANSAKSI

```

<script type="text/javascript">
    <?php
    if ($_SESSION['status']==1) {
        ?>
        document.title="Detail laporan";
        document.getElementById('laporan').classList.add('active');
        <?php
    }else{
        ?>
        document.title="Detail transaksi";
        document.getElementById('transaksi').classList.add('active');
        <?php } ?>
</script>

```

```

<div class="content">
    <div class="padding">
        <div class="bgwhite">
            <div class="padding">
                <?php
                if ($_SESSION['status']==1) {
                    ?>
                    <h3 class="jdl">Detail Laporan</h3>
                    <?php }else{ ?>
                    <h3 class="jdl">Detail Transaksi</h3>

```

```

<?php } ?>
<?php
    $getqheader=$root->con->query("select * from
transaksi where id_transaksi='$_GET[id_transaksi]");
    $getqheader=$getqheader->fetch_assoc();
    ?>
    <table>
        <tr>
            <td><span class="label">Nama
Pembeli</span></td><td><span class="label">:</span></td>
            <td><span class="label"><?=$
$getqheader['nama_pembeli'] ?></span></td>
        </tr>
        <tr>
            <td><span class="label">Tanggal
Transaksi</span></td><td><span class="label">:</span></td>
            <td><span class="label"><?= date("d-m-
Y",strtotime($getqheader['tgl_transaksi'])) ?></span></td>
        </tr>
        <tr>
            <td><span class="label">No
Invoice</span></td><td><span class="label">:</span></td>
            <td><span class="label"><?=$
$getqheader['no_invoice'] ?></span></td>
        </tr>
    </table>
    <table class="datatable" style="width: 100%;">
        <thead>
            <tr>
                <th width="35px">NO</th>
                <th>Nama Barang</th>
                <th>Jumlah Beli</th>
                <th>Harga</th>
                <th>Total Harga</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody>
<?php

```

```

    $trx=date("d")."/AF/".$_SESSION['status']."/".date("y");

    $data=$root->con->query("select
barang.nama_barang,barang.harga_jual,sub_transaksi.jumlah_beli,sub_transaks
i.total_harga from sub_transaksi inner join barang on
barang.id_barang=sub_transaksi.id_barang where
sub_transaksi.id_transaksi='$_GET[id_transaksi]'");

    $getsum=$root->con->query("select sum(total_harga)
as grand_total,sum(jumlah_beli) as jumlah_beli from sub_transaksi where
id_transaksi='$_GET[id_transaksi]'");

    $getsum1=$getsum->fetch_assoc();

    $no=1;

    while ($f=$data->fetch_assoc()) {

        ?><tr>

            <td><?= $no++ ?></td>

            <td><?= $f['nama_barang'] ?></td>

            <td><?= $f['jumlah_beli'] ?></td>

            <td>Rp. <?=
number_format($f['harga_jual']) ?></td>

            <td>Rp. <?=
number_format($f['total_harga']) ?></td>

            </td>

        </tr>

        <?php
    }

    ?>

    <tr>

        <td></td><td></td><td></td><td>Grand Total
:</td><td> Rp. <?= number_format($getsum1['grand_total']) ?></td>

    </tr>

</tbody>

</table>

<br>

<div class="left">

    <?php

        $link=( $_SESSION['status']==1) ?

"laporan.php" : "transaksi.php";

    ?>

    <a href="<?= $link ?>" class="btnblue"
style="background: #f33155"><i class="fa fa-mail-reply"></i> Kembali</a>

    <?php if ( $_SESSION['status']==2) {

        ?>

```

```
<a href="cetak_nota.php?oid=<?=
base64_encode($_GET['id_transaksi']) ?>&id-uid=<?=
base64_encode($getqheader['nama_pembeli']) ?>&inf=<?=
base64_encode($getqheader['no_invoice']) ?>&tb=<?=
base64_encode($f['total_bayar']) ?>&uuid=<?= base64_encode(date("d-m-
Y",strtotime($getqheader['tgl_transaksi']))) ?>" class="btnblue"
target="_blank"style="background: #D8BFD8"><i class="fa fa-print"
style="background: #D8BFD8"></i> Cetak Nota</a>
```

```
<?php } ?>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Elprida Eleonora Tamba

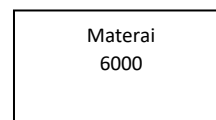
Npm : 16.051.00.014

Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek
Medan Rantauprapat Berbasi Web

Dengan ini penulis menyatakan bahwa Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Labuhanbatu adalah hasil karya tulis penulis sendiri. Semua kutipan maupun rujukan dalam penulisan Tugas Akhir ini telah penulis cantumkan sumbernya dengan benar sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jika di kemudian hari ternyata ditemukan seluruh atau sebagian skripsi ini bukan hasil karya penulis atau plagiat, penulis bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang disandang dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Rantauprapat, 19 Agustus 2019
Yang Membuat Pernyataan,



Elprida Eleonora Tamba
16.051.00.014

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL TUGAS AKHIR : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN OBAT PADA APOTEK
MEDAN RANTAUPRAPAT BERBASIS WEB

NAMA : ELPRIDA ELEONORA TAMBA

NPM : 16.051.00.014

PRODI : MANAJEMEN INFORMATIKA

Disetujui Pada Tanggal : _____

Pembimbing I

Pembimbing II

(Deci Irmayani, S.Kom., M.kom)

(Marnis Nasution, S.Kom., M.Kom)

NIDN. 0127058602

NIDN. 013003

